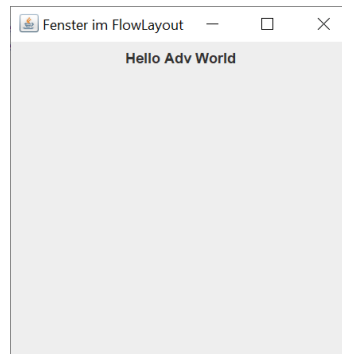



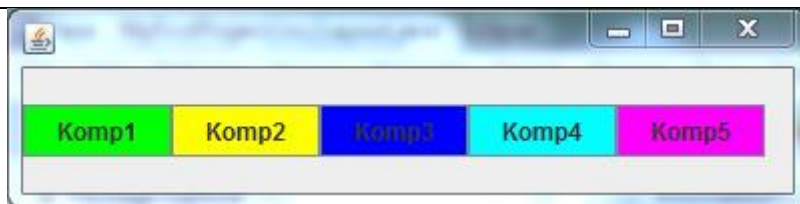
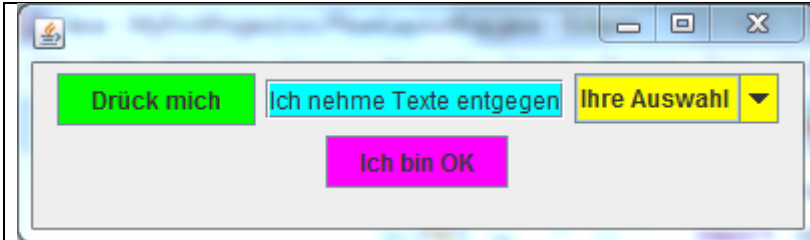
GUI – JFrame Vererbung

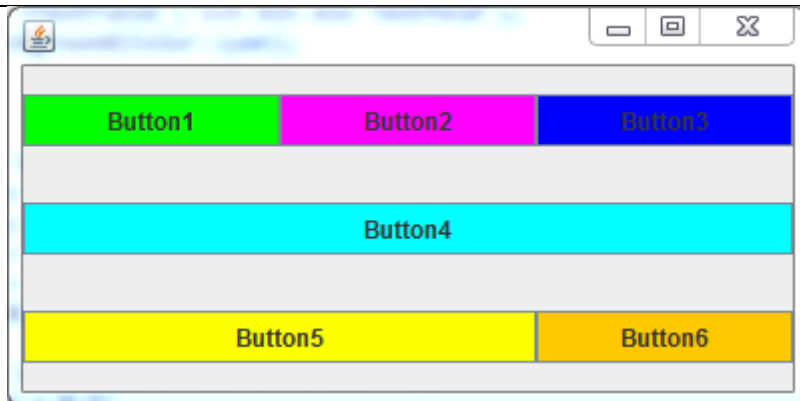
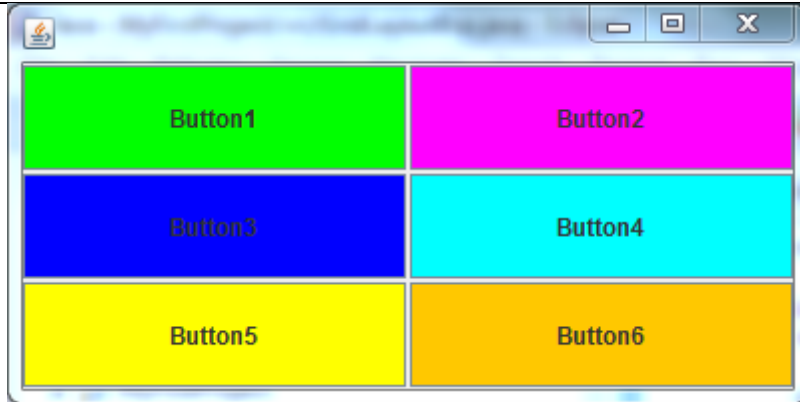
Grundsätzlich kann man die JFrame Klasse erweitern, um eine graphische Applikation zu erstellen. Diese könnte für die Applikation (im Bild) wie folgt aussehen:



1. Ordnen Sie die folgenden Layoutmanager den Bildern zu und beschreiben Sie diese mit Hilfe einer Netzrecherche 

BoxLayout – GridLayout – BorderLayout– GridBagLayout





2. Nennen Sie weitere Java Layoutmanager