PR1	WA-Java Collection Classes	gds2

Java: Collection Classes Aufgabenblatt 1

Aufgabe 1:

Erste Ausgabe der Liste:

Erzeugen Sie unter Verwendung einer **generischen Liste** die angegebene Ausgabe.

Hans Emil Frauke Evelyn Emil Richard Evelyn Index von Frauke: 2 Ausgabe der Liste mit eingefügtem Element Hanna Fmil Frauke Hanna Evelyn Emil Richard Evelyn

- 1. Fügen Sie die entsprechenden Stringelemente der Liste hinzu, und verwenden Sie die entsprechenden Listeoperationen.
- 2. Löschen Sie den Namen Frauke aus der Liste, verwenden Sie hier die Methode RemoveAll
- 3. Löschen Sie anschließend alle Emils aus ihrer Liste.

Hinweis: liste.RemoveAll("Emil") → funktioniert in Java nicht; Erzeugen Sie zuerst eine ArrayList<String> in die sie nur ein "Emil" packen; mit dieser Hilfsliste können Sie nun alle Emils in der liste löschen.

4. Notieren Sie die wichtigsten Unterschiede zwischen einer LinkeList<T> und einer ArrayList<T>. Recherchieren Sie dazu im Internet:

PR1	WA-Java Collection Classes	gds2

Aufgabe 2:

Erzeugen Sie ein Dictionary mit dem Namen *dictionaryMitarbeiter* mit dem verschiedene Mitarbeiter verwaltet werden können. Der eindeutige Key(Schlüssel) eines jeden Mitarbeiters ist seine ID.

<u>Hilfe:</u> In Java wird ein Dictionary meist durch die Verwendung der Klasse Hashtable<V,T> implementiert. Im Kasten finden Sie eine Erklärung und einen Codeschnipsel:

Die Klasse Hashtable ist eine Konkretisierung der abstrakten Klasse Dictionary. Diese stellt einen assoziativen Speicher dar, der Schlüssel auf Werte abbildet und über den Schlüsselbegriff einen effizienten Zugriff auf den Wert ermöglicht. Ein Dictionary speichert also immer zusammengehörige Paare von Daten, bei denen der Schlüssel als Name des zugehörigen Wertes angesehen werden kann. Über den Schlüssel kann später der Wert leicht wiedergefunden werden.

```
// creating a hash table
Hashtable<Integer, String> h = new Hashtable<Integer, String>();
h.put(3, "Bayern München");
h.put(2, "Dortmund");
h.put(1, "Stuttgart");
```

Das Klassendiagramm der Klasse Mitarbeiter sieht wie folgt aus:

Mitarbeiter

l-id : int

-name : string

-verdienst : double

+Mitarbeiter()

+SetterGetterMethoden()

PR1	WA-Java Collection Classes	adea
		gusz

Erzeugen Sie in der Klasse **Starter** mindesten vier Objekte der Klasse Mitarbeiter mit Daten wie zum Beispiel:

ld	Name	Verdienst
1001	Luke Skywalker	1000
1002	Linus Thorwald	2000
1004	Grace Hopper	3000
1004	Steve Wozniak	2000

Fügen Sie diese Mitarbeiter dem Dictionary hinzu.

Geben Sie anschließend die Namen dieser Mitarbeiter mit folgendem Codeschnipsel aus:

Zusatzaufgabe (zu Aufgabe 2):

• Erweitern Sie den Codeschnipsel und geben auch den Key mit aus.

Aufgabe 3:

Erzeugen Sie eine **LinkedList<T>** von unterschiedlichen Artikeln.

Artikel	
-id: long -bezeichnung: string -ekPreis: double	
+Artikel(): +Artikel(id: long, bezeichnung: string, ekPreis: double): +Setter-Methoden +Getter-Methoden	

Erzeugen Sie mindestens 4 Artikel aus dem Bereich Computerzubehör und fügen Sie die ersten drei jeweils an das Listenende an.

Der vierte Artikel soll nun vor dem dritten Artikel mit der entsprechenden Methode eingefügt werden.

Geben Sie dann die Artikel ihrer Liste **vorwärts** mit einer foreach-Schleife aus. Geben Sie die Artikel ihrer Liste **rückwärts** mit einer for-Schleife aus.