■书籍推荐

<https://www.cnblogs.com/ipaomi/p/7715674.html>

■环境搭建

Anaconda下载地址

<https://www.anaconda.com/download/#download>

安装时注意勾选添加环境变量

安装完命令行打python

退出是exit()

Anaconda提供了显示高亮颜色的命令行，输入ipython即可

■编辑器和IDE

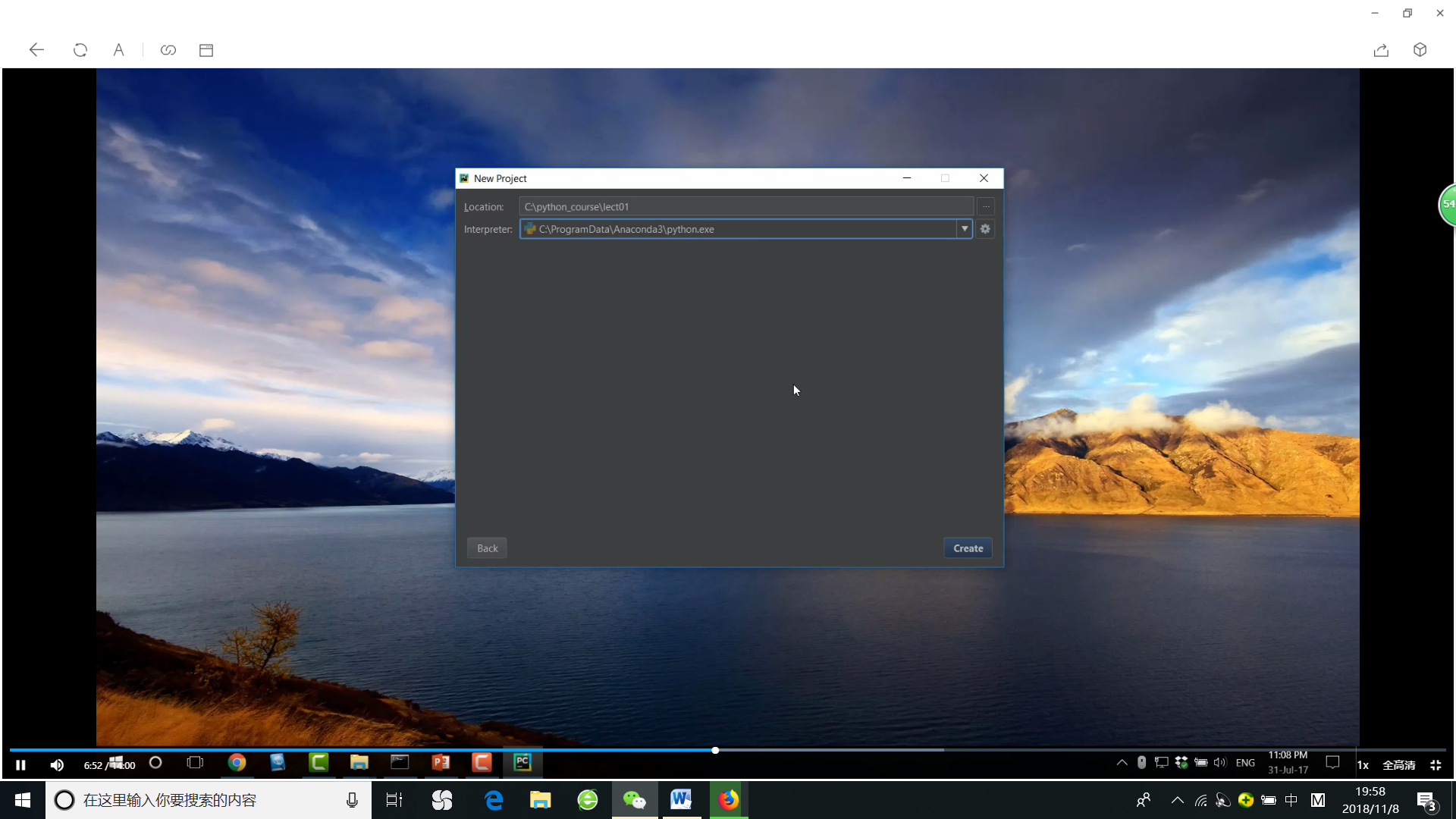
使用anaconda自带的编辑器idle

在命令行输入idle即可

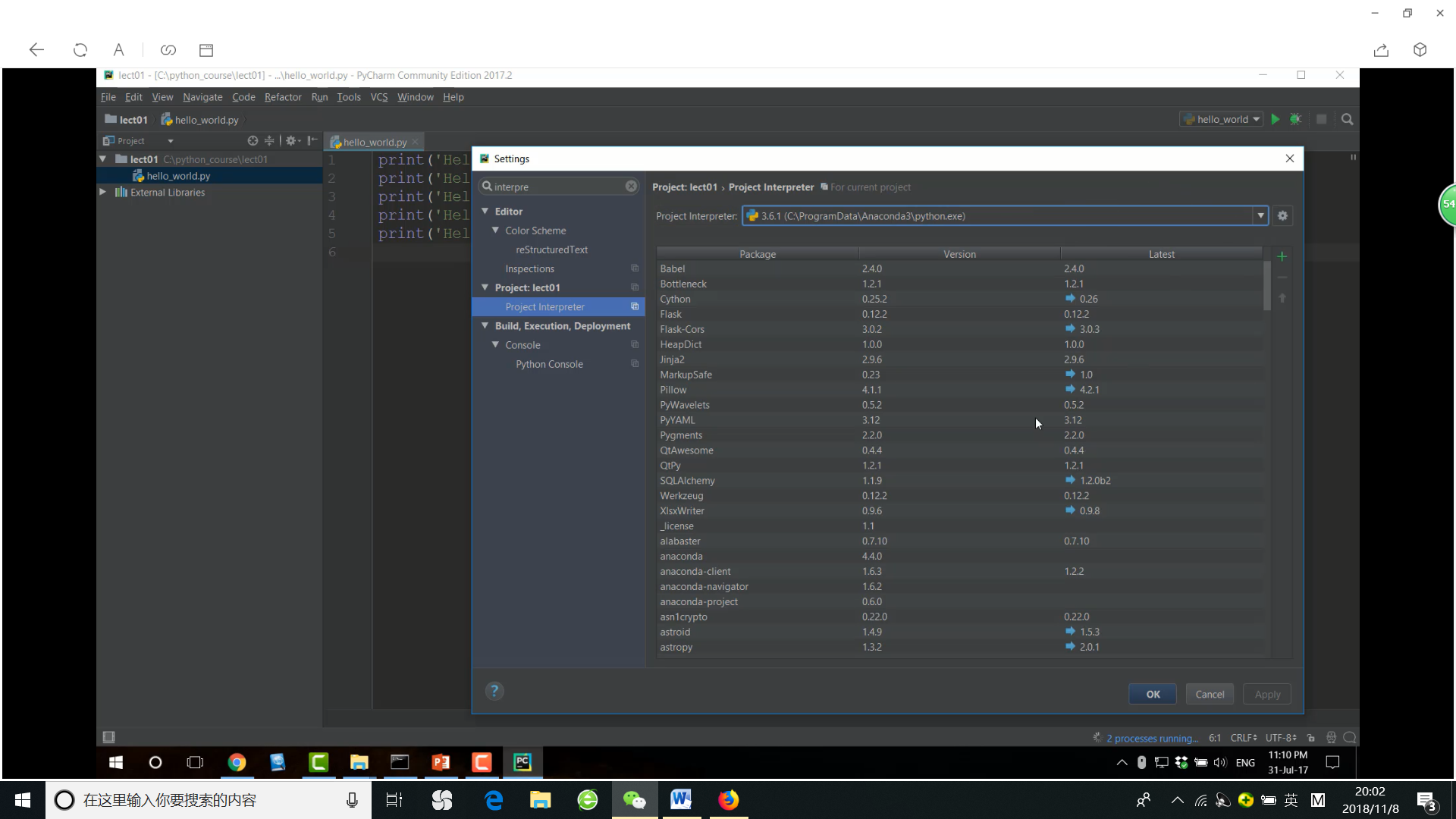
大型程序可以使用pyCharm

<http://www.jetbrains.com/pycharm/>

安装pyCharm后需要配置anaconda解释器



之后在setting里也可以配置



■占位符pass

Pass表示先占位，之后再完善其内容。这样系统不会报错

例如

a = 1  
if a == 1:  
 pass  
else:  
 pass

■输入输出

输入

input()

输出

print()

■注释

快捷键 ctrl + /

单行在开头加 #

多行可以用”””

"""  
这里是多行注释，一般用在文档的开头  
表明一些版本信息等，如：  
测试程序v1.1  
 v1.0更新内容为...  
"""  
  
# 这里是单行注释

■变量和常量

●变量命名推荐

变量名必须是大小写英文、数字和\_的组合，且不能用数字开头！！！

Python对大小写敏感，所以可以使用驼峰

有意义的名字，数据类型，变量标记。中间用下划线隔开

moneyRmb\_str\_val = '100'  
moneyRmb\_num\_val = 100

python是动态语言，也就是弱类型语言，类似javascript

java是静态语言，也就是强类型语言

●常量

通常用全大写字符代表常量。Python没有任何机制保证常量的不变性，因此用全大写命名常量只是提醒程序员这是常量，不要改变它

■缩进

Python缩进只能是4个空格，或者tab 退缩进是shift + tab

必须严格缩进，因为python的缩进用来代表块

■计算

除法

# 用/是精确除法  
print(10 / 3)  
# 输出：3.3333333333333335  
  
# 用//是取整的除法，也叫地板除  
print(10 // 3)  
# 输出： 3

乘方

# 乘方用\*\*表示  
  
# 2的3次方  
print(2 \*\* 3)  
# 输出： 8  
  
# 5的平方  
print(5 \*\* 2)  
# 输出： 25

绝对值

# abs()取绝对值  
print(abs(-10))  
# 输出：10  
print(abs(11))  
# 输出：11

最大值

# max()取最大值  
print(max(1, 3, -10, 125))  
# 输出： 125

■数据类型转换

# int()取整数  
print(int(3.14))  
# 输出： 3  
  
# str()取字符串  
print(str(25))  
# 输出： 25  
  
# float()取浮点数  
print(float(3))  
# 输出：3.0  
  
# type()输出数据类型  
print(type(3))  
# 输出： <class 'int'>

# bool()转换成布尔  
print(bool(1))  
# 输出： True  
print(bool(''))  
# 输出： False

Isinstance()

# isinstance()用来判断数据是否是某个类型  
print(isinstance(1, str))  
# 输出：False  
  
print(isinstance('我', str))  
# 输出：True  
  
print(isinstance(1.5, int))  
# 输出：False  
  
# 只要括号内有一个类型符合，就返回true  
print(isinstance(1.5, (int, float)))  
# 输出: True

