■数据类型 p23

|  |  |
| --- | --- |
| 基本数据类型 | Undefined |
| Null |
| Boolean |
| Number |
| String |
| 复杂数据类型 | Object |

■

●变量的值 p68

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 变量的值 | 基本类型 | Undefined, Null, Boolean, Number, String, Object |
| 引用类型 | Object |

●引用类型 p83

一句话理解，引用类型就是“构造函数”，约等于“类”

引用类型是一种数据结构，用于将数据和功能组织在一起。它也常被称为“类”。

引用类型有时候也被称为对象定义，因为它们描述的是一类对象所具有的属性和方法。

引用类型的值（对象）是引用类型的一个实例。

对象是某个特定引用类型的实例。新对象是实用new操纵符后跟一个构造函数来创建的。

●原生引用类型

|  |  |
| --- | --- |
| Object | P83 |
| Array | P86 |
| Date | P98 |
| RegExp | P103 |
| Function | P110 |

◎基本包装类型 p118

为了便于操作基本类型值，ECMAScript还提供了3个特殊的引用类型，基本包装类型：

Boolean

Number

String

◎单体内置对象 p130

Global

Math

■执行环境与作用域链 p73

■对象

●对象的创建 p138

每个对象都是基于一个引用类型创建的，这个引用类型可以是原生类型，也可以是开发人员自定义的类型。

●对象是一组数据和功能的集合。

数据 → 属性 → 名值对

功能 → 方法 → 函数

理解：对象是属性（名值对）和方法（函数）的集合。说白了就是一组名值对，其中名值对的值可以是数据也可以是函数。

■创建对象

●工厂模式 p144

构造函数模式 p144

原型模式 p147

■BOM

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| window对象 | BOM的核心对象 | P193 |
| location对象 | 对浏览器URL的相关操作 | P207 |
| navigator 对象 | 客户端浏览器的信息 | P210 |
| screen 对象 | 客户端的信息，例如客户端的显示器 | P214 |
| history 对象 | 上网历史记录 | P215 |