■vscode 快捷键

●整理代码快捷键

Shift + alt + f

●将一行向上或向下移动

Alt + 上/下 （鼠标放在该行任意位置即可）

●复制一行

Shift + alt + 上/下 （鼠标放在该行任意位置即可）

■CSS阴影

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

    <style>

        .d0 {

            width: 100px;

            height: 50px;

            border: 1px solid blue;

            /\* 块阴影参数 上下偏移 左右偏移 模糊度 阴影颜色 \*/

            box-shadow: 10px 10px 5px red;

        }

        .d00 {

            margin-top: 50px;

            width: 100px;

            height: 50px;

            border: 1px solid blue;

            /\* 块阴影参数 上下偏移 左右偏移 模糊度 阴影颜色 \*/

            box-shadow: 10px -10px 5px red;

        }

        .d1 {

            width: 200px;

            height: 100px;

            border: 1px solid blue;

            margin-left: 100px;

            margin-top: 50px;

            box-shadow: 0px 0px 10px black;

            line-height: 100px;

            text-align: center;

            font-size: 30px;

            text-shadow: 0px 0px 10px red;

            color: #fff;

        }

    </style>

</head>

<body>

    <h2>test1</h2>

    <div class="d0"></div>

    <div class="d00"></div>

    <div class="d1">

        <span>测试的文字</span>

    </div>

</body>

</html>

■

跨域

●浏览器的同源策略

协议、域名、端口，3个都相同就是同源

CORS策略 （Cross Origin Resource Sharing）

注意：图片、视频文件不存在跨域。只有通过ajax请求的数据存在跨域问题

因此，同源策略不会限制<link><img><script><iframe>这些标签加载第三方同源

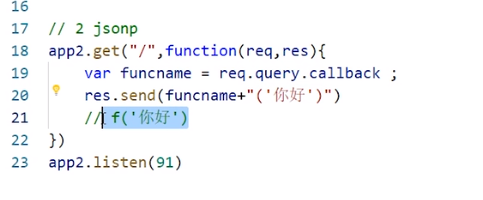
●解决方法

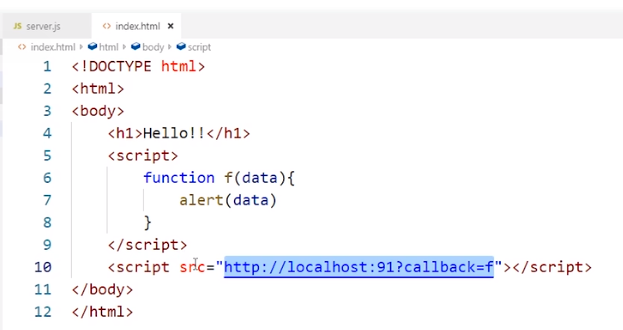
1、后端修改相应头

“Access-Control-Allow-Origin”



2、JSONP





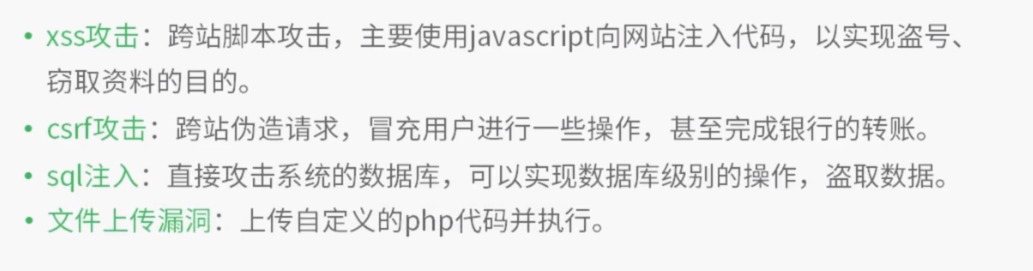
3、Ngax反向代理

**◎目前vue等主流框架都使用代理来解决跨域问题**

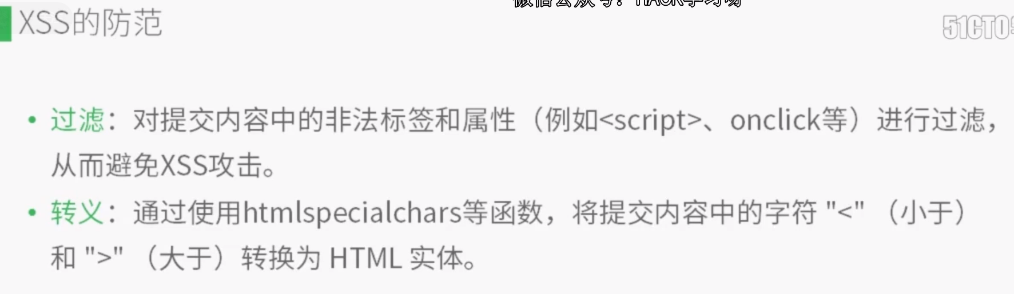
**前端配置代理来中转请求**

**前端请求中转服务器，**

■前端安全问题



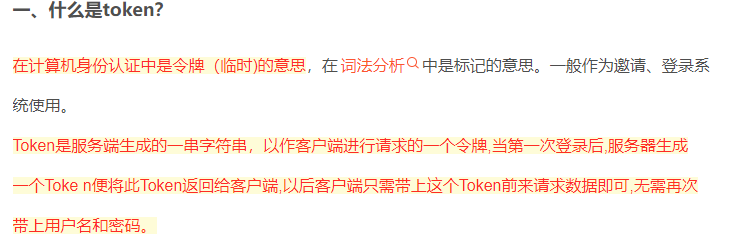
XSS的防范

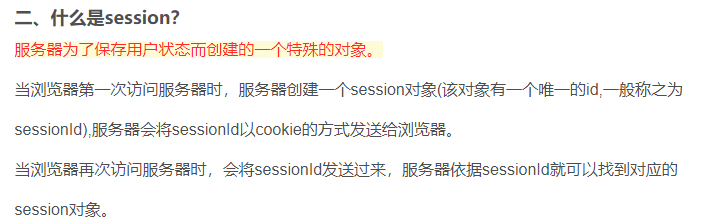


CSRF防范



■







■TCP协议UDP协议 三次握手与四次挥手

|  |
| --- |
| 应用层 |
| 传输层 |
| 网络层 |
| 数据链路层 |
| 物理层 |

TCP和UDP协议都工作在传输层，目标都是在程序之间传输数据

TCP和UDP的区别在于一个基于连接，一个基于非连接

UDP基于非连接

TCP基于连接

TCP由于是基于非连接的，因此有信息传输安全性问题，例如：

对方是否收到

内容是否完整

顺序是否正确

等

**为了保证传输的信息安全无误，TCP有三个步骤：**

**三次握手**

**传输确认**

**四次挥手**

**三次握手是建立连接的过程**

**四次挥手是关闭连接的过程**

两者区别

TCP 稳定可靠（适用于传输文件，发送邮件，浏览网页等对于丢包要求敏感的场景）

UDP 性能损耗少，资源占用少，但稳定性弱（适用于对实时性要求较高，对丢包不敏感的场景。比如域名查询，语音通话，视频直播，隧道网络等）