



①아이디어 소개하기

MISSION : 여러분의 아이디어는 무엇인가요?

여러분의 소프트웨어를 활용하여 어떤 새로운 세상을 꿈꾸고 있나요?

가장 먼저 해야 할 일은 우리의 주변 사람들과 현상에 관심을 가지고, 관찰하는 것입니다.

그리고 반복적으로 관찰되는 문제를 발견했다면 왜 이런 문제가 발생하는지 생각해보고,

문제를 해결할 수 있도록 창의적으로 고민해보세요.

[아이디어 배경 및 목적]

1. 우리 팀 혹은 내가 해결하고 싶은 문제는 무엇인가요? (300자 이내)

원격수업으로 인해 학교에 과제를 여러 차례 나눠서 제출해서 제출하는 시간이 오래 걸리기도 하고, 또 선생님도 여러 차례 과제를 받고 채점해야하셔서 힘들어하는 것을 해결하고 싶다.

2. 이 문제를 발견하게 된 과정을 자세하게 설명해주세요. (500자 이내)

학교에서 돌봄을 하는 친구들의 과제 제출은 비교적 빨리 끝났으나, 집에서 수업하는 친구들은 과제 제출을 할 때 여러 번 과제 제출을 반복하고, 또 못 가져온 과제들이 있어서 선생님이 매번 번거롭게 확인을 하셔야 했다. 이러한 일들이 반복되면서 스케줄을 맞추지 못해 수업을 못 하는 일이 반복 되어서 이 문제를 발견했다.

3. 우리 팀 혹은 내가 만들고자 하는 소프트웨어로 세상이 어떻게 달라질 수 있을까요? (500자 이내)

※ 누구에게 어떤 긍정적인 변화를 가져올 수 있을지 구체적으로 작성해주시기 바랍니다.

선생님은 과제를 걷고, 검사하는 것을 여러번 반복하지 않고 한 번에 하면 되셔서 더 편하게 과제를 검사하실 수 있으시고, 학생들은 다른 사람이 제출을 할때 생기는 남는 시간이 없어진다.

②소프트웨어 솔루션

MISSION : 여러분의 소프트웨어로 세상이 어떻게 달라질까요?

[①아이디어 소개하기]에서는 소프트웨어 아이디어가 어떻게 도출되었는지 고민해보았는데요.

이번 단계에서는 아이디어를 어떤 방법으로 구현하여 세상을 변화시킬 수 있을지

여러분의 계획을 자세히 소개해주시기 바랍니다.

[소프트웨어 소개]

1. 우리 팀 혹은 내가 만들고자 하는 소프트웨어의 이름은 무엇인가요? (20자 이내)

과제있어요
//아직 정식 이름 없음

2. 소프트웨어의 주요 기능을 설명해주세요. (200자 이내)

선생님은 과제 등록/삭제/현황을 볼 수 있고,
학생들은 과제를 제출 할 수 있다.

3. 이 소프트웨어를 만들기 위해 영감을 받았거나 참고했던 다른 소프트웨어가 있다면 소개해주세요.
그리고 참고한 소프트웨어와 어떤 점이 다른지 차이점을 설명해주세요. (300자 이내)

※ 본 항목은 심사에 반영되지 않으며 저작권 침해로 인한 불이익이 없도록 소프트웨어를 만들기 전에 이미 만들어진 소프트웨어를 찾아보세요. 비슷한 소프트웨어가 있더라도 실망하지 않고, 우리 아이디어만의 강점을 생각해보면 여러분의 소프트웨어가 더욱 특별해질 수 있습니다.

[사용자 시나리오]

이제 우리가 생각한 아이디어를 구체화하고, 구현하는 과정이 남아있는데요.

작품에는 어떤 기능이 있고, 쉽게 사용하기 위해 어떤 모양으로 제작할지 계획을 세워야 합니다.

우리 팀 혹은 내가 생각한 아이디어를 구체적으로 표현해주세요.

4. 소프트웨어 아이디어가 최종 완성된 모습을 상상하면서 프로토타입을 이미지로 표현해보세요.

이미지 / 파일 선택	설명(300자 이내)

※TIP

소프트웨어의 경우, 메인 화면 구성과 함께 어떤 메뉴를 넣을지 구상하여 표현해주시기 바랍니다.

하드웨어의 경우, 하드웨어를 어떻게 구성할 것인지 대략적인 설계도를 소개해주시기 바랍니다.

4-1. 완성된 프로토타입의 주요 기능을 항목별로 자세히 설명해주세요. (항목별 500자 이내)

기능 1
기능 2
기능 3

4-2. 사용자가 실제로 사용한다고 생각하고, 주요 기능에 대한 시나리오를 순서도로 표현해주세요.

이미지 / 파일 선택

설명(300자 이내)

※TIP

위에서 소개한 작품의 주요 기능에 대해 알아보기 쉽게 순서도를 구성해주시기 바랍니다.
단계별 순서도로 표현하셔도 되고, 사용자 시나리오를 이미지로 표현해도 괜찮습니다.
기능의 특징이 잘 보일 수 있도록 최대한 자세하게 표현해주세요.

[월별 계획서]

: 월별로 어떻게 발전시킬 수 있을 지 간단하게 계획서를 작성해주세요. (항목별 300자 이내)

8월 / 주요활동 및 체크 사항 (300자 이내)

과제 추가/제출/삭제 등의 핵심적인 기능 구현 후 검토 및 수정 반복

9월 / 주요활동 및 체크 사항 (300자 이내)

디자인 계획 및 추가, 검토 및 수정

10월 / 주요활동 및 체크 사항 (300자 이내)

더 필요한 기능들을 추가

11월 / 주요활동 및 체크 사항 (300자 이내)

디버깅 및 수정과 최종 수정

③참여 정보

MISSION: 여러분의 소프트웨어를 통해 달라진 세상을 만나기 위해
참여 정보를 작성해주시기 바랍니다.

삼성 주니어 SW 창작대회를 알게 된 경로와 사용 예정인 프로그래밍 언어 및 컴퓨팅 도구를 선택해주시기
바랍니다. 마지막으로, 수상 경험 및 참여하는 모든 팀원의 역할은 어떻게 계획되어 있는지 작성해주시면
어느덧 주소창 접수의 끝이 보일 거예요.

1. 사용할 프로그래밍 언어를 선택해주세요. (최대 3개)

스크래치 / 앱 인벤터 / 엔트리 / C/C++ / 자바 / 비주얼베이직 / 러플 / 자바 스크립트 / ASP / PHP

기타 : _____

2. 사용할 피지컬 컴퓨팅 도구를 선택해주세요. (최대 3개)

해당 없음 / 아두이노 / 로봇키트 / 센서키트 / 메이킹보드 / 라즈베리파이

기타 : _____

3. 프로젝트 참여 경험이나 소프트웨어 제작 경험 그리고 관련 대회에 참여했거나 수상한 적이 있으신가요?

※ 본 항목은 심사에 반영되지 않습니다. 400자 이내

4. 팀원의 역할을 작성해주세요. (항목별 300자 이내)

구분	역할 및 할 일
팀장	프로그래밍 및 대표해야하는 일과 하다보면 생기는 온갖 잡일들
팀원1	프로그래밍 및 디버깅
팀원2	디자인 및 테스트