

Fecha	20/11/2025	Modelo	B	Nota	
Alumno					

5 ptos

Refugio Aplicación

Crea una aplicación para la Asociación BichosVivos para gestionar los animales de un refugio. Esta aplicación guardará los datos en una BBDD llamada **RefugioAnimal**, dentro de la tabla **animales**.

Realiza un CRUD sobre la tabla animales para que los administradores de la Asociación puedan gestionar la información convenientemente.

Refugio de Animales

Añadir animal

Nombre del animal
Especie
Edad
Añadir / Actualizar

Listado de animales

Nombre	Especie	Edad	Acciones
Dolly	Oveja	2	Editar Eliminar
Fast	Perezoso	23	Editar Eliminar
Ham	Chimpancé	40	Editar Eliminar
Keiko	Orca	15	Editar Eliminar
Koko	Gorila	45	Editar Eliminar
Laika	Perro	9	Editar Eliminar

[Vaciar listado completo](#)

Cuando hagan clic en Editar se cargará la información en el formulario de arriba (si no se consigue se puede hacer el formulario de edición en una página aparte). El mismo botón servirá para añadir y actualizar la información.

Al hacer clic en el botón Eliminar se eliminará la información del animal de dicha línea.

El botón “Vaciar listado completo” eliminará TODOS los animales de la BBDD.

NOTA: La realización del CRUD completo tendrá una puntuación de 5 Puntos.

SQL de la base de datos:

```
CREATE DATABASE RefugioAnimal;
```

```
USE RefugioAnimal;
```

```
CREATE TABLE animales (
    id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    nombre VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL,
    especie VARCHAR(100) NOT NULL,
    edad INT NOT NULL
);
```

Conexión PDO a la base de datos:

```
<?php
$host = "localhost";
$dbname = "RefugioAnimal";
$user = "root";
$pass = "MySQL-2024";

try{
    $pdo = new PDO("mysql:host=$host;dbname=$dbname;charset=utf8", $user, $pass);
    $pdo->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
} catch (PDOException $e) {
    die("Error de conexión: ". $e->getMessage());
}
```

2 ptos > Ampliación con Imágenes

Los propietarios de la asociación agradecerían el poder subir fotos de sus animales.

Esta versión supone modificar la BBDD:

`ALTER TABLE animales ADD COLUMN imagen VARCHAR(255) NULL AFTER edad`

y el formulario de carga y edición.

Refugio de Animales

Añadir animal

Imagen (opcional):

Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Añadir / Actualizar

Listado de animales

Imagen	Nombre	Especie	Edad	Acciones
	Dolly	Oveja	2	Editar Eliminar
	Fast	Perezoso	23	Editar Eliminar
	Ham	Chimpancé	40	Editar Eliminar
	Koko	Gorila	45	Editar Eliminar
	Laika	Perro	9	Editar Eliminar
	Lemi	Lemur	6	Editar Eliminar

Vaciar listado completo

3 ptos

MVC con plantillas

Como te van a contratar como informático/a debes pasar la prueba del algodón, el código no debe ser monolítico:

- Creación de subcarpetas para imágenes, css y js (si lo necesitas) (0,5 puntos)
 - Creación de un fichero que controle la conexión a la bbdd. (0,5 puntos)
 - Creación de una clase modelo que modele la entidad Animal. (0,5 puntos)
 - Creación del controlador que enrute las acciones a las diferentes funciones/páginas encargadas de realizar el CRUD. (0,75 puntos)
 - Vistas para cada acción del CRUD. (0,75 puntos)
-
- Cualquier ampliación o mejora será tenida en cuenta en la nota.

¡Suerte!



Te estaré vigilando...