Používateľská príručka pre konfiguráciu módov

Hlavné (používateľove) módy my rozdeľujeme na viacero “podmódov“, podľa ktorých sa už samotná lampa riadi.

Prvý riadok súboru určuje predstih, v ktorom nastáva udalosť ALARM pred skutočne nastaveným časom v minútach. Napríklad:

*EARLYALARM=10*

Vzápätí je potrebné definovať konečné časy pre jednotlivé módy v nasledovnom formáte:

**<hh:mm:ss> <mód-ktorý-v-tom-čase-končí>**  
Pozri príklad:

*01:00:00 NIGHT  
08:00:00 SLEEP  
13:30:00 CIRKADIAN  
16:30:00 AFTERNOON  
21:00:00 EVENING*

Podľa tejto tabuľky lampa po jej zapnutí sa nastaví do daného módu. Príklad: ak lampu zapneme o 21:30 alebo 00:30, tak bude v móde *NIGHT*.

Následne sa definujú samotné módy/pod-módy vo formáte:

**[<názov-módu>]  
COLOR1=<1. farba prechodu>  
COLOR2=<2. farba prechodu>**  
<sem prichádzajú akcie ktoré sa majú vykonať>

Farby prechodu sú v 16-tkovej sústave v poradí RGB, napríklad #FFFF00 - žltá.

Možné akcie: *TOUCH, TURN, ALARM, AT, AFTER, LOOP3.*

***TOUCH <*mód*>*** *–* veľké potočenie potenciometrom  
***TURN <*mód*>*** *–* malé potočenie potenciometrom  
***ALARM <*mód*>*** *–* nastáva presne 10 minút pred alarmom a tiež v čase alarmu   
 (čas 10 minút sa dá zmeniť premennou EARLYALARM na začiatku súboru)  
***AT <hh:mm:ss> <mód>*** *–* v zadanom čase prejde do iného módu***AFTER <hh:mm:ss> <*mód*>*** *–* po nejakom čase od začiatku tohto módu prejde do iného módu  
***LOOP3 <mód>***  - ak bol mód zavolaný po sebe už 3-krát, pri štvrtom nastane prechod do ***mód***

Poznámka: pre udalosti ***AT*** a ***AFTER*** je možné namiesto formátu ***<hh:mm:ss>*** použiť aj formát ***<m>***, ak chceme zadať čas iba priamo v celých minútach. Naviac, ak namiesto čísla použijeme znak **X**, tak sa použije hodnota, ktorú používateľ vyberie v príslušnom mieste menu priamo na lampe.

Pozri príklad:

*[SLEEP]  
COLOR1=#000000  
COLOR2=#000000  
TOUCH RED  
TURN WAKEUP  
ALARM WAKEUP  
AT 08:00:00 OFF  
AFTER 00:05:00 WAKEUP2*