

ERICK GONÇALVES DA SILVA

erickkgsbr@gmail.com | +55 (46) 99902-9618 | linkedin.com/in/erickgs-dev |
github.com/elrick044 | https://elrick044.github.io/portifolio/

Resumo Profissional

Bacharelado em Ciência da Computação pela UTFPR e formado técnico em Informática pelo IFPR, com histórico de projetos publicados e entregas reais para clientes. Competências centrais: desenvolvimento em Flutter, arquiteturas reativas (BLoC, scoped_model), integrações com Firebase, pagamentos (Mercado Pago), IoT e comunicação em tempo real (WebSocket).

Educação

Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR)

Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio

Instituto Federal do Paraná (IFPR)

2019 - 2022

Experiência Profissional

Estágio

UTFPR

2025

O estágio tem como principal objetivo a produção de materiais didáticos voltados para alunos de mestrado, com foco em aplicações práticas e tecnológicas. As atividades desenvolvidas incluem o uso de tecnologias de fabricação digital, como corte e gravação a laser, além da implementação de circuitos eletrônicos com microcontroladores, como Arduino e ESP-32.

Essas tarefas visam auxiliar na criação de protótipos e dispositivos educacionais que apoiem o ensino e a pesquisa na área de física.

Desenvolvedor Full Stack

Freelancer

2022 - 2025

Desenvolvimento de um e-commerce web em Flutter para uma loja de aromas e difusores de Cascavel. O lado do cliente utiliza gerenciamento de estado por meio do plugin `scoped_model`, segue o padrão de Design Material 3 e possui integração de pagamento com o Mercado Pago. O painel administrativo da loja utiliza o padrão BLoC e está hospedado no Firebase Hosting. As Cloud Functions do Firebase são utilizadas para processar os pagamentos, testados localmente com o Firebase Emulator Suite. Os dados da aplicação são armazenados no Firebase Firestore.

Projetos Acadêmicos e Pessoais Relevantes

MelgueiraApp - Aplicativo para Apicultores e Meliponicultores

Projeto de Iniciação Científica - IFPR

2020 - 2022

Desenvolvimento de um aplicativo móvel multiplataforma utilizando Flutter e Dart, com o objetivo de auxiliar apicultores e meliponicultores na gestão de suas colmeias. O aplicativo oferece funcionalidades como registro e monitoramento das colmeias, controle de produção de mel, gestão de tarefas e alertas para manutenção. A interface do usuário foi projetada para ser intuitiva e fácil de usar, facilitando o acesso às informações essenciais para a tomada de decisões no manejo das colmeias. O app se comunicava com um ESP32 para ler e apresentar dados de temperatura e umidade de um sensor DHT11, gerenciando cultivos de abelhas sem ferrão. A persistência dos dados era realizada com SQLite. O trabalho foi modularizado e versionado com Git e GitHub.

Desenvolvimento (DevOps)

UTFPR

2024 - 2025

Trabalho colaborativo para a disciplina de Tópicos Avançados em Computação com foco em DevOps, abordando geofencing e controle de dados de um rebanho. O frontend foi desenvolvido em React e integrava uma API em Node.js para CRUD de localizações e uma em Java Spring Boot para dados de controle dos animais. A persistência de dados foi feita em PostgreSQL e MongoDB. Foram estudados conceitos como Docker e ferramentas de CI/CD como o Jenkins.

Desenvolvimento (Sistemas Distribuídos)

UTFPR

2024 - 2025

Desenvolvimento de uma réplica simplificada do WhatsApp para estudo de sistemas distribuídos. A aplicação foi implementada em Java, utilizando RMI para comunicação remota cliente-servidor. O frontend foi construído com Swing. Funcionalidades incluíam registro e login de usuários, envio e recebimento de mensagens em tempo real e atualização dinâmica da lista de contatos online.

Desenvolvimento De Compilador

UTFPR

2025

Desenvolvimento de um compilador educacional para a linguagem fictícia MineScript, utilizando JavaCC para geração do parser e análise semântica. O frontend foi desenvolvido em Flutter, permitindo a escrita e envio de código em tempo real. A comunicação entre cliente e servidor foi feita por WebSocket, possibilitando respostas imediatas da compilação. O código escrito é traduzido para a linguagem C, permitindo a compilação e execução do programa final. Projeto voltado ao ensino de compiladores e integração entre linguagens.

Habilidades Técnicas

- Flutter
- Dart
- Desenvolvimento FullStack
- Firebase
- Javascript
- Java
- API REST
- Data Science
- C#
- Docker
- CI/CD (Jenkins)
- React
- Node.js
- Spring Boot
- PostgreSQL
- MongoDB
- Git & GitHub

Cursos e Certificações

Cybersecurity Essentials

Cisco

2025 - 70 horas

Capacitação nos fundamentos de segurança cibernética, abordando conceitos como ameaças digitais, malware, firewalls, criptografia, controle de acesso, políticas de segurança e os princípios de confidencialidade, integridade e disponibilidade (CIA).

CCNA: Introdução às Redes

Cisco

2024 - 70 horas

Curso introdutório sobre redes de computadores, com foco em modelos OSI e TCP/IP, endereçamento IP, sub-redes, protocolos de roteamento (RIP, OSPF), comutação e configuração básica de roteadores e switches Cisco.

Criação de Apps Android/iOS/Web com Flutter

Udemy

2022 - 64 horas

Curso completo para desenvolvimento de aplicativos nativos multiplataforma usando o framework Flutter e a linguagem Dart.

Apresentações em Eventos

Latinoware - Conferência Latino-Americana de Software Livre

2021

Apresentei o trabalho MelgueiraApp, resultando em uma publicação como autor principal nos anais do evento.

ScientIF

2021

Apresentei o MelgueiraApp com foco na divulgação científica e no compartilhamento de soluções tecnológicas desenvolvidas no Instituto Federal.

V IFTECH

2021

Participei como apresentador do projeto MelgueiraApp, aprofundando aspectos técnicos do desenvolvimento com microcontroladores e o potencial do Flutter.

IV IFTECH

2020

Apresentei o projeto MelgueiraApp, destacando sua aplicação na modernização da apicultura e meliponicultura.

Experiências Complementares

- Membro do Centro Acadêmico de Ciência da Computação - UTFPR (2024 - 2025)
- Vice-secretário do Interact Club - Rotary International (2021 - 2022)

Idiomas

Português: Nativo

Inglês: Intermediário (boa leitura técnica, compreensão geral)

Espanhol: Básico (compreensão de leitura e frases simples)