

15/02/2022

## Misión-FrontEnd

### Introducción a la programación FrontEnd

## ¿Qué es la programación FRONTEND?

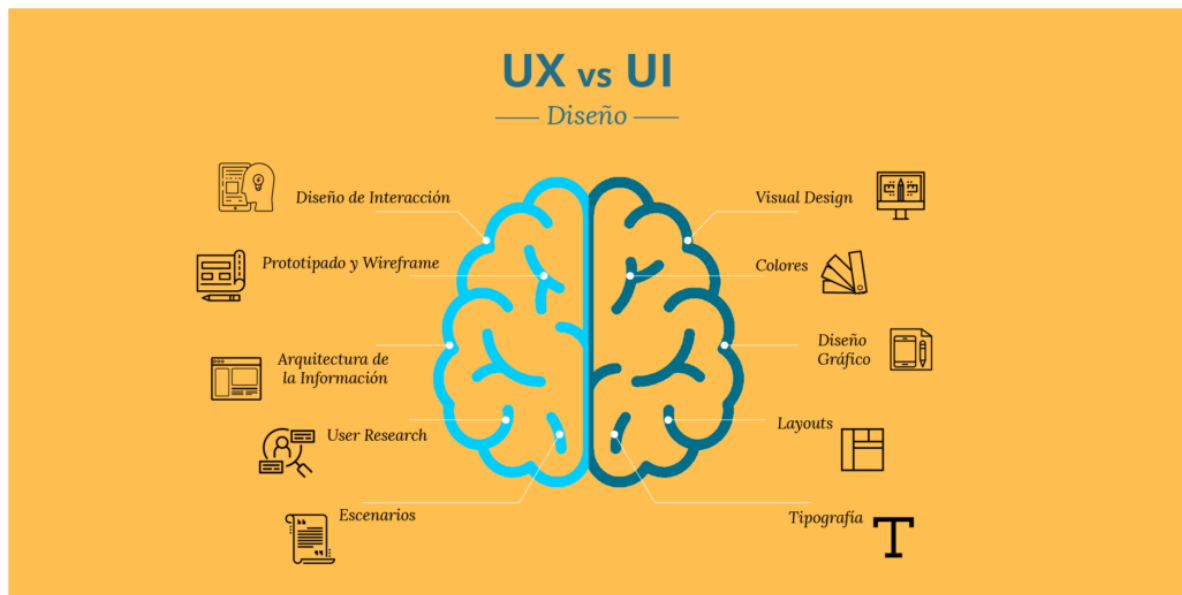
### ¿Qué significa Front?

Cuando hablamos de front, hablamos de la parte de enfrente de la página web, ósea la parte con la que nosotros como usuarios interactuamos, esta parte es la que manda toda la información a la parte backend. Esta parte se encarga del diseño de la pagina web; desde la estructura, el acomodo, la distribución de contenido, los estilos y los flujos de interacción. En pocas palabras de todo el diseño de la página web.

### Usuario

Debemos de siempre estar consientes de todo lo que hacemos será usado por algún usuario que use la pagina, y en esta persona es en la que nos debemos de enfocar.

Existe el UI/UX, los cuales se refieren a User Interface y User Experience, estas partes son las mas importantes del diseño web, y siempre se deben de realizar antes de empezar a programar.

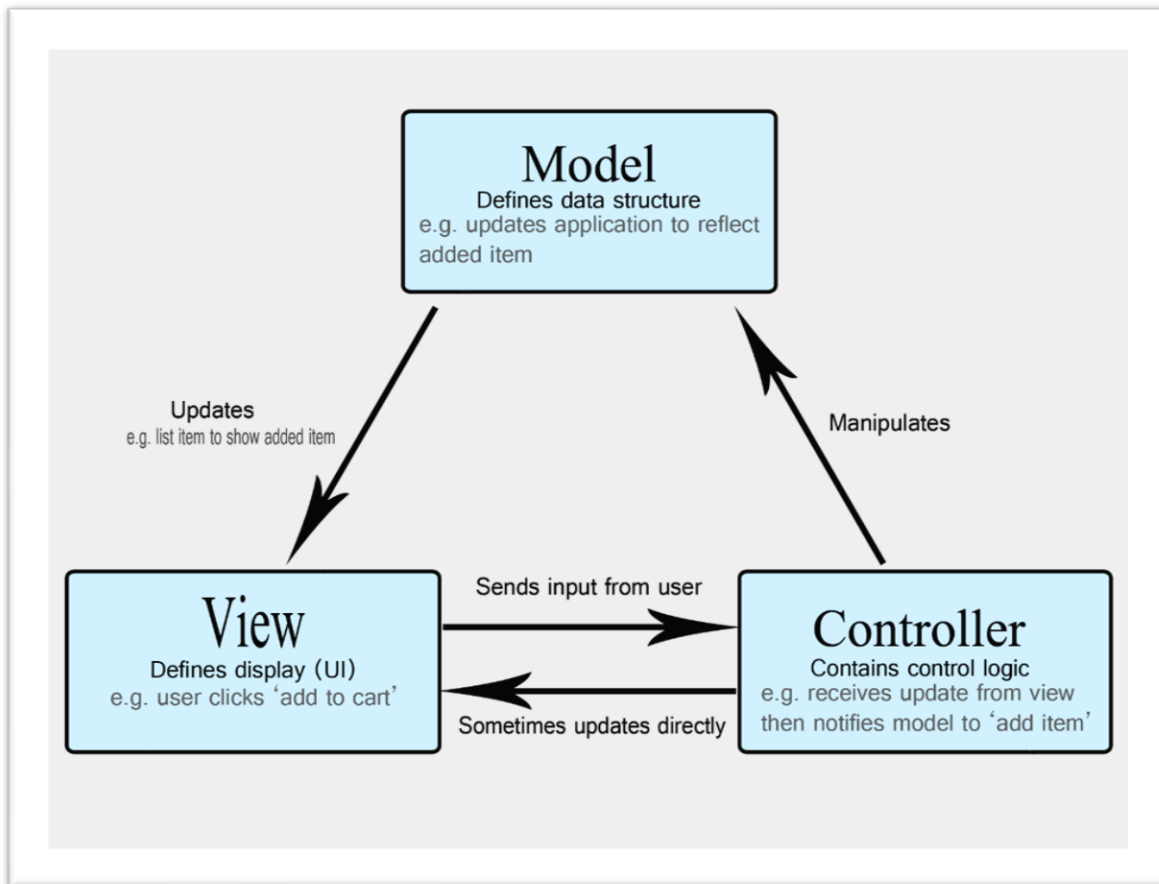


UX- viene de User experience (Experiencia de usuario). Es la experiencia que el usuario sentirá al usar la pagina web. Con ella nos enfocamos a dar la mejor experiencia posible al usuario, para tener mas oportunidades con los usuarios.

UI- viene de User Interface (Interface de usuario). Esta consiste en guiar al usuario por la página web o aplicación mientras la esté usando. Un buen diseño de UI nos permitirá guiar a los usuarios por la navegación y los llevará a tomar acciones naturalmente de manera intuitiva.

## Patrones de diseño en el desarrollo web

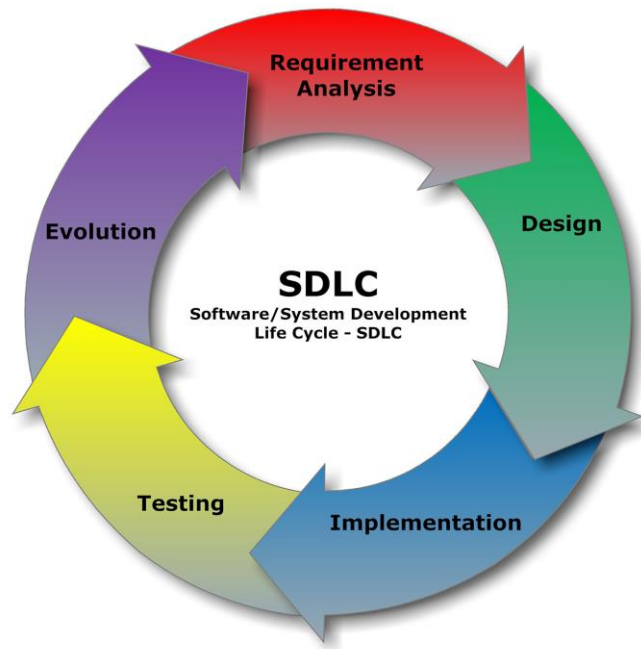
### MVC (Model View Controller)



MVC se refiere a la separación de la interfaz de usuario(Vista) de la parte de datos y negocio(Modelo), la cual esta intermediada por un controlador. El controlador se encarga de realizar validaciones, sanitizaciones de datos, manejo de errores, entre algunas otras mas cosas que hace que permiten que los datos que se mandan desde la vista, llegue de forma mas ordenada y limpia a su procesamiento en backEnd que es donde se encuentra el modelo.

### SDLC ( Software Development Life Cycle)

El desarrollo de software tiene un ciclo de vida que debemos tomar en cuenta siempre que vayamos a hacer una aplicación, así sea proyecto personal, un trabajo o cualquier momento en el que desarrollemos software.



En el SDLC existes diferentes fases que harán que nuestro desarrollo seas mucho mas controlado y sobre todo escalable y mantenible.

- Fase 1: Requerimientos --> Fase donde se presentan las necesidades de la aplicación.
- Fase 2: Diseño --> En esta fase los requerimientos se convierten en un plan y en lo que debería de parecer la aplicación o producto final.
- Fase 3: Desarrollo --> En esta fase se hace la programación de las aplicaciones, aquí es donde metemos el código con las mejores prácticas y con las reglas de las guías de desarrollo seguro.
- Fase 4: Verificación --> En esta fase revisarás y confirmarás que las buenas prácticas se aplicaron en el código. En esta parte se integran las pruebas de CI/CD e integración de pruebas unitarias.
- Fase 5: Mantenimiento y evaluación --> Los sistemas son un ente vivo y por lo tanto tiene que mantenerse en continuo movimiento.