**일일학습일지** 로고

**제23기 자바&파이썬 웹애플리케이션 전문가 양성과정**

| **학습일시** | 2024.01.17 | **장소** | kt ds University 211호 | **시 간** | 09:00~18:00 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **학습범위** | Java Programming 기초(Hello Java Programming, 자료형, 변수, 상수, 형 변환, 연산자 일부) | | | | |
| **작 성 자** | 김소현 | | | **강 사** | 장민창 |

| **학습안건** | Java Programming을 위한 기초 학습1 |
| --- | --- |

| **학습내용** | **내용** |
| --- | --- |
| 1. Hello Java Programming   Java 파일=클래스, 클래스 생성 시 대문자로 시작, 카멜케이스 사용(파일명과 클래스명 동일하게)   1. 자료형 : Ram에 데이터 할당 위한 타입으로 Primitive, Reference type으로 나뉨  * Primitive type   + 숫자     - 정수 : byte, short, int(default), long(리터럴 L or l 필요)     - 부동소수점 : float(리터럴 F or f), double(default)   + 문자 : 작은따옴표로 감싸줌, 숫자처럼 취급됨   + boolean : true / false * Reference type : 문자열(큰 따옴표로 감싸줌), 배열 등 Primitive type 제외 모든 것  1. 변수 : 연산에 필요한 데이터 전달 위해 필요, 변수 정의 시 변수명 앞에 자료형 붙여줌, 변수명 소문자로 시작&카멜케이스 사용, 재할당 가능, 사용범위는 변수 정의된 후부터 변수 포함된 중괄호 끝나는 영역까지 2. 상수 : 재할당 불가능, 변수 정의 시 타입 앞에 final 붙이면 상수, 상수명은 모두 대문자&”\_”로 구분 3. 형 변환  * 묵시적(암묵적) 형변환 : 크기 작은 자료형에서 큰 자료형으로 변환 * 명시적 형변환 : 크기 작은 자료형으로 변환 시 강제로 형 변환, 정수오버플로어 발생 가능&보안 취약해질 수 있음, 레퍼런스 타입에서 주로 사용   + 부동소수점을 정수로 변환 시 소수점 이하 삭제됨 * 문자열을 Primitive type으로 변환 : 형변환이 아니라 문자열의 기능, 타입.parseType(문자) 형태로 사용  1. 연산자 : 묵시적 형변환을 함, 할당 연산자(=)와 산술 연산자(+,-,\*,/,%)가 있음, 단항 연산자 사용 가능 2. 기타  * 디버깅(breakpoint 지정 후F11) : breakpoint 전까지 자동으로 코드 실행, breakpoint부터 F6 눌러 한줄씩 실행 |