

## **UJIAN TENGAH SEMESTER**

Dosen Pengampu : Nova Agustina, ST., M.Kom.



Disusun Oleh:

Elsa Nurlia (23552011331)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG**

**2025**

## Essay

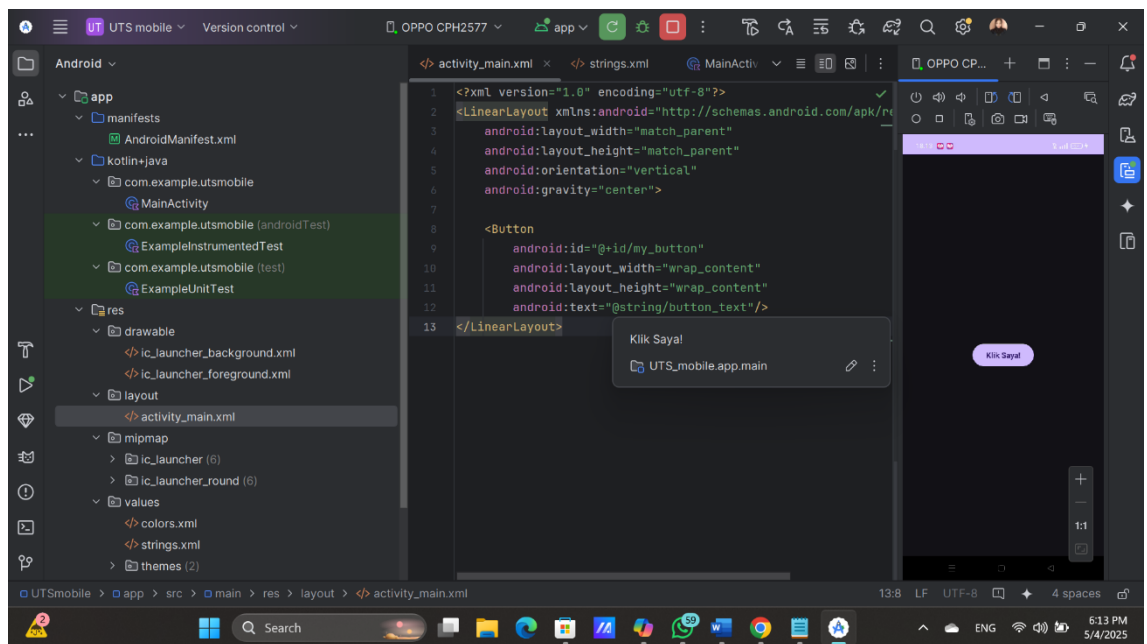
### 1. Apa fungsi setOnClickListener?

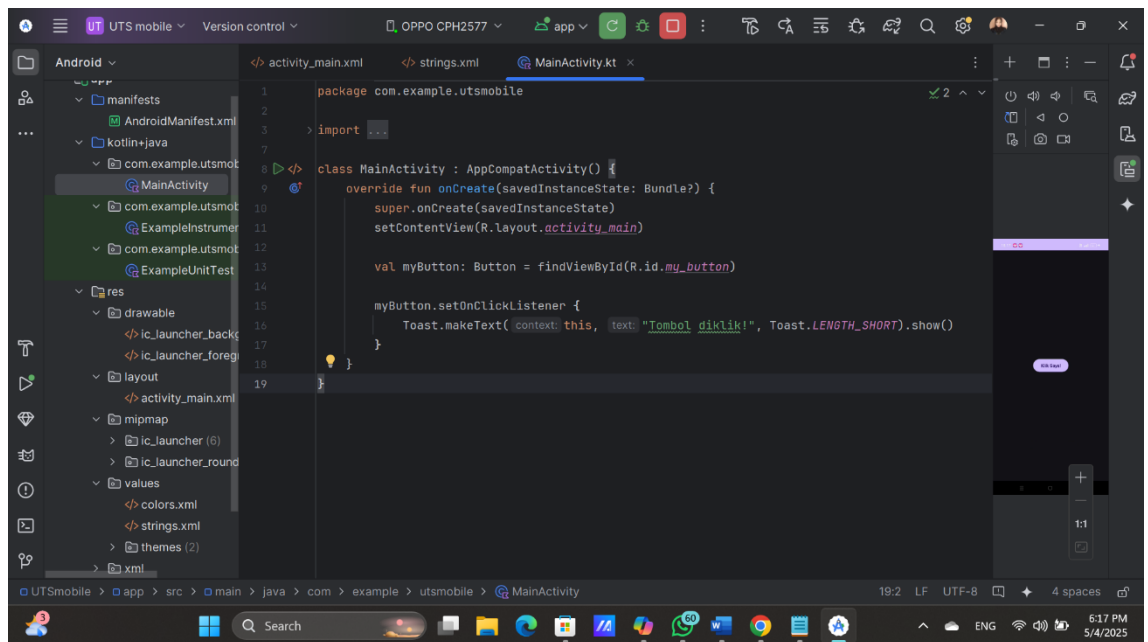
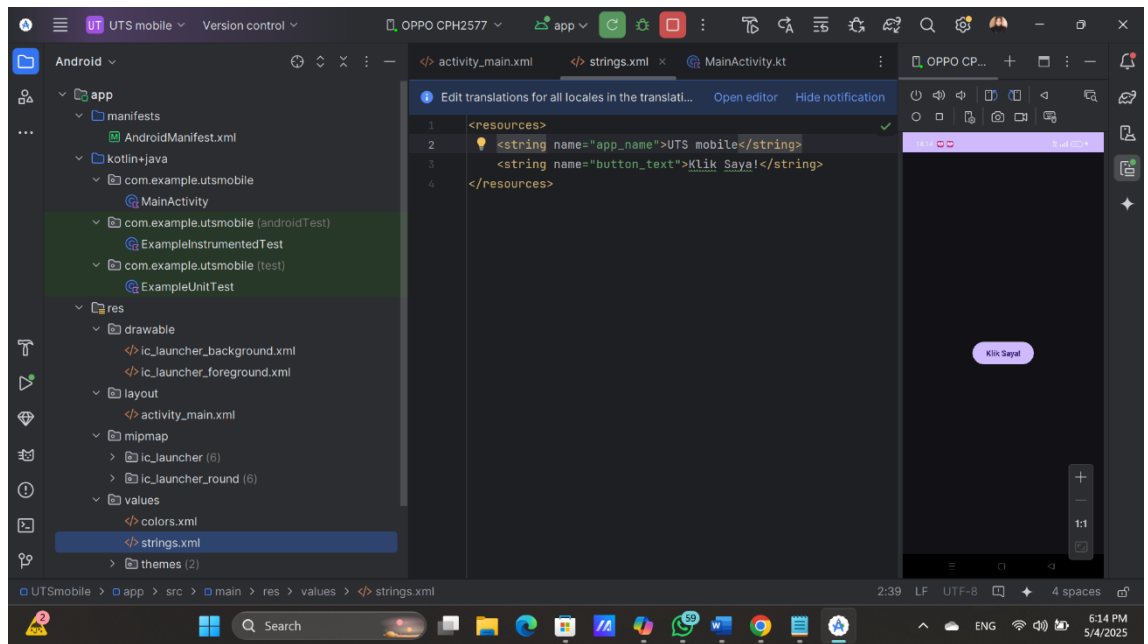
Fungsi utamanya memungkinkan pengguna menentukan apa yang harus terjadi ketika elemen tersebut diklik.

### 2. Apa syarat pemanggilan method setOnClickListener? Buat contohnya dan screenshot source code nya!

syarat pemanggilan setOnClickListener:

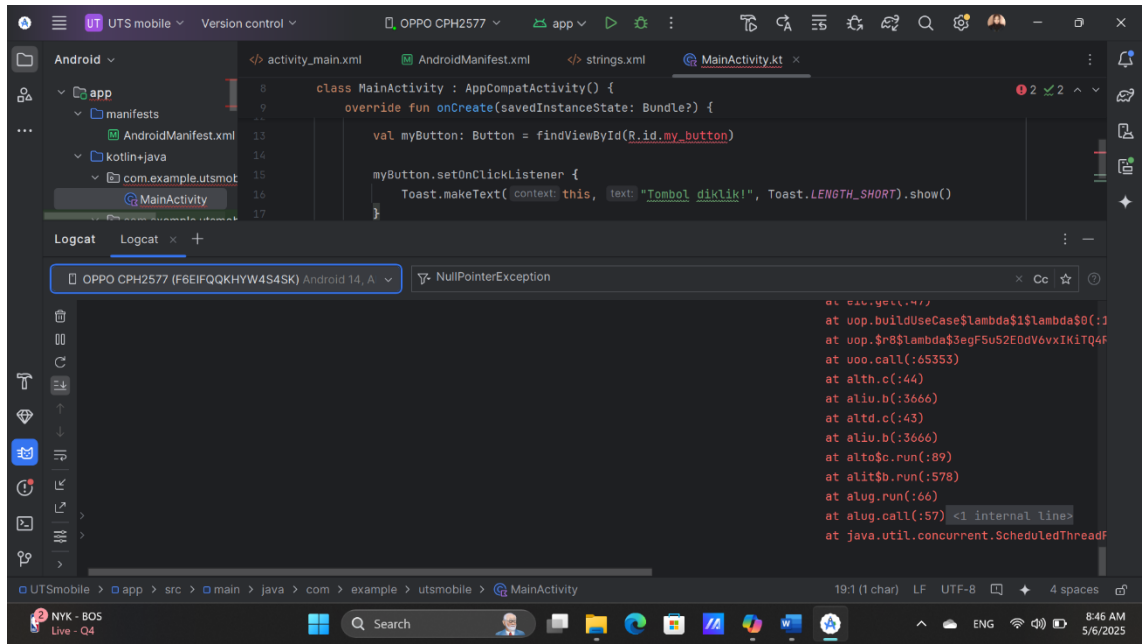
1. **Elemen UI harus sudah dibuat** – Misalnya, sebuah tombol (Button) yang didefinisikan dalam XML atau dibuat secara programatis.
2. **Listener harus ditetapkan** – setOnClickListener menerima objek dari View.OnClickListener untuk menangani aksi saat elemen diklik.
3. **Harus berada dalam kelas yang memiliki akses ke elemen UI** – Biasanya dalam Activity atau Fragment.





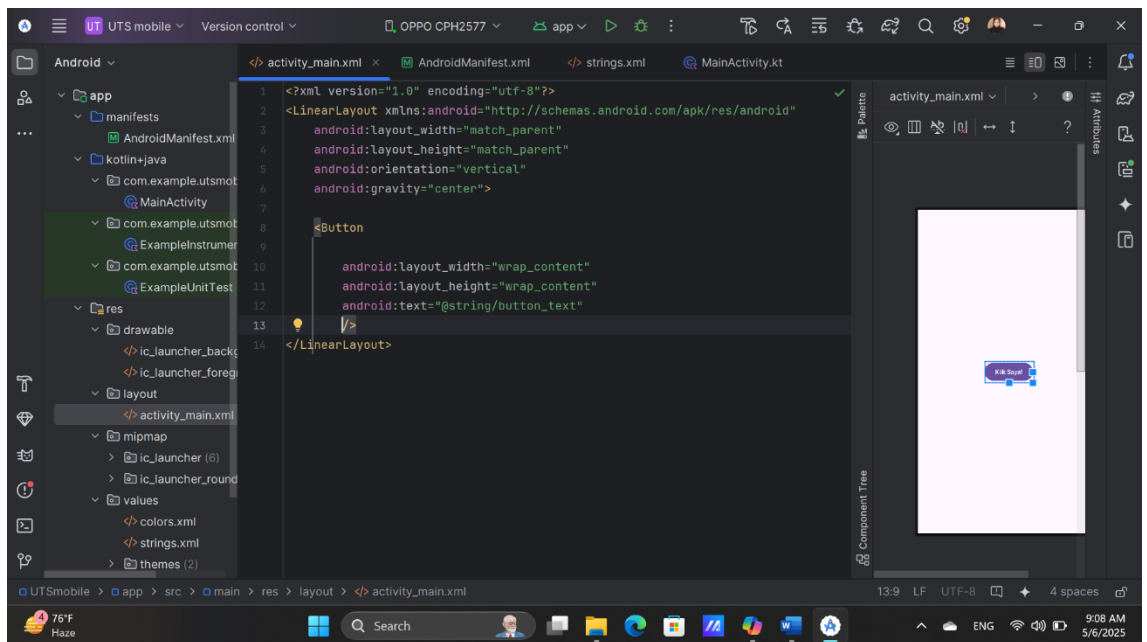
3. Error apa yang terjadi jika file kotlin salah menginisialisasi findViewById atau objek pada xml belum diinisialisasi? Screenshot logcat-nya!

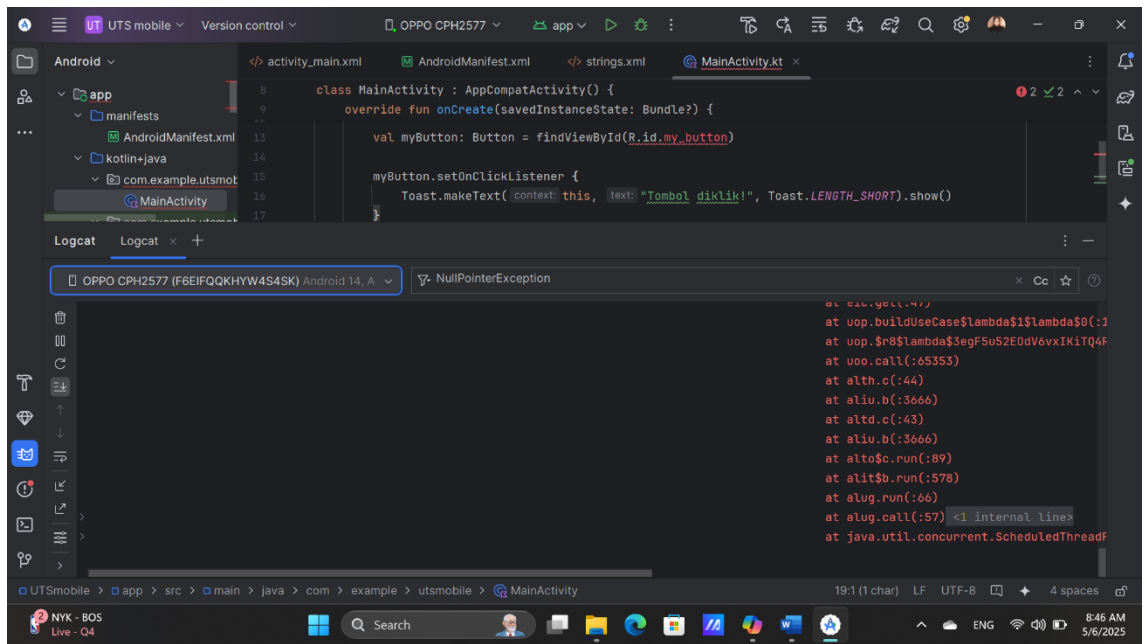
Terjadi error **NullPointerException**, findViewById() mencoba mencari ID yang sudah dihapus dari XML, maka objek akan bernilai **null** dan kode mencoba menggunakan objek yang belum diinisialisasi, seperti memanggil metode pada **null** tanpa ada pengecekan.



4. Buat sebuah contoh program untuk menampilkan pesan error  
NullPointerException!

Contoh program:

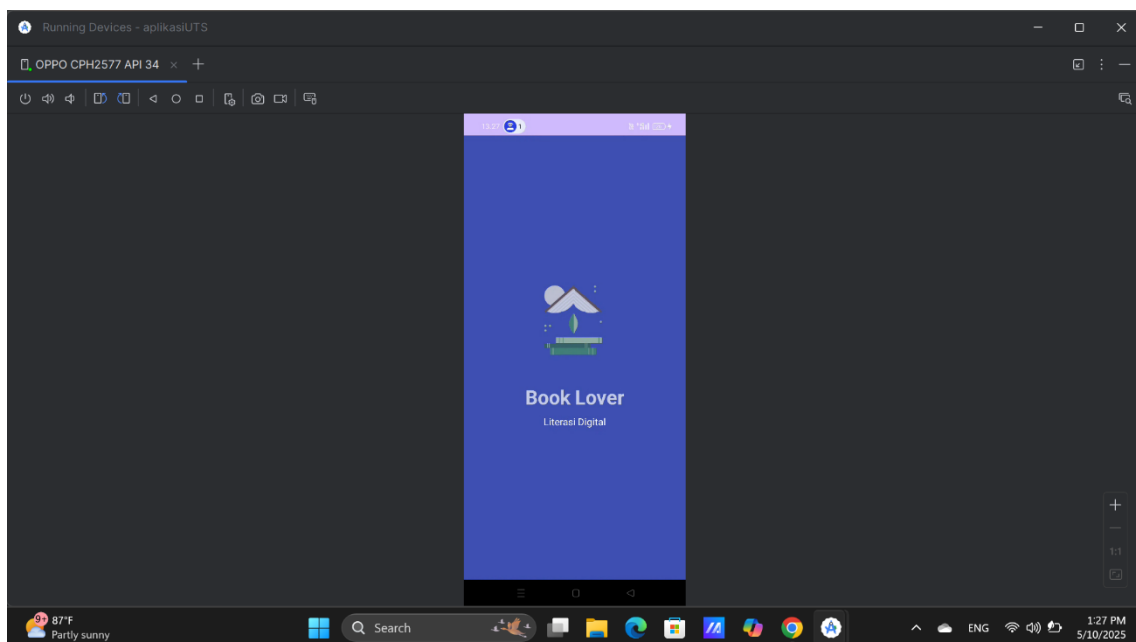





## STUDI KASUS

1. Buatlah sebuah program sederhana yang terdiri dari 4 Activity menggunakan Android Native (Java + XML) yang terdiri dari:
  - a SplashScreen Activity
  - b Login Activity
  - c Register Activity
  - d List Chating
2. Ketentuan: Silahkan membuat splashscreen dengan baik.
3. Pada Register Activity, minimal terdapat objek: TextView, EditText, Button, ImageView!
4. Tampilkan event Log, Toast dan Toast pada saat Button Register di klik.
5. Pada List Chating terdapat data yang ditampilkan dalam listview
6. Upload project di Github.
7. Jelaskan fungsi setiap baris source code pada file kotlin dan submit dalam bentuk pdf pada Elearning
8. Link Github harus tercantum pada pdf (point 7)

Link github: <https://github.com/elsaan1/UTS-MOBILE>



Daftar



Ketuk untuk mengganti foto

elsa nurlia

elsanurlia2442@gmail.com

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

Daftar

Sudah punya akun? Login







Masuk

Email

Paseword

Masuk

Belum punya akun? Daftar sekarang

	<b>Psychology of Money</b> Morgen Housel Buku ini tidak hanya sekedar membah..	10:30 AM
	<b>Psychology of Money</b> Morgen Housel Buku ini tidak hanya sekedar membah..	10:30 AM
	<b>Psychology of Money</b> Morgen Housel Buku ini tidak hanya sekedar membah..	10:30 AM
	<b>Psychology of Money</b> Morgen Housel Buku ini tidak hanya sekedar membah..	10:30 AM
	<b>Psychology of Money</b> Morgen Housel Buku ini tidak hanya sekedar membah..	10:30 AM
	<b>Psychology of Money</b> Morgen Housel Buku ini tidak hanya sekedar membah..	10:30 AM