
Page Alert

Documentación para desarrolladores

Óscar Casais López



PAGE ALERT

27/07/2025

Índice

1	Presentación	2
1.1	Objetivos	2
1.2	Funcionalidades principales	3
2	Planificación	3
2.1	Cronograma	4
2.2	Recursos necesarios	4
2.3	Requisitos funcionales generales	4
2.4	Dependencias generales	5
2.5	Requisitos funcionales: alcance según versiones	5
2.5.1	0.2.0 Requisitos generales	6
2.6	Requisitos no funcionales	6
2.7	Dependencias	6
2.7.1	0.1.0 scraper-service	6
2.7.2	0.2.0 scraper-service	6
3	Análisis/Diseño	6
3.1	Base de datos	6
3.2	Componentes principales del Sistema	9
4	Implementación	9
4.1	Springboot	9
4.1.1	Implementación de Microservicios	11
4.2	Estado actual	12
5	Testing	12

6 Despliegue

13



Figura 1: logo

Documentación para desarrolladores

GitHub Documentación

1. Presentación

- Objetivos
- Funcionalidades principales

1.1. Objetivos

El proyecto `page-alert` es un proyecto personal que intenta aunar diferentes tecnologías en las que estoy interesado:

- Arquitectura Microservicios
- Docker
- OAuth

- Seguridad

El Objetivo principal de este sistema es el de ofrecer una herramienta al público en general en la que un usuario pueda hacer un seguimiento de páginas web en las que tenga interés. El sistema se encargará de avisar al usuario cuando algún cambio se produzca en las páginas que sigue.

1.2. Funcionalidades principales

- Login de usuario.
- Lista de páginas y reglas de usuario.
- Ayuda 'interactiva' para la creación de reglas.
- CRUD de páginas y reglas.
- Monitoreo recurrente de las páginas.
- Notificación por la vía configurada de los cambios encontrados.

2. Planificación

- Cronograma
- Recursos necesarios
- Requisitos funcionales generales
- Dependencias generales
- Requisitos funcionales: alcance según versiones
 - 0.1.0
 - 0.2.0 Requisitos generales
- Requisitos no funcionales
- Dependencias
 - 0.1.0 scraper-service
 - 0.2.0 scraper-service

2.1. Cronograma

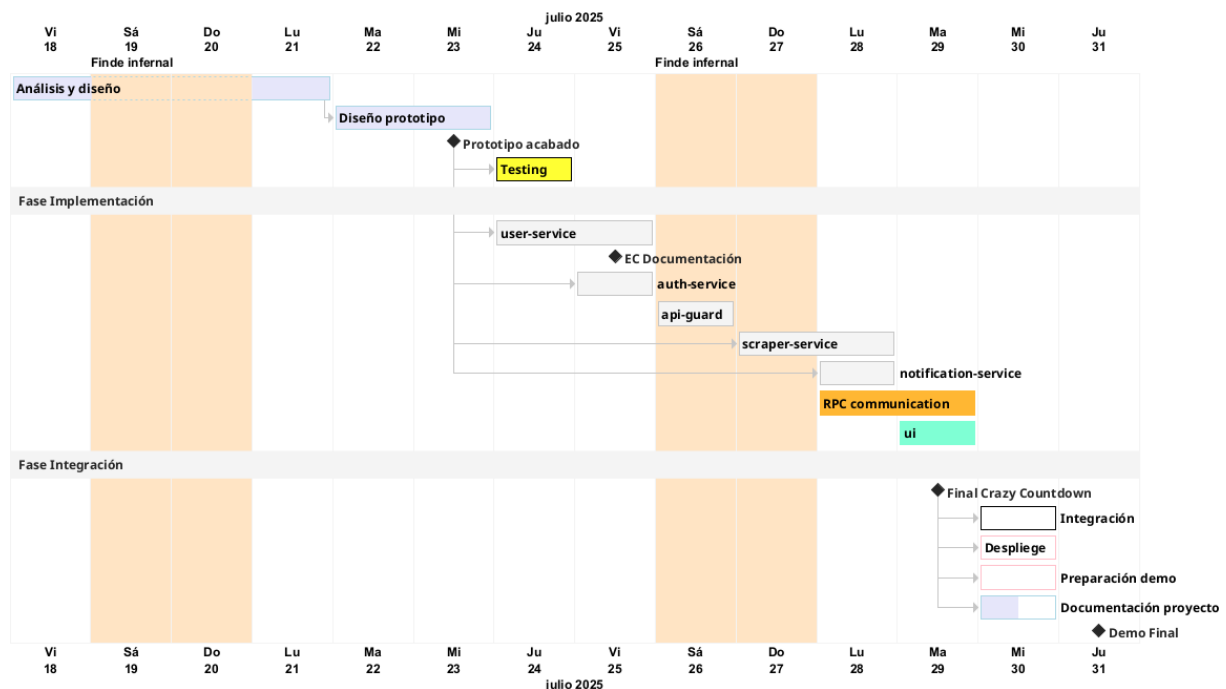


Figura 2: cronograma

2.2. Recursos necesarios

El MVP está planteado para desplegarlo solamente en local. Los recursos de personal son muy limitados (1 persona) y los recursos disponibles son un portátil Intel Core i7 con 16GB de RAM.

A priori los microservicios no deberían de consumir muchos recursos ya que no tienen procesos pesados. El proceso más intensivo sin lugar a dudas es responsabilidad del `scraper-service` pero para la Demo del día 31/07/2025 solamente trabajará contra el localhost y en intervalos fácilmente asequibles.

A futuro con la versión 0.2.0 nos integraremos con una herramienta externa que hará todo este proceso de manera externa.

2.3. Requisitos funcionales generales

- Login de usuario vía email/pass y SSO:
 - CRUD cuenta de usuario y sus preferencias para las notificaciones.

- Lista de páginas y reglas de usuario.
 - CRUD URLs y reglas de monitoreo.
- Ayuda interactiva del sistema para la creación de reglas.
- Monitoreo recurrente de las páginas.
- Notificación por la vía configurada de los cambios encontrados.

2.4. Dependencias generales

Microservicios

- Spring Security [Security](#)
- PostgreSQL Driver [SQL](#)
- Spring Data JPA [SQL](#)
- H2 Database [SQL](#) (para desarrollo: base de datos en memoria)
- Spring Web [Web](#)
- Spring Boot DevTools Developer [Tools](#) (para desarrollo: reloads, restarts...)
- Validation [I/O](#)

UI

- TO BE DECIDED

2.5. Requisitos funcionales: alcance según versiones

2.5.0.1. 0.1.0

- **Notificaciones**
 - Email
 - Push
- **Reglas de Monitoreo** (localhost):
 - Toda la página: [bodyHash](#)
 - Elemento/s concretos (sin ayuda interactiva): ['[css-selector](#)']
- **Interfaz** simple para acceso de usuarios y gestión de avisos.

2.5.1. 0.2.0 Requisitos generales

- **Reglas de Monitoreo:**
 - Añadir **ayuda interactiva** para la creación de reglas:
 - Elementos concretos: ['css-selector']
 - Precio automático
- **Interfaz** con conexión interactiva con el servidor para la validación de reglas.

2.6. Requisitos no funcionales

- El sistema debe operar en todo momento con protocolos seguros:
 - HTTPS para la comunicación con el Front End.
 - RPC entre microservicios.

2.7. Dependencias

2.7.1. 0.1.0 scraper-service

- Playwright - localhost

2.7.2. 0.2.0 scraper-service

- Integración con changedetecion.io

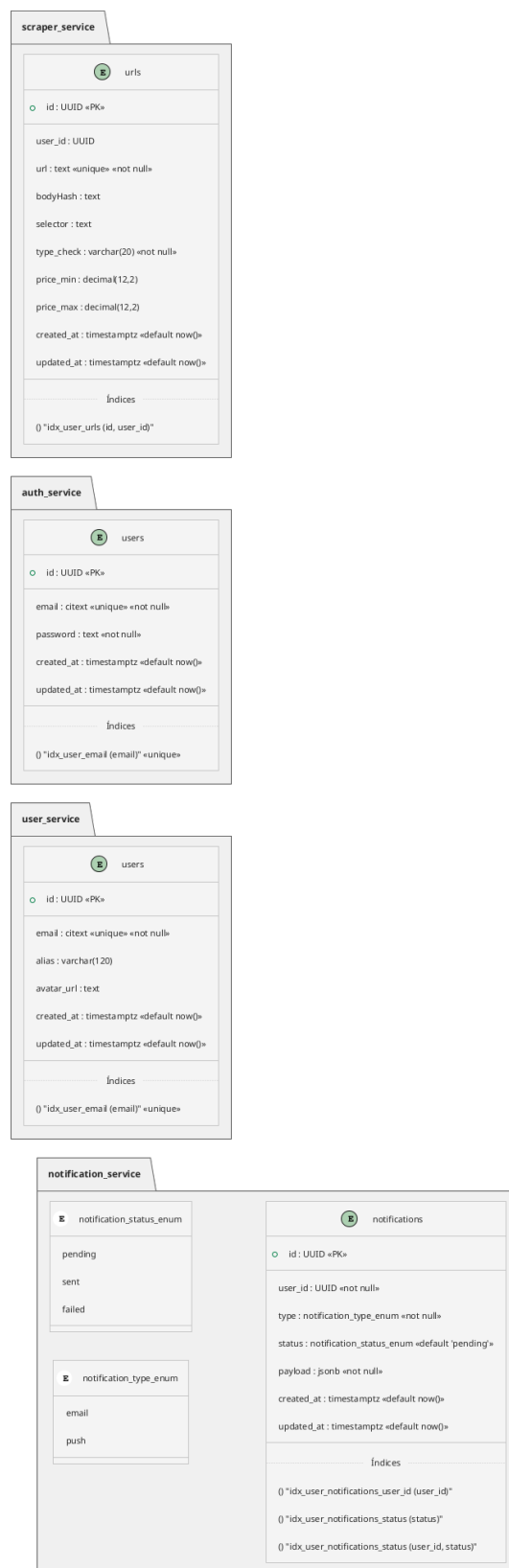
3. Análisis/Diseño

- Base de datos
- Componentes principales del Sistema

3.1. Base de datos

Tras un análisis de las diferentes opciones de gestores de Base de Datos. Me decanto por **PostgreSQL** porque se asemeja mucho a MySQL pero proporciona funcionalidades extra: colas de mensajes, crons, criptografía ...

El concepto principal de los microservicios es que deben de estar tan desacoplados como sea posible, es por esto que cada microservicio tendrá su propia base de datos.

**Figura 3:** Esquema DB

3.2. Componentes principales del Sistema

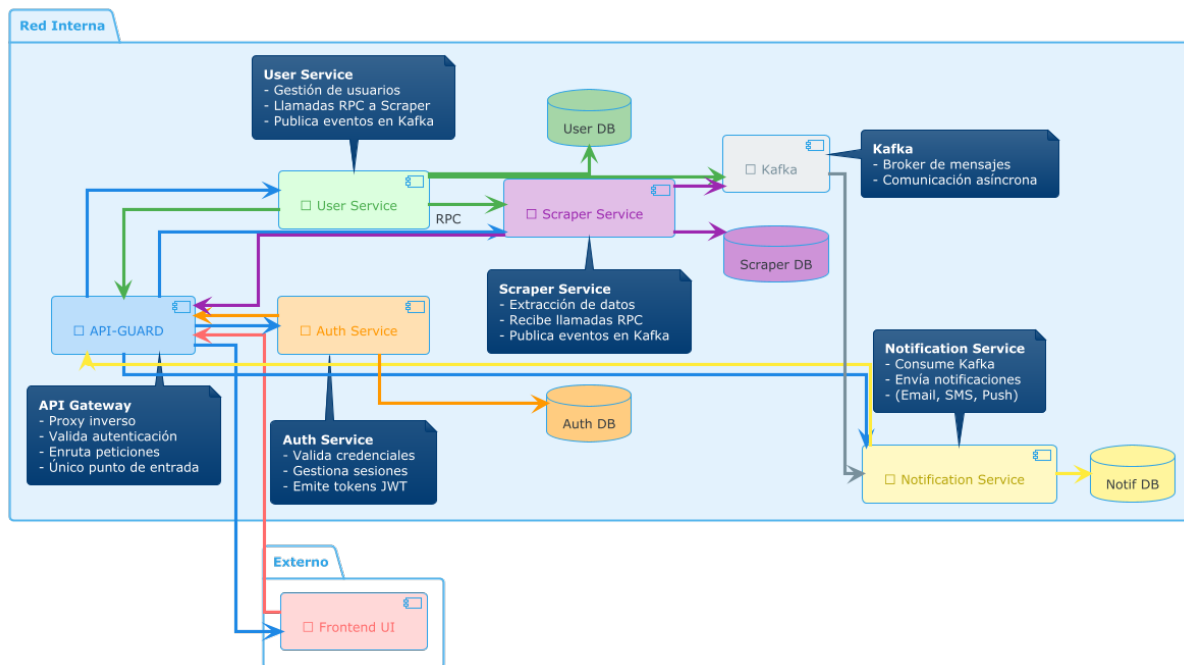


Figura 4: Vista general del sistema

4. Implementación

- Springboot
 - Implementación de Microservicios
- Estado actual

4.1. Springboot

Vamos a usar la librería de Springboot. La cual nos proporciona una serie de Plugins que nos simplifica enormemente el proceso de desarrollo de nuestros microservicios.

Utilizaremos una arquitectura típica y fiable como la siguiente.

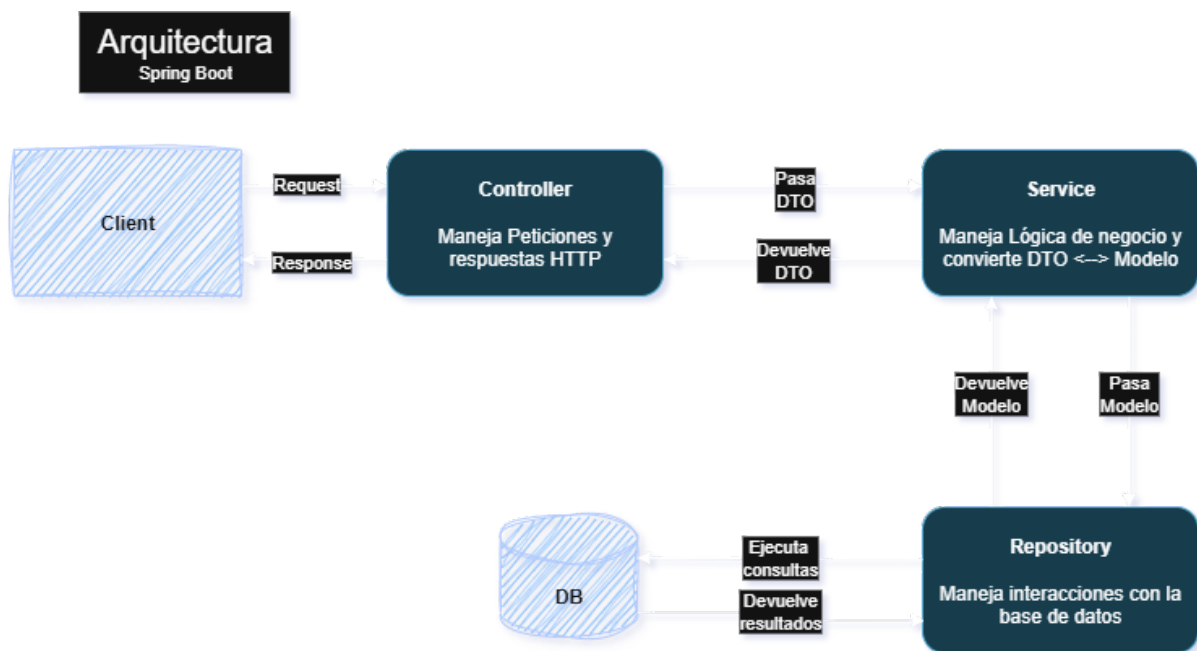


Figura 5: Arquitectura de Springboot

La capa de Servicio es la única que conoce tanto al Modelo como al DTO, esto es clave en este diseño.

Los plugins que más vamos a usar son:

Spring Boot Security

- Autenticación/autorización básica.
- Protege endpoints con config mínima (ej: `@PreAuthorize`).

Spring Boot JPA

- Abstracción de bases de datos (ORM).
- Elimina boilerplate SQL con repositorios (`CrudRepository`).

Spring Boot Testing

- Pruebas integradas (mock MVC, JUnit, etc.).
- Anotaciones como `@SpringBootTest` simplifican testing E2E.

4.1.1. Implementación de Microservicios

Sirva de ejemplo el componente `user-service`. La estructura siguiente la seguiremos para todos los componentes del sistema.

```

1  C:\USERS\OSCAR\PAGE-ALERT\USER-SERVICE
2  |   .gitattributes
3  |   .gitignore
4  |   docker-compose.yml
5  |   Dockerfile
6  |   pom.xml
7  |   \---src
8  |       +---main
9  |           +---java
10 |               \---es
11 |                   \---oscasais
12 |                       \---pa
13 |                           \---userService
14 |                               UserServiceApplication.java
15 |                               +---controller
16 |                                   UserController.java
17 |                               +---dto
18 |                                   UserRequestDTO.java
19 |                                   UserResponseDTO.java
20 |                               +---exception
21 |                                   EmailAlreadyExistsException.java
22 |                                   GlobalExceptionHandler.java
23 |                                   UserNotFoundException.java
24 |                               +---mapper
25 |                                   UserMapper.java
26 |                               +---model
27 |                                   User.java
28 |                               +---repository
29 |                                   UserRepository.java
30 |                               \---service
31 |                                   UserService.java
32 |
33 |       \---resources
34 |           data.sql
35 |
36 |       \---test
37 |           \---java
38 |               \---es

```

```
46          \---oscasais
47              \---pa
48                  \---userService
49                      PageAlertServerApplicationTests.java
```

4.2. Estado actual

Repositorio Github del proyecto

A fecha 27/07/2025 el desarrollo está en una fase muy incipiente. En realidad, vamos muy atrasados con el planteamiento inicial y quizás tengamos que replantearnos seriamente alguna de las funcionalidades prevista para la versión 0.0.1.

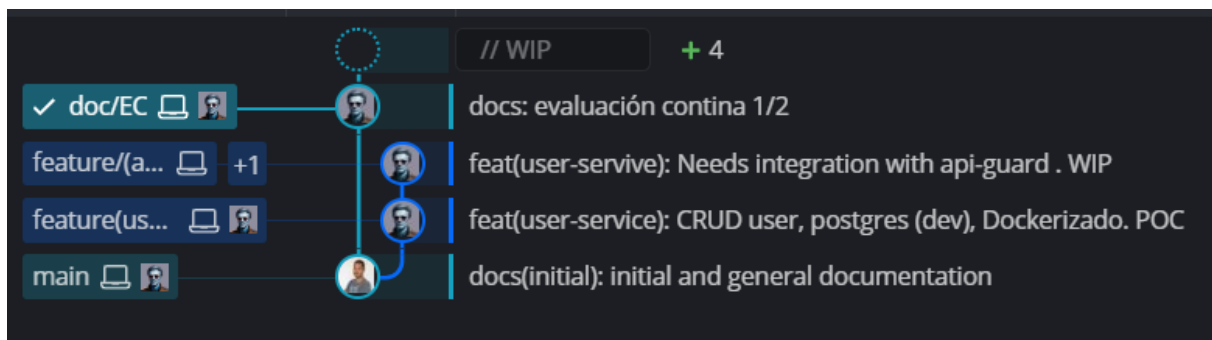


Figura 6: vista del repositorio en sus estado actual

Actualmente estoy desarrollando el componente `auth-service` y está en un estado bastante avanzado.

5. Testing

El plan inicial es que cada componente tenga sus propia Suites de test los cuales se probaran con una base de datos en memoria (H2).

Estos test tendrán como objetivo el confirmar tanto que las operaciones CRUD se hagan de manera satisfactoria como que todas las reglas de negocio definidas en el modelo se cumplan.

En el estado actual no hemos creado todavía estos Tests Unitarios. Pero hemos realizado diferentes pruebas manuales confirmando que la API de nuestro único (de momento) componente: `user-service` actúa como esperamos.

6. Despliegue

El despliegue lo haremos utilizando `docker-compose`. Cada uno de los Componentes a desplegar tendrá un archivo `Docker` que se encargará de levantar el servicio por nosotros.

Esto nos permite fácilmente desplegarlo tanto en entornos de desarrollo como a producción.

En la implementación actual cada uno de los Componentes tendrá un archivo `.env` que es de donde cargará los **secrets**. A futuro implementaremos esta lógica mediante archivos secrets que Docker no persiste en disco sino en memoria.

```
1 # Serve only as an example
2 # docker-compose.yml
3 secrets:
4   db_password:
5     file: db_password.txt
6   db_root_password:
7     file: db_root_password.txt
```