## **Contents**

1	Planificación		
	1.1	Objetivos	1
	1.2	Funcionalidades	1
	1.3	Cronograma	1
	1.4	Requisitos por versiones	2
2 Ana		lisis/Diseño	2
	2.1	Base de datos	2
	2.2	Componentes principales del Sistema	4

# 1 Planificación

## 1.1 Objetivos

La aplicación page\_alert permite a usuarios conectarse a un sistema que se encargará de **monitorear** páginas web y de **avisarle** en caso de que alguna de las reglas (previamente definidas por el usuario) se cumpla.

## 1.2 Funcionalidades

- Login de usuario.
- Lista de páginas y reglas de usuario.
- Ayuda 'interactiva' para la creación de reglas.
- CRUD de páginas y reglas.
- Monitoreo recurrente de las páginas.
- Notificación por la via configurado de los cambios encontrados.

## 1.3 Cronograma

| Análisis y diseño | 18-21 Jul | [ ] Diagramas UML (BD, JAVA)

[] Creación de script BD (PostGreSQL) | | Implementación | 22-24 Jul | [] Diagramas UML (BD, JAVA)

[] Creación de script BD (PostGreSQL) |

## 1.4 Requisitos por versiones

#### 1.4.1 0.1.0

- Notificaciones
  - Email
  - Push
- Reglas de Monitoreo:
  - Toda la página: bodyHash
  - Elemento/s concrectos: ['css-selector']
  - Precio (Precisa de ayuda interactiva al usuario)

# 2 Análisis/Diseño

- Base de datos
- Componentes principales del Sistema

Herramientas que usaremos:

- Diagrama de Clases y flujo: PLANTUML (Integración automática con código)
- Diagramas de BD: dbdiagram.io (exportación de SQL)

## 2.1 Base de datos

Tras un análisis de las diferentes opciones de gestores de Base de Datos. Me decanto por **PostgreSQL** porque se asemeja mucho a MYSQL pero proporciona funcionalidades extra: colas de mensajes, crons, criptografía ...

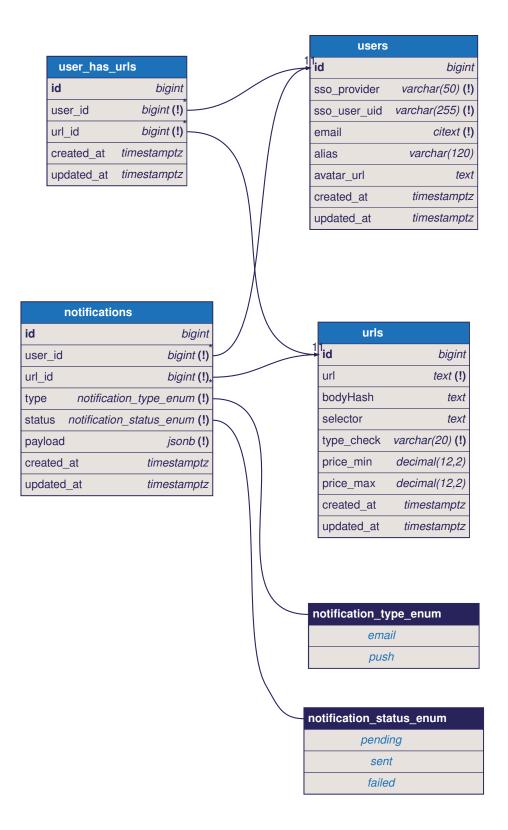


Figure 1: Esquema BD

# 2.2 Componentes principales del Sistema

La Aplicación tendrá 4 componentes principales:

#### Scraper:

- Encargado de actualizar el estado de las **URLS** en función de las reglas de monitoreo.
- Mediante WebSocket se encarga de validar con el usuario que las reglas de monitoreo sean validas y que el sistema es capaz de procersarlas.

#### • Server:

- Responsable de **autenticar** y manejar correctamente la **sesión del usuario**.
- Permite a los usuarios modificar sus datos de usuario y hacer un CRUD de URLS exponiendo una **API**.

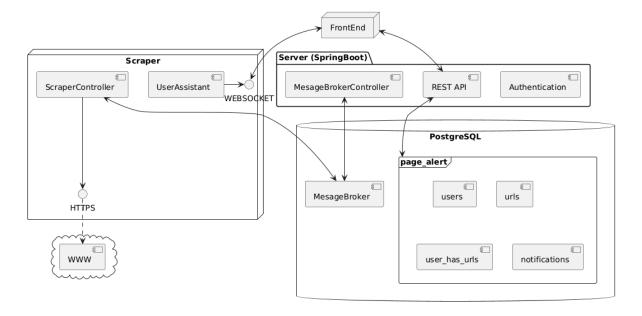


Figure 2: Componentes princiales