



## PS17 – Plan de pruebas: Historia de usuario “Visualizar logo en arranque”

### Resumen

En el presente plan se muestra el diseño de pruebas unitarias, integración y aceptación realizado para la historia de usuario “*Visualizar logo en arranque*”, de esta forma lo que se busca es que, tras su elaboración y ejecución, se puedan detectar la presencia de errores y malos funcionamientos en lo referente al código de la aplicación.

Document ID:	PS17/00/2017-PP005-US242580-VisualizarLogoEnArranque
Departamento:	Procesos de Ingeniería de Software, dentro del proyecto integrado
Tipo:	PLANIFICACIÓN
Privacidad:	CONFIDENCIAL
Estado:	ENTREGABLE
Versión:	1.0.5
Fecha:	28/11/2017
Autores:	Oslé García, Luis
Revisores:	Solar Iglesias, Fernando; Martínez Vila, Javier; Cerezo Fernández, Elsa; Sainz-Maza Ruiz, Javier

## HISTORIAL DE CAMBIOS

<b>Versión</b>	<b>Fecha</b>	<b>Cambio</b>	<b>Responsable</b>
1.0.0	06/11/2017	Creación del documento.	Oslé García, Luis
1.0.1	08/11/2017	Elaboración de la introducción y pruebas de aceptación.	Oslé García, Luis
1.0.2	13/11/2017	Elaboración de pruebas unitarias y de integración.	Oslé Garcia, Luis
1.0.3	14/11/2017	Revisar y retocar el documento.	Cerezo Fernández, Elsa
1.0.4	22/11/2017	Cambiar detalles del documento.	Cerezo Fernández, Elsa
1.0.5	28/11/2017	Corregir redacción pruebas.	Cerezo Fernández, Elsa

## 1. Introducción

El presente documento recoge el conjunto de pruebas unitarias, de integración y de aceptación con la finalidad de que puedan ser usadas posteriormente para ser implementadas, comprobando así la presencia de errores en el código desarrollado por el equipo.

En primer lugar, se muestra el caso de uso correspondiente a la historia de usuario objeto de pruebas: #242580-VisualizarLogoEnArranque, para posteriormente definir cada una de las pruebas mencionadas.

## 2. Caso de uso: Visualizar Logo en Arranque

<b>Identificador:</b>	#242580
<b>Caso de uso:</b>	Visualizar logo en arranque
<b>Descripción:</b>	El usuario visualizara durante un breve periodo de tiempo el logo de Titan Solutions cuando arranca la aplicación.
<b>Actores:</b>	Usuario habitual del TUS.
<b>Secuencia:</b>	1. El usuario arranca la aplicación y el logo se mostrara automáticamente en la pantalla. 2. El logo, en cuanto acabe el tiempo que tiene asignado, desaparecerá dando paso a otro caso de uso.
<b>Extensiones:</b>	

## 3. Pruebas de aceptación

De manera automatizada y utilizando las herramientas oportunas del entorno de desarrollo, comprobar gráficamente, a través de la interfaz de usuario, que se muestran los resultados deseados.

### PA1-US242580: Comprobar que el logo se muestra correctamente.

1. El usuario pulsa sobre el icono de la app en el dispositivo móvil.
2. El usuario visualiza la imagen del logo.
3. El sistema pasa a la siguiente actividad cuando acabe el tiempo asignado para mostrar el logo.

El resultado esperado es poder visualizar el logo de la empresa desarrolladora Titan Solutions, al inicio de la aplicación, durante los segundos especificados.

## 4. Pruebas de integración

Las pruebas de integración se deberían realizar mediante una estrategia incremental guiada por la funcionalidad implementada. Sin embargo, dado que las funcionalidades a integrar no son ni muy numerosas, ni muy dependientes sobre el resto de funcionalidades ya probadas, las pruebas de integración se realizarán mediante la estrategia *Big Bang*.

A continuación, se muestra el diseño en el que se basa la arquitectura de nuestro producto, el modelo MVP (*Model View Presenter*):



Figura 1. Diseño de arquitectura global

En la capa *Model*, se recogen aquellos fragmentos de la aplicación dedicados a la captura de datos. La capa *Presenter* se dedica al tratamiento de los datos obtenidos, preparándolos para ser mostrados por la capa *View*.

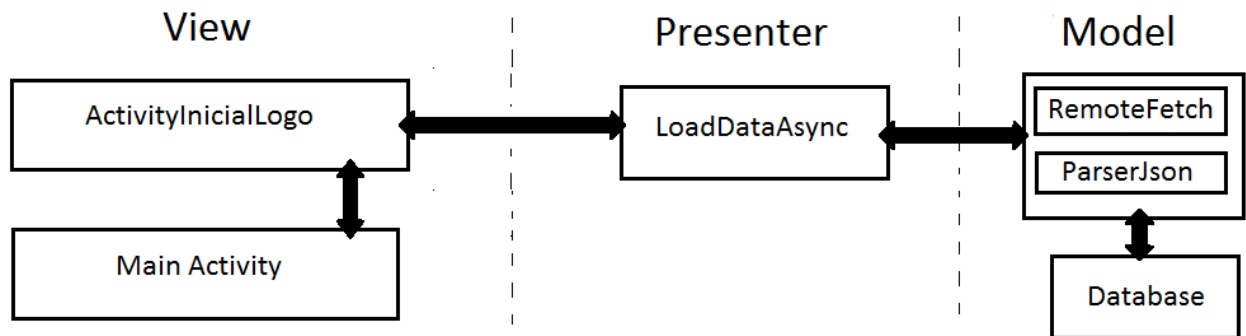


Figura 2. Diseño de arquitectura de la historia de usuario "Visualizar logo en arranque"

En este apartado se diseñan las pruebas de integración, encargadas de comprobar si las funcionalidades implementadas se realizan correctamente al integrarse. Por ello, al diagrama anterior (Figura 2), en el que se pueden observar los distintos fragmentos de la aplicación implementada a nivel arquitectónico, se le añaden la funcionalidad de la historia de usuario "Visualizar logo en arranque". En el siguiente diagrama, se muestra la interacción que se produce entre los elementos de nuestro producto.

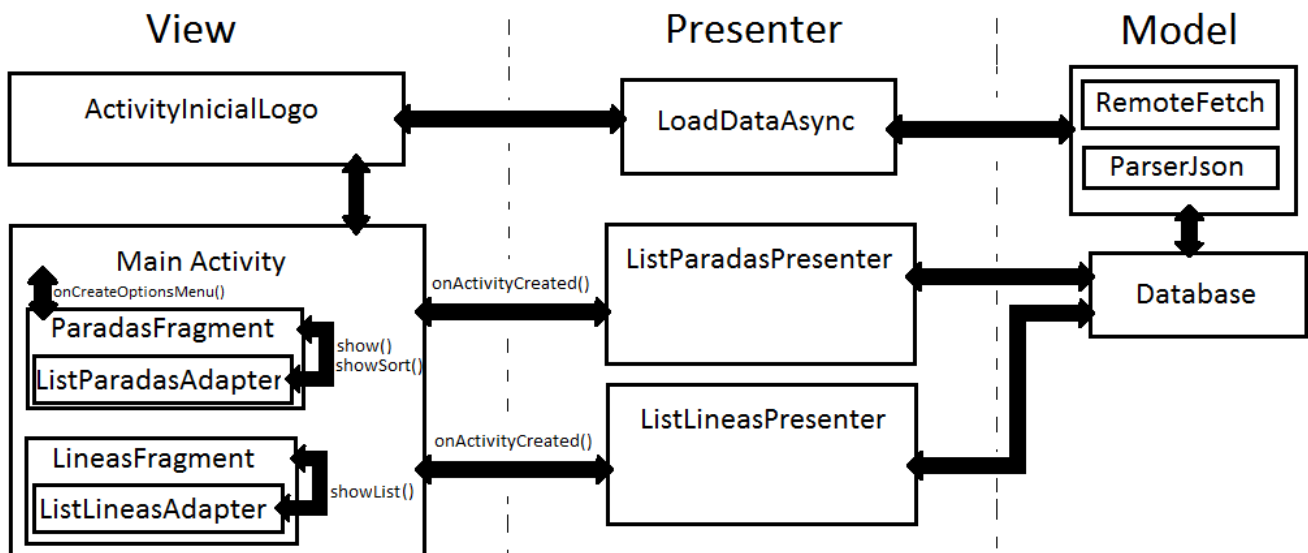


Figura 1. Diseño de arquitectura con todas las funcionalidades integradas

A partir del diseño planteado, y teniendo en cuenta las operaciones que se implican, se ha diseñado el caso de prueba que se indica a continuación:

**PI-US242580.** Probar que se muestra el logo de la empresa y, posteriormente, muestra el listado de paradas. Con ello se comprobará el correcto funcionamiento de la historia de usuario “Visualizar logo en arranque” integrada con el resto de las funcionalidades.

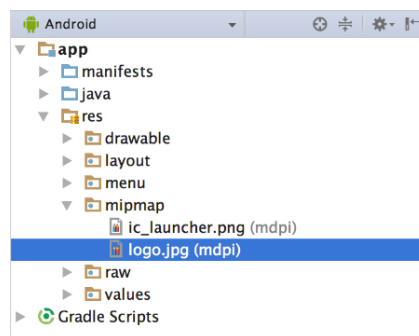
***Nota:** esta funcionalidad ya se integró en el anterior sprint. Además, para probar su correcto funcionamiento de otra forma se debería comprobar gráficamente y eso se comprueba en las pruebas de aceptación.*

## 5. Pruebas unitarias

En este apartado se especifican las pruebas unitarias que se realizarán para comprobar la correcta muestra del logo de la empresa Titan Solutions. A continuación, se especifica el caso de prueba que se llevará a cabo:

- **Casos de prueba**

**PU1-US242580.** Se comprobará que el logo que se quiere mostrar se sitúa en la ruta que se indica en la siguiente imagen.



**PU2-US242580.** Se comprobará que la imagen que se visualiza tiene el mismo tamaño que la imagen que se quería mostrar, para comprobar que el archivo es el que se pretendía utilizar.

## 6. Sumario

A lo largo de los puntos anteriores, se ha mostrado tanto la definición del caso de uso como el diseño completo del plan de pruebas unitarias, de integración y de aceptación, a partir del cual puede ser empleado para desarrollar la implementación de éstas.