

Nama Artefak	:	Laporan Proyek
Dikerjakan oleh	:	12S18009 – Novita Enjelia Hutapea 12S18017 – Putri Yohana Panjaitan 12S18036 - Sandraulina Siregar 12S18050 – Elsa Elfransyah Marbun
No. Kelompok	:	12

Topik

Sistem poin pelanggaran mahasiswa atau disebut dengan sistem Legenda.

Permasalahan

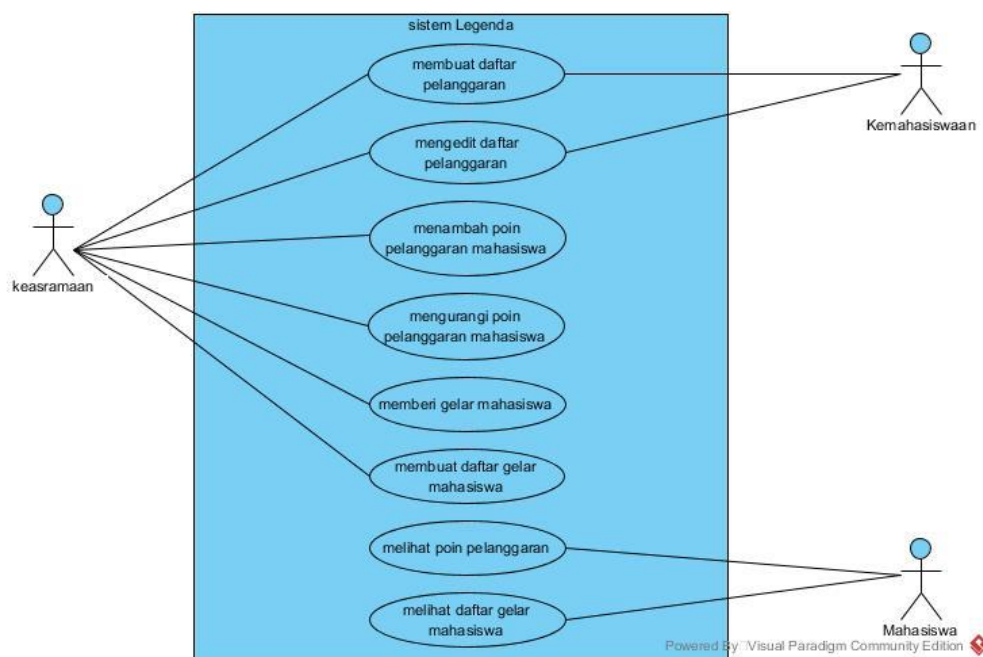
Sistem ini dibuat sebagai salah satu bentuk pendisiplinan dan pembinaan mahasiswa dalam hal pelanggaran yang dilakukan oleh mahasiswa. Sistem ini menggunakan metode Legenda. Metode legenda ini dapat menghitung setiap pelanggaran yang dilakukan oleh mahasiswa lalu mengkonverisikan kedalam bentuk pengurangan poin pada nilai perilaku mahasiswa. Pada dasarnya, pihak keasramaan kesulitan dalam hal pelanggaran mahasiswa, namun melalui sistem ini akan membantu keasramaan dalam mendisiplinkan dan membina mahasiswa.

Manfaat Aplikasi

Sistem Legenda ini dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Mengetahui jumlah poin pelanggaran mahasiswa
2. Mengetahui poin tertinggi pelanggaran seorang mahasiswa
3. Mengetahui gelar dari masing-masing mahasiswa
4. Memudahkan pembina asrama mengolah data mahasiswa, yakni data poin pelanggaran, gelar mahasiswa dan lainnya jika terjadi perubahan.

Use Case Diagram



Use Case Scenario

Tabel 1 Membuat daftar pelanggaran

Identifier	UC_01
Goal	Keasramaan dan kemahasiswaan ingin membuat daftar pelanggaran mahasiswa
Primary Actor	Keasramaan dan kemahasiswaan
Trigger	Mahasiswa terlalu banyak melanggar peraturan karena peraturan tersebut tidak tertulis
Pre-condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Keasramaan dan kemahasiswaan berhasil mengakses sistem 2. Daftar pelanggaran telah ada di Keasramaan dan kemahasiswaan
Post-condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Daftar pelanggaran telah ditambahkan di sistem
Success scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Keasramaan dan kemahasiswaan mengisi form nama pelanggar dan poin pelanggaran 2. Mahasiswa dapat melihat nama pelanggar dan poin pelanggaran di sistem 3. Keasramaan dan kemahasiswaan menyimpan nama pelanggar dan poin pelanggaran
Extension scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1a. Keasramaan dan kemahasiswaan tidak sengaja menutup sistem <ol style="list-style-type: none"> 1a1. Daftar pelanggaran gagal diinput ke sistem 1a2. Keasramaan dan kemahasiswaan kembali mengakses sistem 2a. Keasramaan dan kemahasiswaan tidak mengisi nama pelanggar atau poin pelanggaran <ol style="list-style-type: none"> 2a1. Daftar pelanggaran gagal diinput ke sistem 2a2. Keasramaan dan kemahasiswaan melengkapi form yang belum terisi

Tabel 2 Mengedit daftar pelanggaran

Identifier	UC_02
Goal	Keasramaan dan kemahasiswaan ingin mengedit daftar pelanggaran mahasiswa
Primary Actor	Keasramaan dan kemahasiswaan
Trigger	Keasramaan dan kemahasiswaan mengedit daftar pelanggaran yang tidak lengkap atau salah
Pre-condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Keasramaan dan kemahasiswaan berhasil mengakses sistem 2. Keasramaan dan kemahasiswaan telah mendapat daftar yang tidak lengkap atau salah untuk diedit
Post-condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Keasramaan dan kemahasiswaan berhasil mengedit daftar pelanggaran mahasiswa
Success scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Keasramaan dan kemahasiswaan mengedit daftar pelanggaran mahasiswa 2. Keasramaan dan kemahasiswaan menginput daftar pelanggaran mahasiswa yang telah berubah 3. Keasramaan dan kemahasiswaan menyimpan daftar pelanggaran mahasiswa
Extension scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1a. Keasramaan dan kemahasiswaan tidak sengaja menutup sistem <ol style="list-style-type: none"> 1a1. Daftar pelanggaran mahasiswa gagal diedit di sistem 1a2. Keasramaan dan kemahasiswaan kembali mengakses sistem 2a. Keasramaan dan kemahasiswaan tidak mengubah data lama <ol style="list-style-type: none"> 2a1. Data mahasiswa gagal diedit 2a2. Keasramaan dan kemahasiswaan mengubah data yang lama

Tabel 3 Menambah poin pelanggaran

Identifier	UC_03
Goal	Menambah poin pelanggaran mahasiswa
Primary Actor	Keasramaan
Trigger	Menambahkan jenis dan poin pelanggaran mahasiswa yang baru
Pre-condition	1 Keasramaan telah <i>login</i> ke CIS
Post-condition	1 Keasramaan mengisi jenis dan poin pelanggaran 2 Keasramaan membuka data mahasiswa yang akan ditambahi poin nya
Success scenario	1 Poin pelanggaran mahasiswa ditambahkan ke CIS 2 Keasramaan menyimpan data Mahasiswa 3 Mahasiswa melihat poin pelanggaran
Extension scenario	1a. Keasramaan tidak sengaja menutup sistem 1a1. Data mahasiswa gagal diinput ke sistem 1a2. Keasramaan kembali mengakses sistem 2a. Keasramaan tidak sengaja mengisi jenis pelanggaran yang lain 2a1. Data mahasiswa gagal diinput ke sistem 2a2. Keasramaan mengedit jenis pelanggaran tersebut

Tabel 4 Mengurangi poin pelanggaran

Identifier	UC_04
Goal	Mengurangi poin pelanggaran mahasiswa
Primary Actor	Keasramaan
Trigger	Keasramaan mengurangi poin pelanggaran mahasiswa
Pre-condition	1. Keasramaan telah <i>login</i> ke CIS
Post-condition	1. Keasramaan membuka data mahasiswa yang akan dikurangi poin nya
Success scenario	1. Keasramaan telah mengurangi poin mahasiswa 2. Keasramaan menyimpan data mahasiswa 3. Mahasiswa melihat poin pelanggaran
Extension scenario	1a. Keasramaan tidak sengaja menutup sistem 1a1. Data mahasiswa gagal diinput ke sistem 1a2. Keasramaan kembali mengakses sistem

Tabel 5 Memberi gelar mahasiswa

Indentifier	UC_05
Goal	Keasramaan ingin memberi gelar pada setiap mahasiswa
Primary Actor	Keasramaan
Trigger	Keasramaan memberi gelar mahasiswa sesuai dengan poin pelanggaran yang dimiliki oleh mahasiswa.
Pre-condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Keasramaan berhasil mengakses sistem 2. Keasramaan memiliki data mahasiswa 3. Keasramaan mengakses data keasramaan mahasiswa
Post-condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gelar mahasiswa ditambahkan di sistem
Success scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Keasramaan telah menambah gelar mahasiswa 2. Keasramaan mem-<i>publish</i> gelar pada data mahasiswa
Extension scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. keasramaan tidak sengaja menutup sistem <ol style="list-style-type: none"> 1a1. Gelar mahasiswa gagal ditambahkan 1a2. Keasramaan mengakses kembali sistem 2. Keasramaan salah menambahkan gelar mahasiswa <ol style="list-style-type: none"> 2a1. Gelar mahasiswa salah ditambahkan 2a2. Keasramaan megakses kembali sistem 2a.3 keasramaan menambahkan ulang gelar

Tabel 6 Membuat daftar gelar

Identifier	UC_06
Goal	Keasramaan ingin membuat daftar gelar mahasiswa
Primary actor	Keasramaan
Trigger	Keasramaan membuat daftar gelar mahasiswa berdasarkan data yang mahasiswa
Pre-condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Keasramaan telah memiliki data mahasiswa 2. Keasramaan mengetahui gelar masing-masing mahasiswa
Post-condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Keasramaan mengumpulkan data mahasiswa 2. Keasramaan telah mengurutkan data gelar mahasiswa
Success scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Keasramaan membuat daftar dari data yang telah diurutkan 2. Keasramaan mem-<i>publish</i> daftar gelar mahasiswa yang telah dibuat.
Extension scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Keasramaan tidak sengaja menutup sistem <ol style="list-style-type: none"> 1a1. Daftar gelar gagal dibuat 1a2. Keasramaan mengakses sistem kembali 2. Keasramaan melewati data mahasiswa <ol style="list-style-type: none"> 2a1. Daftar gelar gagal dibuat 2a2. Keasramaan mengakses kembali sistem 2a3. Keasramaan menambahkan dara yang terlewatkan 3. Keasramaan salah mengurutkan data gelar mahasiswa <ol style="list-style-type: none"> 3a1. Daftar gelar gagal dibuat 3a2. Keasramaan mengurutkan ulang data gelar mahasiswa

Tabel 7 Melihat daftar poin pelanggaran

Identifier	UC_07
Goal	Mahasiswa ingin melihat daftar point pelanggaran
Primary Actor	Mahasiswa
Trigger	Mahasiswa melihat daftar point yang akan diberikan jika mahasiswa melakukan pelanggaran
Pre-condition	2. Merupakan mahasiswa aktif Institut Teknologi DEL 3. Mahasiswa berhasil mengakses sistem
Post-condition	2. Mahasiswa telah melihat daftar point pelanggaran
Success scenario	4. Mahasiswa dapat melihat daftar point pelanggaran mahasiswa 5. Mahasiswa mengetahui apa saja yang dikategorikan sebagai pelanggaran 6. Mahasiswa mengetahui jumlah point yang akan diperoleh jika melakukan pelanggaran
Extension scenario	1. Mahasiswa tidak sengaja menutup sistem 1a1. Mahasiswa tidak berhasil melihat daftar point pelanggaran 1a2. Mahasiswa kembali mengakses sistem

Tabel 8 melihat daftar gelar mahasiswa

Identifier	UC_08
Goal	Mahasiswa ingin melihat daftar gelar mahasiswa
Primary Actor	Mahasiswa
Trigger	Mahasiswa melihat daftar gelar seluruh mahasiswa aktif di Institut Teknologi DEL
Pre-condition	1. Merupakan mahasiswa aktif Institut Teknologi DEL 2. Mahasiswa berhasil mengakses sistem
Post-condition	1. Mahasiswa melihat daftar gelar seluruh mahasiswa 2. Mahasiswa mengetahui daftar mahasiswa legenda
Success scenario	1. Mahasiswa mengetahui gelar mahasiswa itu sendiri 2. Mahasiswa mengetahui gelar seluruh mahasiswa di Institut Teknologi DEL 2. Mahasiswa mengetahui siapa mahasiswa yang mendapat gelar legenda hingga veteran
Extension scenario	1. Mahasiswa tidak sengaja menutup sistem 1a1. Mahasiswa tidak berhasil melihat daftar gelar mahasiswa 1a2. Mahasiswa kembali mengakses sistem

Link youtube:

https://www.youtube.com/watch?v=t_xB0vQXKv0