

Nama Artefak	:	Laporan Proyek
Dikerjakan oleh	:	12S18009 – Novita Enjelia Hutapea 12S18017 – Putri Yohana Panjaitan 12S18036 - Sandraulina Siregar 12S18050 – Elsa Elfransyah Marbun
No. Kelompok	:	12

## Topik

Sistem poin pelanggaran mahasiswa atau disebut dengan sistem Legenda.

## Permasalahan

Sistem ini dibuat sebagai salah satu bentuk pendisiplinan dan pembinaan mahasiswa dalam hal pelanggaran yang dilakukan oleh mahasiswa. Sistem ini menggunakan metode Legenda. Metode legenda ini dapat menghitung setiap pelanggaran yang dilakukan oleh mahasiswa lalu mengkonverisikan kedalam bentuk pengurangan poin pada nilai perilaku mahasiswa. Pada dasarnya, pihak keasramaan kesulitan dalam hal pelanggaran mahasiswa, namun melalui sistem ini akan membantu keasramaan dalam mendisiplinkan dan membina mahasiswa.

Di awal semester, setiap mahasiswa akan diberikan modal sebesar 100 poin. Jika pada semester berjalan mahasiswa melakukan pelanggaran tertentu maka poin tersebut akan dikurangi dengan bobot pelanggaran yang dilakukan. Pada akhir semester, jumlah poin tersisa akan dipakai untuk menentukan ‘gelar’ dari mahasiswa. Mahasiswa dengan sisa poin  $\geq 95$  mendapat gelar “Legenda”, sisa poin  $\geq 85$  namun  $< 95$  diberi gelar “Teladan”, sisa poin  $\geq 65$  namun  $< 85$  diberi gelar “Jelata”, sisanya diberi gelar “Veteran”.

**Tabel 1. Daftar pelanggaran dan potongan poin**

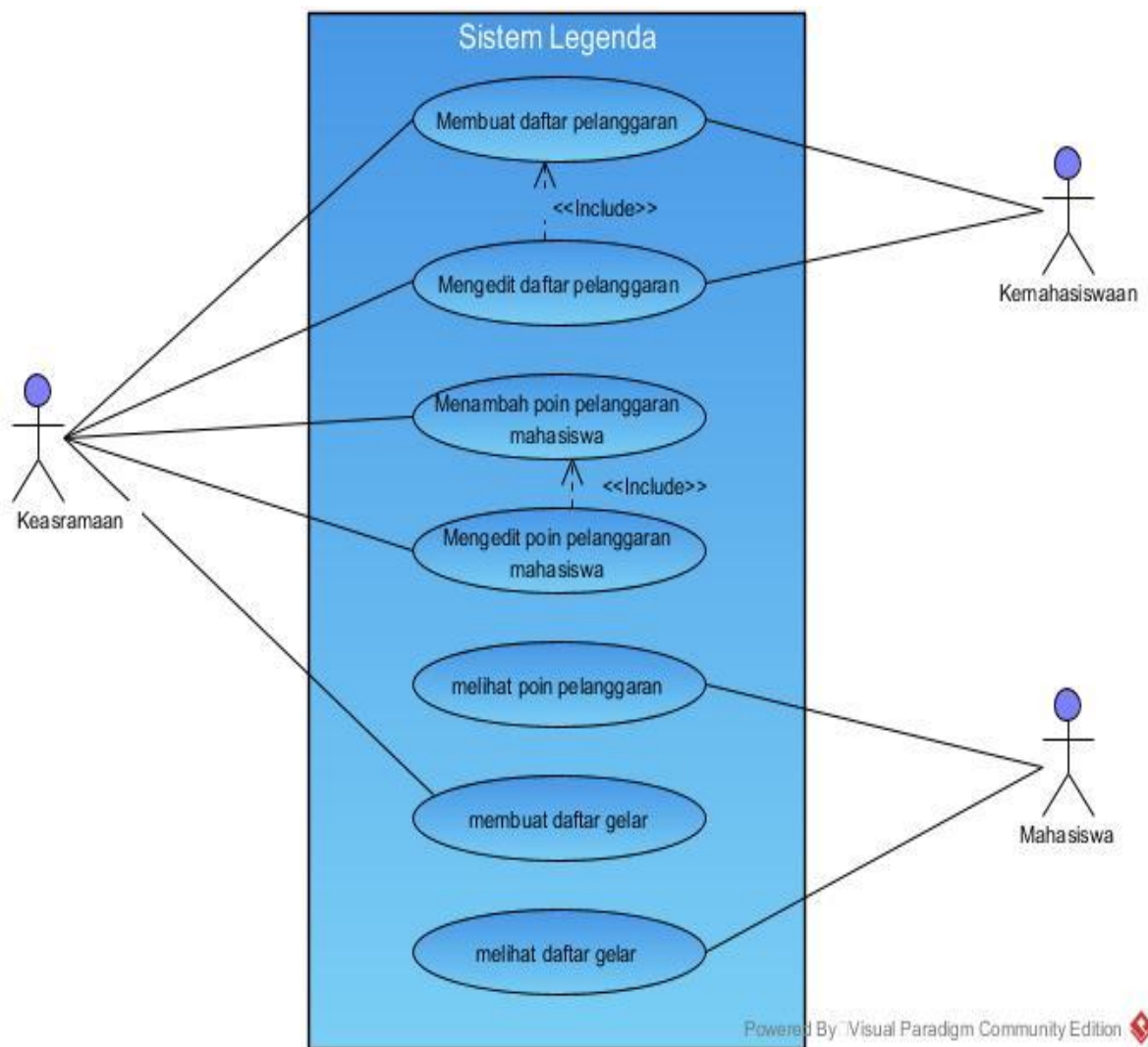
No.	Pelanggaran	Pengurangan Poin
1	Terlambat bangun	3
2	Tidak mengikuti ibadah pagi/malam	5
3	Terlambat datang ke kantin	3
4	Tidak membawa perlengkapan makan	3
5	Terlambat masuk kelas	5
6	Meninggalkan kamar dalam keadaan tidak rapih	5
7	Tidak melakukan kewajiban korve di asrama	5
8	Tidak melaksanakan tugas piket makan	5

## Manfaat Aplikasi

Sistem Legenda ini dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Mengetahui jumlah poin pelanggaran mahasiswa
2. Mengetahui poin tertinggi pelanggaran seorang mahasiswa
3. Mengetahui gelar dari masing-masing mahasiswa
4. Memudahkan pembina asrama mengolah data mahasiswa, yakni data poin pelanggaran, gelar mahasiswa dan lainnya jika terjadi perubahan.

## Use Case Diagram



## Use Case Scenario

Tabel 1 Membuat daftar pelanggaran

<b>Identifier</b>	UC_01
<b>Goal</b>	Keasramaan dan kemahasiswaan ingin membuat daftar pelanggaran mahasiswa
<b>Primary Actor</b>	Keasramaan dan kemahasiswaan
<b>Trigger</b>	Mahasiswa terlalu banyak melanggar peraturan karena peraturan tersebut tidak tertulis
<b>Pre-condition</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Keasramaan dan kemahasiswaan berhasil mengakses sistem</li> <li>2. Keasramaan dan Kemahasiswaan memiliki daftar pelanggaran yang akan diinput ke sistem</li> </ol>
<b>Post-condition</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Daftar pelanggaran telah ditambahkan di sistem</li> </ol>
<b>Success scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Keasramaan dan kemahasiswaan mengisi form nama pelanggar dan poin pelanggaran</li> <li>2. Keasramaan dan kemahasiswaan mem-<i>publish</i> daftar pelanggaran di sistem</li> <li>3. Mahasiswa dapat melihat daftar pelanggaran di sistem</li> </ol>
<b>Extension scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1a. Keasramaan dan kemahasiswaan tidak sengaja menutup sistem <ol style="list-style-type: none"> <li>1a1. Daftar pelanggaran gagal diinput ke sistem</li> <li>1a2. Keasramaan dan kemahasiswaan kembali mengakses sistem</li> </ol> </li> <li>2a. Keasramaan dan kemahasiswaan tidak mengisi nama pelanggar atau poin pelanggaran <ol style="list-style-type: none"> <li>2a1. Daftar pelanggaran gagal diinput ke sistem</li> <li>2a2. Keasramaan dan kemahasiswaan melengkapi form yang belum terisi</li> </ol> </li> </ol>

Tabel 2 Mengedit daftar pelanggaran

<b>Identifier</b>	UC_02
<b>Goal</b>	Keasramaan dan kemahasiswaan ingin mengedit daftar pelanggaran mahasiswa
<b>Primary Actor</b>	Keasramaan dan kemahasiswaan
<b>Trigger</b>	Keasramaan dan kemahasiswaan mengedit daftar pelanggaran yang tidak lengkap atau salah
<b>Pre-condition</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Keasramaan dan kemahasiswaan memiliki daftar pelanggaran yang akan diedit (ditambahkan atau dihapuskan) dari sistem.</li> </ol>
<b>Post-condition</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Keasramaan dan kemahasiswaan berhasil mengedit daftar pelanggaran mahasiswa.</li> </ol>
<b>Success scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Keasramaan dan kemahasiswaan mengedit daftar pelanggaran mahasiswa</li> <li>2. Keasramaan dan kemahasiswaan menginput daftar pelanggaran mahasiswa yang telah berubah</li> <li>3. Keasramaan dan kemahasiswaan mem-<i>publish</i> daftar pelanggaran mahasiswa yang telah diedit.</li> </ol>
<b>Extension scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1a. Keasramaan dan kemahasiswaan tidak sengaja menutup sistem <ol style="list-style-type: none"> <li>1a1. Daftar pelanggaran mahasiswa gagal diedit di sistem</li> <li>1a2. Keasramaan dan kemahasiswaan kembali mengakses sistem</li> </ol> </li> <li>2a. Keasramaan dan kemahasiswaan tidak mengubah data lama <ol style="list-style-type: none"> <li>2a1. Data mahasiswa gagal diedit</li> <li>2a2. Keasramaan dan kemahasiswaan mengubah data yang lama</li> </ol> </li> </ol>

Tabel 3 Menambah poin pelanggaran mahasiswa

<b>Identifier</b>	UC_03
<b>Goal</b>	Menambah poin pelanggaran mahasiswa
<b>Primary Actor</b>	Keasramaan
<b>Trigger</b>	Menambahkan jenis dan poin pelanggaran mahasiswa yang baru
<b>Pre-condition</b>	1 Keasramaan mengakses data mahasiswa yang akan ditambahkan poin pelanggarannya.
<b>Post-condition</b>	1 Keasramaan mengisi jenis pelanggaran dan poin pelanggaran 2 Keasramaan mem- <i>publish</i> poin pelanggaran pada data mahasiswa
<b>Success scenario</b>	1 Poin pelanggaran mahasiswa ditambahkan ke CIS 2 Keasramaan menyimpan data Mahasiswa 3 Mahasiswa melihat poin pelanggaran
<b>Extension scenario</b>	1a. Keasramaan tidak sengaja menutup sistem 1a1. Data mahasiswa gagal diinput ke sistem 1a2. Keasramaan kembali mengakses sistem 2a. Keasramaan tidak sengaja mengisi salah menambahkan poin pelanggaran 2a1. Data mahasiswa gagal diinput ke sistem 2a2. Keasramaan menambah poin pelanggaran kembali

Tabel 4 Mengedit poin pelanggaran mahasiswa

<b>Identifier</b>	UC_04
<b>Goal</b>	Mengedit poin pelanggaran mahasiswa
<b>Primary Actor</b>	Keasramaan
<b>Trigger</b>	Keasramaan mengedit poin pelanggaran mahasiswa
<b>Pre-condition</b>	1. Keasramaan mengakses data mahasiswa yang akan diedit point pelanggarannya.
<b>Post-condition</b>	1. Keasramaan mengakses data mahasiswa yang akan dikurangi poin nya 2. Keasramaan mengedit (menambah atau mengurangi) point pelanggaran mahasiswa pada sistem.
<b>Success scenario</b>	1. Keasramaan telah mengedit poin pelanggaran mahasiswa 2. Keasramaan menyimpan data pelanggaran mahasiswa 3. Mahasiswa melihat poin pelanggaran pada sistem
<b>Extension scenario</b>	1a. Keasramaan tidak sengaja menutup sistem 1a1. Data mahasiswa gagal diinput ke sistem 1a2. Keasramaan kembali mengakses sistem

Tabel 5 Melihat poin pelanggaran

<b>Identifier</b>	UC_05
<b>Goal</b>	Mahasiswa ingin melihat daftar point pelanggaran
<b>Primary Actor</b>	Mahasiswa
<b>Trigger</b>	Mahasiswa melihat daftar point yang akan diberikan jika mahasiswa melakukan pelanggaran
<b>Pre-condition</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mahasiswa berhasil mengakses sistem</li> <li>2. Mahasiswa membuka data diri mahasiswa dibagian keasramaan</li> </ol>
<b>Post-condition</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mahasiswa melihat poin pelanggaran yang dimiliki pada sistem</li> </ol>
<b>Success scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mahasiswa dapat melihat daftar poin pelanggaran mahasiswa</li> <li>2. Mahasiswa mengetahui jumlah poin pelanggaran yang diperoleh</li> </ol>
<b>Extension scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mahasiswa tidak sengaja menutup sistem <ol style="list-style-type: none"> <li>1a1. Mahasiswa tidak berhasil melihat daftar point pelanggaran</li> <li>1a2. Mahasiswa kembali mengakses sistem</li> </ol> </li> </ol>

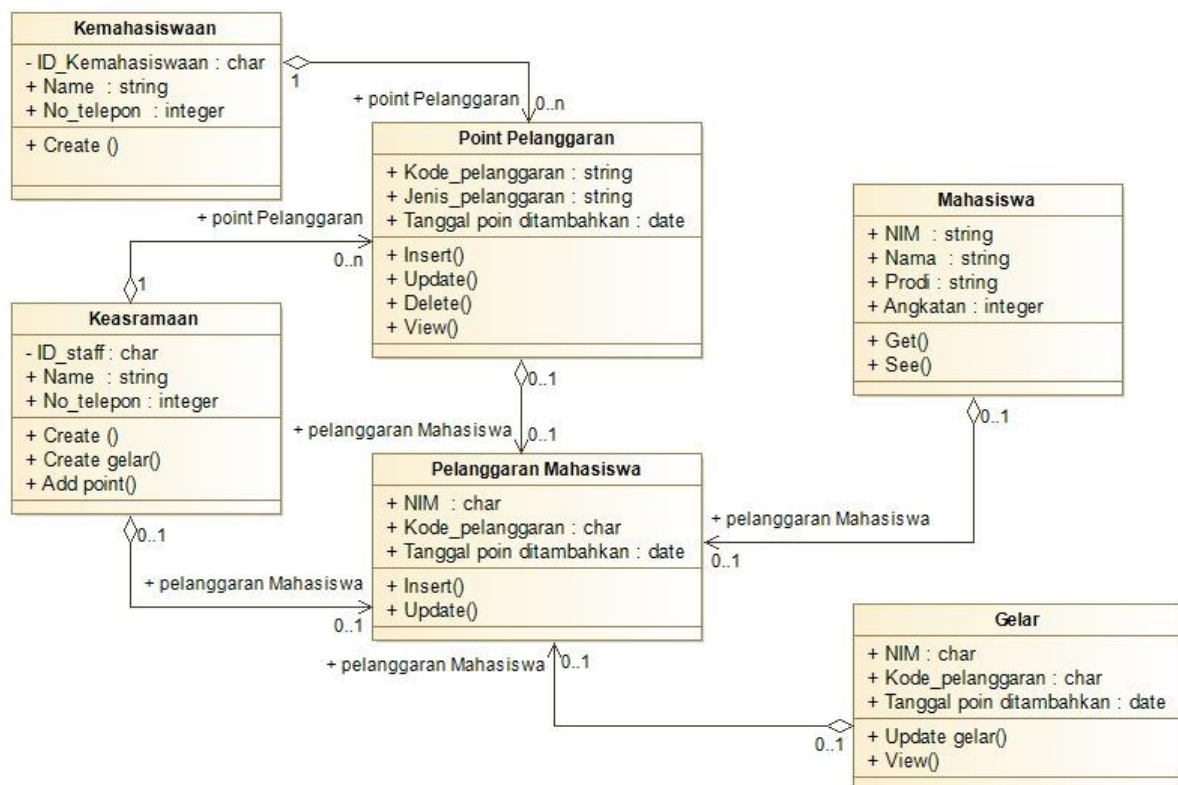
Tabel 6 Membuat daftar gelar

<b>Identifier</b>	UC_06
<b>Goal</b>	Keasramaan ingin membuat daftar gelar mahasiswa
<b>Primary actor</b>	Keasramaan
<b>Trigger</b>	Keasramaan membuat daftar gelar mahasiswa berdasarkan data mahasiswa yang dimiliki
<b>Pre-condition</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Keasramaan telah memiliki data gelar mahasiswa</li> <li>2. Keasramaan mengetahui gelar masing-masing mahasiswa</li> </ol>
<b>Post-condition</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Keasramaan mengumpulkan data gelar mahasiswa</li> <li>2. Keasramaan telah mengurutkan data gelar mahasiswa</li> </ol>
<b>Success scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Keasramaan membuat daftar dari data yang telah diurutkan</li> <li>2. Keasramaan mem-<i>publish</i> daftar gelar mahasiswa yang telah dibuat.</li> </ol>
<b>Extension scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Keasramaan tidak sengaja menutup sistem <ol style="list-style-type: none"> <li>1a1. Daftar gelar gagal dibuat</li> <li>1a2. Keasramaan mengakses sistem kembali</li> </ol> </li> <li>2. Keasramaan melewati data mahasiswa <ol style="list-style-type: none"> <li>2a1. Daftar gelar dibuat</li> <li>2a2. Keasramaan mengakses kembali sistem</li> <li>2a3. Keasramaan menambahkan data yang terlewatkan</li> </ol> </li> <li>3. Keasramaan salah mengurutkan data gelar mahasiswa <ol style="list-style-type: none"> <li>3a1. Daftar gelar gagal dibuat</li> <li>3a2. Keasramaan mengurutkan ulang data gelar mahasiswa</li> </ol> </li> </ol>

Tabel 7 melihat daftar gelar

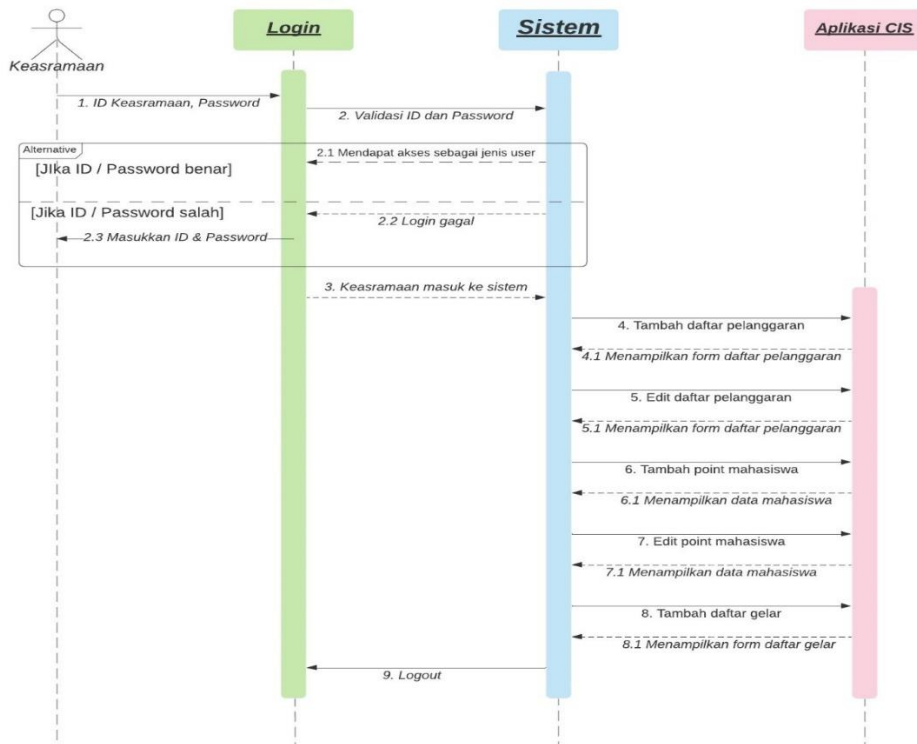
<b>Identifier</b>	UC_07
<b>Goal</b>	Mahasiswa ingin melihat daftar gelar mahasiswa
<b>Primary Actor</b>	Mahasiswa
<b>Trigger</b>	Mahasiswa melihat daftar gelar seluruh mahasiswa
<b>Pre-condition</b>	1. Mahasiswa berhasil mengakses sistem
<b>Post-condition</b>	1. Mahasiswa melihat daftar gelar seluruh mahasiswa
<b>Success scenario</b>	1. Mahasiswa mengetahui daftar gelar seluruh mahasiswa 2. Mahasiswa mengetahui daftar mahasiswa yang tergolong Legenda hingga Veteran.
<b>Extension scenario</b>	1. Mahasiswa tidak sengaja menutup sistem 1a1. Mahasiswa tidak berhasil melihat daftar gelar mahasiswa 1a2. Mahasiswa kembali mengakses sistem

## Class Diagram

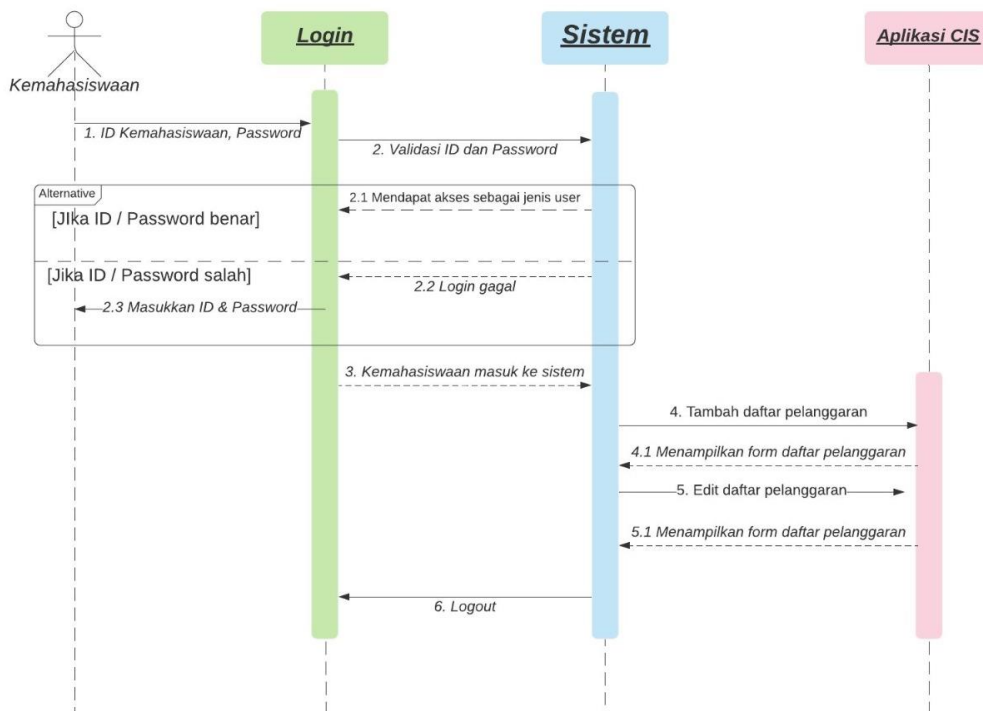


## Sequence Diagram

### 1. Keasramaan



### 2. Kemahasiswaan



### 3. Mahasiswa

