

ACTIVIDAD – Familiaridad con lenguaje de programación C++

C++ es un lenguaje de programación ampliamente utilizado en la industria y en el ámbito académico debido a su eficiencia, versatilidad y capacidad para trabajar tanto a bajo como a alto nivel. Su comprensión es fundamental para el desarrollo de competencias en programación orientada a objetos, así como para fortalecer la lógica y el pensamiento computacional.

El propósito de esta actividad es que el estudiante se familiarice con la estructura, sintaxis y elementos fundamentales de C++.

Para el desarrollo de la actividad, el estudiante podrá optar por una de las siguientes rutas de estudio:

1. Revisión de material bibliográfico

- Estudiar las secciones 1 a la 21 del libro *Modern C++ for Absolute Beginners: A Friendly Introduction to the C++ Programming Language and C++11 to C++23 Standards*.
- Este recurso está disponible para estudiantes de la Pontificia Universidad Javeriana de Cali a través de la biblioteca de O'Reilly, en el siguiente enlace: [Acceder al libro en O'Reilly](#)

2. Consulta de la guía en GitHub

- Revisar la guía disponible en: [Guía de Introducción a C++](#)
- Ejecutar los ejercicios propuestos, para ello puede escribir el código desde el principio o clonar los repositorios que ya propone el profesor.

Ambas rutas también pueden ser complementarias, lo más importante es que en preparación a la clase del jueves usted sea capaz de:

- Escribir, compilar y ejecutar programas simples en C++ para familiarizarse con el flujo de trabajo de desarrollo.
- Identificar y utilizar correctamente tipos de datos básicos y modificadores para representar información de manera precisa.
- Implementar operaciones de entrada y salida utilizando cin y cout para interactuar con el usuario.
- Emplear operadores aritméticos, relacionales y lógicos para realizar cálculos y comparaciones en C++.

- Practicar la declaración y uso de variables y constantes para consolidar el manejo de datos en programas simples.
- Aplicar comentarios y buenas prácticas de formato en el código para favorecer la legibilidad y mantenimiento.

NOTA: Para hacer los ejercicios use CLION, puede encontrar una guía de instalación en el material del curso