

Evaluation des besoins du client

md2html :

- Commande *ssg build* qui transforme un fichier *file.md* de variante CommonMark en un fichier *file.html* en HTML5. Le html doit être validé par le validateur vNu dans le processus de test. Par défaut, les fichiers produits sont placés dans le répertoire *_output/*, ou dans le répertoire *DIR* si celui-ci est spécifié via l'option *-output-dir DIR*.
- Un script shell nommé *ssg*, auquel on peut faire appel par la commande *ssg commande [options] [arguments]*, où *[options]* est une liste d'options préfixée par deux tirets dépendant de la commande choisie et où *[arguments]* est une liste d'arguments.

buildsite :

- La fonctionnalité *buildsite* est lancée par la commande *ssg build*. Par défaut, le répertoire d'input est le répertoire courant (sauf si l'option *-input-dir* est utilisée), et les fichiers sont produits dans *_output/* (sauf si *-output-dir* est utilisée). Elle nécessite la présence de la structure suivante : un fichier de configuration *site.toml*, un sous-répertoire *contents* contenant des fichiers *.md* dont au moins un fichier *index.md*. La structure est recopiée dans le répertoire d'output et tous les fichiers *.md* sont traduits avec la fonctionnalité *md2html*.

help :

- La commande *ssg help* affiche un message sur la sortie standard documentant les entrées acceptées par *ssg*, elle doit être mise à jour au fur et à mesure des commandes implémentées.

metadata :

- L'outil doit pouvoir lire les metadata dans les fichiers *.md*, si celles-ci sont en tête de fichier, au format TOML, et comprises entre deux lignes ne contenant que des “++++”. Les associations clef/valeur doivent être stockées pour être utilisées lors de l'exécution. Si la clef a la valeur *title*, *date* ou *draft* il faut s'assurer du bon type de ces dernières (respectivement deux chaînes de caractères et un booléen). S'il y a une métadonnée de clef *draft* dont la valeur est *true* alors notre outil doit ignorer ce fichier *.md*.

static :

- L'outil doit prendre en compte dans l'architecture du site un répertoire *static* contenant des fichiers comme du css, des images, vidéos etc. Il doit copier ce répertoire et son contenu tel quel sans le traiter.

template :

- Dans les métadonnées, les fichiers *.md* peuvent spécifier, via la clef *template*, le chemin vers un fichier texte (par exemple, *exemple.html*) dont le texte sera substitué au fichier *.md*. S'il n'y a pas de clef *template* dans les métadonnées et qu'un fichier *default.html* existe alors il sera automatiquement utilisé comme patron. Les patrons doivent tous se trouver dans le répertoire *template*, lui-même situé dans le répertoire *static*. Les patrons peuvent contenir des motifs compris entre *{ { }* qui seront remplacés par la valeur de clef correspondante dans le fichier *.md* (par exemple le motif *metadata.K* est remplacé par la valeur de la clef *K* dans les metadata du fichier *.md* traité). Le motif *include P* est remplacé par le contenu du patron situé au chemin *P* post-substitution des motifs.