



# JOB SHEET

## PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

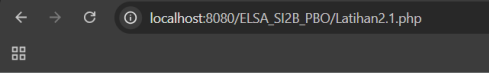
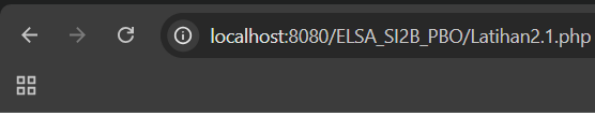
### PERTEMUAN 2

**10111016 – ELSA SINTYA DEWI**  
**SI 2B**

**Dosen Pengampu**  
Sari Azhariyah, M.Pd.T.  
Usep Abdul Rosid, S.T., M.Kom

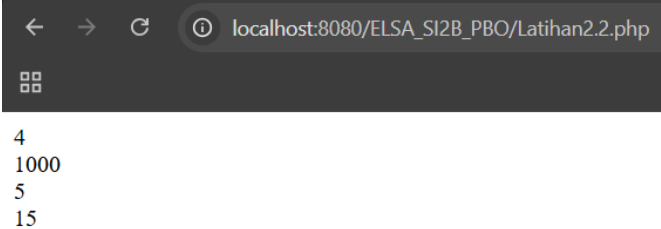
<b>POLITEKNIK NEGERI SUBANG</b>	
Jurusan : TIK	Waktu : 240 Menit
Program Studi : Sistem Informasi	Topik : Variable, Type Data, Operator, Class, Object, & Properties
Mata Kuliah : PBO	Judul : Latihan Variable, Type Data, Operator, Class, Object, & Properties
Tanggal : 27 Agustus 2025	Pertemuan ke : 2

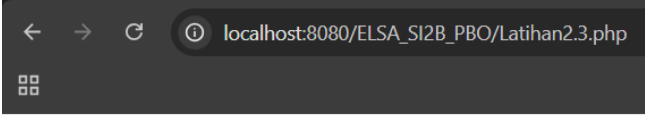
- Tujuan** : Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan konsep dasar dan mengimplementasi serta berlatih penggunaan Variabel, Type Data, Operator, Class, Object & Properties.
- Alat dan Bahan** : XAMPP, Web Browser, Text Editor
- Link Github** : [https://github.com/elsasintvad/Elsa\\_10111016\\_PBO.git](https://github.com/elsasintvad/Elsa_10111016_PBO.git)
- Langkah Kerja** :
1. Siapkan dan jalankan xampp, web browser, dan text editor
  2. Buat folder praktikum pemrograman web pada folder htdocs
  3. Lakukan penulisan sintak program pada text editor
  4. Simpan file hasil penulisan sintak tersebut kedalam folder praktikum
  5. Jalankan web browser
  6. Jalankan web pada mode local dengan mengetikan localhost/folder praktikum/file sintak pada web browser
  7. Output program akan tampil pada web browser

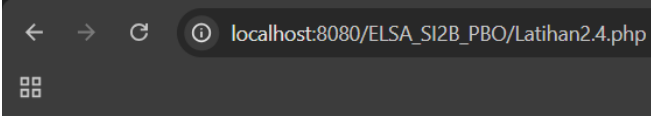
No	Praktik	Output Program	Sintak Kode Program	Keterangan
1.	<b>Latihan Soal 2.1</b>	 <p>1.</p>  <p>2.</p> <p>Status Harga : Mahal</p>	<pre> 1.&lt;?php class Guru {     var \$nama_nama =     array("de","ce","ve","re");     var \$nama_guru;     var \$NIK;     var \$jabatan;     var \$salamat;  }  class Murid {     var \$nama_siswa;     var \$NIS;     var \$kelas;     var \$salamat;  }  class Kurikulum {     var \$tahun_akademik;     var \$sks_matkul;  }  class Mobil {     var \$jumlahRoda = 4;     var \$warna = "Merah"; </pre>	Latihan variable, type data dan value di VSCODE.

			<pre> var \$bahanBakar = "Pertamax"; var \$merek = 'A';  public function statusHarga () {     if (\$this-&gt;harga &gt; 50000000) \$status = 'Mahal';     else \$status = 'Murah';     return \$status; } }  \$objekBMW = new Mobil; \$objekTesla = new Mobil; \$objekAudi = new Mobil;  ?&gt;  2. &lt;?php class Guru {     var \$nama_nama = array("de","ce","ve","re");     var \$nama_guru;     var \$NIK;     var \$jabatan;     var \$salamat;  } </pre>	
--	--	--	--	--

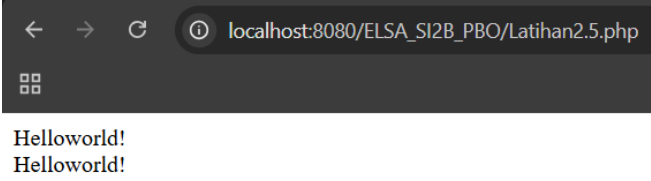
			<pre> class Murid {     var \$nama_siswa;     var \$NIS;     var \$kelas;     var \$alamat;  }  class Kurikulum {     var \$tahun_akademik;     var \$sks_matkul;  }  class Mobil {     var \$jumlahRoda = 4;     var \$warna = "Merah";     var    \$bahanBakar ="Pertamax";     var \$harga = 120000000;     var \$merek = 'A';      public function statusHarga ()     {         if (\$this-&gt; harga &gt; 500000000) \$status = 'Mahal';         else \$status = 'Murah';         return \$status; </pre>	
--	--	--	--	--

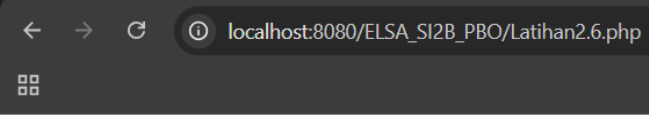
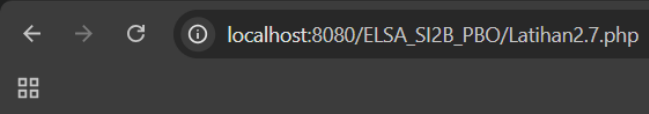
			<pre>     } }  \$objekBMW = new Mobil; \$objekTesla = new Mobil; \$objekAudi = new Mobil;  echo "Status Harga : " . \$objekTesla-&gt;statusHarga(); </pre>	
2.	<b>Latihan Soal 2.2</b>	 <pre> 4 1000 5 15 </pre>	<pre> &lt;?php \$x = 10; \$y = 6;  echo \$x % \$y; echo "&lt;br&gt;"; ?&gt;  &lt;?php \$x = 10; \$y = 3;  echo \$x ** \$y; echo "&lt;br&gt;"; ?&gt;  &lt;?php \$x = 5; \$y *= 6; </pre>	Latihan operator

			<pre> echo \$x; echo "&lt;br&gt;"; ?&gt;  &lt;?php \$x = 15; \$y %= 4;  echo \$x; echo "&lt;br&gt;"; ?&gt; </pre>	
3.	<b>Latihan Soal 2.3</b>	 <pre> bool(true) bool(false) bool(false) bool(true) 1 </pre>	<pre> &lt;?php \$x = 5; \$y = 10;  var_dump(\$x != \$y); echo "&lt;br&gt;";  \$x = 10; \$y = 10;  var_dump(\$x !== \$y);  echo "&lt;br&gt;";  \$x = 16; \$y = 10;  var_dump(\$x == \$y); </pre>	Operator boolean

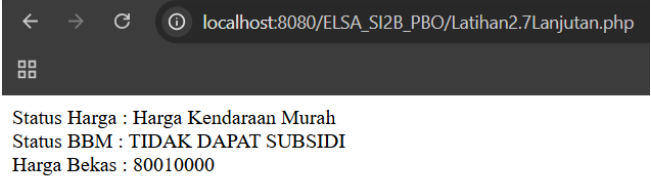
			<pre> echo "&lt;br&gt;";  \$x = 6; \$y = 6;  var_dump(\$x === \$y);  echo "&lt;br&gt;";  \$x = 15; \$y = 10;  echo (\$x &lt;=&gt; \$y); ?&gt; </pre>	
4.	<b>Latihan Soal 2.4</b>	 <pre> Hello world and! Hello world or! Hello world! &amp;&amp; Hello world!    </pre>	<pre> &lt;?php \$x = 100; \$y = 50;  if (\$x &gt;= 100 and \$y == 50) {     echo "Hello world and!"; } echo "&lt;br&gt;";  if (\$x == 100 or \$y == 80) {     echo "Hello world or!"; } echo "&lt;br&gt;"; </pre>	Latihan mencoba type operator



			<pre> if (\$x == 100 &amp;&amp; \$y &lt;= 50) {     echo "Hello world! &amp;&amp;"; } echo "&lt;br&gt;";  if (\$x == 100    \$y == 80) {     echo "Hello world!   "; } echo "&lt;br&gt;";  if (\$x !== 100) {     echo "Hello world! not"; } echo "&lt;br&gt;"; ?&gt; </pre>	
	<b>Latihan 2.5</b>	 <p>Helloworld! Helloworld!</p>	<pre> &lt;?php \$txt1 = "Hello"; \$txt2 = "world!"; echo \$txt1. \$txt2."&lt;br&gt;"; \$txt1 .= \$txt2; echo \$txt1; ?&gt; </pre>	Latihan mencoba type operator

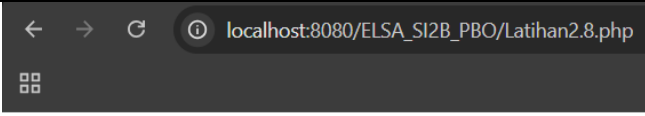
	<b>Latihan 2.6</b>	 <pre> bool(true) bool(false) bool(true) bool(true) </pre>	<pre> &lt;?php \$x = array("a" =&gt; "red", "b" =&gt; "green"); \$y = array("c" =&gt; "blue", "d" =&gt; "yellow");  var_dump(\$x != \$y); echo "&lt;br&gt;"; var_dump(\$x === \$y); echo "&lt;br&gt;"; var_dump(\$x &lt;&gt; \$y); echo "&lt;br&gt;"; var_dump(\$x !== \$y); echo "&lt;br&gt;"; ?&gt; </pre>	Latihan mencoba type operator
	<b>Latihan 2.7</b>	 <pre> Jumlah Roda: 4 Status Harga: Harga Kendaraan Mahal Status Subsidi: DAPAT SUBSIDI </pre>	<pre> &lt;?php class Kendaraan {     public \$jumlahRoda = 4;     public \$warna;     public \$bahanBakar = "Premium";     public \$harga = 1000000000;     public \$merek;     public \$tahunPembuatan = 2004;      // Cek status harga     public function statusHarga()     { </pre>	Latihan object

			<pre>         if (\$this-&gt;harga &gt; 500000000) {             \$status = "Harga Kendaraan Mahal";         } else {             \$status = "Harga Kendaraan Murah";         }         return \$status;     }      // Cek subsidi     function statusSubsidi()     {         if (\$this-&gt;tahunPembuatan &lt; 2005 &amp;&amp; \$this-&gt;bahanBakar == "Premium") {             \$status = "DAPAT SUBSIDI";         } else {             \$status = "TIDAK DAPAT SUBSIDI";         }         return \$status;     } }  // Instansiasi kelas \$ObjekKendaraan = new Kendaraan(); </pre>	
--	--	--	---	--

			<pre> echo "Jumlah Roda: " . \$ObjekKendaraan-&gt;jumlahRoda . "&lt;br /&gt;"; echo "Status Harga: " . \$ObjekKendaraan- &gt;statusHarga() . "&lt;br /&gt;"; echo "Status Subsidi: " . \$ObjekKendaraan- &gt;statusSubsidi(); ?&gt; </pre>	
	<b>Latihan 2.7</b> <b>lanjutan</b>	 <p> Status Harga : Harga Kendaraan Murah  Status BBM : TIDAK DAPAT SUBSIDI  Harga Bekas : 80010000 </p>	<pre> &lt;?php class Kendaraan {     var \$jumlahRoda = 4;     var \$warna;     var \$bahanBakar = "Premium";     var \$harga = 100000000;     var \$merek;     var \$tahunPembuatan = 2004;      // method cek status harga     function statusHarga()     {         if (\$this-&gt;harga &gt; 50000000) {             \$status = "Harga Kendaraan             Mahal";         } else { </pre>	

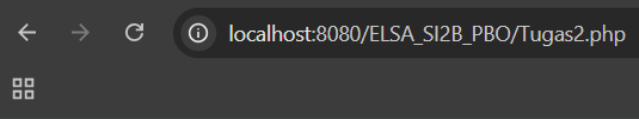
			<pre> \$status = "Harga Kendaraan Murah"; } return \$status; }  // method cek subsidi function dapatSubsidi() { if (\$this-&gt;tahunPembuatan &lt; 2005 &amp;&amp; \$this-&gt;bahanBakar == "Premium") { \$status = "DAPAT SUBSIDI"; } else { \$status = "TIDAK DAPAT SUBSIDI"; } return \$status; }  // method hitung harga bekas function hargaSecondKendaraan() { \$hargaBekas = \$this-&gt;harga - ((\$this-&gt;tahunPembuatan * 0.1) * 100000); return \$hargaBekas; } } </pre>	
--	--	--	--	--

			<pre> // Objek 1 \$ObjekKendaraan1 = new Kendaraan(); // setting properti \$ObjekKendaraan1-&gt;harga = 1000000; \$ObjekKendaraan1- &gt;tahunPembuatan = 1999; // pemanggilan method echo "Status Harga : " . \$ObjekKendaraan1- &gt;statusHarga();  // Objek 2 \$ObjekKendaraan2 = new Kendaraan(); // setting properti \$ObjekKendaraan2-&gt;bahanBakar = "Pertamax"; \$ObjekKendaraan2- &gt;tahunPembuatan = 1999;  echo "&lt;br&gt;"; echo "Status BBM : " . \$ObjekKendaraan2- &gt;dapatSubsidi(); echo "&lt;br&gt;"; </pre>	
--	--	--	---	--

			<pre>echo "Harga Bekas : " . \$ObjekKendaraan2- &gt;hargaSecondKendaraan(); ?&gt;</pre>	
	<b>Latihan 2.8</b>	 <p>Merek: Toyota Avanza  Nominal Harga: 100000000  Status Harga Kendaraan: Mahal</p>	<pre>&lt;?php class kendaraan {     var \$jumlahRoda; var     \$warna;     var \$bahanBakar; var     \$harga;     var \$merek;      function statusHarga()     {         if (\$this-&gt;harga &gt; 500000000) \$status = 'Mahal';         else \$status = 'Murah';         return \$status;     } } \$ObjekKendaraan1 = new kendaraan(); \$ObjekKendaraan1-&gt;merek= "Yamaha MIO"; //set properti \$ObjekKendaraan1- &gt;harga="10000000";//set properti</pre>	Latihan Properties

			<pre> \$ObjekKendaraan2 = new kendaraan(); \$ObjekKendaraan2- &gt;merek="Toyota Avanza";//set properti \$ObjekKendaraan2- &gt;harga="1000000000";//set properti  echo "Merek: ".\$ObjekKendaraan2-&gt;merek; //Merek:Toyota Avanza echo "&lt;br&gt;"; echo "Nominal Harga: ".\$ObjekKendaraan2-&gt;harga;// Nominal Harga : 1000000000; echo "&lt;br&gt;"; echo "Status Harga Kendaraan: ".\$ObjekKendaraan2- &gt;statusHarga();//Status Harga Kendaraan : Mahal  ?&gt; </pre>	
--	--	--	--	--



	<h2>Tugas 2</h2>	 <p>Total Pinjaman : Rp 1100000  Besaran Angsuran : Rp 220000  Denda Keterlambatan : Rp 13200  Total Pembayaran : Rp 233200</p>	<pre> &lt;?php class Pinjaman {     public \$pinjaman = 1000000;     public \$bunga = 10;     public \$lamaAngsuran = 5;     public \$Telatbrp_hari = 40;      // Hitung total pinjaman     public function totalPinjaman() {         return \$this-&gt;pinjaman + (\$this-&gt;pinjaman * \$this-&gt;bunga / 100);     }      // Hitung angsuran per bulan     public function angsuranBulanan() {         return \$this- &gt;totalPinjaman() / \$this- &gt;lamaAngsuran;     }      // Hitung denda     public function denda() {         \$dendaPerHari = 0.0015 * \$this-&gt;angsuranBulanan(); </pre>	<h2>Tugas:</h2> <p>TOKO PEGADAIAN SYARIAH  Jl Keadilan No 16  Telp. 72353459</p> <p>Program Penghitung Besaran Angsuran Hutang  Besaran <u>Pinjaman</u> : Rp.1000.000  Masukan besar bunga (%) : <u>10</u>  Total <u>Pinjaman</u> : Rp. 1.100.000  Lama angsuran (bulan) : <u>5</u>  Besaran <u>angsuran</u> : Rp. 220.000</p> <p>Ketentuan denda keterlambatan 0.15% per hari dari angsuran</p> <p>Keterlambatan Angsuran (Hari): 40  Denda Keterlambatan : 13200  Besaran Pembayaran : 233200</p>
--	------------------	---	---	---

			<pre>         return \$this-&gt;Telatbrp_hari         * \$dendaPerHari;     }      // Total bayar bulan ini     public function totalBayar() {         return \$this- &gt;angsuranBulanan() + \$this- &gt;denda();     } }  \$objekangsuran = new Pinjaman();  echo "Total Pinjaman : Rp " . \$objekangsuran-&gt;totalPinjaman() . "&lt;br&gt;"; echo "Besaran Angsuran : Rp " . \$objekangsuran- &gt;angsuranBulanan() . "&lt;br&gt;"; echo "Denda Keterlambatan : Rp " . \$objekangsuran-&gt;denda() . "&lt;br&gt;"; echo "Total Pembayaran : Rp " . \$objekangsuran-&gt;totalBayar() . "&lt;br&gt;"; ?&gt; </pre>	
--	--	--	--	--

--	--	--	--	--

### Analisis dan Penjelasan Kode Program dalam Soal Tes Praktikum :

Program pada Tugas 2 merupakan implementasi dasar konsep class, object, properties, dan method dalam PHP OOP. Kelas yang dibuat bernama Pinjaman, yang merepresentasikan perhitungan pinjaman dengan bunga, angsuran, serta denda keterlambatan.

Di dalam kelas Pinjaman terdapat beberapa property (variabel di dalam class), yaitu:

- \$pinjaman: jumlah pinjaman awal.
- \$bunga: persentase bunga pinjaman.
- \$lamaAngsuran: jangka waktu cicilan (dalam bulan).
- \$Telatbrp\_hari: jumlah hari keterlambatan pembayaran.

Selain itu, terdapat beberapa method (fungsi dalam class) untuk melakukan perhitungan:

1. totalPinjaman(): menghitung total pinjaman setelah ditambah bunga.  
Rumus:  $\text{pinjaman} + (\text{pinjaman} \times \text{bunga}/100)$ .
2. angsuranBulanan(): menghitung jumlah angsuran per bulan.  
Rumus:  $\text{total pinjaman} \div \text{lama angsuran}$ .
3. denda(): menghitung denda berdasarkan jumlah hari keterlambatan.  
Rumus:  $\text{telat\_hari} \times 0.0015 \times \text{angsuran bulanan}$ .
4. totalBayar(): menghitung total pembayaran bulan ini, yaitu angsuran bulanan ditambah denda.

Setelah kelas dibuat, dibuat sebuah objek bernama \$objekangsuran dari class Pinjaman. Melalui objek inilah setiap method dipanggil untuk menampilkan hasil perhitungan, yaitu:

- Total Pinjaman
- Besaran Angsuran
- Denda Keterlambatan
- Total Pembayaran