

GRAFIKA KOMPUTER

Perintis Grafika Komputer
A. Michael Noll





PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI

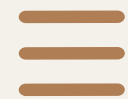


A. MICHAEL NOLL



apa saja kontribusi A.Michael Noll dalam grafika komputer??

A. Michael Noll ini memiliki kontribusi yang luar biasa dalam grafik komputer ia mengembangkan teknik grafika komputer yang dapat menciptakan gambar dan animasi yang kompleks dan menghasilkan pola-pola visual menggunakan algoritma matematis.



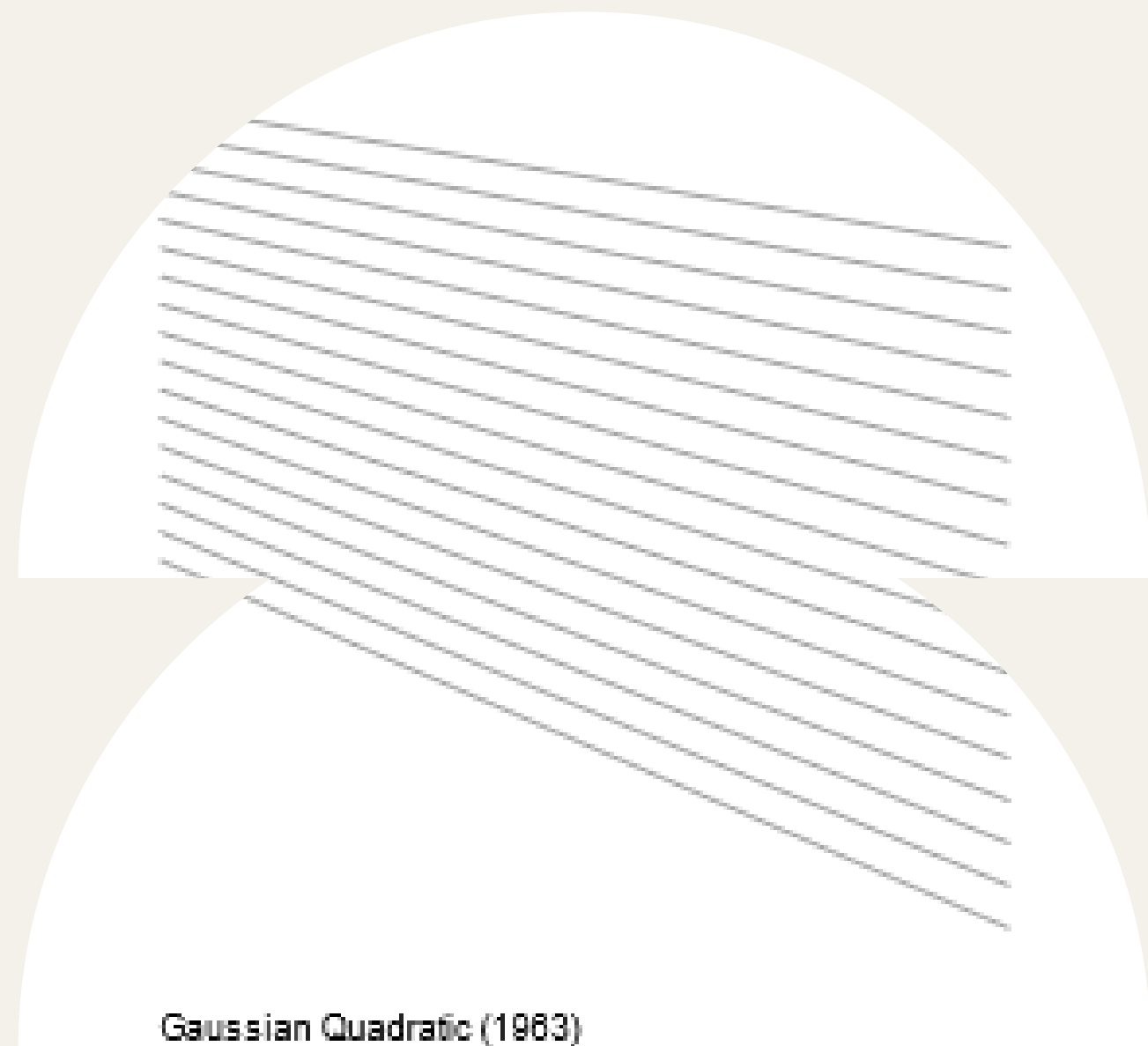
apa saja kontribusi A.Michael Noll dalam grafika komputer??

A.Michael Noll berkontribusi dalam mengembangkan komunikasi taktil.yang dapat memberikan interaksi antara user dengan komputer melalui sentuhan, ia juga telah menerbitkan lebih dari 90 makalah professional dan memiliki enam paten terkait penemuan di Bell Labs.

apa saja hasil karya A. Michael Noll dalam grafika komputer?

A.Michael Noll telah menghasilkan beberapa karya pionir dalam grafika komputer, berikut beberapa karya yang dihasilkannya:

SELANJUTNYA!!!

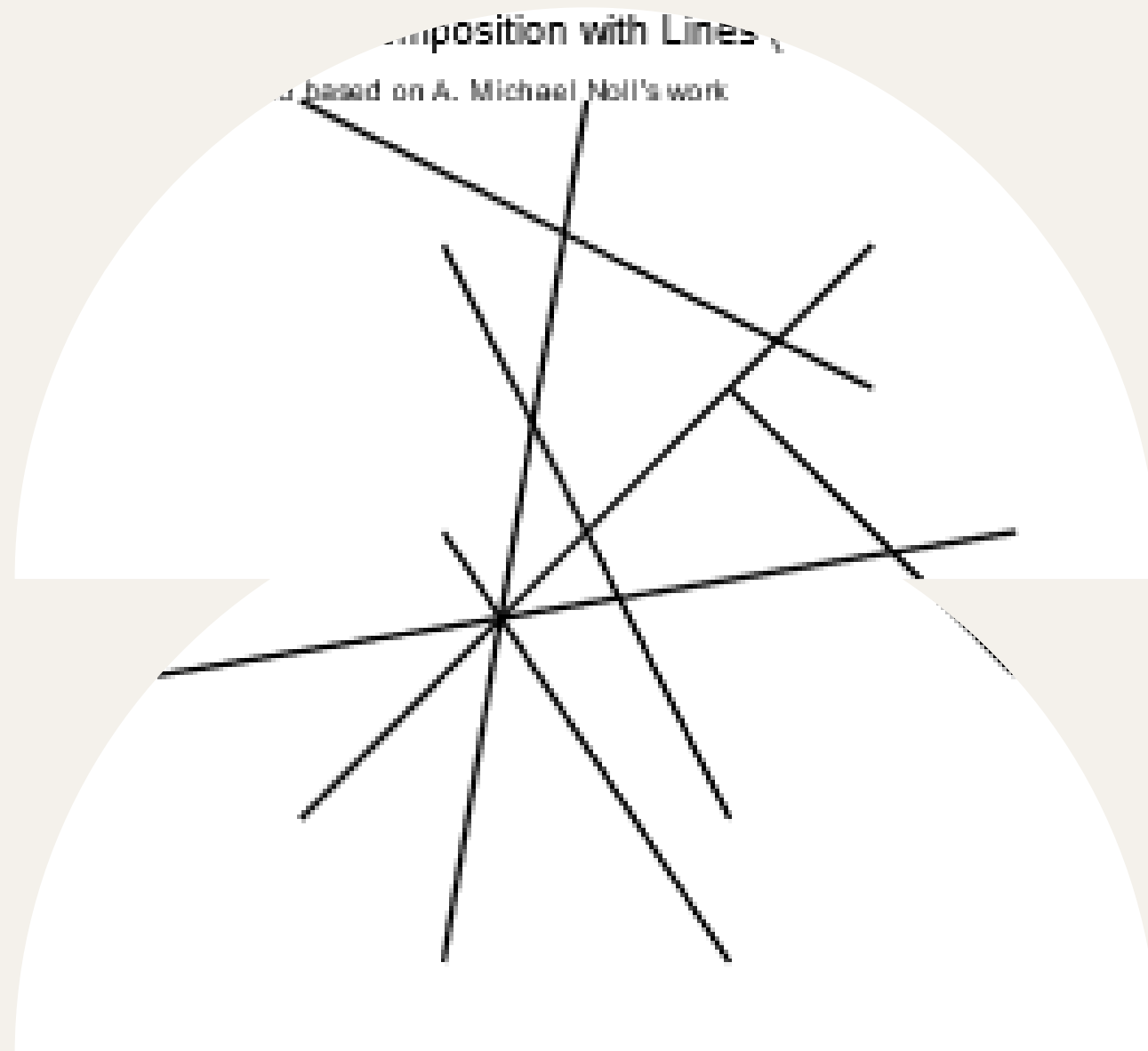


Gaussian Quadratic (1983)

Gaussian-Quadratic

Gambar tersebut merupakan salah satu karya komputer pertama A. Michael Noll yang menggunakan pola matematis untuk menciptakan visual artistik

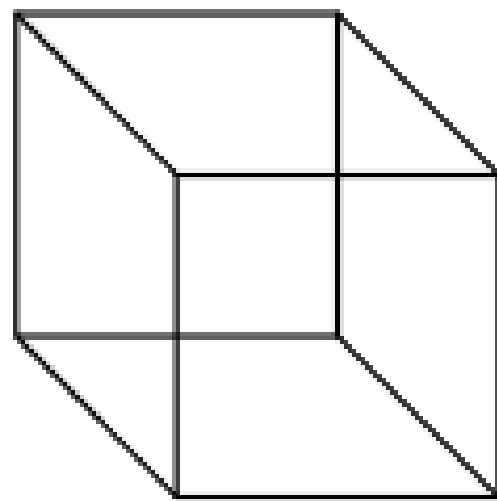




Computer Composition with Lines (1964)

Gambar ini merupakan karya simulasi komputer dari gaya lukisan Piet Mondrian. A. Michael Noll menggunakan algoritma yang menghasilkan komposisi garis acak yang terstruktur.



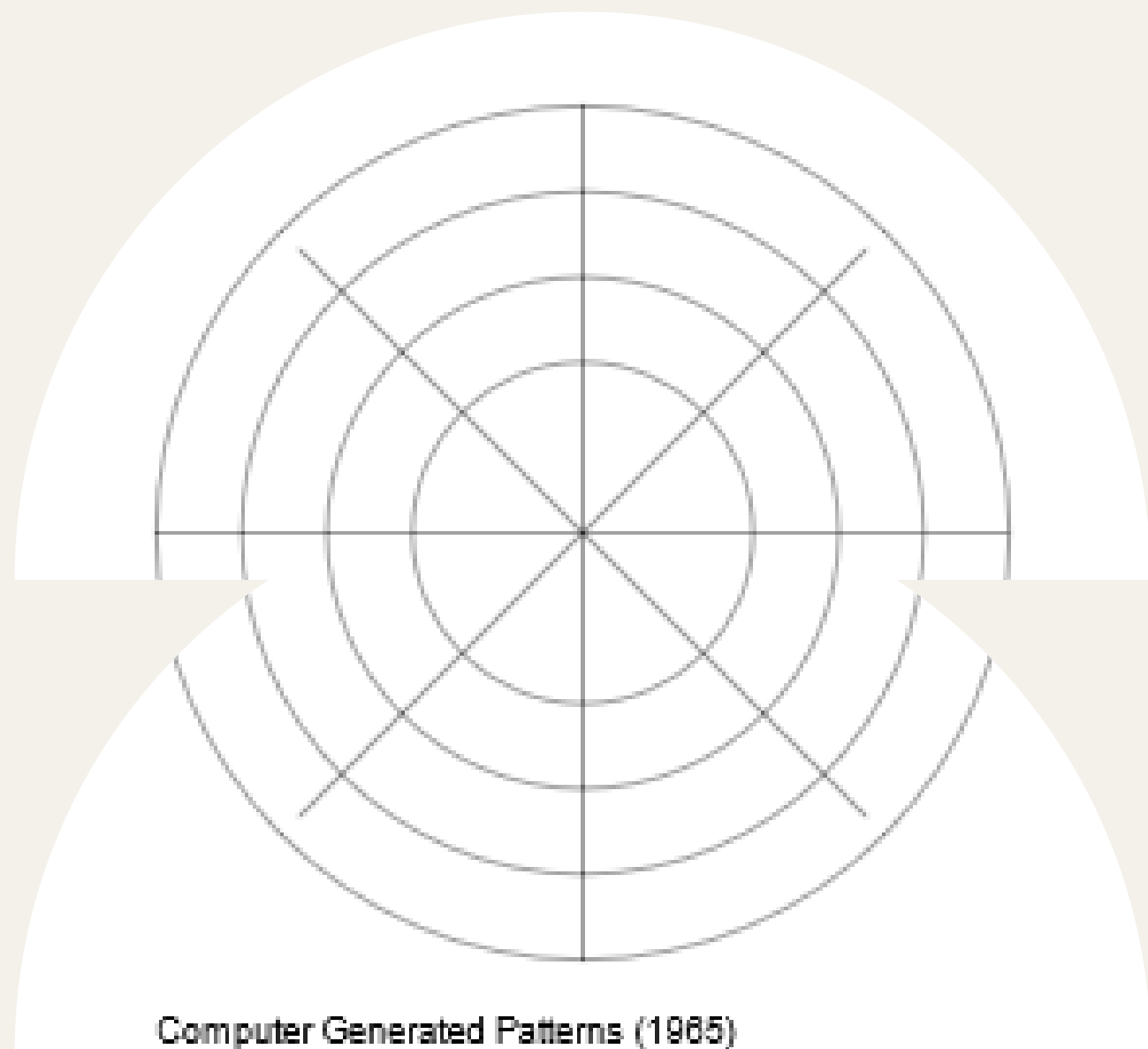


3D Projection Visualization (1985)

3D Computer Animation (1965)

Gambar ini merupakan salah satu animasi 3D pertama yang dibuat oleh A. Michael Noll dengan menampilkan rotasi dan transformasi objek-objek geometris sederhana.





Patterns (1965)

Gambar ini merupakan eksperimen dengan pola-pola visual yang dihasilkan komputer, menggunakan algoritma matematis untuk menciptakan desain abstrak.

