



U2A4

Cuestionario

José Manuel Serrano Palomo



- ¿Qué es el motor de renderizado de un navegador? Pon ejemplos.

Es un software que usan los navegadores que toma el contenido de marcado y de formato y lo muestra por pantalla.

Algunos ejemplos son: Gecko, Trident, Presto y Webkit.

- Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.

Chrome: Ctrl + Mayus + J

Firefox: Ctrl + Shift + J

Safari: Command, Option, C (teclado mac)

- Diferencias entre W3C y WHATWG

El W3C es un organismo que genera estándares y alrededor de 2004 abandonó este proceso y el WHATWG se encargó de seguir con este trabajo generando nuevos estándares.

- Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTML y XHTML

Las diferencias principales son que XHTML es más estricto y no da por válido ciertas sintaxis que en HTML sí se dan por ejemplo:

`<p class="xxx">AAA</p>` funciona en HTML y XHTML

Sin embargo `<p CLASS="xxx">AAA</p>` funciona en HTML pero en XHTML no.

Otro ejemplo sería `<p>α β π</p>` que funciona en HTML y XHTML `<p>α β π</p>` que funciona en HTML pero en XHTML no.

- Completa la siguiente tabla.

Tabla

	Servicio	Protocolo	Protocolo	Ejemplos Servidor	Ejemplos Cliente
					
					
					

	Servicio	Protocolo	Protocolo	Ejemplos Servidor	Ejemplos Cliente
Correo	Envío de mensajería	SMTP	IMAP	Mozilla Thunderbird	Microsoft Outlook
FTP	Transferencia de archivos	FTP		FileZilla	Net2ftp
WWW	Servicio de Web	HTTP	HTTPS	Apache	Chrome