

Suponha que $G = (V, \Sigma, R, S)$ é uma gramática na Forma Normal de Chomsky (F.N.C).

Então as regras de G são da forma

$$\boxed{A \rightarrow \sigma}$$

(para algum $\sigma \in \Sigma$) ou

$$\boxed{A \rightarrow BC}$$

para $B, C \in V \setminus \{S\}$, com exceção da regra $S \rightarrow \varepsilon$ que pode ou não estar em R .

PROBLEMA: Dada $w \in \Sigma^*$, decidir se

$w \in L(G)$, ou seja, decidir se

$$S \xRightarrow{*} w.$$

Vamos primeiro estudar um algoritmo recursivo para resolver uma versão um pouco mais geral desse problema:

PROBLEMA: Dada $A \in V$ e $w \in \Sigma^*$, decidir se $A \xRightarrow{*} w$.

A idéia principal do algoritmo vem do seguinte fato:

Se $B \xRightarrow{*} x$ e $C \xRightarrow{*} y$ e $A \rightarrow BC$ é uma regra da gramática, então

$$A \Rightarrow BC \xRightarrow{*} x C \xRightarrow{*} xy,$$

ou seja, então

$$A \xRightarrow{*} xy.$$

Assim, se estamos tentando determinar se $A \xRightarrow{*} w$, podemos quebrar w em 2 pedaços x e y e, para todas as regras $A \rightarrow BC$, decidir (recursivamente) se $B \xRightarrow{*} x$ e se $C \xRightarrow{*} y$.

O algoritmo recursivo, então, fica assim:

▷ supõe que $G = (V, \Sigma, R, S)$ é uma "variável global".

▷ supõe que $w = \sigma_1 \sigma_2 \dots \sigma_n$

P.R. ($A, w[i..j]$)

▷ devolve true se $A \xRightarrow{*} \sigma_i \sigma_{i+1} \dots \sigma_j$ e
false caso contrário.

```
1  se  $j < i$  então                                ( $w[i..j] = \varepsilon$ )
2      se  $A \rightarrow \varepsilon \in R$  então
3          devolve true
4      senão
5          devolve false
6  se  $i = j$  então                                ( $w = \sigma_i = \sigma_j$ )
7      se  $A \rightarrow \sigma_i \in R$  então
8          devolve true
9      senão
10         devolve false
```

▷ agora os casos não básicos:

```
11  para  $k$  de  $i$  até  $j-1$  faca
12      para toda regra  $A \rightarrow BC \in R$  faca
13          se  $PR(B, w[i..k])$  e  $PR(C, w[k+1..j])$ 
14              devolve true
15  devolve false
```

Note que este algoritmo faz muitas chamadas recursivas.

Por isso ele pode ser extremamente ineficiente, principalmente se a palavra w não estiver na linguagem descrita pela gramática.

Observação: note que, se a palavra do argumento é uma subpalavra de w ($w[i..j]$ é uma subpalavra de w), então todas as chamadas recursivas também possuem uma subpalavra de w no argumento

(para todo $k \in \{i, \dots, j-1\}$ tanto $w[i..k]$ como $w[k+1..j]$ são subpalavras de w).

Portanto poderíamos fazer com que

$w = \sigma_1 \sigma_2 \dots \sigma_n$ fosse uma "variável global".

e simplesmente passar os índices do início e final da subpalavra.

O novo cabeçalho da função recursiva ficaria assim:

$PR(A, i, j)$

e as chamadas recursivas da linha 13, assim:

se $PR(B, i, k)$ e $PR(C, k+1, j)$ então

Mas isso não altera em nada a ineficiência da função recursiva...

... só nos ajuda a perceber que o número de chamadas recursivas realmente distintas é limitado por:

$$|V| \times \underbrace{(\text{número de subpalavras de } w)}_{|sub(w)|}.$$

$$|sub(w)| = \sum_{i=1}^n \sum_{j=i}^n 1 = \sum_{i=1}^n (n-i+1) = \sum_{k=1}^n k = \binom{n+1}{2}.$$

$$\text{Portanto } \# \text{ chamadas distintas} = |V| \cdot \binom{n+1}{2} \approx |V| \frac{n^2}{2}, \\ = O(n^2).$$

Algoritmo recursivo com memorização das respostas (memoization)

➤ Usa matriz M $|V| \times n \times n$ inicialmente vazia

$M[A][i][j]$ = guarda se é possível que $A \xRightarrow{*} w[i..j]$.

PR2(A, i, j)

1 se $M[A][i][j] \neq \emptyset$ então devolve $M[A][i][j]$.

2 se $j < i$ então devolve $A \rightarrow \varepsilon \in R$.

3 se $i = j$ então devolve $A \rightarrow \sigma_i \in R$

4 para k de i até $j-1$ faça

5 para toda regra da forma $A \rightarrow BC$ faça

6 se $\text{PR2}(B, i, k)$ e $\text{PR2}(C, k+1, j)$ então

7 $M[A][i][j] \leftarrow \text{true}$

8 devolve true

9 $M[A][i][j] \leftarrow \text{false}$

10 devolve false

(Neste pseudo código $\emptyset \neq \text{false}$)

Algoritmo de Cocke-Younger-Kasami (CKY ou CYK)

- Baseado no algoritmo recursivo que vimos.
- Usa programação dinâmica (portanto sem recursão).

Matriz auxiliar S $n \times n$

$$S_{ij} = \{ A \in V : A \xRightarrow{*} \sigma_i \dots \sigma_j \},$$

ou seja, S_{ij} é o conjunto das variáveis capazes de gerar a subpalavra $w[i \dots j]$.

[Discursão na lousa p/ descobrir como preencher S .]

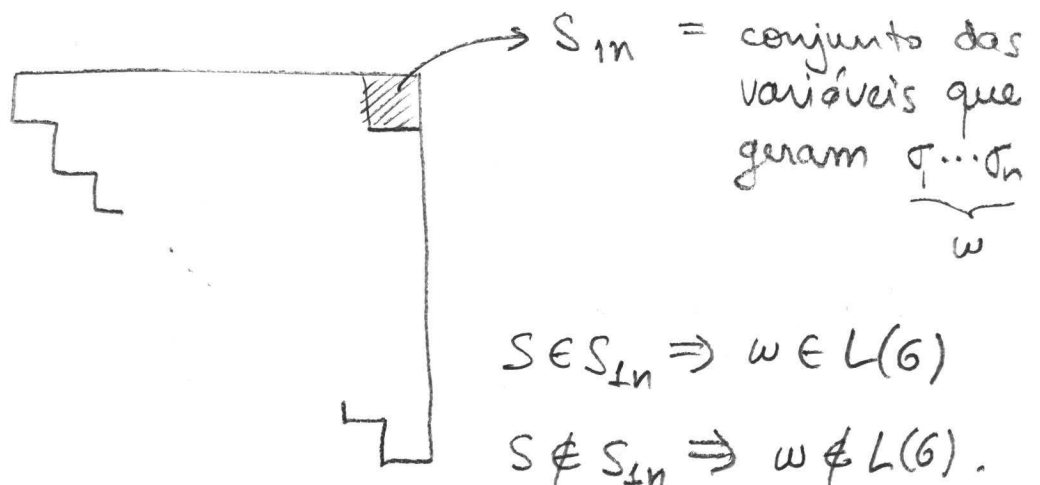
Inicialização:

- todas as entradas de S começam vazias
- S_{ii} tem as variáveis que conseguem gerar σ_i , ou seja,
$$S_{ii} = \{ A \in V : A \rightarrow \sigma_i \in R \}.$$

CYK ($G = (V, \Sigma, R, S)$, $w = \sigma_1 \sigma_2 \dots \sigma_n$)

- 1 para i de 1 até n faça
- 2 para j de i até n faça
- 3 $S_{ij} \leftarrow \emptyset$
- 4 para toda regra $A \rightarrow \sigma_i$ faça
- 5 $S_{ii} \leftarrow S_{ii} \cup \{A\}$
- 6 para l de 2 até n faça
- 7 para i de 1 até $n - l + 1$ faça
- 8 $j \leftarrow i + l - 1$
- 9 para k de i até $j - 1$ faça
- 10 para toda regra $A \rightarrow BC$ faça
- 11 se $B \in S_{ik}$ e $C \in S_{k+1,j}$ então
- 12 $S_{ij} \leftarrow S_{ij} \cup \{A\}$
- 13 devolva S

PERGUNTA: Qual a posição de interesse da matriz S ?



$$S \rightarrow a \mid c \mid \varepsilon$$

$$A \rightarrow a$$

$$Z \rightarrow a$$

$$B \rightarrow b$$

$$Y \rightarrow c$$

$$C \rightarrow c$$

$$S \rightarrow XY \mid ZW \mid BR \mid BC \mid AZ \mid AT \mid AB \mid YC$$

$$X \rightarrow AT \mid AB$$

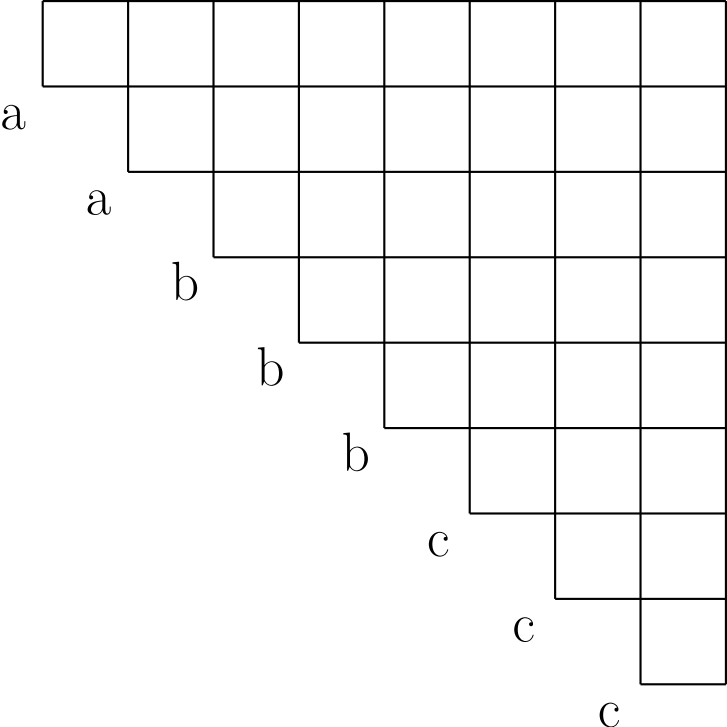
$$Y \rightarrow YC$$

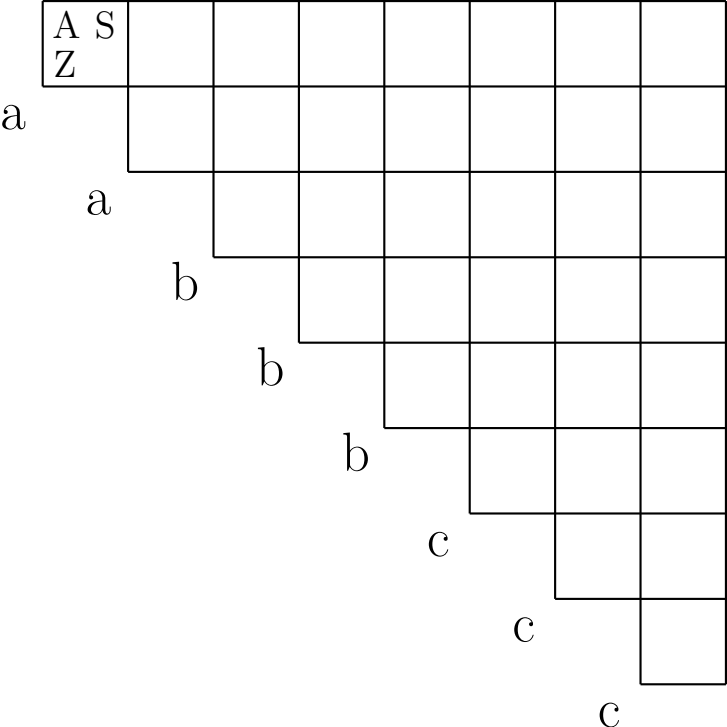
$$Z \rightarrow AZ$$

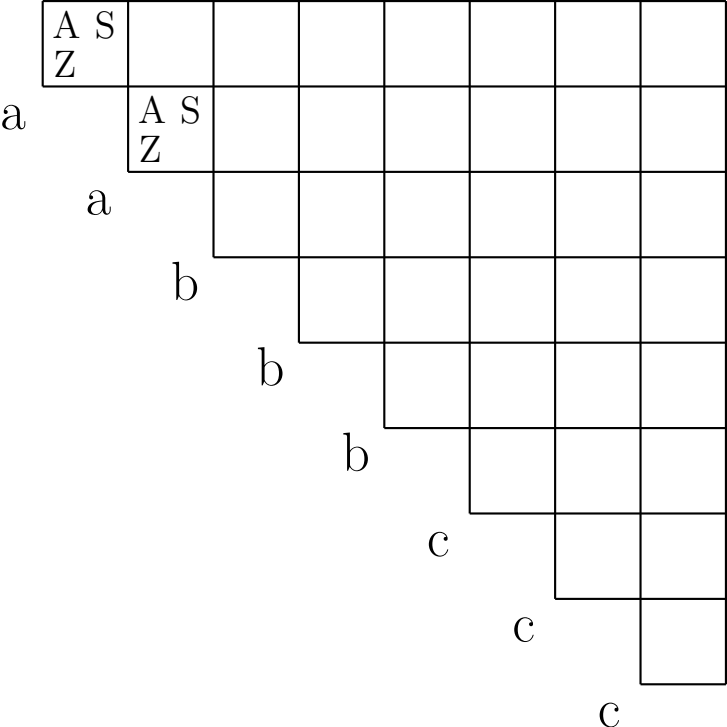
$$W \rightarrow BR \mid BC$$

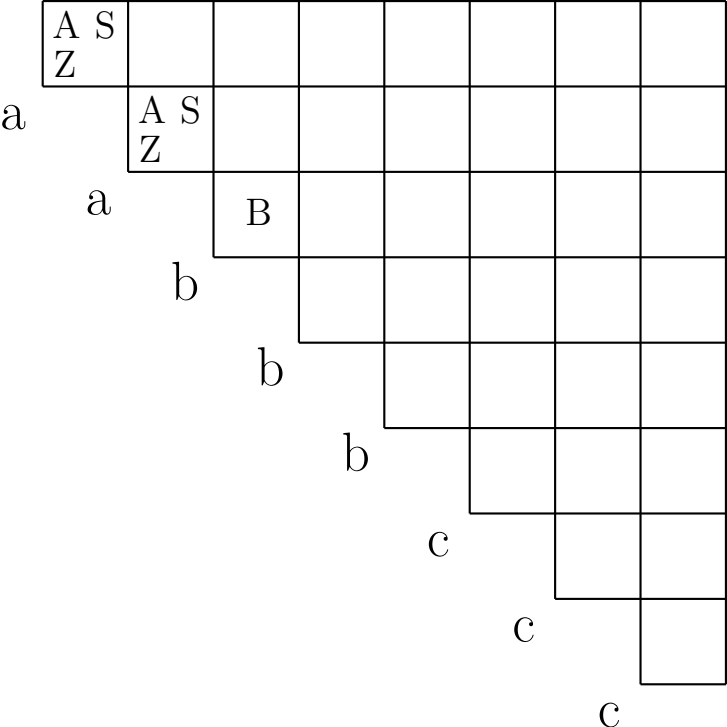
$$R \rightarrow WC$$

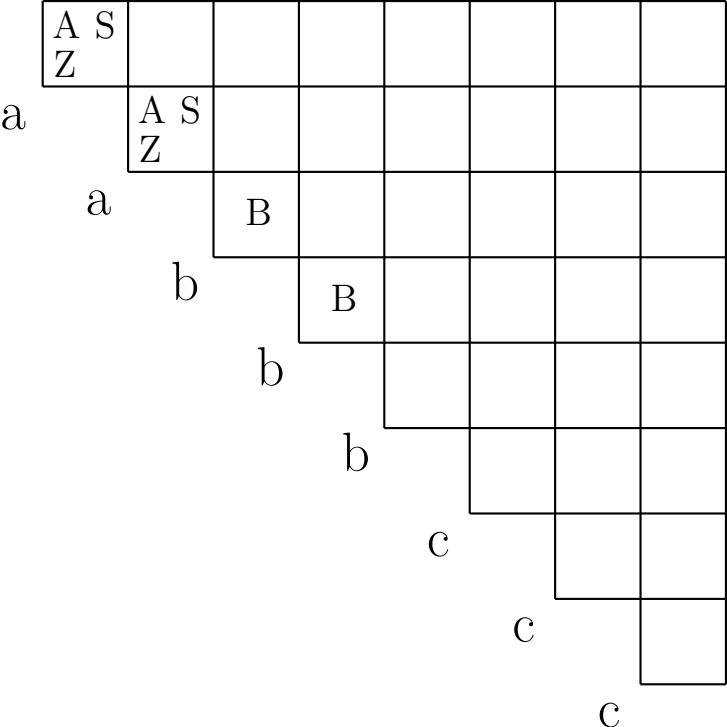
$$T \rightarrow XB$$

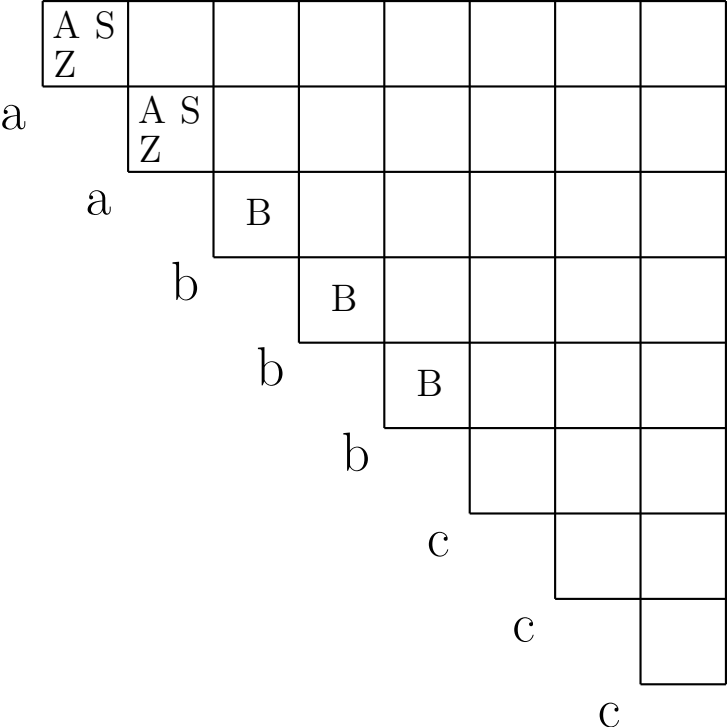


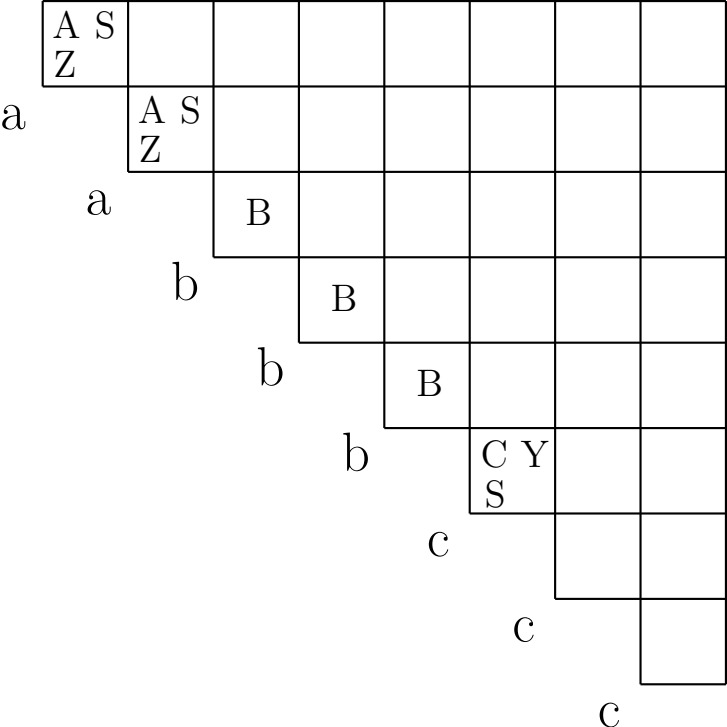


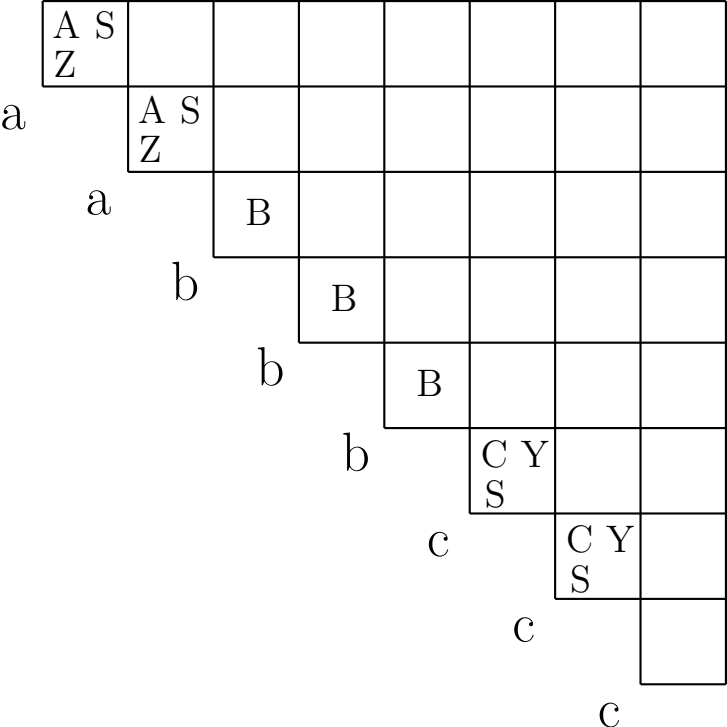


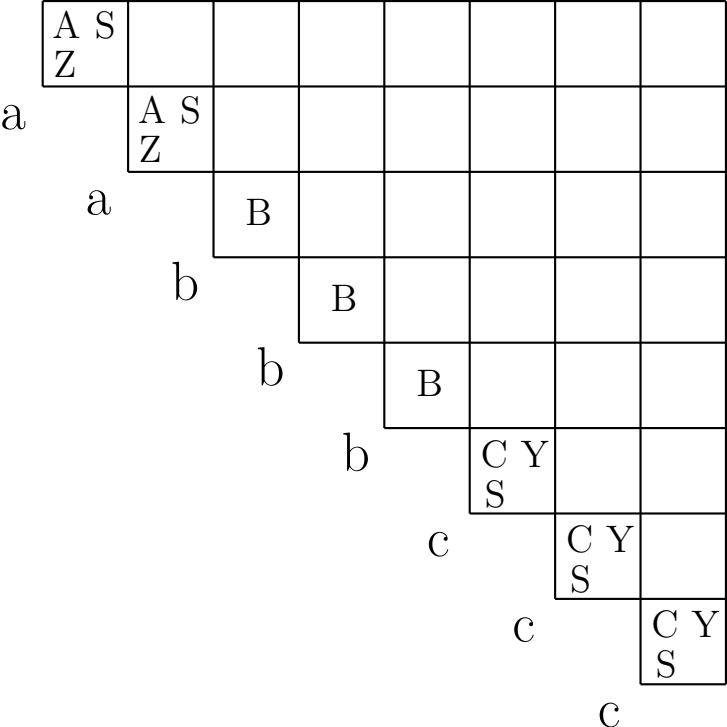


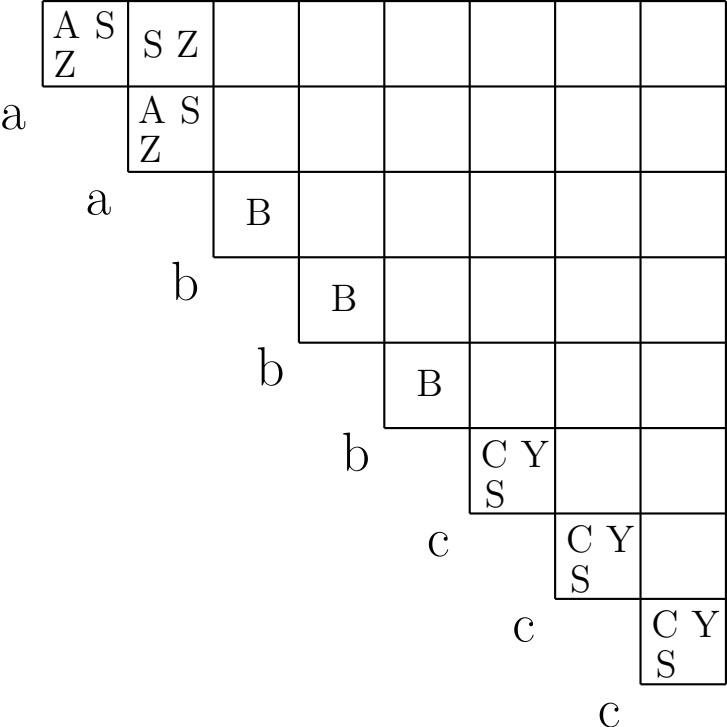


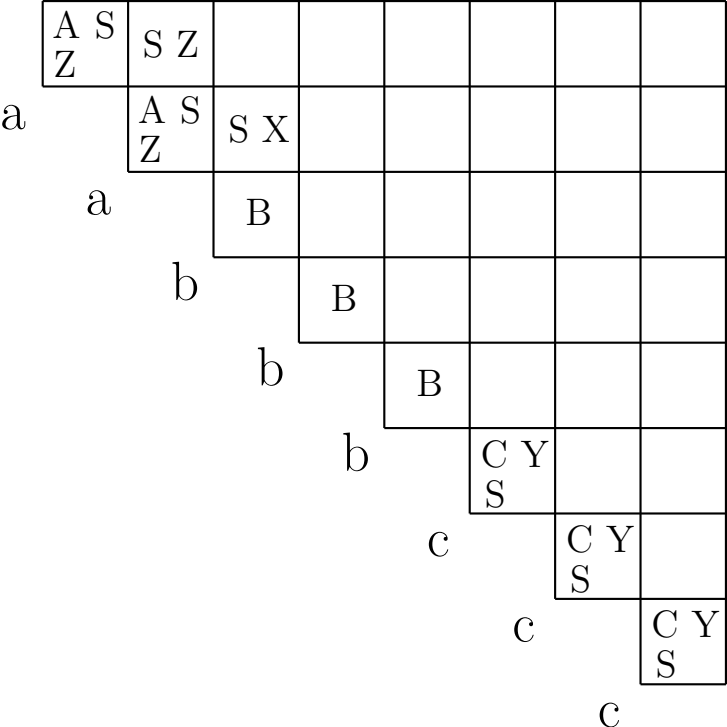


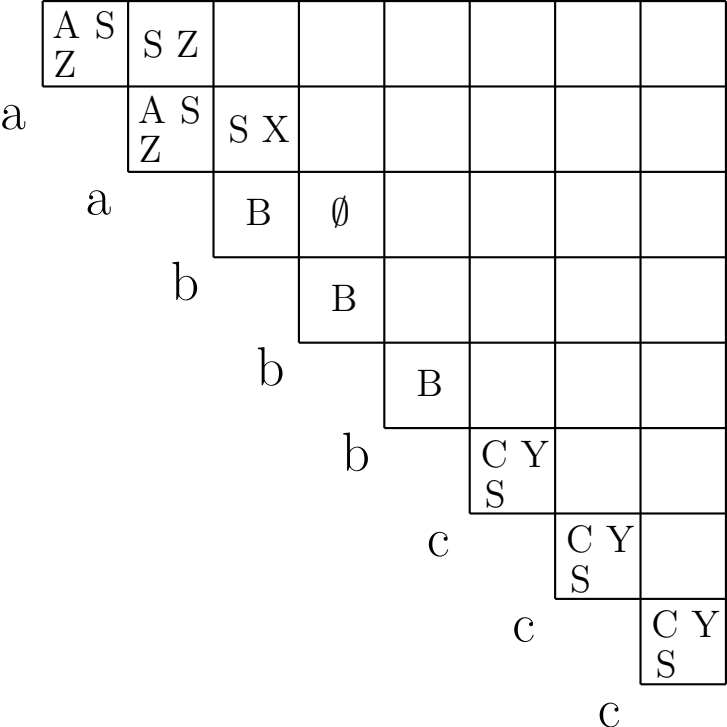


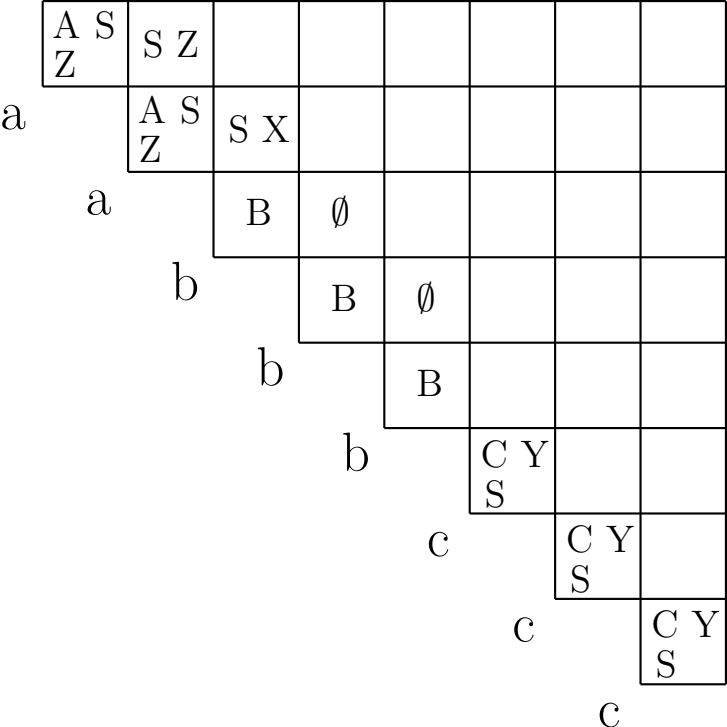


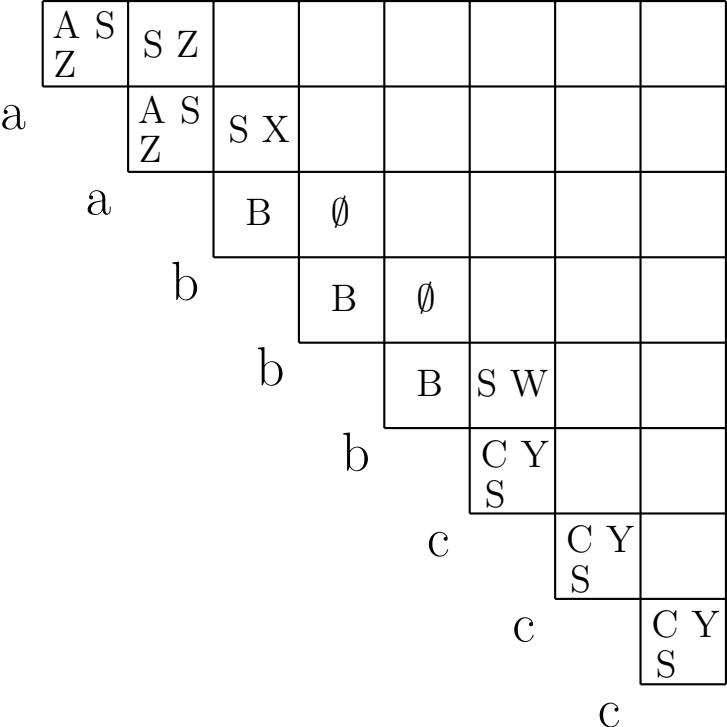


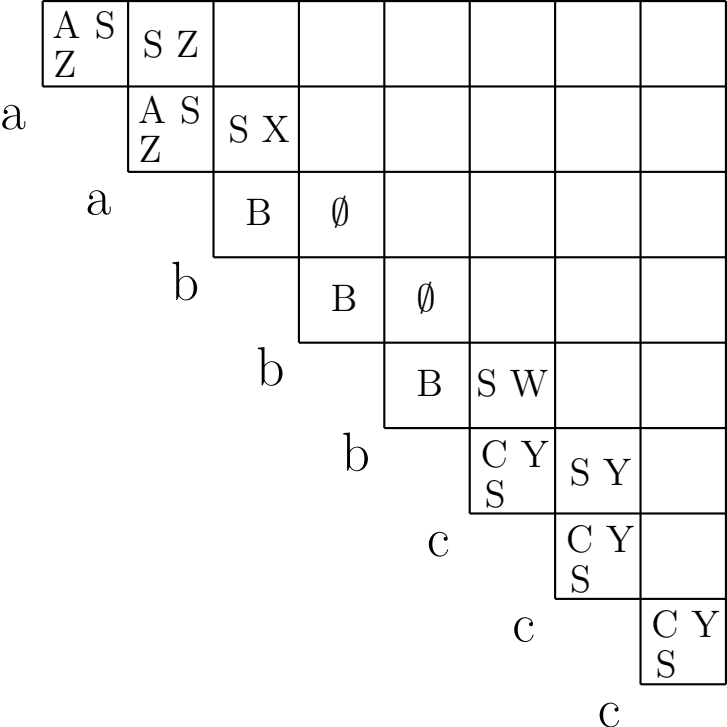


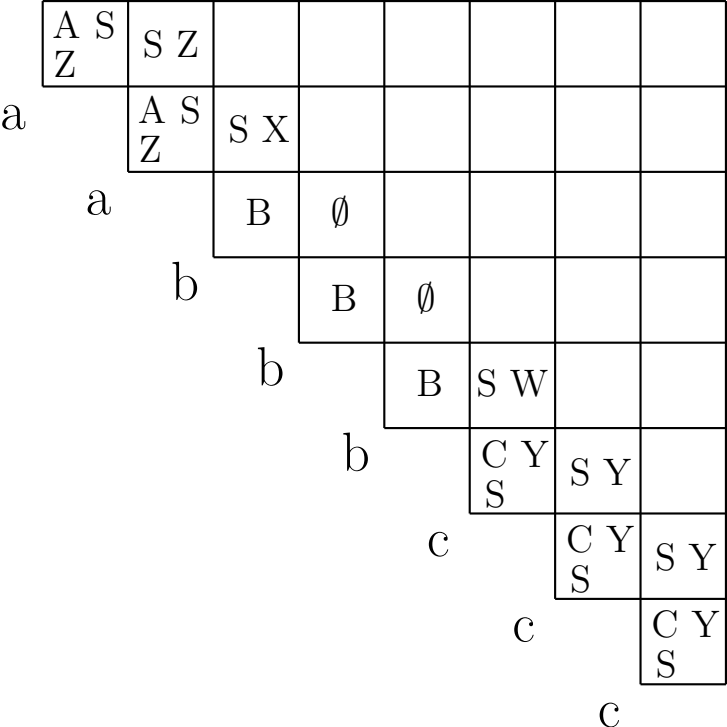


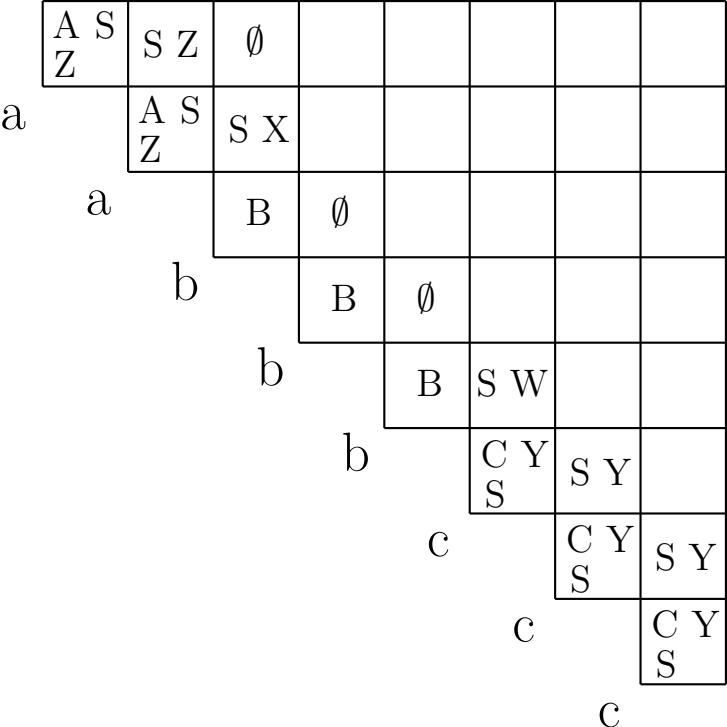


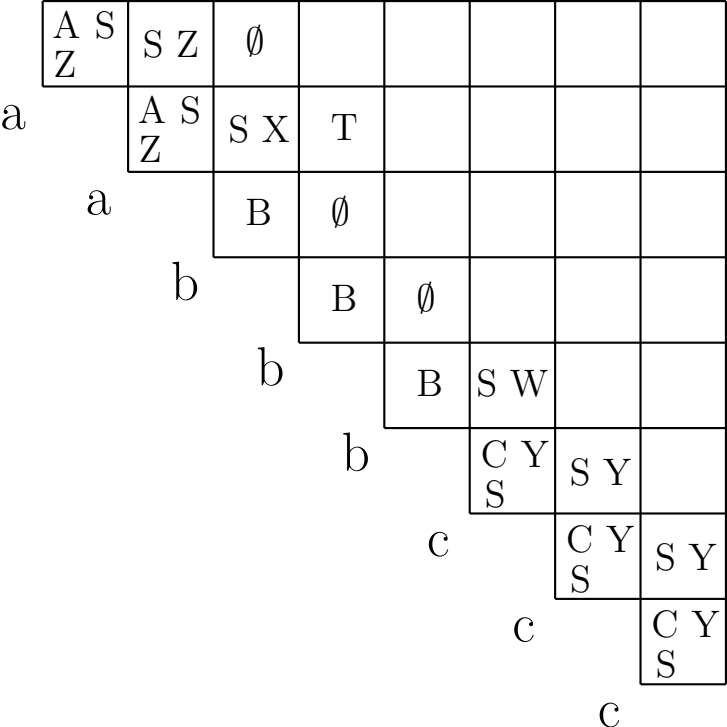


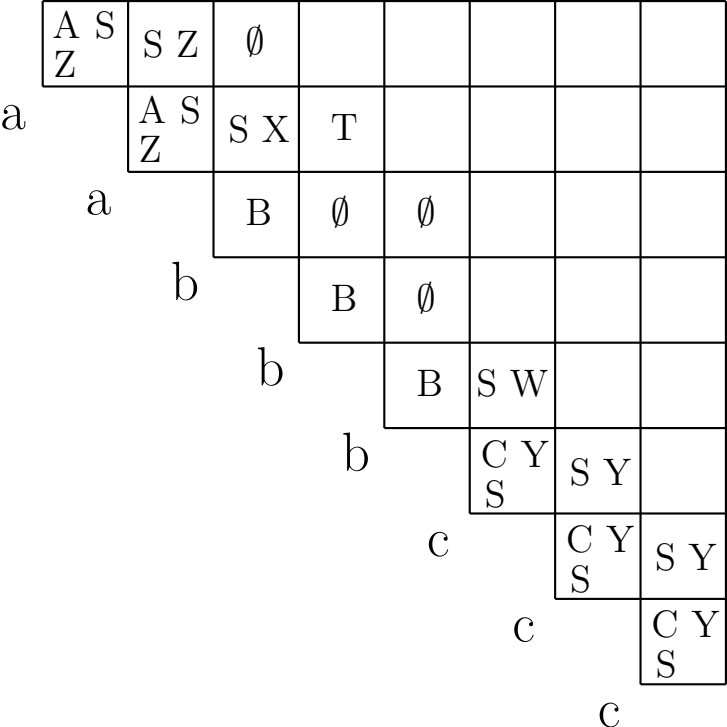


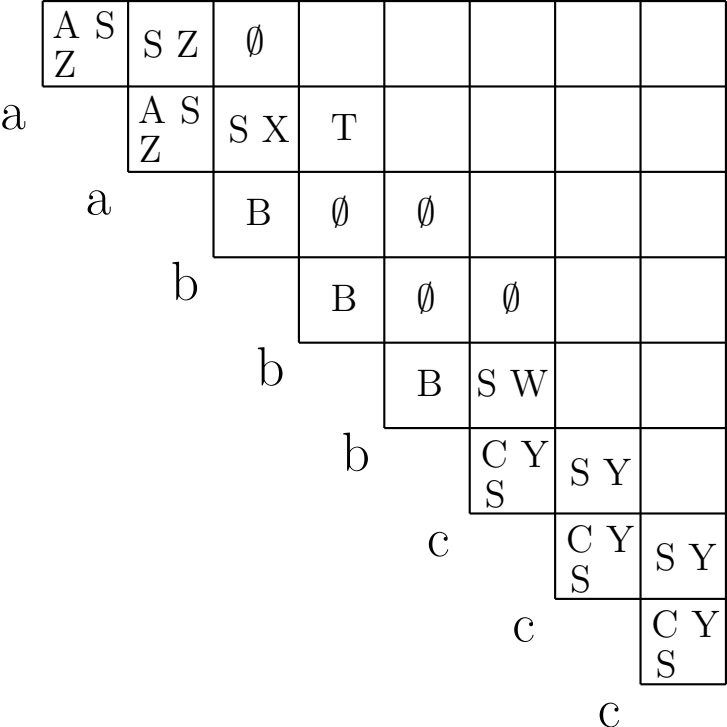


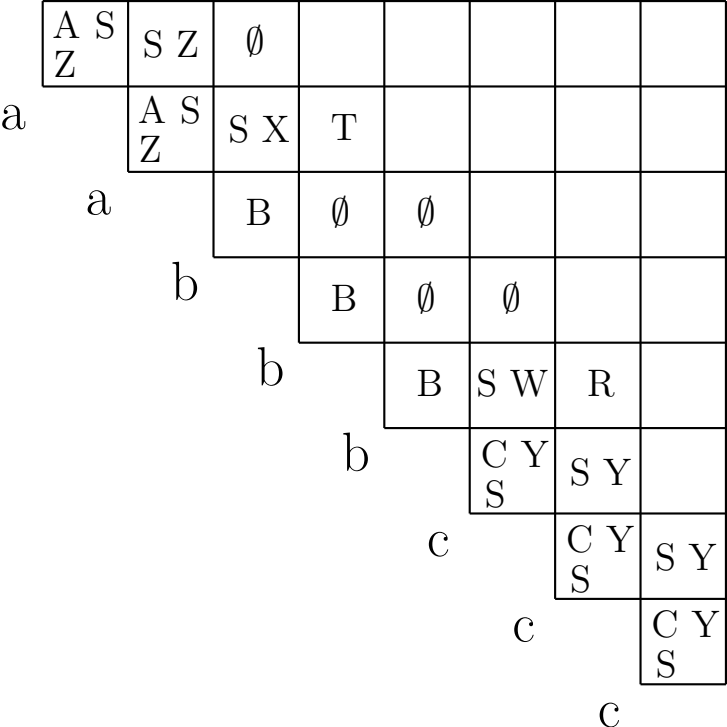








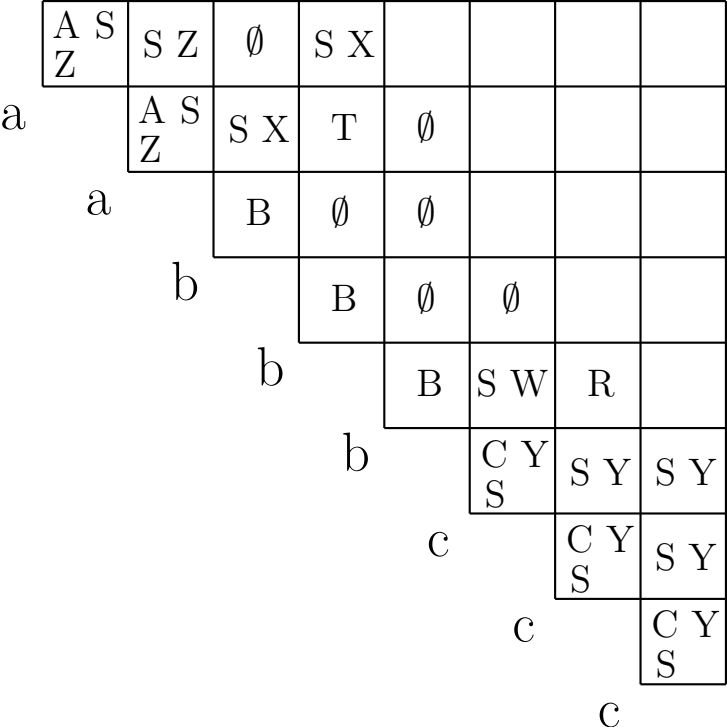




a	A S Z	S Z	∅					
	A S Z	S X	T					
a		B	∅	∅				
	b		B	∅	∅			
		b		B	S W	R		
			b		C Y S	S Y	S Y	
				c		C Y S	S Y	
					c		C Y S	
						c		C Y S

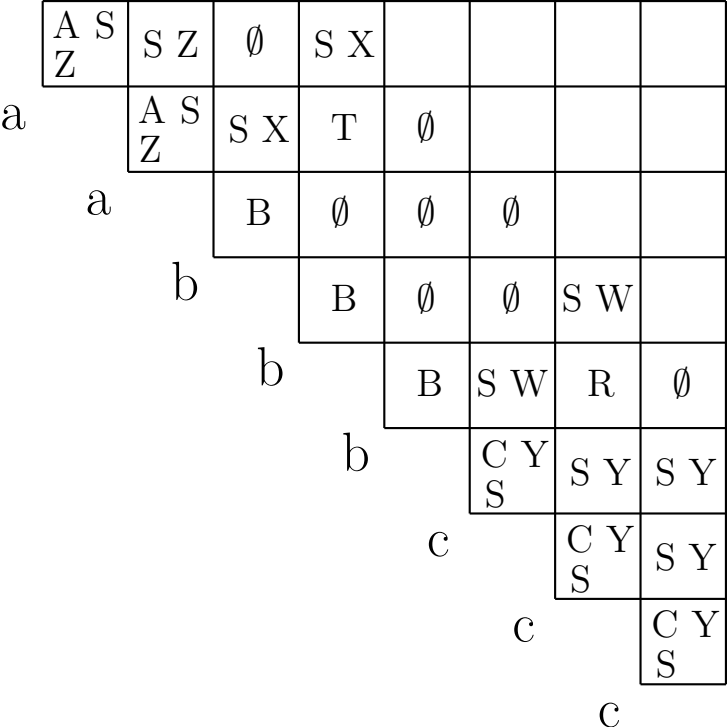
The diagram illustrates a sequence of nested tables, each representing a game tree at a different stage. The tables are arranged diagonally from the top-left to the bottom-right. Each table is associated with a label: 'a' for the first two tables, 'b' for the next two, and 'c' for the last three.

- Table 1 (labeled 'a'):** A 1x8 grid. The first cell contains $\frac{A}{Z}$ S. The second cell contains S Z. The third cell contains \emptyset . The fourth cell contains S X. The remaining four cells are empty.
- Table 2 (labeled 'a'):** A 1x7 grid. The first cell contains $\frac{A}{Z}$ S. The second cell contains S X. The third cell contains T. The remaining four cells are empty.
- Table 3 (labeled 'b'):** A 1x6 grid. The first cell contains B. The second cell contains \emptyset . The third cell contains \emptyset . The remaining three cells are empty.
- Table 4 (labeled 'b'):** A 1x5 grid. The first cell contains B. The second cell contains \emptyset . The third cell contains \emptyset . The remaining two cells are empty.
- Table 5 (labeled 'c'):** A 1x4 grid. The first cell contains B. The second cell contains S W. The third cell contains R. The fourth cell is empty.
- Table 6 (labeled 'c'):** A 2x2 grid. The top-left cell contains $\frac{C}{S}$ Y. The top-right cell contains S Y. The bottom-left cell contains S Y. The bottom-right cell is empty.
- Table 7 (labeled 'c'):** A 2x2 grid. The top-left cell contains $\frac{C}{S}$ Y. The top-right cell contains S Y. The bottom-left cell contains S Y. The bottom-right cell is empty.
- Table 8 (labeled 'c'):** A 2x2 grid. The top-left cell contains $\frac{C}{S}$ Y. The top-right cell contains S Y. The bottom-left cell contains S Y. The bottom-right cell is empty.



a	A S Z	S Z	∅	S X				
	A S Z	S X	T	∅				
a		B	∅	∅	∅			
	b		B	∅	∅			
		b		B	S W	R		
			b		C Y S	S Y	S Y	
				c		C Y S	S Y	
					c		C Y S	
						c		C Y S

a	A S Z	S Z	∅	S X				
	A S Z	S X	T	∅				
a		B	∅	∅	∅			
	b		B	∅	∅	S W		
		b		B	S W	R		
			b		C Y S	S Y	S Y	
				c		C Y S	S Y	
							c	C Y S
								c



a	<div>A S Z</div>	S Z	∅	S X	T			
	<div>A S Z</div>	S X	T	∅				
a		B	∅	∅	∅			
	b		B	∅	∅	S W		
		b		B	S W	R	∅	
			b		<div>C Y S</div>	S Y	S Y	
				c		<div>C Y S</div>	S Y	
					c		<div>C Y S</div>	
						c		<div>C Y S</div>

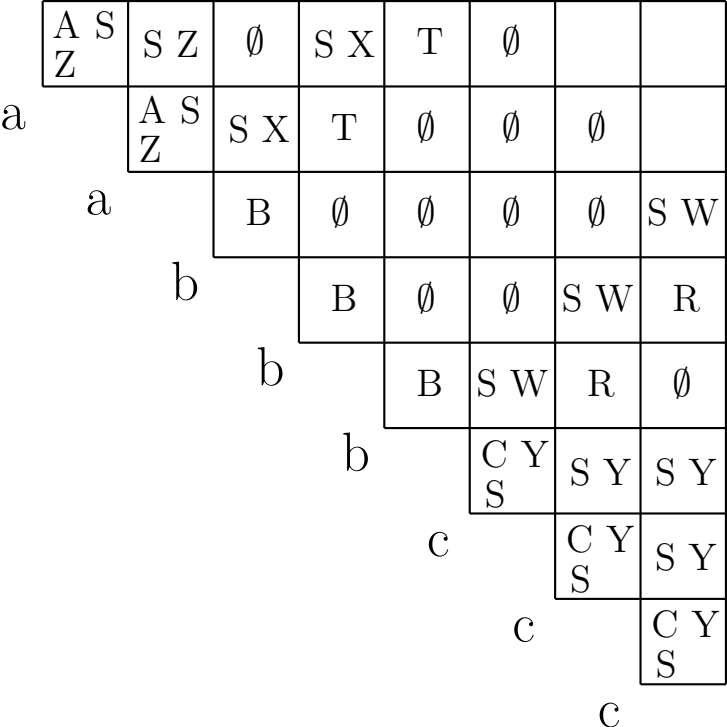
a	<div>A S Z</div>	S Z	∅	S X	T			
	<div>A S Z</div>	S X	T	∅	∅			
	a	B	∅	∅	∅			
	b	B	∅	∅	S W			
		b	B	S W	R	∅		
			b	C Y S	S Y	S Y		
				c	C Y S	S Y		
					c	C Y S		
						c	C Y S	

a	<div>A S Z</div>	S Z	∅	S X	T			
	<div>A S Z</div>	S X	T	∅	∅			
	a	B	∅	∅	∅	∅		
	b	B	∅	∅	S W			
	b	B	S W	R	∅			
	b	C Y S	S Y	S Y				
	c	C Y S	S Y					
	c	C Y S						

a	<div>A S Z</div>	S Z	∅	S X	T			
	<div>A S Z</div>	S X	T	∅	∅			
a		B	∅	∅	∅	∅		
	b		B	∅	∅	S W	R	
		b		B	S W	R	∅	
			b		<div>C Y S</div>	S Y	S Y	
				c		<div>C Y S</div>	S Y	
					c		<div>C Y S</div>	
						c		<div>C Y S</div>

a	A S Z	S Z	∅	S X	T	∅		
	A S Z	S X	T	∅	∅			
a		B	∅	∅	∅	∅		
	b		B	∅	∅	S W	R	
		b		B	S W	R	∅	
			b		C Y S	S Y	S Y	
				c		C Y S	S Y	
							C Y S	
								C Y S
								c

a	<div>A S Z</div>	S Z	∅	S X	T	∅		
	<div>A S Z</div>	S X	T	∅	∅	∅		
	a	B	∅	∅	∅	∅		
	b	B	∅	∅	S W	R		
	b		B	S W	R	∅		
			b	C Y S	S Y	S Y		
				c	C Y S	S Y		
					c	C Y S		
						c	C Y S	



a	A S Z	S Z	∅	S X	T	∅	∅	
	A S Z	S X	T	∅	∅	∅		
a		B	∅	∅	∅	∅	S W	
	b		B	∅	∅	S W	R	
		b		B	S W	R	∅	
			b		C Y S	S Y	S Y	
				c		C Y S	S Y	
					c		C Y S	
						c		C Y S

a	<div>A S Z</div>	S Z	∅	S X	T	∅	∅	
	<div>A S Z</div>	S X	T	∅	∅	∅	S	
	a	B	∅	∅	∅	∅	S W	
	b	B	∅	∅	S W	R		
	b	B	S W	R	∅			
	b	C Y S	S Y	S Y				
	c	C Y S	S Y					
	c	C Y S						

a	<table><tr><td>A S Z</td><td>S Z</td><td>∅</td><td>S X</td><td>T</td><td>∅</td><td>∅</td><td>S</td></tr></table>	A S Z	S Z	∅	S X	T	∅	∅	S
	A S Z	S Z	∅	S X	T	∅	∅	S	
<table><tr><td>A S Z</td><td>S X</td><td>T</td><td>∅</td><td>∅</td><td>∅</td><td>S</td></tr></table>	A S Z	S X	T	∅	∅	∅	S		
A S Z	S X	T	∅	∅	∅	S			
a		<table><tr><td>B</td><td>∅</td><td>∅</td><td>∅</td><td>∅</td><td>S W</td></tr></table>	B	∅	∅	∅	∅	S W	
B	∅	∅	∅	∅	S W				
	b		<table><tr><td>B</td><td>∅</td><td>∅</td><td>S W</td><td>R</td></tr></table>	B	∅	∅	S W	R	
B	∅	∅	S W	R					
		b		<table><tr><td>B</td><td>S W</td><td>R</td><td>∅</td></tr></table>	B	S W	R	∅	
B	S W	R	∅						
			b		<table><tr><td>C Y S</td><td>S Y</td><td>S Y</td></tr></table>	C Y S	S Y	S Y	
C Y S	S Y	S Y							
				c		<table><tr><td>C Y S</td><td>S Y</td></tr></table>	C Y S	S Y	
C Y S	S Y								
					c		<table><tr><td>C Y S</td></tr></table>	C Y S	
C Y S									
						c			