TUGAS PRATIKUM

ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN

MODUL I

PENGENALAN PEMOGRAMAN

DOSEN:

DR.SUSILA BAHRI

ASISTEN PEMERIKSA

FIKRI MULYANA SETIAWAN

NAMA :ELSI PUTRI VILLIA VALERENSI

NIM :2310432019

SHIFT :3

HARI/TANGGAL PRATIKUM: RABU/6 MARET 2024

WAKTU PRATIKUM :11.10-13.00

MATHEMATICS AND DATA SCIENCE COMPUTATIONS LABORATORY

DEPARTEMEN MATEMATIKA DAN SAINS DATA

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS ANDALAS

2024

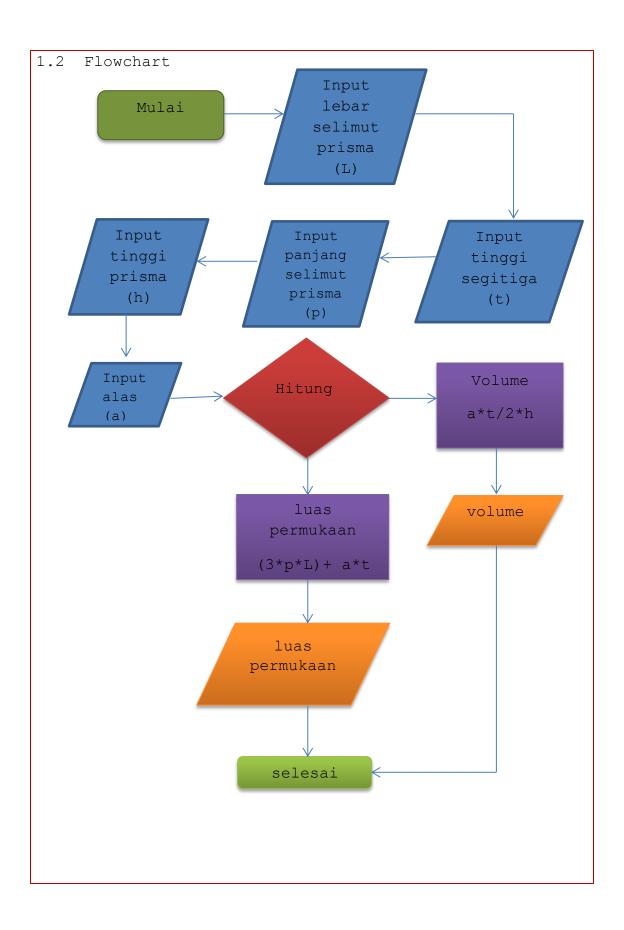
TUGAS PRATIKUM

Soal

Buatlah program yang berisi rumus matematika denngan menggunakan minimal 4 input dari keyboard menghasilkan minimal 2 output!

```
dan
1.1 Algoritma
     program
    menghitung volume dan luas permukaan prisma segitiga
     sama sisi;
     uses crt;
     var
     alas, tinggi segitiga, tinggi prisma, panjang selimut p
     risma, lebar selimut prisma,
     volume,luas permukaan:real;
     begin
       Write('alas=');
       ReadLn(alas);
       Write('tinggi segitiga=');
       ReadLn(tinggi segitiga);
       write('tinggi prisma=');
       ReadLn(tinggi prisma);
       write('panjang selimut prisma=');
       readln(panjang selimut prisma);
       write('lebar selimut prisma=');
       readln(lebar selimut prisma);
       volume:=alas*tinggi segitiga/2*tinggi prisma;
       write('volume=', volume);
```

```
luas_permukaan:=(3*panjang_selimut_prisma*lebar_seli
mut_prisma) +alas*tinggi_segitiga;
  write('luas permukaan=',luas_permukaan)
end.
```



```
1.3
    output
    Initialize the console screen...
    Size: 47x51
    execute file: /data/user/0/com.duy.pascal.compiler/
    files/PascalCompiler/elsi.pas
    alas=2
    tinggi segitiga=2
    tinggi prisma=2
    panjang selimut prisma=2
    lebar selimut prisma=2
    volume=4.0luas permukaan=16.0
```