

# Databázové systémy 2

Michal Krátký, Radim Bača

Katedra informatiky  
Fakulta elektrotechniky a informatiky  
VŠB – Technická univerzita Ostrava

2024/2025



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání





## 1 Řízení souběhu

- Problémy souběhu
- Techniky řízení souběhu
- Zamykání
- Zamykání – řešení problémů souběhu
- Uvážnutí



- Pokud k DBS přistupuje více uživatelů současně, mluvíme o **paralelním vykonávání transakcí** neboli **souběhu** (angl. **concurency**).
- **Izolovanost v ACID** říká, že transakce se navzájem **neovlivňují**, tzn. transakce nesmí vidět **žádné aktualizace** ostatních transakcí, které nebyly potvrzeny před začátek této transakce.
  - Je možné to zajistit?
  - Pokud je to možné, jak drahé je to zajistit?
  - Nesníží taková izolovanost transakcí propustnost?

# Plány vykonávání transakcí



- Posloupnost operací transakcí se nazývá **plán**, **plány vykonávání transakcí** budeme používat pro demonstraci problémů souběhu a jejich řešení.
- Pokud jsou plány provedeny paralelně, mluvíme o **plánu souběžném** nebo také o **plánu paralelním**.
- Pro zjednodušení budeme používat **operace**:
  - **READ** namísto SELECT,
  - **WRITE** namísto UPDATE, nicméně tato operace může zahrnovat i INSERT a DELETE.
- Pro zjednodušení budou tyto operace pracovat pouze s **jedním záznamem tabulky**.

# Problémy souběhu



- Problém souběhu nastává, pokud dvě transakce  $A$  a  $B$  chtějí číst nebo zapisovat stejný záznam, existují **tři možnosti konfliktů**<sup>1</sup>: **RW (READ - WRITE)**, **WR** a **WW**.
- Při těchto konfliktech mohou nastat, mimo jiné, tyto problémy souběhu:
  - 1 **ztráta aktualizace (lost update)**,
  - 2 **nepotvrzená závislost (uncommitted dependency)**,
  - 3 **nekonzistentní analýza (inconsistent analysis)**.
  - 4 **neopakovatelné čtení (unrepeatable read)**
  - 5 **výskyt fantomů (phantom read)**.

---

<sup>1</sup>Při RR žádný problém nevzniká.



# 1. Problém ztráty aktualizace

Transakce A	Čas	Transakce B
READ $t$	$t_1$	-
-	$t_2$	READ $t$
WRITE $t$	$t_3$	-
-	$t_4$	WRITE $t$

V čase  $t_4$  dojde ke **ztrátě aktualizace** provedené transakcí  $A$  v čase  $t_3$ .



## 2. Problém nepotvrzené závislosti

Transakce A	Čas	Transakce B
-	$t_1$	WRITE $t$
READ $t$	$t_2$	-
-	$t_3$	ROLLBACK

- Transakce  $A$  se čtením záznamu v čase  $t_2$  stala **závislou na nepotvrzeném zápisu** transakce  $B$  v čase  $t_1$ .  $A$  provedla **špinavé čtení (dirty read)**.
- Transakce  $A$  pracuje po čase  $t_3$  s **neplatnými hodnotami záznamu**, tedy s hodnotami získanými v čase  $t_2$ , ačkoli platné hodnoty jsou hodnoty z času před  $t_1$ .



### 3. Problém nekonzistentní analýzy 1/2

- Transakce *A* a *B* pracují s účty  $acc_1$ ,  $acc_2$  a  $acc_3$ . Před časem  $t_1$  mají účty hodnotu 30, 20 a 50.
- Transakce *A* **počítá součet** konečných zůstatků na účtech, transakce *B* **převádí částku** 10 z účtu 1 na účet 3.

$acc_1 = 30$	$acc_2 = 20$	$acc_3 = 50$
Transakce A	Čas	Transakce B
READ $acc_1$ $suma = 30$	$t_1$	–
READ $acc_2$ $suma = 50$	$t_2$	–
–	$t_3$	READ $acc_3$
–	$t_4$	WRITE $acc_3 = 60$
–	$t_5$	READ $acc_1$
–	$t_6$	WRITE $acc_1 = 20$
–	$t_7$	COMMIT
READ $acc_3$ $suma = 110$ ne 100	$t_8$	–



## 3. Problém nekonzistentní analýzy 2/2



$acc_1 = 30$	$acc_2 = 20$	$acc_3 = 50$
Transakce A	Čas	Transakce B
READ $acc_1$	$t_1$	-
$suma = 30$		
READ $acc_2$	$t_2$	-
$suma = 50$		
-	$t_3$	READ $acc_3$
-	$t_4$	WRITE $acc_3 = 60$
-	$t_5$	READ $acc_1$
-	$t_6$	WRITE $acc_1 = 20$
-	$t_7$	COMMIT
READ $acc_3$	$t_8$	-
$suma = 110$ ne 100		

Transakce *A* má k dispozici nekonzistentní databázi a proto vykoná **nekonzistentní analýzu** (spočítá nekorektní součet 110 namísto hodnoty 100).



## 4. Neopakovatelné čtení

Transakce A	Čas	Transakce B
READ $t$	$t_1$	WRITE $t$
	$t_2$	
READ $t$	$t_3$	

V čase  $t_1$  a  $t_3$  získá transakce  $A$  odlišnou hodnotu záznamu  $t$ , mluvíme o neopakovatelné čtení.



## 5. Výskyt fantomů

- Mějme následující tabulku Student:

login	jmeno	rocnik
jan001	Jan	1
mil002	Milan	3

- Mějme plány dvou paralelních transakcí<sup>2</sup>:

Transakce A	Čas	Transakce B
SELECT * from student WHERE rocnik BETWEEN 1 AND 2	$t_1$	-
-	$t_2$	INSERT INTO student VALUES('mar006', 'Marek',2)
	$t_3$	COMMIT
SELECT * from student WHERE rocnik BETWEEN 1 AND 2	$t_4$	-
COMMIT	$t_5$	-

<sup>2</sup>Dostaneme různé výsledky v čase  $t_1$  a  $t_4$

# Techniky řízení souběhu



- V minulosti byla vyvinuta celá řada **technik pro řízení souběhu**, které řeší výše zmíněné problémy souběhu:
  - **zamykání (locking)**,
  - **správa verzí (multiversioning)**,
  - časová razítka (timestamps),
  - validace.
- Jelikož současné DBS používají často **kombinaci zamykání a správy verzí**, budeme se zabývat pouze těmito dvěma technikami.



- **Zamykání, pesimistický přístup** k souběžnému zpracování: předpokládáme, že paralelní transakce se budou pravděpodobně navzájem ovlivňovat.
  - Při **zamykání** spravuje systém jednu kopii dat a jednotlivým transakcím přiděluje zámky.
- **Správa verzí, optimistický přístup**: předpokládáme, že paralelní transakce se ovlivňovat nebudou.
  - Při **správě verzí** systém vytváří kopie dat a sleduje, která z verzí má být viditelná pro ostatní transakce (v závislosti na úrovni izolace).



- **Zamykání:** Pokud transakce *A* chce provést čtení nebo zápis objektu v databázi (nejčastěji záznamu), pak požádá o zámek na tento objekt.
- **Typy zámků:**
  - 1 **Sdílený zámek (S)** je požadován **před čtením záznamu** (select). Další označení: zámek pro čtení, angl. **shared lock** nebo **read lock**.
  - 2 **Výlučný zámek (X)** je požadován **před aktualizací záznamu** (insert, update, delete<sup>3</sup>). Další označení: zámek pro zápis, angl. **exclusive lock** nebo **write lock**.
- **Uzamykání se provádí bez požadavku uživatele DBS:** pokud transakce chce získat nebo aktualizovat záznam, je **automaticky požadováno** přidělení zámku.

---

<sup>3</sup>S určitými odlišnostmi.

# Požadavek na zamčení záznamu



- Při **požadavku na zamčení záznamu** mohou nastat tyto možnosti:
  - 1 Pokud transakce  $A$  **drží výlučný zámek (X)** na záznam  $t$ , pak požadavek paralelní transakce  $B$  na zámek libovolného typu na záznam  $t$  **není proveden**.
  - 2 Pokud transakce  $A$  **drží sdílený zámek (S)** na záznam  $t$ , pak:
    - 1 požadavek paralelní transakce  $B$  na zámek **X** na záznam  $t$  **není proveden**,
    - 2 požadavek paralelní transakce  $B$  na zámek **S** na záznam  $t$  **je proveden**. Více transakcí tedy může držet zámek **S** pro  $t$ .
- Pokud požadovaný zámek nemůže být přidělen, pak transakce přejde do **stavu čekání (wait state)** na uvolnění zámku. DBS řadí čekající transakce do fronty, aby transakce nezůstala v tomto stavu navždy (nazýváme **livelock** nebo **starvation**).

# Přísné dvou-fázové zamykání



- **Přísné dvou-fázové zamykání** (nebo jen dvou-fázové zamykání, **strict two-phase locking**):
  - **Fáze 1:** požadování zámků záznamů.
  - **Fáze 2:** uvolňování zámků:
    - Pokud je nějaký zámek uvolněn, **není možné** požadovat další zámek.
    - Zámky jsou uvolněny **automaticky** na konci transakce (při COMMIT nebo ROLLBACK).





# 1. Řešení problému ztráty aktualizace 1/2

Transakce A	Čas	Transakce B
READ $t$ (získán zámek S na $t$ )	$t_1$	-
-	$t_2$	READ $t$ (získán zámek S na $t$ )
WRITE $t$ (požadavek na zámek X na $t$ )	$t_3$	-
wait	$t_4$	WRITE $t$ (požadavek na zámek X na $t$ )
wait		wait
wait		wait

- V čase  $t_3$  **není transakci A přidělen** požadovaný zámek **X**, jelikož **B drží** pro záznam zámek **S**.
- Transakce **A** přejde do **stavu čekání na uvolnění** zámku **S** transakcí **B**.



# 1. Řešení problému ztráty aktualizace 2/2

Transakce A	Čas	Transakce B
READ $t$ (získán zámek S na $t$ )	$t_1$	-
-	$t_2$	READ $t$ (získán zámek S na $t$ )
WRITE $t$ (požadavek na zámek X na $t$ )	$t_3$	-
wait	$t_4$	WRITE $t$ (požadavek na zámek X na $t$ )
wait		wait
wait		wait

- Ze stejného důvodu přejde transakce  $B$  v čase  $t_4$  do **stavu čekání** na uvolnění zámku **S** transakcí  $B$ .
- Obě transakce navzájem čekají na uvolnění zámku **S**, došlo k **uváznutí (deadlock)**.



## 2. Řešení problému nepotvrzené závislosti

Transakce A	Čas	Transakce B
-	$t_1$	WRITE $t$ (získán zámek X na $t$ )
READ $t$ (požadavek na zámek S na $t$ )	$t_2$	-
wait	$t_3$	COMMIT/ROLLBACK (uvolnění zámku X na $t$ )
opakuje: READ $t$ (získán zámek S na $t$ )	$t_4$	

- V čase  $t_2$  není transakci  $A$  přidělen zámek **S**,  $A$  přejde do stavu čekání na uvolnění zámku **X** transakcí  $B$ .
- V čase  $t_3$ , při ukončení transakce  $B$ , je automaticky uvolněn zámek **X** pro  $t$ .
- V čase  $t_4$  pokračuje  $A$  v činnosti, hodnota záznamu  $t$  je hodnota z času  $t_1$  (při COMMIT transakce  $B$ ) nebo před  $t_1$  (při ROLLBACK). **Problém souběhu je vyřešen.**

## 3. Řešení problému nekonzistentní analýzy 1/2



$acc_1 = 30$	$acc_2 = 20$	$acc_3 = 50$
Transakce A	Čas	Transakce B
READ $acc_1$ (získán zámek S na $acc_1$ ) $suma = 30$	$t_1$	-
READ $acc_2$ (získán zámek S na $acc_2$ ) $suma = 50$	$t_2$	-
-	$t_3$	READ $acc_3$ (získán zámek S na $acc_3$ )
-	$t_4$	WRITE $acc_3 = 60$ (získán zámek X na $acc_3$ )
-	$t_5$	READ $acc_1$ (získán zámek S na $acc_1$ )
...	...	...

## 3. Řešení problému nekonzistentní analýzy 2/2



$acc_1 = 30$	$acc_2 = 20$	$acc_3 = 50$
Transakce A	Čas	Transakce B
...	...	...
-	$t_6$	WRITE $acc_1 = 20$ (požadavek na zámek X na $acc_1$ )
READ $acc_3$ (požadavek na zámek S na $acc_3$ )	$t_7$	wait
wait		wait

- V čase  $t_6$  není transakci  $B$  přidělen zámek **X** pro záznam  $acc_1$ , transakce  $B$  přejde **do stavu čekání na uvolnění zámku S** pro  $acc_1$  transakcí  $A$ .
- Podobně, V čase  $t_7$  není transakci  $A$  přidělen zámek **S** pro záznam  $acc_3$ , transakce  $A$  přejde **do stavu čekání na uvolnění zámku X** pro  $acc_3$  transakcí  $B$ . **Došlo k uváznutí.**

## 4. Řešení problému neopakovatelné čtení



Transakce A	Čas	Transakce B
READ $t$ (požadavek na zámek S pro $t$ )	$t_1$	
	$t_2$	WRITE $t$ (požadavek na zámek X pro $t$ )
READ $t$	$t_3$	wait

- V čase  $t_2$  není transakci  $B$  přidělen zámek **X** pro záznam  $t$ , transakce  $B$  přejde **do stavu čekání na uvolnění zámku S** pro  $t$  transakcí  $A$ .
- V čase  $t_3$  transakce  $A$  přečte stejné hodnoty záznamu  $t$  jako v  $t_1$ , problém souběhu **neopakovatelné čtení** je vyřešen.





- Dvou-fázové uzamykání může způsobit uváznutí. Obecné schéma vzniku uváznutí:

Transakce A	Čas	Transakce B
získán zámek S na $r_1$	$t_1$	
-	$t_2$	získán zámek S na $r_2$
požadavek na zámek X na $r_2$	$t_3$	-
wait	$t_4$	požadavek na zámek X na $r_1$
wait		wait

- Pro řešení uváznutí se používají tyto strategie:

### 1 Detekce uváznutí:

- 1 nastavení časových limitů,
- 2 detekce cyklu v grafu **Wait-For**.

### 2 Prevence uváznutí pomocí časových razítek.





## ■ Nastavení časových limitů:

- Jakmile transakce trvá déle než **stanovený časový limit**, předpokládá se, že došlo k uváznutí, a transakce je **zrušena** pomocí ROLLBACK.

## ■ Detekce cyklu v grafu Wait-For:

- V grafu *Wait-For* zaznamenává systém transakce, které na sebe vzájemně čekají.
- Jedna z uváznutých transakcí je vybrána a zrušena (pomocí ROLLBACK).
- Ostatní uváznuté transakce mohou pokračovat v činnosti.

# Prevence uváznutí 1/2



- Strategie se snaží **uváznutí předcházet** modifikací uzamykacího protokolu.
- Dvě varianty: **Wait-Die** a **Wound-Wait**:
- **Algoritmus:**
  - 1 Každé transakci je přiděleno **časové razítko**, čas začátku transakce, které je jedinečné.
  - 2 Pokud transakce  $A$  požaduje zámek na záznam, která je již uzamčena transakcí  $B$ , pak:
    - 1 Při variantě **Wait-Die**: pokud  $A$  je starší než  $B$ , pak  $A$  přejde do stavu čekání; pokud  $A$  je mladší než  $B$ , transakce  $A$  je zrušena a spuštěna znovu.
    - 2 Při variantě **Wound-Wait**: pokud  $A$  je starší než  $B$ , transakce  $B$  je zrušena a spuštěna znovu; pokud  $A$  je mladší než  $B$ , pak  $A$  přejde do stavu čekání.
  - 3 Pokud je transakce spuštěna znovu, ponechává si své původní časové razítko.

## Prevence uváznutí 2/2



- První část jména popisuje situaci, kdy transakce  $A$  je **starší než**  $B$ .
  - V případě **Wait-Die**, do stavu čekání přejde transakce starší,
  - v případě **Wound-Wait** do stavu čekání přejde transakce mladší.
- Je dokázáno, že v případě těchto protokolů, nemůže dojít k uváznutí, k nekonečnému čekání transakce (**livelock**), ani k nekonečnému znovuspouštění transakce.
- Nevýhodou obou protokolů je relativně **vysoký počet operací ROLLBACK**.