

Skúška DS2

Výnimky

Syntax

```
BEGIN  
  ...  
EXCEPTION  
  WHEN exception_name THEN  
    ...  
END
```

Definovaná užívateľom

```
DECLARE  
  too_many_records EXCEPTION  
BEGIN  
  START TRANSACTION  
  RAISE too_many_records  
  COMMIT  
EXCEPTION  
  WHEN too_many_records THEN  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE("Too many...")  
    ROLLBACK  
  WHEN others THEN  
    ROLLBACK  
END
```

Procedúry

Anonymné	Pomenované	Funkcie
DECLARE ... BEGIN ... END	CREATE OR REPLACE PROCEDURE GetName(p_login VARCHAR2) AS ... BEGIN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('TST001') END	CREATE OR REPLACE FUNCTION GetName(p_login VARCHAR2) RETURN VARCHAR2 AS ... BEGIN RETURN 'TST001' END

Vstupné a výstupné parametre

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE  
GetName(  
  p_login IN VARCHAR,  
  p_output OUT VARCHAR  
)  
AS  
  ...  
BEGIN  
  SELECT name INTO p_output FROM Student  
  WHERE login = p_login  
END
```

<- Použitie

```
DECLARE  
  v_name VARCHAR2  
BEGIN  
  GetName('TST001', v_name)  
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_name)  
END
```

Triggery

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER OnLoginChange  
AFTER #(BEFORE/AFTER/INSTEAD OF)  
  INSERT OR #(INSERT/UPDATE/DELETE)  
  UPDATE OF login  
ON Student FOR EACH ROW  
BEGIN  
  CASE  
    WHEN INSERTING THEN ... #premenné :OLD, :NEW  
    WHEN UPDATING('login') THEN ...  
  END CASE  
END
```

Máme aj compound(zložené) triggery. Dokážu pracovať v určitých časových bodov počas vykonávania triggeru (BEFORE STATEMENT, BEFORE EACH ROW, AFTER EACH ROW, AFTER STATEMENT)

Kurzory

Pomocné premenné na prechádzanie výsledkov vykonaného dotazu.

- **Implicitné:** vytvárajú sa automaticky po vykonaní dotazu INSERT/UPDATE/DELETE
- **Explicitné:** definujeme v procedúre ako premennú, často sa používa pri prechádzaní výsledkov SELECTu

Explicitný	Implicitný
<pre>DECLARE CURSOR c_students IS SELECT * FROM Student v_record Student%ROWTYPE BEGIN OPEN c_students LOOP FETCH c_students INTO v_record EXIT WHEN c_students%NOTFOUND END LOOP CLOSE c_students END</pre>	<pre>DECLARE BEGIN FOR student IN (SELECT * FROM Student) LOOP END LOOP END</pre>

Balíky

Zoskupujú objekty (funkcie, procedury, premenné, výnimky...) do jedného priestoru.

- globálne premenné a výnimky mimo procedúru/funkciu
- verejné a súkromné funkcie a procedúry
- vlastný menný priestor s ľubovoľnými menami objektov
- jednoduchšia orientácia

Balíky majú špecifikáciu a telo:

```
#špecifikácia
CREATE OR REPLACE PACKAGE pkg AS
  verejné premenné, typy, výnimky, procedury
END

#telo
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY pkg IS
  privátne objekty...
END
```

Hromadné SQL operácie

- **BULK COLLECT:** Naviazanie výstupnej kolekcie s PL/SQL procesorom, hromadne priradí niekoľko záznamov do kolekcie na jeden krát.

```
Studs Student%ROWTYPE
SELECT * BULK COLLECT INTO Studs FROM Student
```

- **FORALL:** Naviazanie vstupnej kolekcie s SQL procesorom, umožňuje hromadné vykonanie DML operácií z kolekcie.

```
FORALL i IN Studs.FIRST..Studs.LAST
  UPDATE ....
```

Statické PL/SQL

SQL príkazy, ktoré dokážeme volať priamo v PL/SQL (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, MERGE, LOCK TABLE, COMMIT, ROLLBACK, SAVEPOINT, SET TRANSACTION)

- premenné sú implicitne viazané

Dynamické PL/SQL

Volanie akýchkoľvek SQL príkazov počas behu aplikácie.

- nemožno overiť správnosť syntaxu
- vstavujeme sa riziku SQL injection.
- spúšťame pomocou EXECUTE IMMEDIATE
- používame len prípade, že nám nestačí Statické PL/SQL
- premenné nie sú implicitne viazané (musíme použiť USING)

Viazané premenné

Umožňujú využiť už vytvorený plán vykonávania dotazu aj s odlišnými vstupnými parametrami.

ADO.NET C# a JDBC Java

Databázové konektory pre programovacie jazyky, ktoré:

- podporujú viazané premenné (PreparedStatement)

```
Connection conn = DriverManager.getConnection(...);
PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement("SELECT * FROM Student WHERE vsp
>= ?");
stmt.setDouble(1, 88);
ResultSet res = stmt.executeQuery();
```

SQL Injection

Útok, kde SQL dotaz s neošetreným (nesanitovaným) vstupom dokáže kompromitovať databázu (WHERE user_id = 1 OR 1=1).

SQL Injection zabránime:

- Používaním statického SQL.
- Používaním viazanych premenných (PDO, PreparedStatements).
- Riadením prístupových práv, aby sa utečník z kompromitovanej časti databázy nerozšíril na ďalšie.

Objektovo orientované databázové systémy

Prvky OOP sú dnes implementované vo všetkých známych DBMS.

Prínos OOP v DBMS:

- vlastné dátové typy

```
CREATE TYPE Address AS OBJECT (street VARCHAR2(50), city VARCHAR2(30))
```

- uložené procedúry, triggery

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE GetName(p_login VARCHAR2)
```

- kolekcie (polia, nested tabuľky, asociatívne polia)

```
DECLARE
```

```
    TYPE StudentList IS TABLE OF Student
        students StudentList
```

- dedičnosť

```
CREATE TYPE CompanyAddress UNDER Address (ico VARCHAR2(12))
```

- ukazatele, referencie, dereferencie

```
CREATE TYPE AddressType (address_type_id INT, address_type VARCHAR2)
```

```
CREATE TYPE CompanyAddress UNDER Address (ico VARCHAR2(12), type ref AddressType)
```

Dátové typy

- dátá (atribúty)
- operácie (metódy)
 - ▶ členské, statické, konštruktor

Transakcie

Logická, atomická jednotka práce s databázou, ktorá obsahuje viac databázových operácií (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE)

- COMMIT - úspešné uloženie transakcie
- ROLLBACK - vrátenie aktualizácií do pôvodného stavu pri neúspešnej transakcii

Úlohou transakcie je previesť korektný stav databáze do ďalšieho korektného stavu, medzi nimi môže byť databáza aj v nekorektnom stave (v strede transakcie)

COMMIT zavádzza potvrzovací bod v čase, kedy je DB v korektnom stave, ROLLBACK vracia DB do stavu, v ktorom bola pri vykonávaní BEGIN TRANSACTION

BEGIN TRANSACTION;

```
try {  
    UPDATE Account 345 { balance -= 100; }  
    UPDATE Account 999 { balance += 100; } #chyba v tomto riadku => výsledok neuloží  
    COMMIT;  
} catch (SQLException) {  
    ROLLBACK;  
}
```

Chyby v DBMS

- **Lokálne chyby:** chyba v dotaze
- **Globálne chyby**
 - systémové chyby (soft crash)
 - chyby disku (hard crash)

Log súbor

Súbor ukladá informácie o vsetkých vykonaných operáciach dopredne (pred vykonaním sa uloží do logu).

- DBMS sa dokáže zotaviť pomocou údajov z logu UNDO/REDO operáciami transakcií
- pri ROLLBACK sa podľa logu vieme vrátiť na pôvodné hodnoty
- do logu zapisujeme sekvenčne (rýchlejšie), do DB sa zapisuje náhodným prístupom na disk

ACID

- **A** - Atomicity (v transakcii sú prevedený všetky príkazy transakcie alebo žiadnen)
- **C** - Correctness (transakcia prevídza korektný stav na iný korektný stav DB)
- **I** - Isolation (transakcie sú navzájom izolované, zmeny sa prepíšu až po COMMIT)
- **D** - Durability (po potvrdení transakcie sú zmeny v DB natrvalo, aj pri globálnej chybe)

Zotavenie databázy

Pri globálnej chybe je databáza v korektnom stave, sú avšak stratané aktualizácie v hlavnej pamäti (v logu sú).

Počas zotavenia sa vykonávajú operácie:

- **UNDO:** stav transakcie prerušenej chybou nepoznáme, zmena musí byť zrušená
- **REDO:** transakcia bola úspešne ukončená (COMMIT), zmeny ale neboli prenesené z LOGU do DB, transakcia musí byť prepracovaná

Techniky zotavenia DBMS

- Odložené aktualizácie (NO-UNDO/REDO)
- Okamžité aktualizácie (UNDO/NO-REDO)
- Kombinované aktualizácie (UNDO/REDO)

Odložené aktualizácie (NO-UNDO/REDO)

- aktualizácie sú počas transakcie ukladané do pamäte
- po potvrdení transakcie je uložená do LOGU a potom do DB
 - **NO-UNDO** - nie je potrebné UNDO, DB nebola aktualizovaná pred COMMIT
 - **REDO** - vykoná sa v prípade, že nové zmeny boli zapísané do LOGU, ale nie do DB
- Vyšší výkon, ale hrozí pretečenie pamäte

Okamžité aktualizácie

- po každej aktualizácii sú do logu ukladané pôvodné hodnoty
- po potvrdení transakcie je do logu zapísaný COMMIT záznam
 - **UNDO** - ak transakcia nebola potvrdená, bude pri zotavení zrušená (v logu sú staré hodnoty, v DB nové)
 - **NO-REDO** - nové hodnoty sú už v DB po aktualizácii
- Nižší výkon (počet diskových operácií)

Kombinovaná technika (UNDO/REDO)

V praxi sa používa UNDO/REDO algoritmus.

- **Zápis aktualizácií**
 - nové ohodnoty sú zapísané do logu po COMMIT
 - v intervaloch sa vytvárajú **KONTROLNÉ BODY**, v tomto bode sa zapíšu aktualizácie transakcií do DB:
 - **aktuálne vykonávané transakcie**, ktorých pôvodné hodnoty sú uložené do logu pre UNDO
 - **potvrdené transakcie**, ktoré neboli uložené v poslednom KB
 - zápis **záznamu KB** do logu
- **Zotavenie**
 - Vytvoríme 2 zoznamy transakcií **UNDO** a **REDO**
 - Do **UNDO** vložíme transakcie, ktoré neboli potvrdené (COMMIT) pred posledným **KB**. **REDO** je prázdny.
 - DBS prechádza záznamy v LOGU od posledného **KB**:
 - ak je v transakcii T nájdený v logu COMMIT, T sa presunie z **UNDO** → **REDO**
 - DBS prechádza LOG späť a ruší aktualizácie z **UNDO** (zapisuje pôvodné dátá z logu)
 - DBS prechádza LOG dopredne a prepracováva transakcie z **REDO** uložené v logu
 - DB je **korektnom stave**

Zotavenie pri chybe disku

- Chyby disku sa riešia redundantnými diskmi (RAID), ak je aj tak DB poškodená:
 - môžeme načítať dátá z DUMPu zo zálohy
 - prechádza sa log a prepracujú sa potvrdené transakcie po čase zálohy

Záchranné body (SAVEPOINTS)

Umožňujú rozdeliť transakciu na menšie časti, v prípade ROLLBACK sa vraciame na posledný **ZB**, nerušíme celú transakciu. **ZB** nie je ekvivalent COMMIT.

SAVEPOINT <name>
ROLLBACK TO <name>
RELEASE <name>

- Po ukončení transakcie sa všetky **ZB** zrušia

Úroveň izolácie START TRANSACTION

- READ UNCOMMITTED
- READ COMMITTED
- REPEATABLE READ
- SERIALIZABLE

Problémy paralelného behu

Problém nastáva, keď 2 transakcie sú čítať/zapisovať rovnaký záznam. Existujú konflikty:

- RW, WR, WW

Problémy:

- strata aktualizácie
- nepotvrdená závislosť
- nekonzistentná analýza
- neopakovateľné čítanie
- výskyt fantómov

Strata aktualizácie

- transakcia A prepíše dátá transakcie B

A	B
READ t	-
-	READ t
WRITE t	-
-	WRITE t

Nepotvrdená závislosť

- transakcia A, prečíta nepotvrdené dátá zapísané transakciou B

A	B
-	WRITE t
READ t	-
-	ROLLBACK

Nekonzistentná analýza

- transakcia A opakovane číta dátá, ktoré upravuje aj transakcia B

ACC1 { money: 10 }, ACC2 { money: 20 }

A (SUM=0)	B
SUM += ACC1.MONEY	-
-	ACC1.MONEY = 30
-	ACC2.MONEY = 10
-	COMMIT
SUM += ACC2.MONEY	

Neopakovateľné čítanie

- transakcia A prečíta 2x rovnakú tabuľku, modifikovanú transakciou B, pričom 2x prečíta rozdielne dátá

A	B
READ t	-
-	UPDATE t
-	COMMIT
READ t	-

Výskyt fantómov

- transakcia A prečíta 2x rovnakú tabuľku, modifikovanú transakciou B, pričom 2x prečíta rôzny počet riadkov

A	B
READ t	-
-	INSERT t
-	COMMIT
READ t	-

Techniky riadenia paralelného behu

- správa verzií**
 - optimistický prístup, predpokladáme, že transakcie sa nazvájom ovplyvňovať nebudú
 - vytvára kópie dát a sleduje, ktorá verzia je viditeľná pre ostatné transakcie
- zamykanie**
 - pesimistický prístup, spravuje prístup k 1 kópii dát pomocou zámkov

Zamykanie

Ak transakcia A chce čítať alebo zapisovať objekt v DB, tak požiada o zámok na tento objekt.

Typy zámkov

- zdieľaný (S)**: požadovaný pred čítaním záznamu
- výlučný (X)**: požadovaný pred aktualizáciou záznamu (insert ,update, delete)

Zámky sa prideľujú automaticky bez explicitného žiadania užívateľom.

- A drží výlučný zámok (X) na záznam t:**
 - akýkoľvek paralelný zámok nie je umožnený
- A drží zdieľaný zámok (S) na záznam t:**
 - požiadavka na paralelný, výlučný zámok (X) nie je umožnená
 - požiadavka na paralelný, zdieľaný zámok (S) je umožnená

Ak požadovaný zámok nemôže byť pridelený, transakcia prejde do čakacieho stavu (wait state). DBS radí čakajúci transakcie do fronty, aby transakcie nezostali v tomto stave navždy

Prísne, dvojfázové zamkynanie

- Fáza 1**: požadovanie zámku
- Fáza 2**: uvoľnovanie zámkov:
 - ak je nejaký zámok uvoľnený, nie je možné požiadať ďalší zámok
 - zámkы sú automaticky uvoľnené na konci transakcie

Uväznutie

Pri vzájomnom čakaní na zámky môže dôjsť k uväznutiu.

Riešenie uväznutia:

- **detekcia uväznutia:**
 - nastavenie časových limitov (po prekročení časového limitu ROLLBACK)
 - detekcia cyklu v grafe Wait-For (jedna a uväznutých transakcií sa ROLLBACKne)
- **prevencia uväznutia:**
 - nastavenie časových razítok:
 - každá transakcia dostane časové razítko (začiatok transakcie)
 - ak transakcia A požaduje zámok na zamknutý záznam transakciou B:
 - **Wait-Die:** ak A je staršia ako B, A čaká; ak A je mladšia ako B, zruší sa a spustí znova
 - **Wound-Wait:** ak A je staršia ako B, zruší sa a spustí znova; ak A je mladšia ako B, čaká
 - vysoký počet operácií ROLLBACK

Úroveň izolácie

- Vyššia úrovňa izolácie značí nižšiu prieplustnosť. Nižšia úroveň značí vyššiu prieplustnosť.
- **Úrovne:**
 - READ UNCOMMITTED
 - T môže čítať údaje, ktoré neboli potvrdené inou transakciou (neexistuje v ORACLE)
 - READ COMMITTED
 - každý dotaz spustený transakciou vidí len dátá potvrdené pred začiatkom dotazu
 - REPEATABLE READ
 - SERIALIZABLE
 - každý dotaz spustený transakciou vidí len dátá potvrdené pred začiatkom transakcie
 - **vhodná pre:**
 - veľké databázy, krátke transakcie s málo záznamami
 - nízka pravdepodobnosť na paralelné transakcie, ktoré modifikujú rovnaké záznamy
 - dlhé transakcie, ktoré hlavne čítajú
 - READ-ONLY
 - ako serializable, akurát transakcie nesmiev aktualizovať dátá
 - **vhodná pre:** generáciu zostáv s konzisteným obsaom
- Úroveň SERIALIZABLE značí maximálnu izoláciu od ostatných paralelných transakcií

Tabuľka typu halda

Jedná sa o stránkované pole, záznamy sú uložené v stránkach/blokoch o veľkosti najčastejšie 8kB

- záznamy nie sú usporiadane
- ukladá sa na koniec O(1) alebo na prvé voľné miesto
- pri mazaní sa záznamy značia, nemžú sa fyzicky
- kvôli ne-mazaniu sa počet blokov haldy neznižuje
- **zložitosti:**
 - vkladanie O(1)..O(n)
 - hľadanie O(n)
 - mazanie (n)
 - rozsah O(n)

Index typu B-strom

- neobsahuje celé záznamy, ale indexované zoradené atribúty (klúč)
- obsahuje ROWID, ktoré odkazuje do haldy na kompletný záznam tabuľky
- uzol B-stromu {Klúč, ROWID}
- jednoducho stránkovateľný
- vyvážený
- Všetky **zložitosti** O(logn)

Zložený index

- dátová štruktúra, ktorá umožňuje rýchle vyhľadávanie v tabuľke
- index je implementovaný B-stromom, pričom jeden uzol má {Klúč, ROWID}
- Klúč je obsahuje indexované zoradené atribúty
- **vhodný pre dotazy:**
 - bodové, rozsahové dotazy, ktoré odpovedajú lexikografickému usporiadaniu
- **nevfhodný pre dotazy:**
 - ktoré nevyužívajú index => prechádza sa haldou

Netriviálna funkcia

CreateResponse

Signatúra netriviálnej funkcie **CreateResponse(p_text, p_id_ad, p_id_company, p_start_at, p_end_at)**.

- Spustí transakciu

`start transaction;`

- Zistí počet kreditov firmy, ktorá v zastúpení odpovedá na inzerát.

```
v_credits = select credits from Company where id_company = p_id_company;
```

- Pokiaľ počet kreditov je menší ako 10, vráti 0

```
if v_credits < 10 {  
    return 0;  
}
```

- Vloží odpoveď na inzerát

```
insert into Ad_Response(text, id_ad, id_company, created_at)  
values (p_text, p_id_ad, p_id_company, NOW());
```

- Odčíta firme čiastku 10 kreditov, ktorá odpovedá cene zahájenia komunikácie

```
update Company set credits = v_credits where id_company = p_id_company;
```

- Skontroluje či p_start_at a p_end_at nie sú null a p_start_at < p_end_at, pokiaľ platí, vloží záznam do **Ad_Interview**

```
if p_start_at != null and p_end_at != null and p_start < p_end_at {  
    insert into Ad_Interview(id_ad_response, start_at, end_at)  
    values (last_insert_id(), p_start_at, p_end_at);  
}
```

(last_insert_id() v tomto prípade odpovedá ID poslednej vloženej odpovede.)

- Ukončíme transakciu a vrátíme 1

```
commit;  
return 1;
```