

Databázové systémy 2

Michal Krátký, Radim Bača

Katedra informatiky
Fakulta elektrotechniky a informatiky
VŠB – Technická univerzita Ostrava

2024/2025



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání





Obsah přednášky

1 Řízení souběhu

- Problémy souběhu
- Techniky řízení souběhu
- Zamykání
- Zamykání – řečení problémů souběhu
- Uváznutí



Paralelní vykonávání transakcí – souběh

- Pokud k DBS přistupuje více uživatelů současně, mluvíme o **paralelním vykonávání transakcí** neboli **souběhu** (angl. **concurrency**).
- **Izolovanost v ACID** říká, že transakce se navzájem **neovlivňují**, tzn. transakce nesmí vidět **žádné aktualizace** ostatních transakcí, které nebyly potvrzeny před začátek této transakce.
 - Je možné to zajistit?
 - Pokud je to možné, jak drahé je to zajistit?
 - Nesníží taková izolovanost transakcí propustnost?



Plány vykonávání transakcí

- Posloupnost operací transakcí se nazývá **plán, plány vykonávání transakcí** budeme používat pro demonstraci problémů souběhu a jejich řešení.
- Pokud jsou plány provedeny paralelně, mluvíme o **plánu souběžném** nebo také o **plánu paralelním**.
- Pro zjednodušení budeme používat **operace**:
 - **READ** namísto SELECT,
 - **WRITE** namísto UPDATE, nicméně tato operace může zahrnovat i INSERT a DELETE.
- Pro zjednodušení budou tyto operace pracovat pouze s **jedním záznamem tabulky**.



Problémy souběhu

- Problém souběhu nastává, pokud dvě transakce A a B chtějí číst nebo zapisovat stejný záznam, existují **tři možnosti konfliktů¹**: RW (**READ - WRITE**), WR a WW.
- Při těchto konfliktech mohou nastat, mimo jiné, tyto problémy souběhu:
 - 1 **ztráta aktualizace (lost update)**,
 - 2 **nepotvrzená závislost (uncommitted dependency)**,
 - 3 **nekonzistentní analýza (inconsistent analysis)**.
 - 4 **neopakovatelné čtení (unrepeatable read)**
 - 5 **výskyt fantomů (phantom read)**.

¹Při RR žádný problém nevzniká.



1. Problém ztráty aktualizace

Transakce A	Čas	Transakce B
READ t	t_1	-
-	t_2	READ t
WRITE t	t_3	-
-	t_4	WRITE t

V čase t_4 dojde ke **ztrátě aktualizace** provedené transakcí A v čase t_3 .



2. Problém nepotvrzené závislosti

Transakce A	Čas	Transakce B
-	t_1	WRITE t
READ t	t_2	-
-	t_3	ROLLBACK

- Transakce A se čtením záznamu v čase t_2 stala **závislou na nepotvrzeném zápisu** transakce B v čase t_1 . A provedla **špinavé čtení (dirty read)**.
- Transakce A pracuje po čase t_3 s **neplatnými hodnotami záznamu**, tedy s hodnotami získanými v čase t_2 , ačkoli platné hodnoty jsou hodnoty z času před t_1 .



3. Problém nekonzistentní analýzy 1/2

- Transakce A a B pracují s účty acc_1 , acc_2 a acc_3 . Před časem t_1 mají účty hodnotu 30, 20 a 50.
- Transakce A počítá součet konečných zůstatků na účtech, transakce B převádí čásku 10 z účtu 1 na účet 3.

$acc_1 = 30$	$acc_2 = 20$	$acc_3 = 50$
Transakce A	Čas	Transakce B
READ acc_1	t_1	–
$suma = 30$		
READ acc_2	t_2	–
$suma = 50$		
–	t_3	READ acc_3
–	t_4	WRITE $acc_3 = 60$
–	t_5	READ acc_1
–	t_6	WRITE $acc_1 = 20$
–	t_7	COMMIT
READ acc_3	t_8	–
$suma = 110 \neq 100$		



3. Problém nekonzistentní analýzy 2/2

$acc_1 = 30$	$acc_2 = 20$	$acc_3 = 50$
Transakce A	Čas	Transakce B
READ acc_1	t_1	-
$suma = 30$		
READ acc_2	t_2	-
$suma = 50$		
-	t_3	READ acc_3
-	t_4	WRITE $acc_3 = 60$
-	t_5	READ acc_1
-	t_6	WRITE $acc_1 = 20$
-	t_7	COMMIT
READ acc_3	t_8	-
$suma = 110$ ne 100		

Transakce *A* má k dispozici nekonzistentní databázi a proto vykoná **nekonzistentní analýzu** (spočítá nekorektní součet 110 namísto hodnoty 100).



4. Neopakovatelné čtení

Transakce A	Čas	Transakce B
READ t	t_1	WRITE t
	t_2	
READ t	t_3	

V čase t_1 a t_3 získá transakce A odlišnou hodnotu záznamu t , mluvíme o neopakovatelné čtení.



5. Výskyt fantomů

- Mějme následující tabulku Student:

login	jmeno	rocnik
jan001	Jan	1
mil002	Milan	3

- Mějme plány dvou paralelních transakcí²:

Transakce A	Čas	Transakce B
SELECT * from student	t_1	-
WHERE rocnik BETWEEN 1 AND 2		
-	t_2	INSERT INTO student VALUES('mar006', 'Marek',2)
	t_3	COMMIT
SELECT * from student	t_4	-
WHERE rocnik BETWEEN 1 AND 2		
COMMIT	t_5	-

²Dostaneme různé výsledky v čase t_1 a t_4



Techniky řízení souběhu

- V minulosti byla vyvinuta celá řada **technik pro řízení souběhu**, které řeší výše zmíněné problémy souběhu:
 - **zamykání (locking)**,
 - **správa verzí (multiversioning)**,
 - časová razítka (timestamps),
 - validace.
- Jelikož současné DBS používají často **kombinaci zamykání a správy verzí**, budeme se zabývat pouze těmito dvěma technikami.



Techniky řízení souběhu

- **Zamykání, pesimistický přístup** k souběžnému zpracování: předpokládáme, že paralelní transakce se budou pravděpodobně navzájem ovlivňovat.
 - Při **zamykání** spravuje systém jednu kopii dat a jednotlivým transakcím přiděluje zámky.
- **Správa verzí, optimistický přístup:** předpokládáme, že paralelní transakce se ovlivňovat nebudou.
 - Při **správě verzí** systém vytváří kopie dat a sleduje, která z verzí má být viditelná pro ostatní transakce (v závislosti na úrovni izolace).



Zamykání

- **Zamykání:** Pokud transakce *A* chce provést čtení nebo zápis objektu v databázi (nejčastěji záznamu), pak požádá o zámek na tento objekt.
- **Typy zámků:**
 - 1 **Sdílený zámek (S)** je požadován **před čtením záznamu** (select). Další označení: zámek pro čtení, angl. **shared lock** nebo **read lock**.
 - 2 **Výlučný zámek (X)** je požadován **před aktualizací záznamu** (insert, update, delete³). Další označení: zámek pro zápis, angl. **exclusive lock** nebo **write lock**.
- **Uzamykání se provádí bez požadavku uživatele DBS:** pokud transakce chce získat nebo aktualizovat záznam, je **automaticky požadováno** přidělení zámku.

³S určitými odlišnostmi.



Požadavek na zaměnění záznamu

- Při požadavku na zaměnění záznamu mohou nastat tyto možnosti:
 - 1 Pokud transakce A drží výlučný zámek (**X**) na záznam t , pak požadavek paralelní transakce B na zámek libovolného typu na záznam t není proveden.
 - 2 Pokud transakce A drží sdílený zámek (**S**) na záznam t , pak:
 - 1 požadavek paralelní transakce B na zámek **X** na záznam t není proveden,
 - 2 požadavek paralelní transakce B na zámek **S** na záznam t je proveden. Více transakcí tedy může držet zámek **S** pro t .
- Pokud požadovaný zámek nemůže být přidělen, pak transakce přejde do stavu čekání (wait state) na uvolnění zámku. DBS řadí čekající transakce do fronty, aby transakce nezůstala v tomto stavu navždy (nazýváme livelock nebo starvation).



Přísné dvou-fázové zamykání

- Přísné dvou-fázové zamykání (nebo jen dvou-fázové zamykání, **strict two-phase locking**):
 - **Fáze 1:** požadování zámků záznamů.
 - **Fáze 2:** uvolňování zámků:
 - Pokud je nějaký zámek uvolněn, **není možné** požadovat další zámek.
 - Zámky jsou uvolněny **automaticky** na konci transakce (při COMMIT nebo ROLLBACK).

1. Řešení problému ztráty aktualizace 1/2



Transakce A	Čas	Transakce B
READ t (získání zámek S na t)	t_1	-
-	t_2	READ t (získání zámek S na t)
WRITE t (požadavek na zámek X na t)	t_3	-
wait	t_4	WRITE t (požadavek na zámek X na t)
wait		wait
wait		wait

- V čase t_3 **není transakci A přidělen požadovaný zámek X**, jelikož **B drží pro záznam zámek S**.
- Transakce A přejde do stavu **čekání na uvolnění zámku S** transakcí B.



1. Řešení problému ztráty aktualizace 2/2

Transakce A	Čas	Transakce B
READ t (získání zámek S na t)	t_1	-
-	t_2	READ t (získání zámek S na t)
WRITE t (požadavek na zámek X na t)	t_3	-
wait	t_4	WRITE t (požadavek na zámek X na t)
wait		wait
wait		wait

- Ze stejného důvodu přejde transakce B v čase t_4 do stavu čekání na uvolnění zámku S transakcí B.
- Obě transakce navzájem čekají na uvolnění zámku S, došlo k **uváznutí (deadlock)**.



2. Řešení problému nepotvrzené závislosti

Transakce A	Čas	Transakce B
-	t_1	WRITE t (získán zámek X na t)
READ t (požadavek na zámek S na t)	t_2	-
wait	t_3	COMMIT/ROLLBACK (uvolnění zámku X na t)
opakuj: READ t (získán zámek S na t)	t_4	

- V čase t_2 není transakci A přidělen zámek S, A přejde do stavu čekání na uvolnění zámku X transakcí B.
- V čase t_3 , při ukončení transakce B, je automaticky uvolněn zámek X pro t.
- V čase t_4 pokračuje A v činnosti, hodnota záznamu t je hodnota z času t_1 (při COMMIT transakce B) nebo před t_1 (při ROLLBACK). **Problém souběhu je vyřešen.**

3. Řešení problému nekonzistentní analýzy 1/2



$acc_1 = 30$	$acc_2 = 20$	$acc_3 = 50$
Transakce A	Čas	Transakce B
READ acc_1 (získán zámek S na acc_1) $suma = 30$	t_1	-
READ acc_2 (získán zámek S na acc_2) $suma = 50$	t_2	-
-	t_3	READ acc_3 (získán zámek S na acc_3)
-	t_4	WRITE $acc_3 = 60$ (získán zámek X na acc_3)
-	t_5	READ acc_1 (získán zámek S na acc_1)
...



3. Řešení problému nekonzistentní analýzy 2/2

$acc_1 = 30$	$acc_2 = 20$	$acc_3 = 50$
Transakce A	Čas	Transakce B
...
-	t_6	WRITE $acc_1 = 20$ (požadavek na zámek X na acc_1)
READ acc_3 (požadavek na zámek S na acc_3)	t_7	wait
wait		wait

- V čase t_6 není transakci B přidělen zámek X pro záznam acc_1 , transakce B přejde do stavu čekání na uvolnění zámku S pro acc_1 transakcí A.
- Podobně, V čase t_7 není transakci A přidělen zámek S pro záznam acc_3 , transakce A přejde do stavu čekání na uvolnění zámku X pro acc_3 transakcí B. Došlo k uváznutí.

4. Řešení problému neopakovatelné čtení



Transakce A	Čas	Transakce B
READ t (požadavek na zámek S pro t)	t_1	
	t_2	WRITE t (požadavek na zámek X pro t)
READ t	t_3	wait

- V čase t_2 není transakci B přidělen zámek X pro záznam t , transakce B přejde do stavu **čekání na uvolnění zámku S** pro t transakcí A .
- V čase t_3 transakce A přečte stejné hodnoty záznamu t jako v t_1 , problém souběhu **neopakovatelné čtení** je vyřešen.



5. Řešení problému výskyt fantomů

Transakce A	Čas	Transakce B
SELECT * from student	t_1	-
WHERE rocnik BETWEEN 1 AND 2		
-	t_2	INSERT INTO student VALUES('mar006', 'Marek', 2)
	t_3	COMMIT
SELECT * from student	t_4	-
WHERE rocnik BETWEEN 1 AND 2		
COMMIT	t_5	-

- Pokud je v čase t_1 zamčen jen záznam pro ročník 1 (záznam pro ročník 2 v tabulce neexistuje), pak problém **vyřešení není**.
- Musím dojít k **zamykání rozsahu dotazu**, nikoli zamykání existujících záznamů v tabulce.



Uváznutí

- Dvou-fázové uzamykání může způsobit uváznutí. Obecné schéma vzniku uváznutí:

Transakce A	Čas	Transakce B
získán zámek S na r_1	t_1	
-	t_2	získán zámek S na r_2
požadavek na zámek X na r_2	t_3	-
wait	t_4	požadavek na zámek X na r_1
wait		wait

- Pro řešení uváznutí se používají tyto strategie:

- Detekce uváznutí:**

- 1 nastavení časových limitů,
- 2 detekce cyklu v grafu Wait-For.

- 2 **Prevence uváznutí** pomocí časových razítek.



Detekce uváznutí

■ Nastavení časových limitů:

- Jakmile transakce trvá déle než **stanovený časový limit**, předpokládá se, že došlo k uváznutí, a transakce je **zrušena** pomocí ROLLBACK.

■ Detekce cyklu v grafu Wait-For:

- V grafu *Wait-For* zaznamenává systém transakce, které na sebe vzájemně čekají.
- Jedna z uváznutých transakcí je vybrána a zrušena (pomocí ROLLBACK).
- Ostatní uváznuté transakce mohou pokračovat v činnosti.



Prevence uváznutí 1/2

- Strategie se snaží **uváznutí předcházet** modifikací uzamykacího protokolu.
- Dvě varianty: **Wait-Die** a **Wound-Wait**:
- **Algoritmus:**
 - 1 Každé transakci je přiděleno **časové razítko**, čas začátku transakce, které je jedinečné.
 - 2 Pokud transakce A požaduje zámek na záznam, která je již uzamčena transakcí B , pak:
 - 1 Při variantě **Wait-Die**: pokud A je starší než B , pak A přejde do stavu čekání; pokud A je mladší než B , transakce A je zrušena a spuštěna znova.
 - 2 Při variantě **Wound-Wait**: pokud A je starší než B , transakce B je zrušena a spuštěna znova; pokud A je mladší než B , pak A přejde do stavu čekání.
 - 3 Pokud je transakce spuštěna znova, ponechává si své původní časové razítko.



Prevence uváznutí 2/2

- První část jména popisuje situaci, kdy transakce *A* je starší než *B*.
 - V případě **Wait-Die**, do stavu čekání přejde transakce starší,
 - v případě **Wound-Wait** do stavu čekání přejde transakce mladší.
- Je dokázáno, že v případě těchto protokolů, nemůže dojít k uváznutí, k nekonečnému čekání transakce (**livelock**), ani k nekonečnému znovuspouštění transakce.
- Nevýhodou obou protokolů je relativně **vysoký počet operací ROLLBACK**.