

Projekt

Úkol: Vaším projektem bude vytvořit hru. Buď si budete moct vybrat jednu z níže uvedených nebo si můžete vymyslet nějakou svou hru.

Hra nesmí být jedna z těch, které jsme si ukazovali. Ani ty, od kterých máte zdrojové kódy z lekcí.

Piškvorky

- Vytvoř hrací pole 3x3
- Dva hráči se střídají v umisťování koleček a křížků na pole.
- Hra končí, když jeden hráč postaví tři své symboly vedle sebe v řadě, sloupci nebo diagonále.

Pexeso

- Vytvoř pole s obrázky a jejich dvojicemi.
- Hráči otáčejí karty a snaží se najít dvojice stejných obrázků.
- Hra končí, když jsou všechny dvojice nalezeny.

Interaktivní příběhová hra

- Vytvoř pole s obrázky a jejich dvojicemi.
- Hráči otáčejí karty a snaží se najít dvojice stejných obrázků.
- Hra končí, když jsou všechny dvojice nalezeny.

Vlastní hra

Vymyslete si svou vlastní hru! Můžete si vybrat jakékoliv téma a vytvořit jednoduchá pravidla. Buďte kreativní! Ovšem i tato hra se musí držet níže uvedených nároků.

Nároky na hry

- Hra by měla mít zajímavý a poutavý příběh, který hráče zaujme a udrží. Dialogy by měly být dobře napsané a přirozeně plynout v průběhu hry.
- Hráč by měl mít možnost ovlivňovat průběh příběhu prostřednictvím svých rozhodnutí. Rozhodnutí hráče by měla mít vliv na to, jak se příběh vyvíjí a jaké konce jsou dosažitelné.
- Hra by měla nabízet různé možné konce v závislosti na rozhodnutích hráče. Každý konec by měl být smysluplný a reagovat na předchozí akce hráče.
- Dobrá uživatelská rozhraní (UI) a plynulé ovládání. Stabilní a bezchybný běh hry bez technických problémů.
- Měla by být snadno pochopitelná pro hráče různých věkových skupin a úrovní dovedností.

Materiály z použité v lekci naleznete zde: elsnoxx.github.io

Výsledný .py soubor odevzdejte do [MyStatu](#).