

1. Vytvořte třídu `BankovniUcet` se následujícími atributy:

- jméno a příjmení majitele
- číslo účtu
- zůstatek

2. Do třídy přidejte následující metody:

- `vkład(castka)` – přičte částku ke zůstatku
- `vyber(castka)` – odečte částku ze zůstatku
- `urok()` – zvýší zůstatek o 3 %
- `vypis()` – vypíše informace o účtu (jméno majitele, číslo účtu, zůstatek)

3. Vytvořte seznam `banka`, který bude obsahovat alespoň 10 instancí třídy `BankovniUcet`.

4. Proved'te následující operace:

1. Každému účtu přidejte 500 Kč pomocí metody `vkład()`.
2. U **prvního**, **třetího** a **posledního** účtu proved'te výběr 250 Kč.
3. U **ostatních účtů** proved'te výběr náhodné částky v rozmezí 100 až 300 Kč (použijte modul `random`).
4. U všech účtů přičtete úrok pomocí metody `urok()`.
5. Vypíšte informace o všech účtech – jméno majitele a aktuální zůstatek.

Materiály z použité v lekci naleznete zde: elsnoxx.github.io

Výslednou aplikaci odevzdejte do [MyStatu](#).