# S I E P computer

## **Projekt**

Úkol: Vytvoření osobní stánek. Obsah podle vašeho uvážení.

Cílem tohoto projektu je, aby každý vytvořil svou vlastní osobní webovou stránku, která bude reprezentovat jeho zájmy, dovednosti, a osobní identitu. Účastníci se naučí základy webového designu a vývoje a získají zkušenost s tvorbou webových stránek pomocí HTML, CSS a dalších případných technologií.

#### Požadavky:

- Webová stránka musí obsahovat minimálně 3 stránky (např. Úvodní stránka, O mně, Kontakt).
- Stránky musí být dobře vypadat a na první pohled přehledná.
- Stránky musí být esteticky příjemné a reprezentovat osobnost a zájmy vás jakožto tvůrce.
- Stránky musí obsahovat aspoň jeden formulář.
- Stránky musí obsahovat pár obrázků.

#### Doporučení:

- Účastníci by měli využít svou kreativitu a originalitu při tvorbě svých stránek.
- Můžete se inspirovat existujícími webovými stránkami, ale měli by přidat svůj vlastní osobní dotek. Pro inspiraci můžete se kouknout na příklady z knihovny boostrap.
- Každý bude mít svůj vlastní web.

### Nároky na webovou stránku:

- 1. **Návrh:** Každý začne tím, že si promyslí, co chce na své webové stránce zahrnout. Může to být informace o sobě, své kariéře, zájmech, portfolio práce, fotografie, blog nebo cokoli jiného, co si přeje sdílet.
- 2. **Vytvoření obsahu:** Poté, co má každý jasnou představu o obsahu své stránky, začnou pracovat na vytvoření obsahu. To může zahrnovat psaní textů, výběr a úpravu fotografií nebo grafiky a přípravu dalšího obsahu.
- 3. **Vývoj:** Jakmile má každý připravený obsah, začne pracovat na vývoji své webové stránky. Budou využívat HTML a CSS k vytvoření struktury, stylu a rozložení stránky.
- 4. **Design:** Inspirovat se můžete existujícími webovými stránkami nebo šablonami, ale měli by také přidat svůj vlastní osobní dotek a designové prvky.
- 5. **Testování a úpravy:** Po dokončení vývoje by jste si měli své stránky otestovat, aby zkontrolovali, zda vše funguje správně a vypadá dobře. Měli by být připraveni provést případné úpravy a opravy chyb.
- 6. **Publikace:** Ke konci tematického celku si ukážeme, jak web pustit do online světa.

Materiály z použité v lekci naleznete zde: elsnoxx.github.io

Výsledný html soubor odevzdejte do MyStatu.