STEP computer academy

Úkol č. 2

Úkol:

• Vytvořte program, který vypočítá a zobrazí pokutu za překročení maximální povolené rychlosti při jízdě v městské oblasti, kde je maximální povolená rychlost 50 km/h.

Postup:

- 1. Stanovte maximální povolenou rychlost na hodnotu 50 km/h (použijte proměnnou maxSpeed).
- Pomocí funkce prompt() požádejte uživatele o zadání aktuální rychlosti vozidla a uložte tuto hodnotu do proměnné actualSpeed
- 3. Pomocí prompt() získejte od uživatele násobek a uložte jej do proměnné multiplier.
- Spočítejte rozdíl mezi aktuální rychlostí a maximální povolenou rychlostí. Uložte tento rozdíl do proměnné overSpeed.
- 5. Na základě zjištěného překročení rychlosti určete výši pokuty podle sazebníku na další straně
- 6. Výsledek zobrazte uživateli buď pomocí alert() nebo za použití HTML a DOM prvků (například v <div> nebo).
- 7. Pokud je pokuta stanovená konkrétní částkou, zobrazte ji uživateli ve formě textu "Vaše pokuta za překročení rychlosti je [částka] EUR."

Materiály z použité v lekci naleznete zde: <u>elsnoxx.github.io</u>

Výsledný úkol odevzdejte jako složku ZIP do MyStatu.

Překročení rychlosti (km/h)	Výše pokuty
1–10	1000 Kč
11–20	2500 Kč
21–30	5000 Kč
31–40	7500 Kč
41–50	10000 Kč
51–60	12500 Kč
Více než 60	Předvolání na Dopravní inspektorát (DI)