

Vykresli své jméno

Úkol: Vašim úkolem bude napsat program, který nakreslí vaše jméno v různých barvách.

Funkce:

- Při tvorbě používejte knihovnu **turtle**.
- Veškeré funkce, které k vykreslení potřebujete naleznete výše na této <u>stránce</u>

Bonus: V programu vykreslete i své příjmení.

Materiály z použité v lekci naleznete zde: elsnoxx.github.io

Výsledný .py soubor odevzdejte do MyStatu.

Ukázka: