

Úkol č. 3

Úkol:

- Vytvořte program v JavaScriptu, který simuluje hru, ve které hráč hádá číslo, které počítač náhodně vygeneruje. Program by měl běžet v cyklu, dokud hráč neuhodne správné číslo.

Postup:

1. Počítač náhodně vygeneruje číslo mezi 1 a 10. Použijte metodu `Math.random()` a `Math.floor()` k dosažení tohoto cíle a uložte toto číslo do proměnné `randomNumber`.
2. Použijte cyklus `while`, který bude pokračovat, dokud hráč neuhodne správné číslo. Uvnitř cyklu bude hráč zadávat číslo prostřednictvím `prompt()`.
3. Pomocí funkce `prompt()` získejte od hráče číslo, které se pokusí uhodnout. Toto číslo uložte do proměnné `guessedNumber`.
4. Porovnejte vygenerované číslo (`randomNumber`) s tipem hráče (`guessedNumber`).
5. Pokud hráč uhodl správné číslo, zobrazte zprávu „Uhádol si“ pomocí funkce `alert()` a ukončete cyklus. Pokud hráč neuhodl, zobrazte zprávu „Neuhádol si“ a cyklus pokračuje, dokud hráč neuhodne správně.
6. Je na vás, zda použijete funkce `prompt()` a `alert()`, nebo zda použijete HTML a DOM k zobrazení výsledků (např. pomocí `<div>` nebo `<p>` pro zobrazení textu na stránce).

Materiály z použité v lekci naleznete zde: elsnoxx.github.io

Výsledný úkol odevzdejte jako složku ZIP do [MyStatu](#).