

ZÁVĚREČNÝ PROJEKT

ZVUKOVÁ KOLÁŽ

Úkol:

Vytvoření hlasové a zvukové nahrávky, kdy si budete hrát se zvukem.

Postup:

1. Zvuk ohně bude znít, jakože se nachází napravo od vás
2. Zvuk bavících se lidí bude znít, jakože se lidé nachází nalevo od vás
3. Přibližně ve 20. vteřině by se měl ozvat první hrom, velmi slabý, jakože je někde v dálce
4. Ve 45. vteřině se ozve druhý, silnější hrom a v čase 1:25 se ozve velmi silný hrom, jakože bouchl někde blízko
5. Chvilíčku po 2. hromu začne foukat vítr, nejprve slabě, ale bude postupně zesilovat
6. Po 3. hromu utichnou hlasy lidí a vlevo ze skupinky lidí začne brečet dítě, které se leklo takové silné rány. Maličkou chvilíčku poté začne silně pršet (nejprve trochu slaběji, ale velmi prudce bude sílit). Chvilí poté začne velmi prudce, ale plynule sílit také vítr
7. Jakmile začne pršet, začne okamžitě postupně utichat oheň, protože déšť jej hasí. Po chvíli utichne oheň úplně
8. 7. a v 16. vteřině bude slyšet zahoukání sovy
9. Pojmenujte smysluplně všechny stopy, ale i jednotlivé zvuky v nich
10. Projekt uložte
11. Projekt vyexportujte do formátu MP3 - do metadat zadejte své jméno jako jméno umělce, "Táborák" jako název stopy, "IT STEP ACADEMY" jako album a vyplňte také rok.

Délka vysílání: 10 minut

Materiály z použité v lekcích naleznete zde: elsnoxx.github.io

Uložte výsledek a odevzdejte odkaz na práci do [MyStatu](#).