

Závěrečný projekt

Skvělým způsobem, jak zjistit, co všechno dokážete, je vytvořit si samostatně vlastní hru v Constructu. Téma hry si vyberete sami.

Základní pravidla projektu:

- Hra nesmí používat obrázky, které jsme používali v předchozích lekcích. Veškerou grafiku pro hru můžete stahovat z Internetu, nebo vytvořit svou vlastní.
- Není dovoleno používat projekty, které jsme dělali společně či jen upravit.

Každá hra by měla obsahovat:

- Hlavní nabídky hry (s odkazy na spuštění hry a plochou s návodem ke hře)
- Alespoň jednu plochu samotné hry
- Herní skóre, životy a jiné proměnné
- Zobrazení některých proměnných (životů atd.)
- Nepřátele
- Animace a efekty
- Použití více vrstev

Co je možné tvořit navíc:

- Různé herní objekty, jako lékárníčky atd;
- Herní dialogy – postavy, které něco říkají;
- Herní příběh, kterým hráč prochází;
- Střelbu objektů a jiné programy;
- Cokoliv, co hru učiní lépe hratelnou a zábavnější.