

# Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Cómputo Ingeniería en Sistemas Computacionales



## Unidad de Aprendizaje:

Procesamiento Digital de Señales

Grupo: 5CV1

Entregable: Señal no estacionaria Integrantes:

Bautista Ríos Alfredo

Cisneros Araujo Karen

Contreras Vargas Oscar Daniel

Cortés Velázquez Samuel Alejandro

Ramírez Aguirre José Alfredo

Maestro: Flores Escobar José Antonio

Este código tiene como objetivo analizar una señal no estacionaria compuesta por dos frecuencias diferentes (0.22 Hz y 0.34 Hz) que coexisten en la mitad del tiempo total.

### 1. Configuración inicial:

- Limpiar el espacio de trabajo y cerrar las figuras existentes.
- Definir el número de muestras N y crear un vector de tiempo
   n.
- Establecer las frecuencias de muestreo fs1 y fs2 para las dos señales sinusoidales.

#### 2. Generación de señales:

- Crear dos señales sinusoidales x1 y x2 con las frecuencias de muestreo definidas.
- Combinar las dos señales en x3, donde la primera mitad corresponde a x1 y la segunda mitad a x2.

#### 3. Análisis de frecuencia:

- Calcular la transformada rápida de Fourier (FFT) de x3 y la almacena en fx.
- Crear un vector de frecuencias normalizadas k para la representación gráfica.
- Utilizar la transformada continua de ondícula (CWT) para analizar la señal x3 con ondículas de Morlet.

#### 4. Visualización:

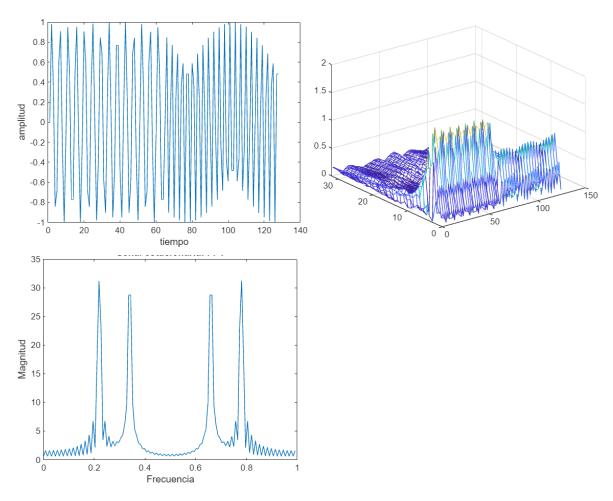
- Mostrar la señal x3 en el dominio del tiempo.
- o Graficar los coeficientes de la CWT en un mapa de calor 3D.
- Mostrar la magnitud de la FFT de x3 en función de la frecuencia.

# Código

```
% Señal no estacionaria
% La señal de ejemplo consiste en dos frecuencias
%  0.22 Hz y 0.34 HZ
% Esta señal con dos frecuencias existen en la mitad del tiempo
clear all;
close all;
% clc;
% Definir el tamaño de las muestras
N = 128;
```

```
n = 0:1:N-1;
% Frecuencia de muestreo 1
fs1 = 0.22;
% Frecuencia de muestreo 2
fs2 = 0.34;
% señal 1
x1 = sin (2 * pi * n * fs1);
% señal 2
x2 = sin (2 * pi * n * fs2);
% señal 3
x3 = x1(1:N/2);
                           % low part
x3((N/2)+1:N) = x2(1:N/2); % high part
% transofrmada de fourier
fx = fft(x3, N);
% definir omega
wn = 2 * ((N-1)/N);
% crear un eje x para grafica
k = linspace(0, wn/2, 128);
% graficar la señal
figure(1)
plot(x3); title("Señal estacionaria"); xlabel("tiempo");
ylabel("amplitud");
% grafica para cwt
figure(2);
coefs = cwt(x3,1:32,'sym6');
mesh(abs(coefs))
% grafica de la transformada
figure(3);
plot(k,abs(fx)); title("Señal estacionaria: FFT"); xlabel("Frecuencia");
ylabel("Magnitud");
```

## Resultados



# Interpretación:

### 1. Señal en el Dominio del Tiempo

- La señal original es una combinación de dos ondas sinusoidales con frecuencias ligeramente diferentes.
- Se observa un patrón de "pulsación" o "batido" debido a la interferencia entre estas dos frecuencias.
- La amplitud de la señal varía a lo largo del tiempo, lo que indica su naturaleza no estacionaria.

## 2. Transformada Continua de Ondícula (CWT)

 La CWT proporciona una representación tiempo-frecuencia de la señal.

- Muestra cómo la energía de la señal se distribuye en diferentes frecuencias a lo largo del tiempo.
- Se observan dos componentes de frecuencia principales, que corresponden a las dos sinusoides originales.
- Las crestas en el mapa de calor de la CWT indican la evolución de estas frecuencias a lo largo del tiempo.
- El patrón de batido es visible en la CWT como una modulación de amplitud en las dos componentes de frecuencia.

### 3. Transformada de Fourier (FFT)

- La FFT muestra el espectro de frecuencia de la señal, es decir, la cantidad de energía presente en cada frecuencia.
- Se observan dos picos principales en el espectro, que corresponden a las dos frecuencias dominantes de las sinusoides originales.
- Los picos más pequeños alrededor de los picos principales son probablemente debidos al patrón de batido y a la naturaleza no estacionaria de la señal.