

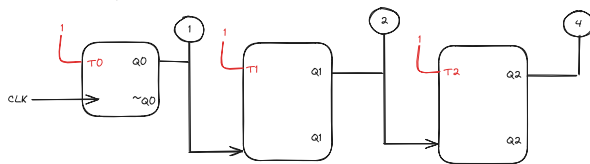
C7 Contadores

Contadores

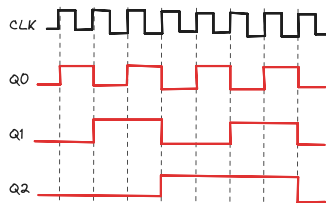


CLK (sinc. asinc)

- Se ocupara un sincrono pues trabaja con memoria
- Haciendo uso de flip flops
- Tiene que trabajar solo

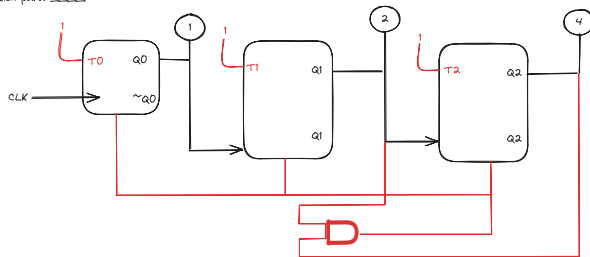


Contador asincrono ascendente de 3 bits

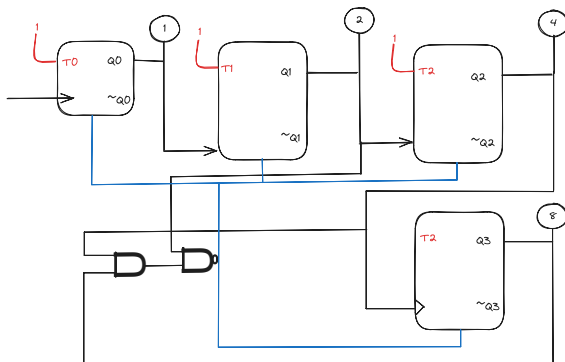


Flip Flop JK considerado contador universal, se pudo haber hecho con ese

Modificación para _____

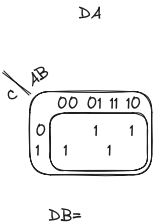
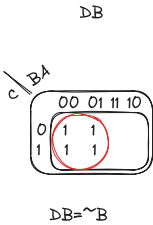


Modificación para _____ (la hizo un compañero en el pizarrón)



PRIMER PRACTICA
Contador, excepto 1 a 7 o 0 al 15
ascendente
pero combinatorio

Qt		Qt+1 Diseño			
Ctrl	B A	BB	AA	DB	DA
0	0 0	1	0	1	0
	0 1	1	1	1	1
	1 0	0	1	0	1
	1 1	0	0	0	0
1	0 0	1	1	1	1
	0 1	1	0	1	0
	1 0	0	0	0	0
	1 1	0	1	0	1



Agregar fotos 31/10

Practica
 Circuito dos secuencias
 0 cuenta pares
 1 cuenta impares

- P1 memoria ram
- P2 memoria rom
- P3 contador asincrono
- P4 contador sincrono aleatorio boleta
- P5 especificada a la derecha