

Proyecto

Parte 1: Catálogo de productos con precio, clave o dato extra
mi moneda está lista de estar en reserva, así como definir
alguno 5 tipos de monedas a recibir

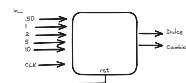
\$1 Oro
\$2 Plata
\$5 Piel

Monedas: 50,125,50

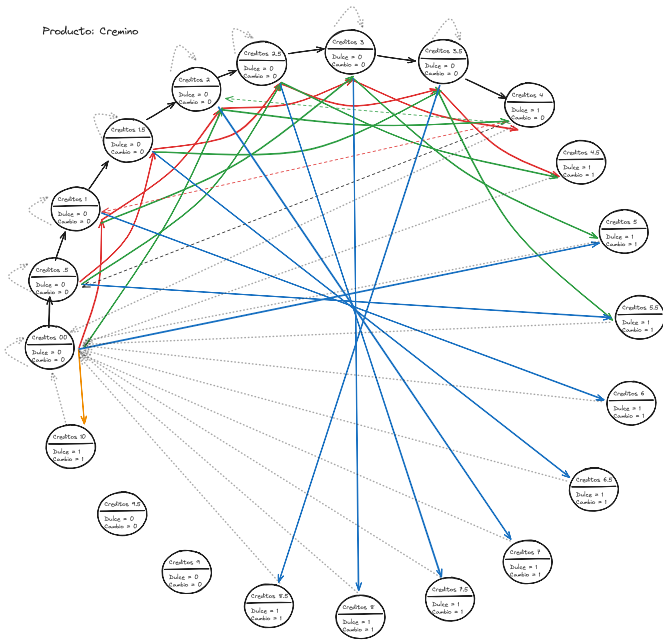
Parte 2: Entregar al desarrollo y programación en WebGL para
contar la cantidad de monedas, mi se introducirá al comprar
un producto así como el cambio (1 moneda y cambio)

Parte 3: Entregar finalmente con el mes 5 monedas
de diferente denominación, cambio de todos los productos,
todo se debe de mostrar en un display de 7 segmentos

Parte 2: Diagrama de estados



```
in_50=0
in_1=0
in_2=0
in_5=0
in_10=0
in_50=1
in_1=0
in_2=0
in_5=0
in_10=0
in_50=0
in_1=1
in_2=0
in_5=0
in_10=0
in_50=0
in_1=0
in_2=1
in_5=0
in_10=0
in_50=0
in_1=0
in_2=0
in_5=1
in_10=0
in_50=0
in_1=0
in_2=0
in_5=1
in_10=0
```



```
in_50=0
in_1=0
in_2=0
in_5=0
in_10=0

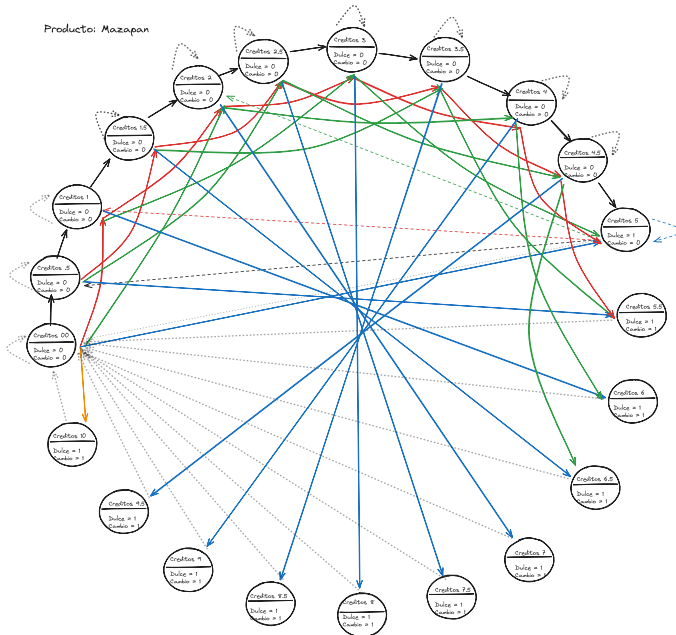
in_50=1
in_1=1
in_2=0
in_5=0
in_10=0

in_50=0
in_1=1
in_2=0
in_5=0
in_10=0

in_50=0
in_1=0
in_2=1
in_5=0
in_10=0

in_50=0
in_1=0
in_2=0
in_5=1
in_10=0

in_50=0
in_1=0
in_2=0
in_5=1
in_10=0
```



Produtor: Lucas

in_50=0
in_1=0
in_2=0
in_5=0
in_10=0
in_50=1
in_1=0
in_2=0
in_5=0
in_10=0
in_50=0
in_1=1
in_2=0
in_5=0
in_10=0
in_50=0
in_1=0
in_2=1
in_5=0
in_10=0
in_50=0
in_1=0
in_2=0
in_5=1
in_10=0
in_50=0
in_1=0
in_2=0
in_5=1
in_10=0

