

Alfredo Bautista Ríos - Estudiante Ing. Sistemas Computacionales

 [elsrdelanoche.github.io](https://github.com/elsrdelanoche)  [bautista-alfredo](#)  alfredobr587@gmail.com  [+\(52\)55 1081 0077](tel:+525510810077)

SOBRE MI

Busco poner a prueba mis habilidades de programación en problemas y desafíos del mundo real, contribuyendo al diseño, gestión y desarrollo de sistemas innovadores. Mis intereses profesionales se centran en buscar y desarrollar mejoras en la vida humana y no humana. Tengo fascinación por las tecnologías emergentes y disfruto entender y explorar el potencial de las herramientas a mi disposición. Soy organizado, sociable y de pensamiento ágil, disfruto compartir ideas, soluciones y enfrentar desafíos de manera colaborativa.

EDUCACIÓN

Ingeniería en Sistemas Computacionales | Escuela Superior de Computo (ESCOM IPN) Ago 2021 - Dic 2025

- Cursos relevantes: Estructuras de Datos y Diseño de Algoritmos, POO, Bases de Datos, Desarrollo Web, Cálculo Diferencial, Cálculo Integral, Estadística, Redes, Ingeniería de software, Análisis y diseño de sistemas, Sistemas en Chip e Inteligencia Artificial.
- Club de algoritmia (Programación competitiva).

Manufactura Asistida por Computadora | CECyT 3 IPN "Estanislao Ramírez Ruiz" Ago 2017 - Jun 2021

- Enfocado en el manejo de instrumentos de medición, operación de máquinas especiales.
- Cursos relevantes: Informática aplicada, Paquetería Office, Diseño asistido por computadora (SolidWorks), Robótica, Neumática, Hidráulica, PLC y Células de manufactura.

PROYECTOS

Autómata Celular (Game of Life) Jun 2023

Simulación basada en el autómata celular "Game of Life" para visualizar la propagación del VIH en una matriz de 1000x1000 células. Las células infectadas aumentan su carga viral con el tiempo. La simulación inicializa aleatoriamente las células y visualiza en tiempo real el estado de cada una.

Aplicación Web para Librería Ene - Jun 2024

Una interfaz de usuario para la búsqueda, visualización y compra de libros, gestionar el inventario, optimizar las ventas en sucursal física a través de puntos de venta y venta online al cliente, incluyendo verificadores de precio en tienda física. Usando, JavaScript, React, MySQL

Reconocimiento de Dígitos Manuscritos Ago 2024

Permite al usuario dibujar un dígito, predecirlo, y, si es correcto, reentrenar el modelo incrementalmente, contribuyendo al mismo tiempo a mi propio dataset. Haciendo uso de conceptos básicos de Inteligencia Artificial y una red neuronal entrenada en el dataset MNIST.

CURSOS Y APRENDIZAJES

- **Taller sobre la explicabilidad de Redes Neuronales Convolucionales** durante la Primera Escuela de Verano en Ciencias Cognitivas Computacionales y Procesamiento de Lenguaje Natural.
- **Talleres sobre Aplicaciones de Procesamiento de Lenguaje Natural a nivel principiante, Análisis de Sentimientos en Python, e Introducción a BCIs** en la Escuela de Verano en Ciencias Cognitivas Computacionales y Procesamiento de Lenguaje Natural.
- **Taller sobre Flatburn el escáner de ciudad de código abierto** por Senseable City Lab MIT.
- **Fundamentos de Computación en la Nube** por Google Cloud Computing Foundations
- **LPI Linux Essential** por Cisco
- **Certificación de Inglés B2** por IPN

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- C++/C 2.5 años
- VHDL 1 año
- PHP 8 meses
- Python 8 meses
- Java 3 meses

TECNOLOGÍAS

- Paquetería Office
- Git y Github
- Linux
- HTML & CSS
- Markdown

OTROS

- Familiarizado con metodologías SCRUM, Cascada, Espiral y Kanban.