

部 門		競 技 部 門				No.1 登録番号																
No.2	1) 予定開発期間：																					
	2) 予定開発人数：																					
		4月			5月			6月			7月			8月			9月			10月		
	問題分析	←→			←→																	
	設計	←→			←→																	
	実装	←→			←→																	
	試用・トレーニング	←→			←→																	
No.3	実現方法																					
	1) 音声の解析アルゴリズム																					
No.3	2) その他（独創的なところ）																					
No.4	開発環境																					
第 33 回 全国高等専門学校 プログラミングコンテスト：群馬大会																						