# C++入門

言語の種類,特性・//コメントアウト・出力

作成:斉藤

### Index

- プログラミング言語の種類

- C++の特性 : P4

: P3

- AtCoderについて : P5

- //コメントアウト : P6

- 出力 : P7

• まとめ : P8

# プログラミング言語の種類

#### 最近の流行は・・・



### C++の特性

#### C++はここがいい!!

- C言語よりも速度が速い!
- C言語との互換性がある!C言語で書いたプログラムはC++環境で実行可能
- 汎用性が高い C++はC言語の拡張版 C言語よりも効率の良いプログラムが書ける。
- クラスが使える
- 例外処理が使える
- STM32で使用可能(C/C++)



### **AtCoder**

AtCoderとは…?

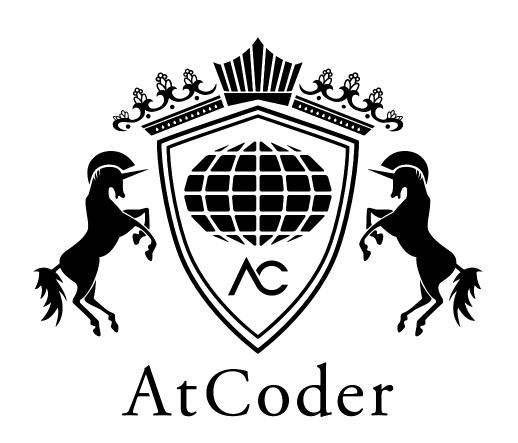
競技プログラミングができるサイト

C++入門 AtCoder Programming Guide for beginners (APG4b)

C++の演習問題付きで基礎を学ぶことができる!
→競技プログラミングを通して実力を上げることも可能!

今後、C++はこの流れに沿って授業を行う。

アカウントの作成をしていない方は作成を!



# //コメントアウト

#### コメントアウトって…?

プログラム自体は半角英数のみで構成されている為内容を理解するためにはコードを読まないといけない。

自分がどのような意図でコードを書いたかがわかると便利。 ⇒コメントアウトを使おう!

コメントアウトを用いると、 メモのように日本語をコード内に書くことが可能に。

#### 使い方

```
"//"をはじめに記述 //hoge //
→行単位でコメントアウト"/*,*/"で挟む /*hoge /*hoge // /* /*→挟んだところまでコメントアウト piyo*/
```

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
//ここから実行
int main() {
  cout << "a";
  cout << "b" << endl;</pre>
  cout << "c" << "d" << endl;</pre>
/*最初の行にabが出力されて
 2行目にcdが出力される*/
```

### 出力

#### 文字列の出力

```
文字列を出力するには
cout(しーあうと)を使う。

C++のプログラムの中で文字列を扱う場合、
"で囲う必要がある。
endl・・・改行
```

#### 使い方

cout << "hoge" << endl;</pre>

#### セミコロン

行の一番最後には ; (セミコロン) が必要。 C++では行の一番最後にセミコロンが必要になる。

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main() {
  cout << "こんにちは世界" << endl;
}
//こんにちは世界と出力される
```

# まとめ

## 相対パス