

画面レイアウト図

Application List

Back

Description: 役職: UI/UXデザイナー 経験年数: 4 年 スキル概要 主な技術: UI/UXデザイン, クラフティクデザイン, フランディング デザインツール: Figma, Adobe XD, Sketch, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop プロトタイプング: Figma, InVision アニメーションツール: Adobe After Effects, Lottie デザインシステム: Atomic Design, Material Design, Human Interface Guidelines 実務経験 1. プロジェクト名: スマートフォンアプリのUIデザイン 期間: 2023年1月 - 現在 役割: UIデザインリーダー 業務内容: Figmaを使用したユーザーインターフ...

Name: 伊藤太郎 2024/10/27 17:22

Description: 役職: 動画クリエイター 経験年数: 3 年 スキル概要 主な技術: 映像編集, モーショングラフィックス, アニメーション制作 編集ソフト: Adobe Premiere Pro, Final Cut Pro, DaVinci Resolve アニメーションツール: Adobe After Effects, Blender 音声編集ソフト: Adobe Audition, Audacity 撮影機材: DSLRカメラ, ミラーレスカメラ, ドローン撮影 実務経験 1. プロジェクト名: YouTubeチャンネル運営 期間: 2023年1月 - 現在 役割: 映像編集リーダー 業務内容: Adobe Premiere Proを使用した動画の編集、色調補正、BGM/効果音の...

Name: さいとう(デザイナー) 2024/10/28 3:51

Description: 貴社のWebデザイナーの募集を拝見し、私のこれまでの経験とスキルが貴社のプロジェクトに貢献できると確信し、応募いたしました。私は、UI/UXデザインを中心に、ユーザー目線での使いやすさと魅力的なビジュアルを両立させたデザイン制作を行ってきました。これまで、ユーザーリサーチを基にしたワイヤーフレームの作成から、Adobe XDやFigmaを使用した高精細なプロトタイプ制作を担当しました。このプロジェクトでは、エンジニアやマーケティングチームとの連携を強化し、ユーザーの期待を超えるインターフェースを実現するためのデザイン改善...

Name: 機械学習太郎 2024/10/28 1:22

Description: 貴社の機械学習エンジニアの募集を拝見し、私のこれまでの経験とスキルが活かせると確信し応募いたしました。私は、これまで機械学習を活用したプロジェクトに従事し、データ分析からモデルの設計・開発、デプロイメントまでの全体的なプロセスに携ってきました。特に、[プロジェクトの具体例] では、数百万件のデータセットを前処理し、ディープラーニングモデルを構築・最適化することで、予測精度を向上させた経験があります。このプロジェクトでは、TensorFlow および PyTorch を使用し、複雑なニューラルネットワークの設計・実装を...

chart_ こんにちは !
kpp0193@gmail_com as COMPANY

Logout