**Conexo**

Si hay un camino entre cualquier par de nodos

**Árbol**

Es un grafo conexo que tiene n-1 aristas. Un árbol no puede tener ciclos

**Formas de guardar grafos**

* **Lista de adyacencia (**Un arreglo de vectores**)**

*Cualquier grafo*

* **Matriz de adyacencia,** en la matriz se marcan los nodos que están unidos con un bool.

*Cualquier grafo*

* **En un arreglo.** Cada espacio del arreglo es un nodo y se guarda en él, el valor de su padre.

*Solo arboles*

**Arboles**

* **Solo hay una raíz**
* **Todos los nodos tienen un solo padre**

**Recorridos**

* **Preorden: R I D**
* **Orden: I R D**
* **PosOrden: I D R**

**Arboles binarios de búsqueda:**

Arboles donde su nodo izquerdo es menor y derecho es mayor

* **El ancho o diámetro de un abrol,** es la distancia más larga entre cualesquiera dos nodos

Arboles balanceados:

Se llenan de izquierda a derecha y todos los niveles deben estar llenos con excepción del ultimo, que puede estar o no estar bien