# Kamisado Game Komponens Dokumentáció

## Tóth Tamás

## 2014

# 1. Kamisado

Kétszemélyes, absztrakt stratégiai játék. A játék alapja a megfelelően színezett 8 sorból és 8 oszlopból álló tábla. A játékosoknak nem csak térben, hanem színekben is kell gondolkodniuk.

A rendelkezésre álló bábukkal előre és átlósan léphetnek felváltva a játékosok, a lépési szabályok betartásával.

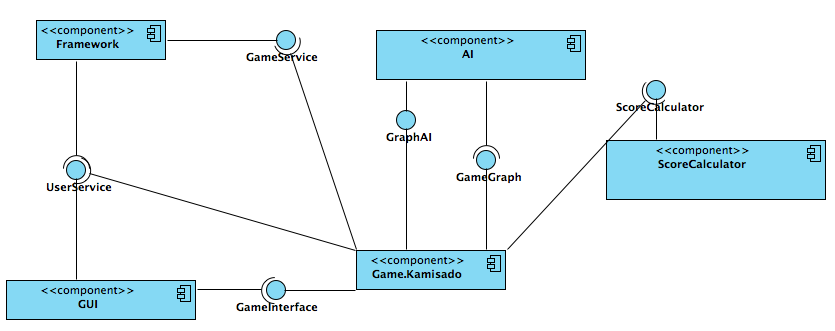
A következő játékosnak mindig olyan színű bábujával kell lépni amilyen mezőre ellenfele utoljára lépett.

A játék akkor ér véget, ha az egyik játékos eljut a másik játékos kezdőpontjára.

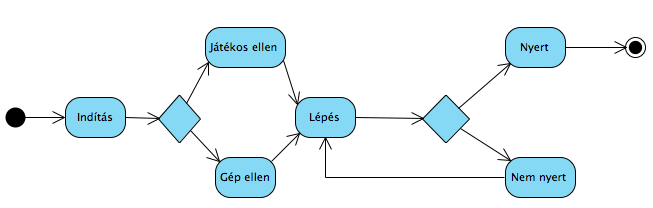


# 2. Komponens specifikáció

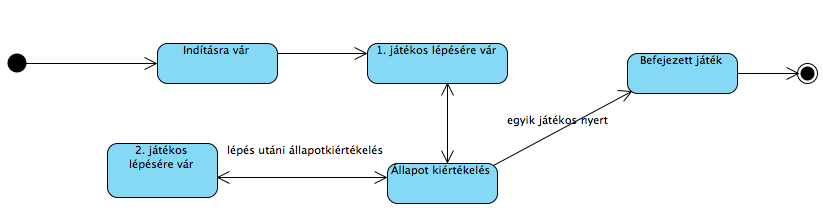
## 2.2. Struktúrális modell



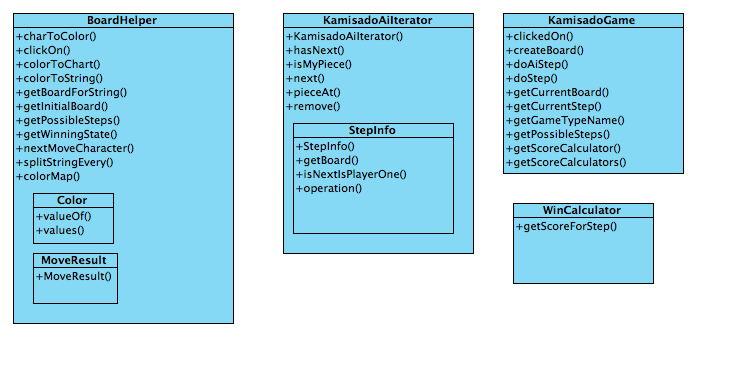
## Funkcionális modell



## 1.4 Viselkedési modell



# 3. Komponens realizálás



# 4. Implementációs technológia

A komponens megvalósítása J2EE platformon történt, Enterprise JavaBeans felhasználásával, a NetBeans IDE segítségével.

A komponens közvetlenül nem csatlakozik a MySQL alapú adatbázishoz, ennek kezelését egy másik komponens végzi.

A komponens elsősorban a játék logikájáért felel, a megjelenítés szintén egy másik komponens feladata amely XHTML és CSS segítségével rajzolja ki a megfelelő játékot.

A megjelenítéshez szükséges definíciókat, színeket a komponensben tároljuk.

# 5. Teszt esetek

A komponens tesztelését elsősorban funkcionális tesztek segítségével végeztem el.

A funkcionális tesztek mellett létrehoztam jUnit teszt osztályokat az elkészült osztályok tesztelésére:

* KamisadoAiIteratatorTest
* KamisadoGameTest
* BoardHelperTest