

Práctica 1

Actores:

- Mr. Increíble (cliente)
- Análisis IDS (desarrolladores)
- Central (usuarios)
- Héroes(usuarios)

Procesos de negocio

Dominio de aplicación: Mr. Increíble quiere una herramienta para gestionar el sistema de información sobre los crímenes que ocurren en el mundo. Este debe enviar información hacia la central para procesar la alarma.

Nombre del proceso: Notificación a la central.
Actividades: 1.- Obtener ubicación donde se origina el crimen, fecha, hora y nombre del criminal. 2.- Evaluar el status conocido del criminal (principiante, villano, antagonista). a) Seleccionar cuidadosamente el tipo de héroe necesario para derrocar al criminal, es decir, no enviar a un héroe novato a combatir con un antagonista. b) Una vez que se ha seleccionado al héroe correcto, notificarle inmediatamente. 3.- Llamar al número telefónico del héroe seleccionado.
Condiciones de entrada: Notificar del crimen a la central.
Salida: Lograr contactar a un héroe para detener al criminal.

Nombre del proceso: Obtención de los datos a enviar a la central.
Actividades: 1.- Obtener la latitud y longitud del lugar en el que se originó el crimen. 2.- Obtener la hora y fecha donde se reportó el crimen. 3.- Obtener el nombre del posible criminal. 4.- Empaquetar la información en un formato que reconozca la central (.txt, etc).
Condiciones de entrada: Obtener los datos necesarios.
Salida: Información precisa lista para ser enviada a la central.

Nombre del proceso: Evaluar el status conocido del criminal.
Actividades: 1.- Una vez recibida la información en la central, obtener el nombre del criminal y buscarlo en una base de datos. a) Si el criminal no tiene registros catalogarlo como muy peligroso para evitar enviar a un héroe novato. b) Si el criminal tiene registros, obtener su status (novato, villano, antagonista). 2.- Posteriormente, enviar los resultados al módulo de llamado al héroe.
Condiciones de entrada: Validar qué tipo de criminal se busca derrocar.
Salida: Status del villano que servirá para llamar al héroe indicado.

Nombre del proceso: Seleccionar al héroe con un nivel igualado al criminal.
Actividades: 1.- Cuando se conoce el status del criminal, se busca en la base de datos a los héroes que tengan el mismo nivel. a) El orden de prioridad es el héroe más cercano, por ende, en la consulta se incluirá la ubicación del crimen. b) Si el criminal es un antagonista, localizar al héroe que tenga en como antagonista al criminal. 2.- Una vez seleccionado al héroe, obtener su número telefónico para contactarlo. a) Si el héroe no se pudo contactar, volver al procedimiento anterior para obtener los datos de otro héroe.
Condiciones de entrada: Encontrar los datos del héroe más cercano
Salida: Realizar una llamada al héroe indicado.

Nombre del proceso: Obtener constancia de resultado.
Actividades: 1.- Una vez finalizado el crimen, reportar si el héroe llegó a tiempo, y si el héroe ganó o perdió.
Condiciones de entrada: Obtener un reporte de la escena del crimen.
Salida: Pasar la información al gobierno para que realice una estimación de los daños causados.

Nombre del proceso: Evaluación del costo de los daños.
Actividades: 1.- Obtener el costo total de los daños y evaluar el resultado, a) Si los daños superan la cantidad de 100.000.00 € se cataloga como “animaladas” se creará una comisión formada por tres peritos – especialistas y el defensor del héroe. b) Si el informe refleja que el héroe tiene la culpa de los daños, es posible que sea dado de baja como héroe, y será reubicado como perito – especialista.
Condiciones de entrada: Obtener un reporte de costos según los daños causados.
Salida: Brindar 3 años de servicio si así es el caso.