

INFORME DIARIO DEL PROYECTO INTEGRADO (PETSAFE)**DÍA 30/04/2025 (DD/MM/AAAA)**

- Hoy hemos iniciado oficialmente el desarrollo del proyecto organizando el tablero Kanban. Se definieron las tareas iniciales necesarias para comenzar con la implementación y se distribuyeron entre los miembros del equipo según sus áreas de especialización. Cada integrante ya ha empezado a trabajar en las tareas asignadas. Esta planificación nos permitirá llevar un control más claro del progreso y facilitará la colaboración entre los miembros del equipo durante el desarrollo en Java.
- **PROJECT MANAGER: ALI**

DÍA 05/05/2025 (DD/MM/AAAA)

- Durante la jornada de hoy, cada miembro del equipo ha continuado trabajando en las tareas asignadas previamente. Se ha avanzado en distintas áreas del proyecto:
- Raúl está desarrollando los scripts Bash y trabajando en la parte web.
- Borja está implementando las clases del modelo.
- Ali ha realizado la configuración de la Raspberry Pi.
- Andrea ha finalizado el diseño de la interfaz web en Figma.
- Edgar ha continuado con la implementación de los controladores y las vistas utilizando JavaFX.
- Cristina ha seguido elaborando los diagramas.

El progreso en estas áreas está siendo constante y eficaz.

- **PROJECT MANAGER: EDGAR**

DÍA 06/05/2025 (DD/MM/AAAA)

- Hoy se ha completado la configuración de la base de datos en la Raspberry Pi, lo que nos ha permitido avanzar significativamente en el desarrollo del proyecto. Se han implementado numerosas clases del modelo y del controlador, así como varias vistas, consolidando la estructura del sistema en JavaFX. Además, Raúl ha sido designado como coordinador para redactar una noticia que refleje nuestra experiencia en el marco del proyecto de PI, lo cual contribuirá a la difusión y documentación del trabajo realizado por el equipo.

- **PROJECT MANAGER: BORJA**

DÍA 07/05/2025 (DD/MM/AAAA)

- Hoy hemos continuado con el desarrollo de la aplicación, avanzando en distintas áreas del proyecto. Ali ha enfrentado algunas dificultades al realizar las copias de seguridad de la base de datos, pero ha contado con la ayuda de Luis para resolverlas satisfactoriamente. Por otro lado, también surgieron algunas complicaciones al intentar organizar los archivos .java en las carpetas correspondientes, aunque finalmente se logró solucionar el problema y se ha mantenido el orden en la estructura del proyecto.

El equipo continúa trabajando de forma colaborativa y superando los obstáculos técnicos a medida que avanzamos.

- **PROJECT MANAGER: RAÚL**

DÍA 08/05/2025 (DD/MM/AAAA)

- Hoy hemos realizado una actividad de equipo completando un escape room. Aunque nos encontramos con algunas dificultades durante la dinámica, gracias al trabajo colaborativo y al apoyo mutuo logramos superarlas y finalizar con éxito la actividad.

En cuanto al desarrollo del proyecto, se han incorporado nuevas funcionalidades importantes: se ha añadido la opción de seleccionar una foto de perfil durante el proceso de registro, y Cristina ha logrado implementar la visualización de un mapa que muestra las mascotas perdidas, lo cual representa un avance significativo en la parte visual e interactiva de la aplicación.

- **PROJECT MANAGER: ANDREA**

DÍA 09/05/2025 (DD/MM/AAAA)

- Durante el día de hoy hemos estado evaluando la implementación del mapa para mostrar las mascotas perdidas. Tras investigar las opciones disponibles, hemos comprobado que su integración resulta más compleja de lo esperado. Por ello, estamos considerando reemplazar esta funcionalidad por una alternativa basada en un listado, que resultaría más sencilla de desarrollar y mantener.

Por otro lado, el resto de áreas del proyecto ya están finalizadas, por lo que en este momento solo queda pendiente cerrar la parte de programación para completar el desarrollo.

- **PROJECT MANAGER: CRISTINA**

DÍA 12/05/2025 (DD/MM/AAAA)

- Hoy se han logrado avances importantes en varias funcionalidades del proyecto. Cristina ha desarrollado con éxito la función que permite buscar lugares en el mapa a través de una barra de búsqueda, mejorando así la usabilidad del sistema.

Edgar ha finalizado todas las funciones relacionadas con la agenda y, además, ha comenzado a modificar los diagramas de clases para incluir la clase correspondiente a las citas.

Por otro lado, el equipo ha comenzado a implementar la funcionalidad para subir imágenes utilizando el tipo de dato `LONGBLOB` en SQL, lo cual permitirá almacenar fotografías dentro de la base de datos de manera eficiente.

- **PROJECT MANAGER: ALI**

DÍA 13/05/2025 (DD/MM/AAAA)

- Hoy hemos continuado con el desarrollo de las vistas de la aplicación. Ali ha creado la vista de los negocios, donde ya se muestran la descripción y los datos de contacto. Por su parte, Raúl ha trabajado en la vista que muestra la lista de todos los negocios.

Cristina ha preparado una presentación en Canva, posiblemente destinada a la exposición del proyecto o a su documentación visual. Además, Andrea ha seguido trabajando en el diseño de las vistas correspondientes a las secciones de veterinario y protectora, avanzando en la construcción de la interfaz de usuario.

- **PROJECT MANAGER: BORJA**

DÍA 14/05/2025 (DD/MM/AAAA)

- Hoy Cristina ha finalizado la presentación del proyecto, dejando lista esta parte para su exposición.

Ali y Raúl han continuado trabajando en las vistas de las listas de veterinarios, locales pet-friendly y protectoras, realizando también algunos ajustes en las clases del modelo para adaptarlas a estas nuevas funcionalidades.

Por otro lado, Edgar ha logrado integrar correctamente las imágenes en los popups del mapa, mejorando así la visualización e interactividad del mismo.

- **PROJECT MANAGER: EDGAR**

DÍA 15/05/2025 (DD/MM/AAAA)

- Hoy hemos realizado pruebas generales para comprobar el funcionamiento completo de la aplicación. Durante este proceso, se detectaron y corrigieron varios errores, lo que ha permitido estabilizar el sistema y dejarlo en un estado funcional.

Con la aplicación operativa, ahora solo quedan pendientes algunos detalles finales, como introducir datos correctos en la base de datos, completar la memoria del proyecto, generar el JavaDoc y realizar pequeñas mejoras para dejar el proyecto completamente terminado.

- **PROJECT MANAGER: ALI**

DÍA 16/05/2025 (DD/MM/AAAA)

- Hoy Edgar ha comenzado a trabajar en la grabación del vídeo tutorial de la aplicación, que servirá como guía visual para su uso.

Borja y Raúl han continuado con la elaboración de la memoria del proyecto, avanzando en la documentación general del desarrollo.

Ali ha implementado los servicios web, MySQL y SSH, configurándolos para que sean accesibles de forma remota, lo cual mejora la disponibilidad y gestión del sistema.

Además, el equipo ha comenzado a planificar los contenidos y la estructura de la presentación final del proyecto.

- **PROJECT MANAGER: RAÚL**