

ANÁLISIS CONTEXTO EMPRESARIALES REALES

Proyecto Integrado

Descripción breve
Rodrigo Bernal Gómez
2º Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
José Antonio Benítez Chacón
02 de octubre de 2025

Rodrigo Bernal Gómez
rbernalgomez@safareyes.es

Contenido

¿Por qué he elegido estas empresas?	2
Nvidia.....	2
Clasificación de las empresas (RA1.a).....	2
Organigrama simplificado (RA1.b).....	2
Contribución al sector (RA1.c)	3
Normas y regulaciones relevantes (RA1.g)	3
Take-Two Interactive Software, Inc.	3
Clasificación de las empresas (RA1.a).....	3
Organigrama simplificado (RA1.b).....	4
Contribución al sector (RA1.c)	4
Normas y regulaciones relevantes (RA1.g)	4
Salesforce, Inc.	5
Clasificación de las empresas (RA1.a).....	5
Organigrama simplificado (RA1.b).....	5
Contribución al sector (RA1.c)	5
Normas y regulaciones relevantes (RA1.g)	6

¿Por qué he elegido estas empresas?

He elegido estas empresas ya que las tengo ojeadas por diferentes motivos, con lo que me beneficia el saber algo más sobre estas 3 empresas, además de que son empresas relacionadas con lo que estudiamos con lo cual más razón aún.

En cada uno de los apartados diferentes por cada empresa voy a hacer un breve resumen inicial introductorio para que se sepa a que se dedica dicha empresa, es decir, para saber el contexto en el que hablamos

Nvidia

Nvidia es una empresa tecnológica líder, pionera en el desarrollo de unidades de procesamiento de gráficos (GPU) y sistemas de chips (SoC), además de que ha estado desarrollando paralelamente el desarrollo progresivo de inteligencia artificial, al igual que el desarrollo de centros de datos

Clasificación de las empresas (RA1.a)

Sector	Tamaño	Ámbito geográfico	Tipo de empresa
Tecnología, hardware, software e inteligencia artificial	Multinacional (cuenta con más de 25000 empleados, consiguiendo una capitalización superior al billón de dólares)	Global	Privada, cotiza en NASDAQ

Organigrama simplificado (RA1.b)

CEO → Dirección estratégica

Departamento de I+D (Research & Development) → Desarrollo de chips, inteligencia artificial y software de optimización

Departamento de producción → Diseño de hardware, coordinación con fabricante externos, por ejemplo: Samsung, TSMC

Departamento de Marketing y Ventas → Se encarga de las relaciones con fabricantes de ordenadores, centros de datos y gamers

Departamento financiero → controla todo el tema de inversiones y relaciones con los propios accionistas

Análisis contextos empresariales reales

Departamento Legal y Compliance → se encarga de las regulaciones tecnológicas, patentes y leyes antimonopolio

Contribución al sector (RA1.c)

Ahora todos nos cuestionamos como es que esta empresa ayuda o mejor dicho contribuye al sector, pues con las siguientes funciones que son por las cuales esta destaca:

1. GPU para videojuegos y diseño gráfico – estas son esenciales en el mercado gaming y en el diseño profesional
2. Unidades de procesamiento para IA – estas son las bases de entrenamiento de modelos de inteligencia artificial
3. Plataforma Omniverse – son soluciones de gemelos digitales y simulaciones en sectores como automoción y arquitectura

Normas y regulaciones relevantes (RA1.g)

Esta empresa cuenta con:

- Regulaciones antimonopolio y de exportación tecnológica
- Normas de propiedad intelectual y patentes de hardware y software
- Regulaciones ambientales y de eficiencia energética en dispositivos electrónicos

Take-Two Interactive Software, Inc.

Take-Two es una empresa desarrolladora y editora de videojuegos con sede en New York, dentro de los juegos más famosos desarrollados por esta empresa podemos destacar; Grand Theft Auto o NBA 2K. Esta trabaja a través de sellos más reconocidos como pueden ser Rockstar Games o Private Division.

Clasificación de las empresas (RA1.a)

Sector	Tamaño	Ámbito geográfico	Tipo de empresa
Entrenamiento digital, desarrollo y distribución de videojuegos	Multinacional, aproximadamente la compañía tiene 9000 empleados	Global, pero prioriza en EE. UU, Europa y Asia	Privada, cotiza en NASDAQ

Organigrama simplificado (RA1.b)

CEO → es la estrategia corporativa

Estudios de desarrollo (conformado por Rockstar Games, 2K Games, Zynga) → estos se encargan de la creación de los videojuegos

Departamento de publicación (Publishing) → basado en marketing, distribución y lanzamiento de títulos

Departamento de soporte técnicos → se encargan del mantenimiento de los servidores, actualización, además de la atención y el soporte hacia los jugadores

Departamento Legal → se encargan de que se cumplan las regulaciones PEGI, ESRB, licencias y propiedad intelectual

Contribución al sector (RA1.c)

Ahora todos nos cuestionamos como es que esta empresa ayuda o mejor dicho contribuye al sector, pues con las siguientes funciones que son por las cuales esta destaca:

- 1- Grand Theft Auto (GTA) – es uno de los videojuegos más vendidos de la historia, provocó un impacto tanto cultural y económico
- 2- NBA 2K – es la franquicia líder en simulación deportiva, es clave en el mercado de eSports
- 3- Zynga (se dedica a juegos móviles) – esta contribuye al mercado de jugadores casuales y free-to-play, esta amplia la audiencia global

Normas y regulaciones relevantes (RA1.g)

Esta empresa cuenta con:

- Regulaciones de clasificación por edades (PEGI en Europa, ESRB en EE. UU)
- Normas de protección de datos (GDPR en la UE, CCPA en California) debido a cuentas online y micro transacciones.
- Legislaciones sobre derechos de autor y licencias de contenido musical y audiovisual usado en videojuegos.

Salesforce, Inc.

Salesforce es una plataforma de software en la nube, líder mundial en el ámbito del CRM, la cual ayuda a las empresas a gestionar las relaciones con sus clientes y optimizar sus operaciones de ventas, marketing, servicio al cliente y comercio electrónico.

Clasificación de las empresas (RA1.a)

Sector	Tamaño	Ámbito geográfico	Tipo de empresa
Software empresarial (CRM, cloud computing, IA)	Multinacional, aproximadamente la compañía tiene 70000 empleados	Global	Privada, cotiza en NYSE

Organigrama simplificado (RA1.b)

CEO → es igual que los anteriores, es la estrategia corporativa

Departamento de Desarrollo de Software (Engineering) → están encargados de la creación y mejora de CRM y soluciones en la nube

Departamento de Ventas y Marketing → basados en la relación entre empresas clientes, consultorías y capacitación

Departamento de Servicios en la Nube → es la administración de plataformas SaaS

Departamento de Soporte al Cliente → es la atención al cliente disponible 24/7 a empresas y resolución de incidencias

Departamento Legal y Compliance → se encarga de que se cumplan las normas de privacidad y seguridad de datos

Contribución al sector (RA1.c)

Ahora todos nos cuestionamos como es que esta empresa ayuda o mejor dicho contribuye al sector, pues con las siguientes funciones que son por las cuales esta destaca:

- 1- CRM Salesforce – es la principal plataforma mundial para gestión de clientes

Análisis contextos empresariales reales

- 2- Salesforce Einstein (es IA aplicada a negocios) – son predicciones de ventas, atención automática al cliente
- 3- Slack y Tableau (adquisiciones) – simplemente es la integración de comunicación empresarial y análisis de datos

Normas y regulaciones relevantes (RA1.g)

Esta empresa cuenta con:

- Leyes de protección de datos (GDPR, CCPA, HIPAA en salud)
- Normativas de ciberseguridad (ISO/IEC 27001, SOC 2)
- Regulaciones de competencia y adquisición de startups