

Manual do Usuário

FACIAL RECCOGNITION PROPERTY OF THE PROPERTY O



Sobre os autores



JÚLIO CÉSAR FERREIRA

PhD pela Escola de Doutorado MathSTIC / Universidade de Rennes 1 (2016), e mestre em processamento da informação pela UFU (2011) e graduado em matemática pela UFG (2006). Atualmente é professor efetivo no Instituto Federal Goiano. Em relação à pesquisa, atua em duas frentes: i) super-resolução de imagens naturais e hyperspectrais utilizando aprendizagem de máquina e visão computacional, com aplicação na agricultura e meio ambiente e ii) desenvolvimento de metodologias de ensino e suas tecnologias. Em relação ao ensino, atua em disciplinas voltadas para i) a matemática aplicada e computacional no ensino superior e na especialização em Análise de Dados Corporativos e Ciências Aplicadas e é ii) professor permanente do corpo docente dos mestrados ProfEPT e ENEB.



ELTON CESAR SILVA MORAIS

Bacharel em Sistemas de Informação pela Universidade Estadual de Goiás - Câmpus Ceres (2007). Especialista em Desenvolvimento de Sistemas para Web pela Faculdade Anhanguera de Anápolis (2010), MBA Executivo em Gerenciamento de Projetos pela Universidade Candido Mendes (2018) e Mestre em Educação Profissional e Tecnológica pelo Instituto Federal Goiano Campus Ceres (2023). Atualmente é professor efetivo da Universidade Estadual de Goiás.

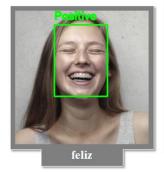
Sumário

O que é a ARE?	03
Objetivo da ARE?	04
Como instalar a ARE?	05
Como utilizar a ARE?	07
Considerações Finais	08

O que é a ARE?

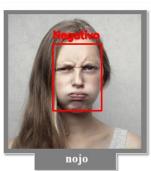
Aplicação de Reconhecimento de Emoções, ou ARE, é o resultado obtido como Produto Educacional do Programa de Pós-Graduação em Educação Profissional e Tecnológica – ProfEPT.

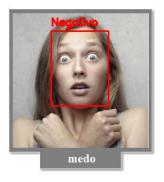
A ARE reconhece as emoções baseadas na FER2013 e as categoriza em emoções positivas, negativas ou neutras. A aplicação pode ser utilizada em qualquer ambiente virtual onde haja transmissão por meio de quaisquer aplicativos de videoconferência, tais como Google Meet, Zoom, entre outros.

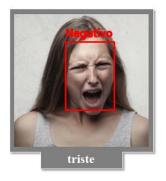


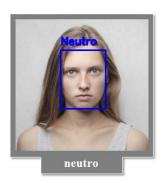








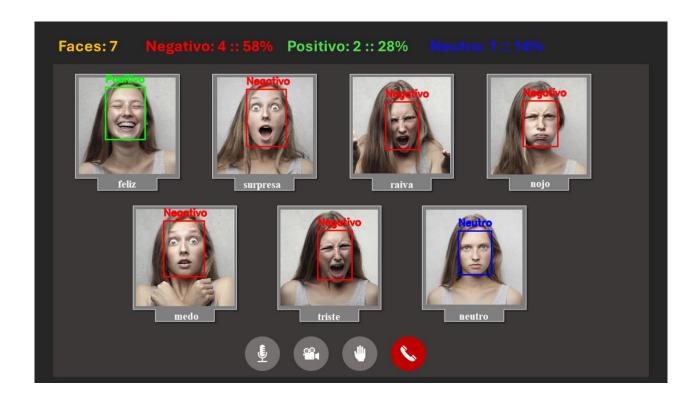




Objetivo da ARE?

Aplicação de Reconhecimento de Emoções tem como propósito fornecer em tempo real uma análise das emoções para àqueles que estiverem fazendo seu uso em ambientes síncronos, como aulas remotas, palestras, conferências e mais.

Com essas informações em tempo real, o facilitador consegue 'perceber' a receptividade de seus ouvintes no que diz respeito àquilo que ele está transmitindo. Essa percepção o proporciona a mudar de estratégia, dinâmica ou abordagem, caso seja, necessário durante a realização do evento.



Como instalar a ARE?

Aplicação de Reconhecimento de Emoções não instala como as aplicações convencionais. Você precisa baixar a aplicação e configurar o ambiente.



Onde eu consigo baixar a aplicação?

Você pode baixar clicando <u>aqui</u>. Ou, acessando diretamente o link https://github.com/eltoncsmorais/are

Após baixar a aplicação, você pode descompactá-la na sua unidade principal. Agora vamos configurar o ambiente. Esse processo é realizado uma única vez. Para isso é necessário baixar o Miniconda.



Onde eu consigo baixar o Miniconda?

Você pode baixar clicando <u>aqui</u>. Ou, acessando diretamente o link https://docs.conda.io/en/latest/miniconda.html

Com o Miniconda instalado, vamos abrir o seu terminal. Para isso, basta digitar miniconda na busca do seu sistema operacional.



Como instalar a ARE?

Com o terminal aberto, vamos ao diretório onde a aplicação está. Esse é o último passo da configuração do ambiente. Neste exemplo, a aplicação está na unidade D:



Agora precisamos configurar o novo ambiente a ativá-lo. Para configurar, vamos digitar a seguinte linha de comando:



Com o ambiente configurado, precisamos ativá-lo. Para isso, vamos digitar a seguinte linha de comando:



Pronto! Seu ambiente já está configurado e ativado. Agora é só utilizar a aplicação.

Como utilizar a ARE?

Aplicação de Reconhecimento de Emoções é melhor utilizada quando há dois monitores. Entretanto, é possível utilizar com apenas um. Para iniciar a aplicação, basta acessar o ambiente configurado anteriormente e chamar a aplicação com o comando phthon app.py.



Após digitar o comando acima, a aplicação iniciará imediatamente. A partir desse momento já é possível acompanhar a tela principal do computador. Para finalizar a aplicação, basta fechar a janela de análise.



Considerações Finais

Aplicação de Reconhecimento de Emoções possui Certificado de Registro de Programa de Computador nº BR512023003331-6.

A aplicação foi desenvolvida como Produto Educacional do Programa de Mestrado do ProfEPT. Seu uso é livre e gratuito.