



# Requisitos e Histórias do usuário



**Certified  
Developer**  
The Ultimate Tech Degree

**DigitalHouse** >  
Coding School

“

**Requisitos ou requisitos de sistema são aqueles recursos ou funcionalidades necessários para um software para que um usuário possa resolver um problema ou atingir um objetivo.**

”



## Propósito dos requisitos

- Especificar as funcionalidades e características do software ou produto a ser desenvolvido.
- Permitir que o desenvolvedor entenda o que o cliente deseja.
- Especificar o método ou testes que serão necessários para verificar se o software ou produto atende às especificações exigidas pelo cliente.



## Tipos de requisitos

### Funcional

Eles descrevem a funcionalidade ou serviços que o produto / serviço deve fornecer.

### Não funcional

Eles descrevem a confiabilidade, o tempo de resposta e a taxa de transferência que o produto ou serviço deve fornecer.



## Do requisito à história de usuário

### Metodologia tradicional

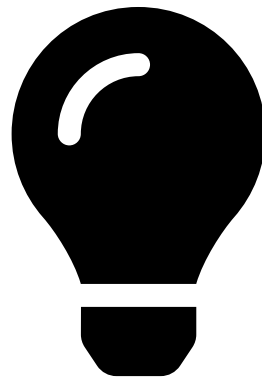
Lista de requisitos da perspectiva do que o sistema deve fazer.

### Metodologia ágil

Lista de histórias de usuários, da perspectiva do usuário.



As histórias do usuário são descrições curtas e simples de um recurso, escritas a partir da perspectiva do usuário.





## Características das user stories

*Devem ser INVEST: \_*

I	Independentes
N	Negociáveis
V	Valiosas
E	Estimáveis
S	Pequenas (small)
T	Testáveis



## Formato de users stories

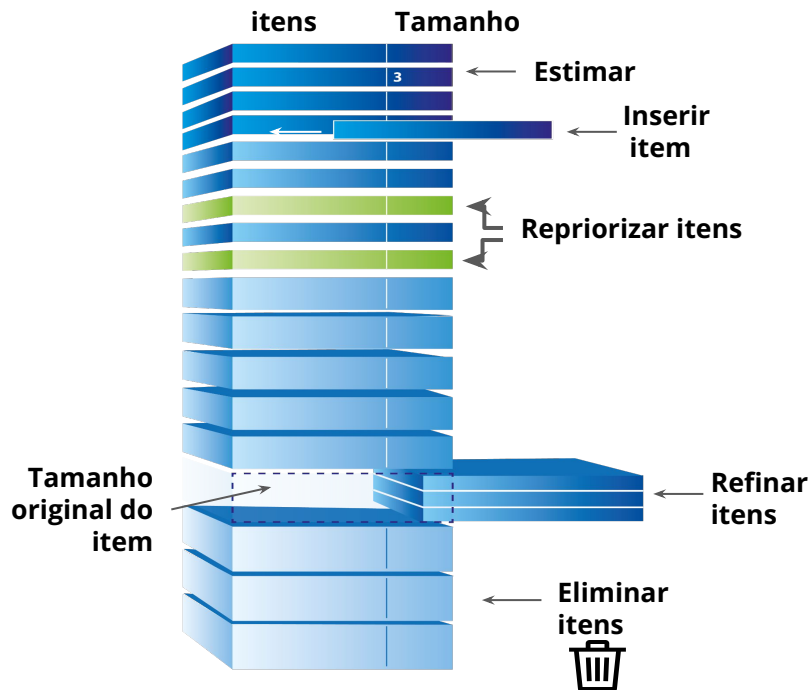
“**Como** <papel>

**quero** <Necessidade>

**para** <Benefício>”

"**Como** gerente de vendas, **quero** um relatório com as principais vendas semanais **para** melhorar a estratégia de vendas."





**O backlog do produto é  
uma lista ordenada e  
priorizada de tudo o  
que precisa fazer parte  
do produto.**



UM BACKLOG REAL



Teams in Space  
Scrum: Teams in Space

Backlog

Agile board

Releases

Reports

All issues

Components

Add-ons

PROJECT SHORTCUTS

Mars Team HipChat Room

Space Station Dev Roadmap

Teams in Space Org Chart

Orbital Spotify Playlist

Hyperspeed Bitbucket Repo

+ Add shortcut

Backlog

QUICK FILTERS: Product Recently updated Only my issues Server UI

EPICS

All issues

SeeSpaceEZ Plus

Large Team Support

Space Travel Partners

Summer Saturn Sale

Afterburner Plus

Local Mars Office

Hyper-speed shuttles

New launch platforms

Delicious Space Nutrition

Spacetaintment

> Sprint 1 14 issues

3 6 5

> Sprint 2 6 issues

Start: 10 Aug 2015 — Release: 9 Oct 2015

Start sprint

TIS-25 Engage Jupiter Express for outer solar system travel SeeSpaceEZ Plus 5

TIS-37 When requesting user details the service should return prior trip info Large Team Support 1

TIS-9 After 100,000 requests the SeeSpaceEZ server dies Local Mars Office 1

TIS-7 500 Error when requesting a reservation Large Team Support 1

TIS-10 Bad JSON data coming back from hotel API Space Travel Partners 5

TIS-18 Enable Speedy SpaceCraft as the preferred individual transit provider Large Team Support 1

Backlog 49 issues

Create sprint

TIS-25 Engage Jupiter Express for outer solar system travel Local Mars Office 5

TIS-37 When requesting user details the service should return prior trip info Space Travel Partners 1

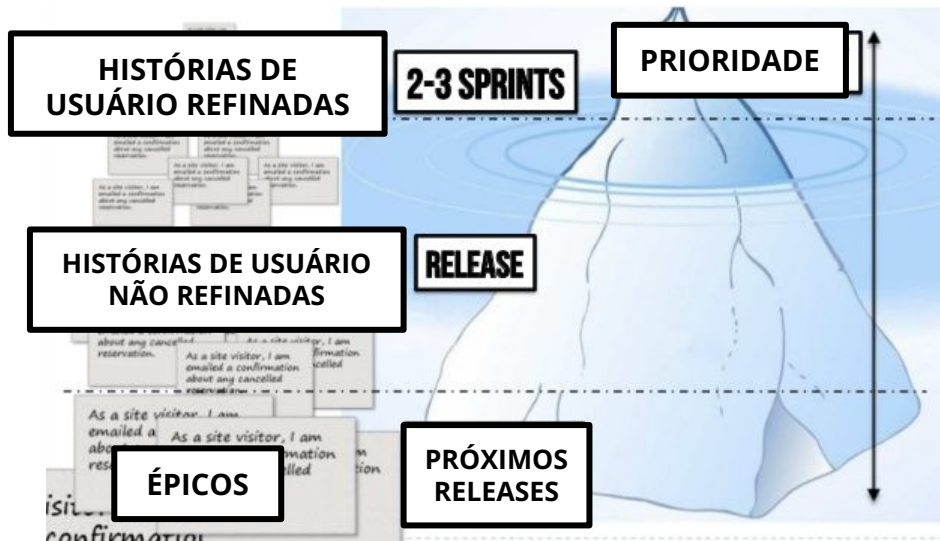
TIS-9 After 100,000 requests the SeeSpaceEZ server dies Space Travel Partners 1

TIS-7 500 Error when requesting a reservation Local Mars Office 1

DigitalHouse  
Coding School



# Product backlog iceberg



Só trabalharemos no detalhe da história do usuário quando ela estiver perto de ser desenvolvida no backlog do sprint, pois pode sofrer alterações.



Fatiar é uma prática que reduz a complexidade e o esforço necessários às histórias de usuário e que se aplica a todos os itens nos quais a equipe trabalha.

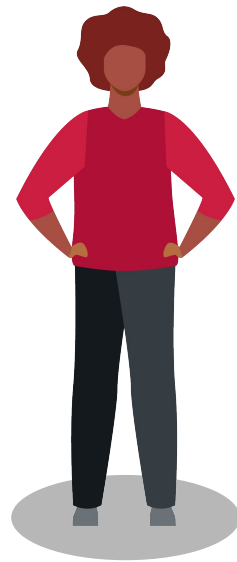
Quanto menores as histórias de usuário resultantes, maior a possibilidade de concluí-las em um sprint. Isso atenua o risco de histórias de usuários e permite feedback frequente e precoce, o que é muito importante em contextos complexos.





## O que uma história de usuário refinada pode conter?

- História: contada como uma história.
- Diagramas e desenhos.
- Casos de uso.
- Wireframes.
- Critérios de aceitação.



DigitalHouse>  
Coding School