



# O QUE É SCRUM?

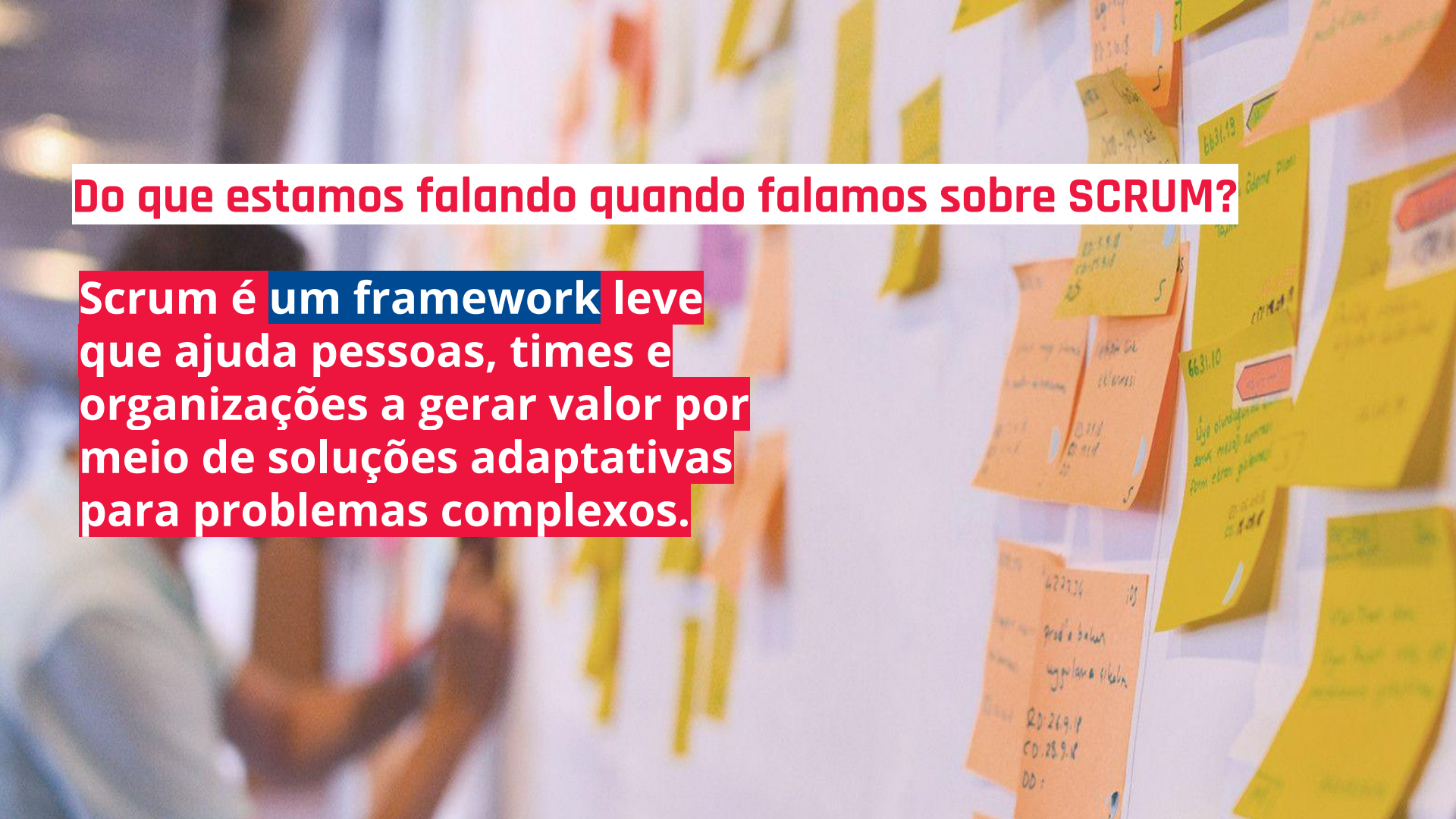


**Certified  
Developer**  
The Ultimate Tech Degree

**DigitalHouse** >  
Coding School

## Do que estamos falando quando falamos sobre SCRUM?

Scrum é um framework leve que ajuda pessoas, times e organizações a gerar valor por meio de soluções adaptativas para problemas complexos.





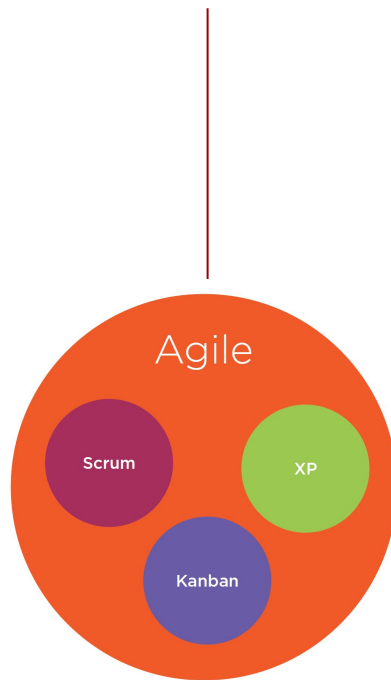
## AGILE X SCRUM

# AGILE

É UMA FILOSOFIA

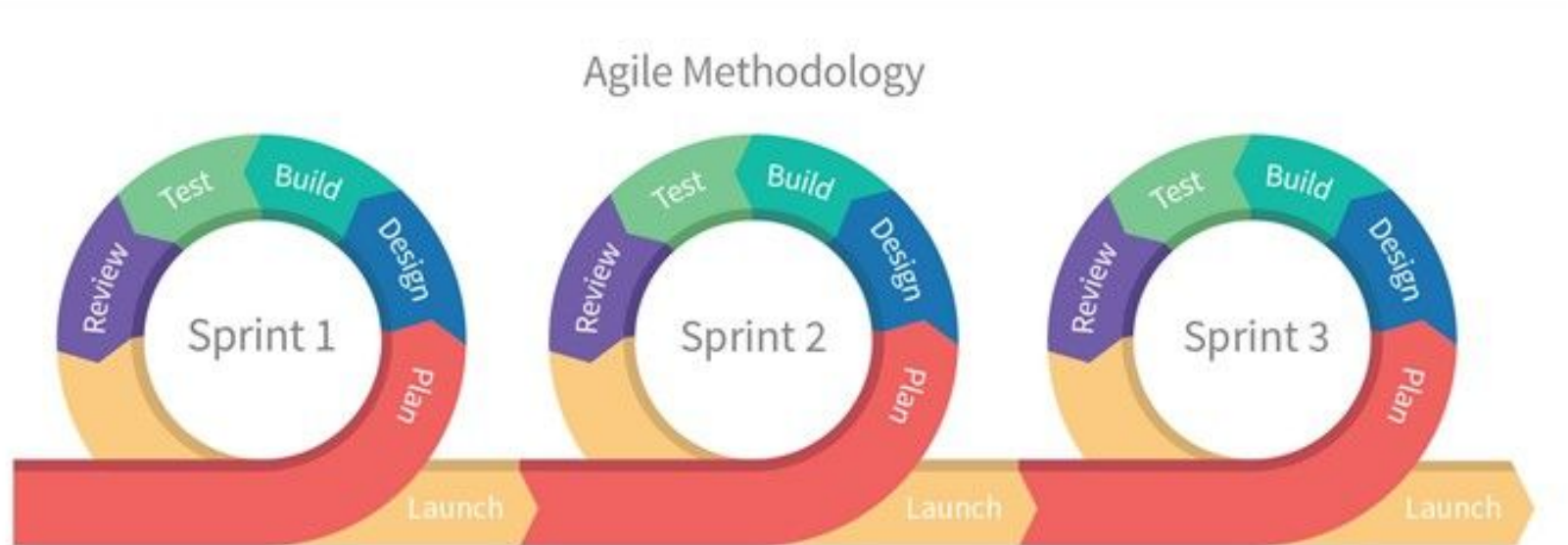
# SCRUM

É UM FRAMEWORK





# SPRINTS



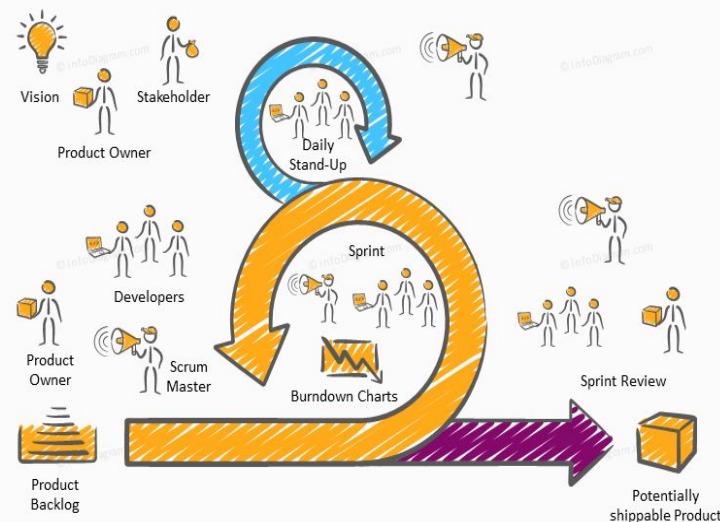


# SCRUM

O **Scrum** é um dos principais modelos de desenvolvimento ágil de software, e define um conjunto de práticas, papéis e documentos a adotar.

Uma das características do **Scrum** é que a equipe toda passa a estar comprometida com o projeto, e conhece o rumo que o projeto vai ganhando.

## Scrum: Full process





## EMPIRISMO E LEAN THINKING

Scrum é baseado no **empirismo** e **lean thinking**:

O **empirismo** afirma que o conhecimento vem da experiência e da tomada de decisões com base no que é observado.

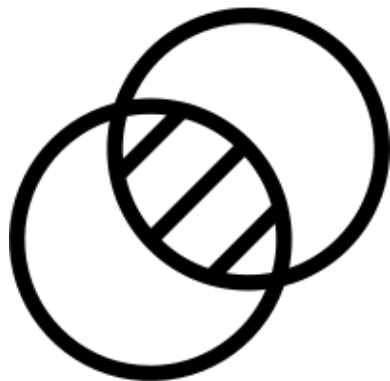
O **lean thinking** reduz o desperdício e se concentra no essencial.







## Pilares do Scrum



Transparência



Inspeção



Adaptação

**EMPIRISMO**



## VALORES DO SCRUM



**Transparência:** O processo emergente e o trabalho devem ser visíveis tanto para quem executa o trabalho quanto para quem recebe o trabalho. Com o Scrum, decisões importantes são baseadas no estado percebido de seus três artefatos formais. Artefatos com baixa transparência podem levar a decisões que diminuem o valor e aumentam o risco. A transparência permite a inspeção. A inspeção sem transparência é enganosa e gera desperdício.







## VALORES DO SCRUM



**Inspeção:** Os artefatos do Scrum e o progresso em direção às metas acordadas devem ser inspecionados com frequência e diligência para detectar variações ou problemas potencialmente indesejáveis. Para ajudar na inspeção, o Scrum fornece cadência na forma de seus cinco eventos. A inspeção habilita a adaptação. A inspeção sem adaptação é considerada inútil. Os eventos Scrum são projetados para provocar mudanças.





## VALORES DO SCRUM



**Adaptação:** Se algum aspecto de um processo se desviar fora dos limites aceitáveis ou se o produto resultante for inaceitável, o processo que está sendo aplicado ou os materiais que estão sendo produzidos devem ser ajustados. O ajuste deve ser feito o mais rápido possível para minimizar novos desvios. A adaptação se torna mais difícil quando as pessoas envolvidas não são empoderadas ou auto-gerenciadas. Espera-se que um Scrum Team se adapte no momento em que aprende algo novo por meio da inspeção.



## VALORES do SCRUM



### FOCO

Os Times Scrum se concentram em um conjunto de entregáveis por vez. Assim, ao final de cada Sprint é entregue um produto de alta qualidade.



### CORAGEM

Ao apoiarem-se mutuamente, o time tem a coragem de assumir compromissos desafiadores que lhes permitem crescer como profissionais e como equipe.



### ABERTURA

Eles privilegiam a transparência e a discussão aberta de problemas. A sinceridade é apreciada e as informações estão disponíveis para todos, o tempo todo.



### RESPEITO

Os membros de uma equipe Scrum se respeitam para serem capazes e independentes



### COMPROMISSO

Os Times Scrum têm maior controle sobre suas atividades, portanto, espera-se que haja comprometimento profissional de sua parte para a conquista do sucesso.



## Como funciona o Scrum?

1. Quais são os papéis e responsabilidades?
2. Quais são os artefatos?
3. Quais são os eventos?





# Papéis do Scrum

## Scrum team

- Product Owner
- Scrum master
- Desenvolvedores

Um time Scrum tem  
entre **3 e 9 pessoas.**





## Papéis do Scrum



### Product Owner (1)

Dono do produto

**Representa os Clientes**  
Dono do backlog do produto

**Garante o ROI**  
"Blinda" o time de Desenvolvimento

Sempre disponível ao Time de desenvolvimento

**Aumenta o valor do produto**

[www.digitalhouse.com](http://www.digitalhouse.com)



### Scrum Master (1)

**Orienta o time com relação às práticas Ágeis**

Remove impedimentos

**Valoriza o Scrum**

Ajuda o DEV Team e Product Owner em suas atividades

**Busca inovações para o time Scrum**

< >



### Dev Team (3-9)

Time de desenvolvimento

**Auto gerenciável**

Multifuncional

**Autonomia para distribuição de tarefas**

Criatividade

**Transparência, inspeção e adaptação**



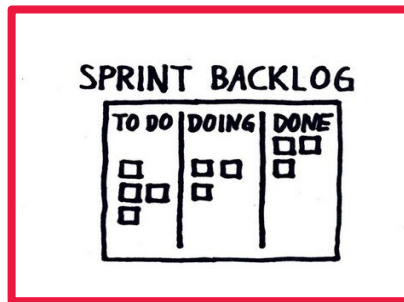


## Artefatos do Scrum

Product Backlog



Sprint backlog

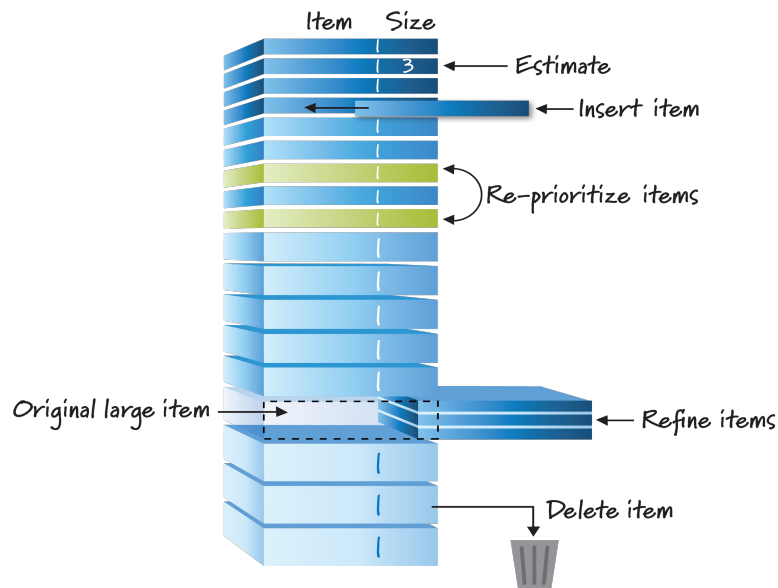


Incremento de produto





## Product Backlog



Geralmente, o backlog do produto é organizado nestes percentuais:

- ✓ 20% dos itens (no topo) estão preparados para as sprints;
  - ✓ Estes itens são considerados como **DoR** (Definition of ready – Definição de preparado), pequeno suficiente para caber em uma sprint;
- ✓ Os outros 80% tem detalhamentos médios e baixos sem a necessidade de produzir estoque.



## Product Backlog - Histórias

### LISTAGEM DE ATENDIMENTOS

Como um **Gerente de SAC**, eu quero **ter uma listagem de todos os atendimentos feitos**, para **chechar a qualidade da descrição dos registros**.

Ator

Ação

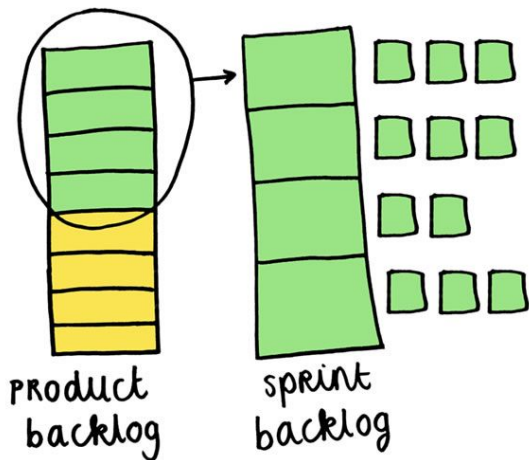
Objetivo

### CONSULTA DE VENDAS

Como um **Gerente Financeiro**, eu quero **saber todos os produtos que foram vendidos no mês**, para **analisar como está o faturamento mensal**.



# Sprint Backlog

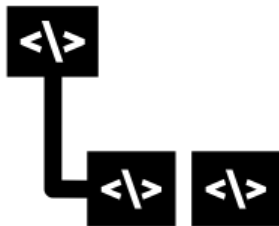


Item de Backlog	A Fazer			Fazendo	Feito
Cadastro de Usuários	Validar campos obrigatórios	Validar CPF	Validar confirmação da senha	Campos obrigatórios: Nome, e-mail e senha	Montar Model
	nascimento (> 1900) e (< hoje)	Incluir - Ok	Captcha	Montar Tela	
	Validar Alteração - Ok	Deleção - Ok	Validar consulta por Ordem Alfabética	Montar Controlador	
	Montar tabela de B.D.	Usuário só é ativo com concordo selecionado			



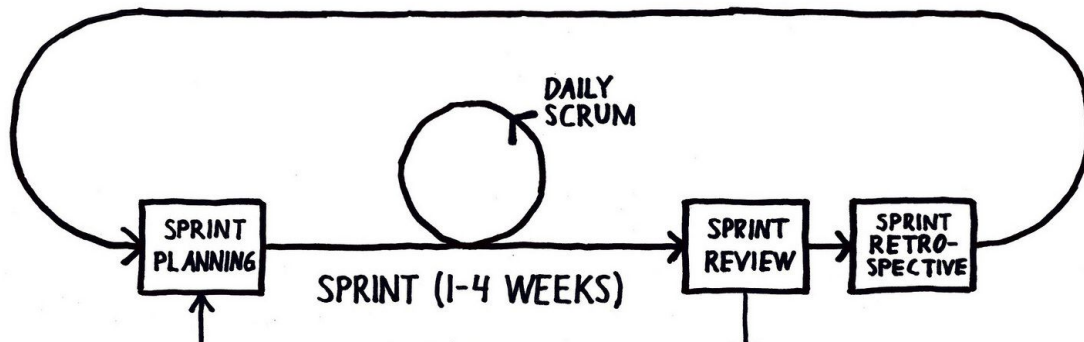
## Incremento de produto

A cada iteração de desenvolvimento, o objetivo do time deve ser gerar um **Incremento de software potencialmente entregável**. Por potencialmente entregável entenda que o software desenvolvido tem plenas condições técnicas de ir para produção, mas que ainda pode ter seu deploy adiado em virtude de questões de mercado, de negócios, etc, cabendo ao **Product Owner decidir por colocá-lo em produção ou não**.





## Cerimônias do Scrum



**Sprint Planning | Daily Sprint | Sprint Review | Sprint Retrospective**





## Cerimônias do Scrum

Vamos começar com os famosos TIME BOX



**Duração máxima pré-definida  
para todos os eventos Scrum.**





## Sprint Planning

A Sprint Planning inicia a Sprint ao definir o trabalho a ser realizado na Sprint. Este plano resultante é criado pelo trabalho colaborativo de todo o Scrum Team.

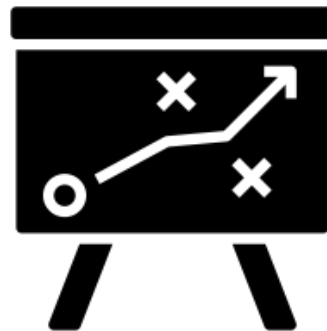
A Sprint Planning aborda os seguintes tópicos:

Tópico um: Por que esta Sprint é valiosa?

Tópico dois: O que pode ser feito nesta Sprint?

Tópico três: Como o trabalho escolhido será realizado?

Ao final da Sprint Planning o time redige uma frase que representa a meta da Sprint a ser perseguida na iteração.





## Daily Scrum

O propósito da Daily Scrum é inspecionar o progresso em direção a Meta da Sprint e adaptar o Sprint Backlog conforme necessário, ajustando o próximo trabalho planejado.

A Daily Scrum é um evento de 15 minutos para os Developers do Scrum Team. Para reduzir a complexidade, é realizado no mesmo horário e local, todos os dias úteis da Sprint.

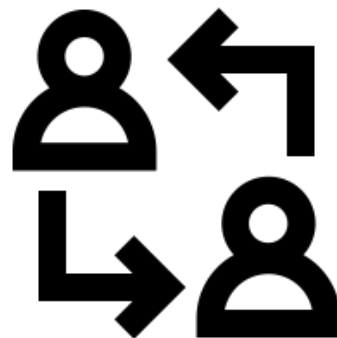




## Sprint Review

O propósito da Sprint Review é inspecionar o resultado da Sprint e determinar as adaptações futuras. O Scrum Team apresenta os resultados de seu trabalho para os principais stakeholders e o progresso em direção a Meta do Produto é discutido.

Durante o evento, o Scrum Team e os stakeholders revisam o que foi realizado na Sprint e o que mudou em seu ambiente. Com base nessas informações, os participantes colaboram sobre o que fazer a seguir.

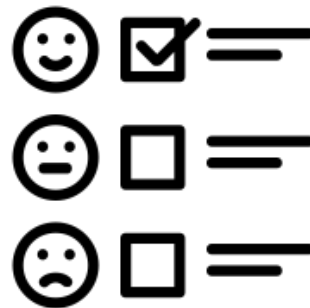




## Sprint Retrospective

O propósito da Sprint Retrospective é planejar maneiras de aumentar a qualidade e a eficácia. O Scrum Team inspeciona como foi a última Sprint em relação a indivíduos, interações, processos, ferramentas e sua Definição de Pronto. Os elementos inspecionados geralmente variam com o domínio de trabalho. As suposições que os desviaram são identificadas e suas origens exploradas. O Scrum Team discute o que deu certo durante a Sprint, quais problemas encontraram e como esses problemas foram (ou não) resolvidos.

O Scrum Team identifica as mudanças mais úteis para melhorar sua eficácia. As melhorias mais impactantes são endereçadas o mais rápido possível.





## Cerimônias do Scrum

Time box e cerimônias:

Event	4 Week	3 Week	2 Week	1 week
Planning	8hr	6hr	4hr	2hr
<u>Daily Scrum</u>	15m	15m	15m	15m
Review	4hr	3hr	2hr	1hr
Retrospective	3hr	2.25hr	1.5hr	.75hr

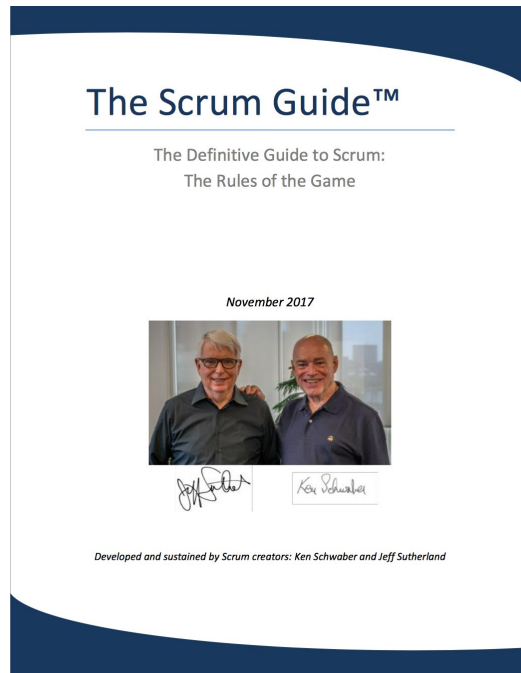




## O SCRUM GUIDE

Criado no início da década de 90 por Ken Schwaber e Jeff Sutherland, como um método revolucionário de resolução de problemas e execução de projetos de software, o Scrum passa por atualizações eventuais.

<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-PortugueseBR-2.0.pdf>





# Obrigado!



**Certified  
Developer**  
The Ultimate Tech Degree

**DigitalHouse** >  
Coding School

DigitalHouse>  
Coding School