



Infraestrutura II

Atividade obrigatória e individual Dificuldade: média

Exercício: Integração Contínua (IC)

Vamos colocar em prática o que aprendemos nesta semana. E para isso, vamos trabalhar na plataforma Jenkins na criação e execução do processo de construção de uma simples aplicação Java.

Verificando os pré-requisitos

Para poder realizar este exercício precisamos ter o Jenkins instalado e o código fonte de uma aplicação Java para realizar o processo de construção.

Para verificar se o Jenkins está funcionando corretamente, acessamos a rota web: http://localhost:8080/







Caso não consigamos acessá-lo porque o serviço não está ativo, podemos iniciá-lo com o comando:

```
sudo systemctl start jenkins
```

Em seguida, verificamos se ele está realmente rodando:

```
usuario@digitalhouse: ~$ sudo systemctl status jenkins

jenkins.service - LSB: Start Jenkins at boot time

Loaded: loaded (/etc/init.d/jenkins; generated)

Active: active (exited)
```

O O aplicativo Java que vamos executar é um aplicativo muito simples que calcula a série de Fibonacci com 10 valores. Está em um único arquivo, pois nosso objetivo é compilar corretamente em um processo básico de CI (*Integração Contínua*).

Vamos criar um arquivo em /tmp chamado "Fibonacci.java" e colar o seguinte código:

```
public class Fibonacci {
   public static void main(String[] args) {
      int number = 10;
      int a = 0;
      int b = 1;
      int sum = 0;
      System.out.println("Serie de Fibonacci na DH");
      System.out.print(a + " " + b + " ");
      for( int i = 2; i < number ; i++ ){
            sum = a + b;
            a = b;
            b = sum;
            System.out.print(sum + " ");
      }
   }
}</pre>
```



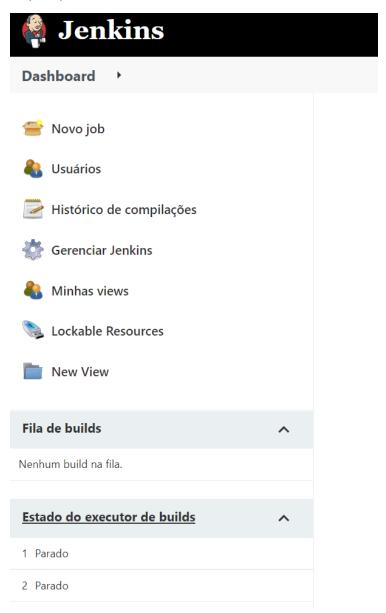


Nosso requisito final é ter as ferramentas de construção Java instaladas. Isso é feito com o seguinte comando de terminal:

sudo apt install openjdk-11-jdk

Criando o Job (tarefas no Jenkins)

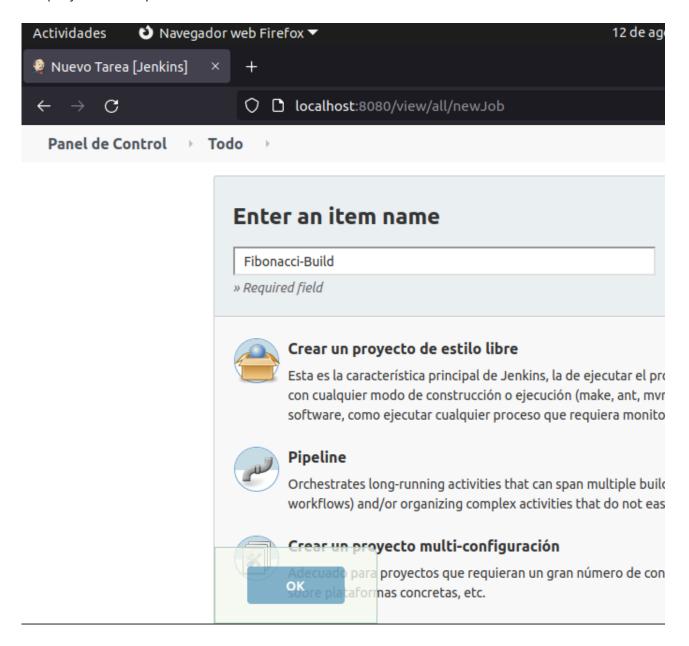
Para criar qualquer tarefa ou Job no Jenkins vamos em "Novo Job":







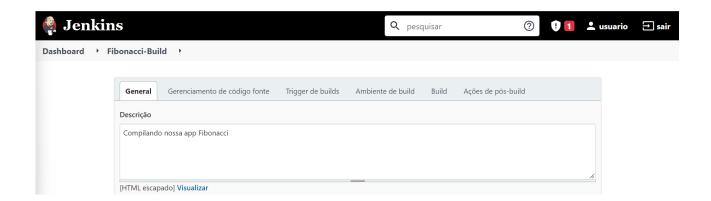
Digitamos um nome e escolhemos o tipo de projeto. Neste caso, vamos selecionar "Criar um projeto freestyle":



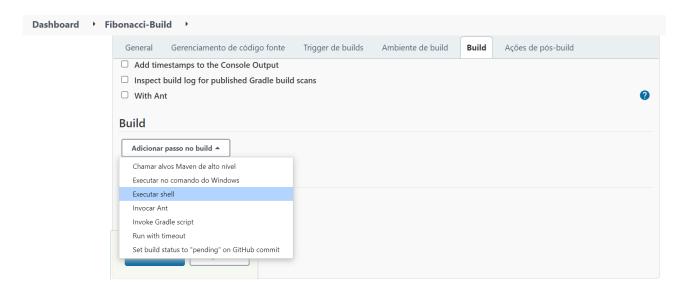
É importante escrever uma descrição do que estamos fazendo para que nossa equipe e quem vê nosso trabalho saiba exatamente o que cada Job faz:







Vamos para o "Build" e adicionamos uma nova etapa. Nas opções exibidas selecionamos "Executar shell":



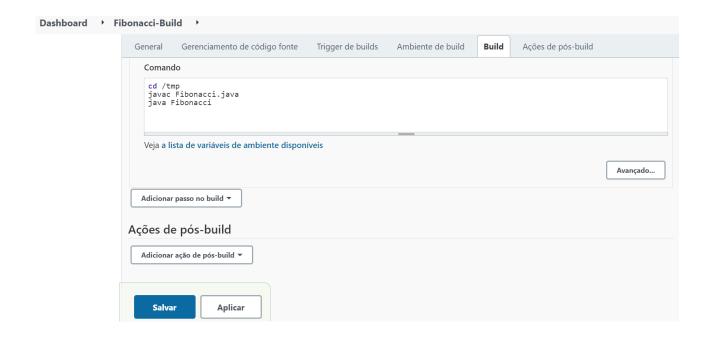
Para terminar de configurar nossa compilação, vamos escrever os comandos que são executados nesta tarefa:

```
cd /tmp
javac Fibonacci.java
java Fibonacci
```

Antes de salvar, vamos review Deixe nosso espaço de trabalho Jenkins assim:







Toda vez que fizermos uma alteração em nosso código, basta executar "Build Now" para compilar a aplicação:







Quando executarmos(Construir agora) poderemos ver a saída e que nosso código foi compilado e executado corretamente.

Saída do console

```
Iniciado pelo usuário usuario
Running as SYSTEM
Construindo no workspace /var/lib/jenkins/workspace/Fibonacci-Build
[Fibonacci-Build] $ /bin/sh -xe /tmp/jenkins6543109074741137298.sh
+ cd /tmp
+ javac Fibonacci.java
+ java Fibonacci
Serie de Fibonacci na DH
0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 Finished: SUCCESS
```

Se, por exemplo, modificarmos o valor da variável "number" para 20, apenas executando o trabalho novamente podemos ver as alterações feitas:

```
public class Fibonacci {
    public static void main(String[] args) {
        int number = 20;
}
```

Ao executar e ver a saída veremos como a extensão da série Fibonacci mudou:

Saída do console

Iniciado pelo usuário usuario
Running as SYSTEM
Construindo no workspace /var/lib/jenkins/workspace/Fibonacci-Build
[Fibonacci-Build] \$ /bin/sh -xe /tmp/jenkins362746045079515913.sh
+ cd /tmp
+ javac Fibonacci.java
+ java Fibonacci
Serie de Fibonacci na DH
0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987 1597 2584 4181 Finished: SUCCESS





Conclusão

Agora que sabemos como compilar por linha de comando e como executá-lo no Jenkins... existe forma ainda mais prática? E se, por exemplo, temos nosso código no GitHub, o que precisamos para conectá-lo? Também podemos pensar assim: o trabalho pode ser executado automaticamente quando modifico meu código no GitHub?

Deixamos-lhe uma pista! Você pode pesquisar os plugins disponíveis neste URL: https://plugins.jenkins.io/