



Estrutura de software e hardware



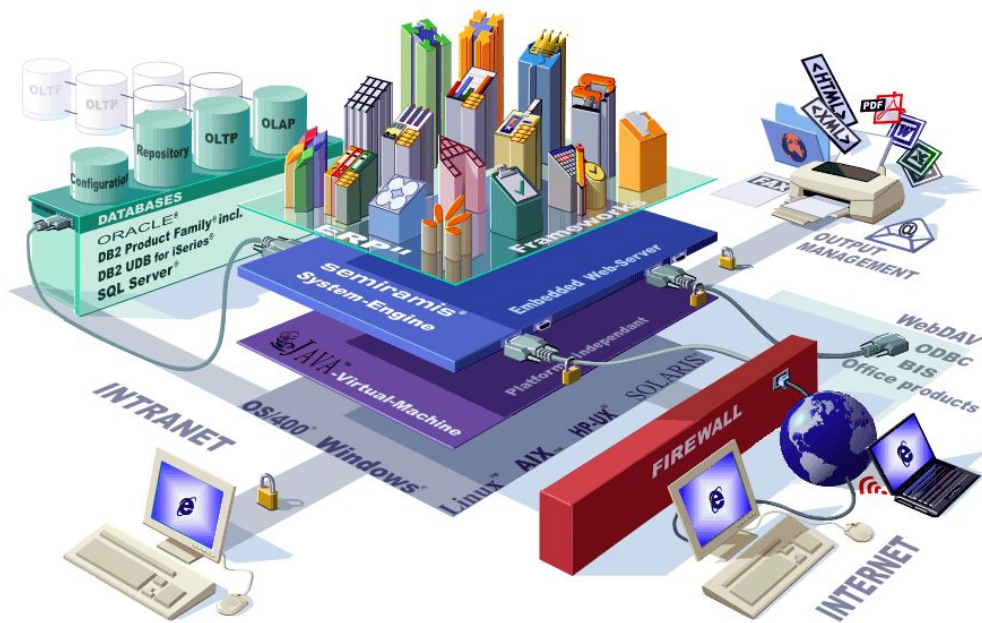
**Certified
Developer**
The Ultimate Tech Degree

DigitalHouse >
Coding School



O que é arquitetura de software?

A arquitetura de software é o projeto de nível mais alto da estrutura de um sistema, programa ou aplicativo.





Arquitetura de 3 camadas

Um aplicativo de 3 camadas - pessoas acessando por meio de um navegador ou aplicativo móvel - é composto de:

Camada de apresentação - Front End

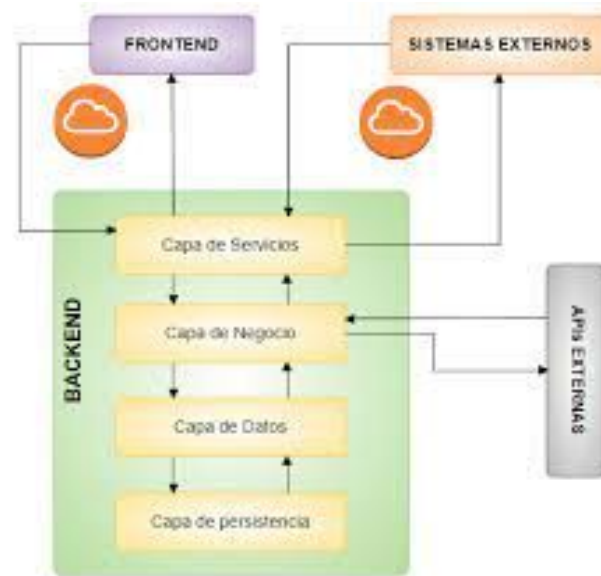
Interface no qual o usuário interage. Código HTML que define e estiliza o site (UX).

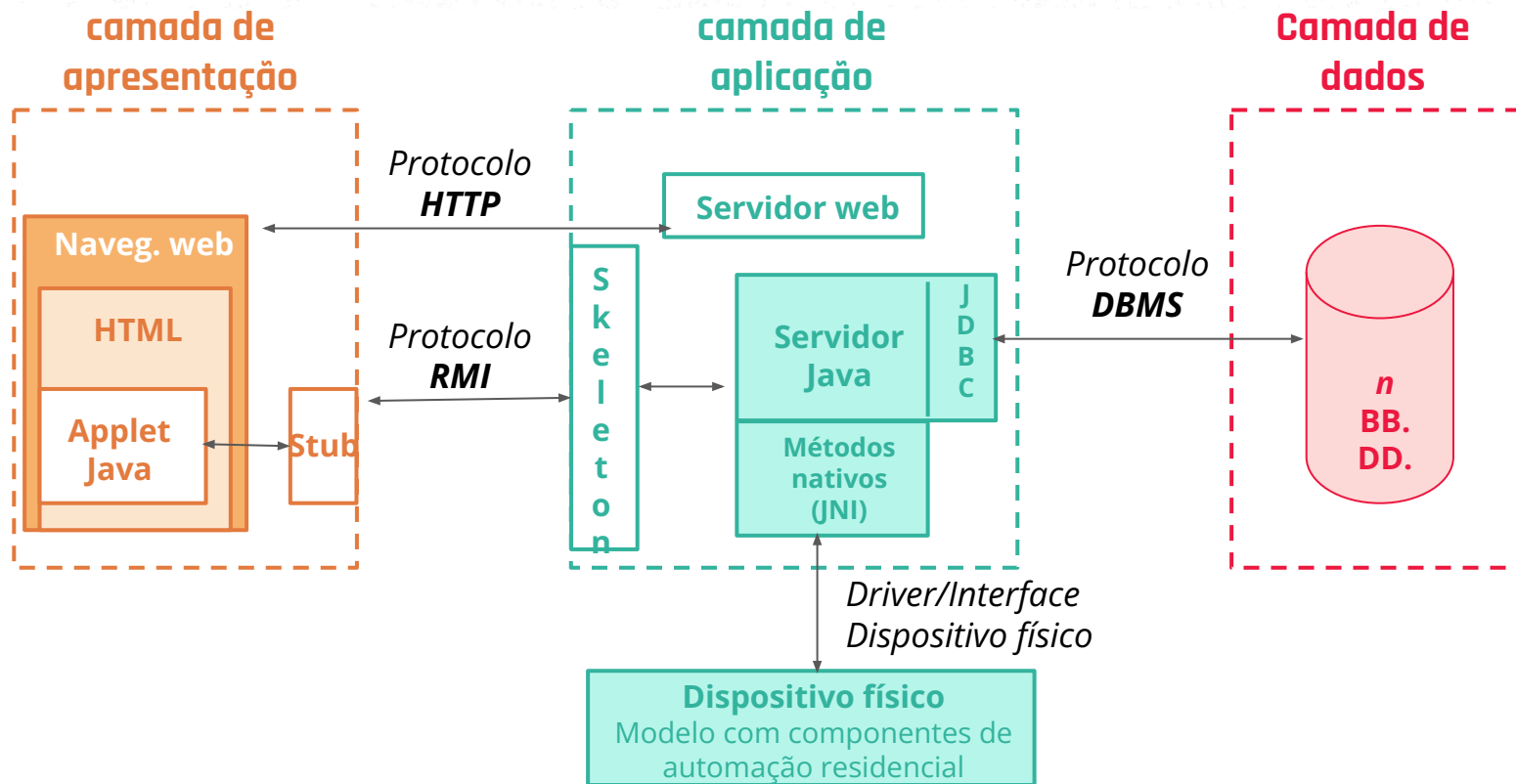
Camada lógica - Back End

Código que é responsável por entender o que o usuário está pedindo, procurá-lo no banco de dados, fazer as operações que ele deve fazer e devolvê-lo à camada de apresentação.

Camada de dados

É responsável por se comunicar com o banco de dados para obter dados, realizar operações de leitura e gravação e retornar o que está solicitando à camada lógica, da maneira que solicitar.



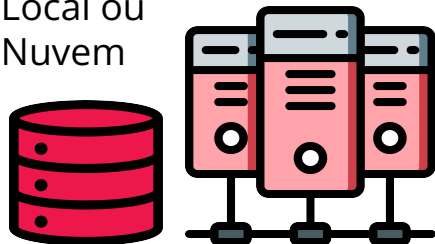




Arquitetura cliente-servidor

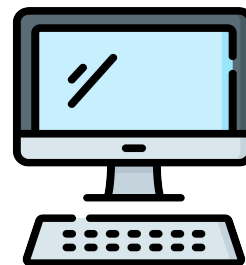
Servidor

Local ou
Nuvem



Cliente

- PC
- Celular



Solicitação

Resposta

Rede

- HTTP/HTTPS
- Internet ou local

DigitalHouse >
Coding School