



Métricas Scrum



**Certified
Developer**
The Ultimate Tech Degree

DigitalHouse >
Coding School



Para que servem?

As métricas são usadas para medir o progresso.
Proporcionam visibilidade, o estado do nosso produto e a evolução dos trabalhos realizados.

Queremos entender quanto esforço foi feito, quanto falta para “terminar” e quanto estamos progredindo por unidade de tempo.



Respondem:

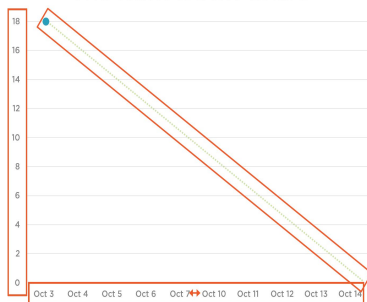
- Qual é a velocidade de desenvolvimento da equipe?
- Quanto trabalho avançamos com o tempo?
- Como planejamos o avanço do trabalho?
- Qual é a nossa capacidade produtiva como equipe?
- Quanto tempo levamos para agregar valor ao produto?
- Quando estimamos o próximo lançamento?



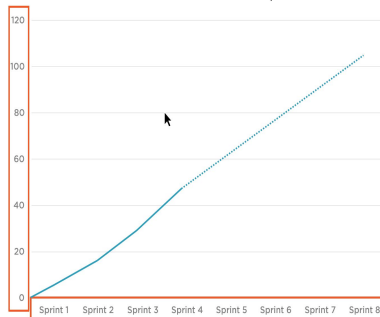
Quais são?

1. Burn up/down

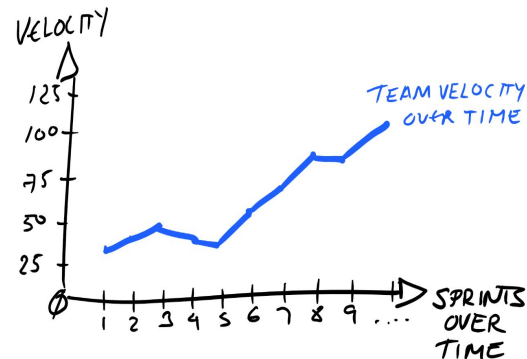
The Burn Down Chart



The Release Burn Up Chart



2. Velocity



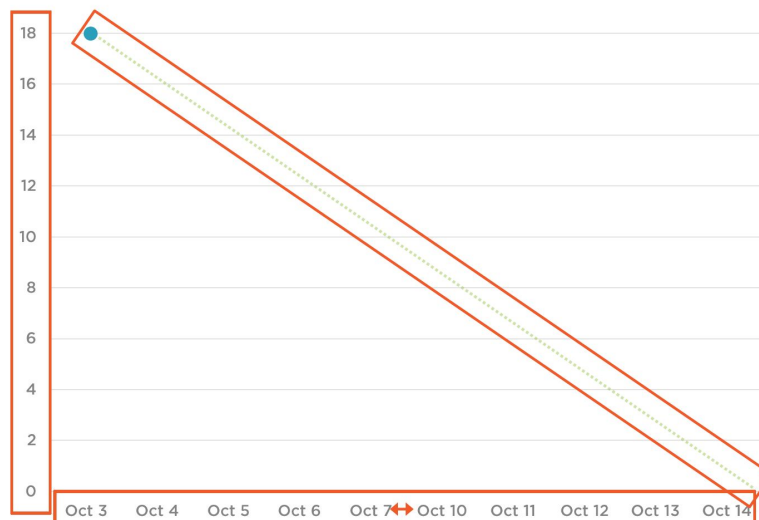


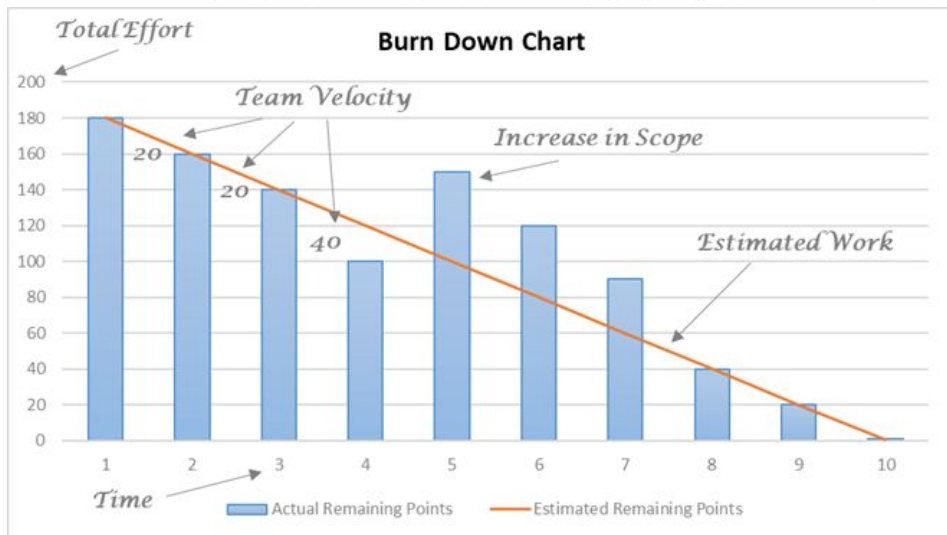
1. Burn down chart

- Ele mostra os story points do (sp) pendentes a serem feitos com base nos dias do sprint.
- Isso nos permite ver qual % do trabalho planejado fazemos e quanto nos resta.
- Apresenta graficamente a comparação entre planejado e real, para detectar desvios e atrasos.

Story points

Burn down
(contagem regressiva)





Eixo X: Dias do sprint.

Eixo Y: esforço pendente (sp).

Linha 1: Progresso ideal (sp restante).

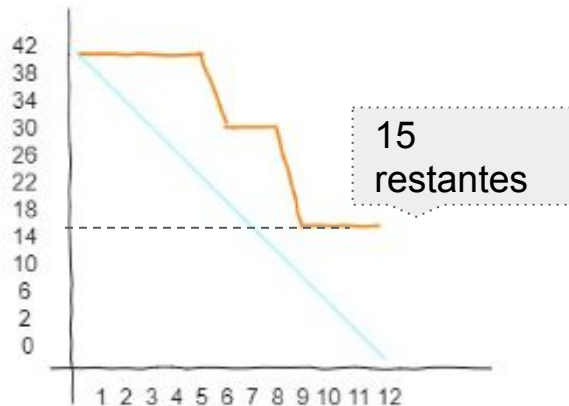
Linha 2 (barras): Progresso real (sp restante).

- A cada dia, na daily, fica marcado no gráfico quantos SP do sprint ainda faltam ser realizados.
- As equipes que atualizam manualmente o gráfico de burn down estão mais cientes do status e do andamento do projeto.
- Mostra o andamento do trabalho da sprint (sprint backlog) com base em story points e tempo (dias).
- Mostra o trabalho pendente dentro do sprint.
- Ele reflete a realidade e o estado do sprint do projeto.



2. Velocity

Mede a velocidade da equipe. É a quantidade de trabalho que uma equipe pode concluir com sucesso em um sprint.



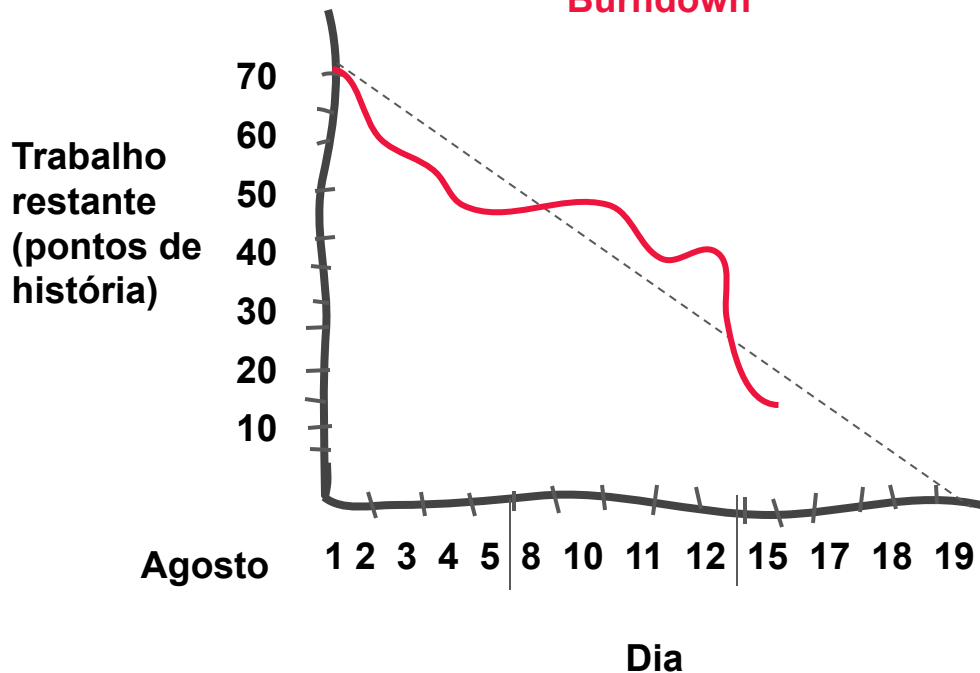
15
restantes

$$\text{Velocity} = 42 - 15 = 37$$

- Com base em dados empíricos sobre o que a equipe concluiu nos sprints anteriores.
- Fornece uma base para estimar a quantidade de trabalho que pode ser concluída nos próximos sprints (base e média).
- Pode ser ajustado de acordo com as variáveis que afetam a equipe em cada sprint (desistência da equipe, férias, feriados).



Burndown



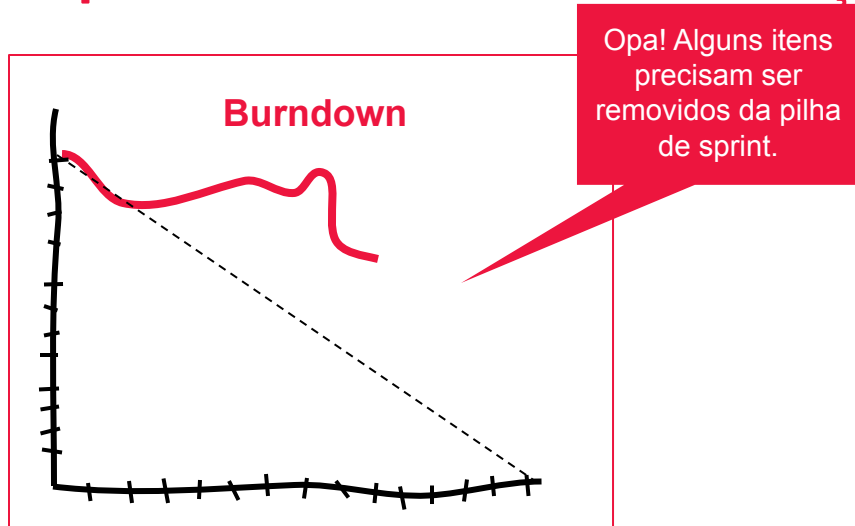
Calcular:

QUAL É A VELOCIDADE
DA EQUIPE?

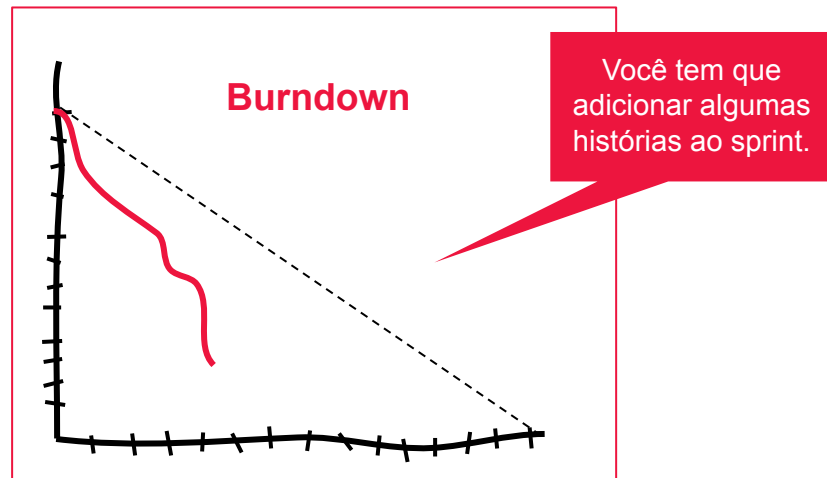
(o gráfico é apenas para
referência, não
representa o ponto de
ajuste)



O que fazemos com as informações?



Podemos ter estimado menos esforço do que realmente precisamos.



Podemos ter pensado que era mais difícil do que realmente era.

DigitalHouse>
Coding School