

Prática de objetos javascript

Crie um **objeto literal** Filme representa os dados de um filme (**título, diretor, ano, total de votos, nota e uma lista de personagens**).

No mesmo objeto Filme crie o **método votar**, que quando chamando irá acrescentar mais um voto ao filme.

Ao final crie um **array** com 3 **objetos** de filmes diferentes e com o método `forEach` **liste** apenas os **nomes dos filmes**.