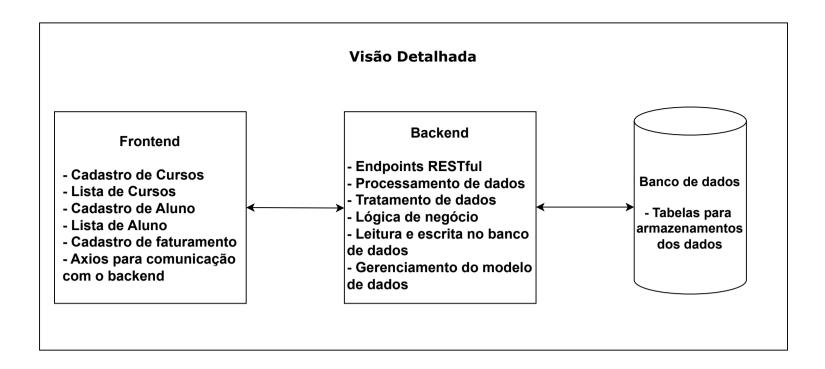


- 1. Frontend: Interage com o usuário e faz requisições ao backend;
- 2. **Backend:** Processa as requisições recebidas do frontend, interage com o banco de dados e fornece respostas;
- 3. Banco de dados: Armazena os dados da aplicação



Frontend

- Aplicação criada utilzando o framework ReactJS;
- Responsabilidade somente de interagir com o usuário através de suas telas;
- Não se comunica diretamente com o banco de dados
- Todo o acesso à dados é feito através da aplicação de backend utilizando protocolo http
- Rotas para as telas:
 - Cadastro de curso (/course)
 - Listagem de cursos (/list-courses)

Backend

- Aplicação criada utilzando o framework .net core e linguagem c#;
- Arquitetura de micro serviços, separando as responsabilidades em camadas;
- **Web:** Camada responsável na disponibilização dos endpoints para leitura e escrita dos dados usando o padrão RESTful, onde cada endpoint é responsável somente por uma entidade do domínio;
- Application: Camada responsável em centralizar e processas as regras de negócio, recebe comunicação da camada Web através de contratos (interface) préviamente definidos;
- **Repository:** Camada responsável em receber comunicação da camada **Application** através de contratos préviamente definidos, essa camada possui somente interfaces, provendo as operações necessárias para acesso aos dados;
- **Persistence:** Camada que possui as implementações da camada **Repository**, nessa camada é onde está implementada a configuração do Entity Framework, mas poderia ser qualquer outro ORM e consequentemente qualquer outro banco de dados;
- **Domain:** Camada que possui o modelo de domínio da aplicação, essa camada é composta por classes anêmicas, ou seja, possui somente propriedades e métodos relativos à acesso às propriedades;
- DependencyInjection: Camada responsável em centralizar a injeção de dependêcia dos objetos criados, não exerce qualquer função do ponto de vista funcional, sendo somente uma forma de organização melhor do projeto;

Banco de dados

• Banco de dados em memória, ou seja, os dados são persistidos somente durante a execução da aplicação;