



# Iniciando Estudos com DOM

## Conceitos

- Document Object Model
- modelo de objeto para documentos
- conjunto de objetos dentro do navegador que vai dar acesso aos componentes internos do website
- não funciona dentro do node.js

## Plugins Úteis

- Watch in Chrome
- instalado no vs code e no Chrome
- permite visualizar em tempo real a edição do código no vs code
- Ctrl + shift + p ⇒ escrever watch in chrome, abre o Chrome com um mini servidor
- ⇒ **PLUGIN DESCONTINUADO**

## Live Server

- como esse plugin deve ter sido descontinuado, agora usa-se o **Live Server**
- instala no **VS Code**
- não há necessidade de instalar também no chrome
- clicar com o botão direito no documento aberto no vscode e abrir com live server
- ou clicar em **Go Live**

## Árvore DOM

- inicia da raíz ⇒ window
- tudo em JS está dentro desse objeto
- ex de objetos filho dentro de window:
- location, document, history
- dentro de document temos html
- dentro de html, head e body e assim por diante
- é uma árvore hierárquica
- os elementos são quaisquer objetos que possam ser selecionados, ex:
- h1, parágrafos, etc

## Selecionando Objetos

- por tag name
- por nome
- por id
- por classe

## Acessar diferentes elementos

```
window.document.getElementsByTagName()[0]
/* pega mais de um elemento, entre parênteses vai o elemento entre aspas
   depois do parênteses é possível selecionar um elemento entre colchetes */
window.document.write(document.charset) // mostra na tela o charset
window.document.write(navigator.appName) // mostra o navegador em uso
document.write(document.URL) // mostra a URL que está sendo acessada
//o window. é opcional
```

## Seleção por seletor

- utiliza a syntax do CSS
- método mais recente

`window.document.querySelector('div#msg')` ⇒ hashtag para id, ponto para class