**C#**

Le C# est un langage de programmation orienté-objet fortement typé, créé par Microsoft et destiné à développer des applications web et de bureau.

C’est un langage très utilisé par les entreprises d’aujourd’hui pour les projets Web notamment, car Microsoft offre beaucoup de possibilités avec celui-ci.

Lors de mon semestre 3, j’ai dû réaliser en équipe un jeu-vidéo entièrement en C#, avec la librairie graphique SFML.

En semestre 4 et 5, j’ai travaillé sur un projet Web de gestion d’équipes et de réunions. Le back était réalisé entièrement en C#.

Pour finir, lors de mon stage de fin de licence, mon maître de stage m’a fait travailler sur une application de bureau déjà existante en C# qui permettait de découvrir une image cachée derrière des briques avec une balle de tennis.

Je me sens du coup suffisamment à l’aise avec ce langage, fort de toutes ces expériences en projet d’école ou d’entreprise mais j’ai encore beaucoup à apprendre sur les différentes librairies proposées par Microsoft.

Cette compétence est pour moi primordiale et un véritable atout étant donné la place de ce langage dans le monde de l’entreprise, et mes aspirations à son sujet.

C’est une compétence qui s’est acquise tout au long de 4 projets différents, et que j’utilise encore aujourd’hui en entreprise.

Le conseil que je donnerais à ceux qui débutent est de pratiquer, internet est rempli de tutoriels et de forums d’aide à ce sujet, personne n’aura de mal à trouver son compte.

Dans mon entreprise actuelle, je dois travailler sur du mobile, entièrement en C#. Je souhaite profiter de cette opportunité pour m’améliorer et être encore plus à l’aise avec le langage.

Des formations seront bientôt disponibles courant 2021 pour progresser et en apprendre encore plus.