

Aspectos a tener en cuenta en Diagramas de BPMN

Forma

1. Dibuje el diagrama de izquierda a derecha
2. Cada flecha hacia atrás que dibuje significa un reproceso, por lo tanto en secuencias normales siempre dibuje flechas hacia la derecha sin importar que queden espacios en blanco.
3. Utilice un código y una etiqueta para la actividad por ejemplo: **10 Procesar Solicitud**
4. Las actividades deben ir nombradas con verbos en infinitivo, esto incita a la acción.
5. Las compuertas exclusivas (X) se bautizan con una pregunta, por ejemplo **¿Se realizó actualización de la información?**
6. Las compuertas paralelas (+) y las compuertas inclusivas (O) abren y cierran (la exclusiva no cierra), bautícelas con un nombre de la siguiente manera: **<nombre> inicio, <nombre> fin**, esto ayuda mucho sobre todo en los anidamientos.
7. Todas las flechas de las compuertas deben estar bautizadas.
8. Todos los eventos de fin, deben estar bautizados con la causal de terminación del proceso.
9. Todos los eventos intermedios deben estar bautizados, tanto los que disparan como los que reciben.
10. Sea ordenado al dibujar, un dibujo confuso es señal de que algo no está bien entendido.

Validaciones

1. Cada Pool debe tener al menos un inicio y al menos un final.
2. Si utiliza subprocessos, estos deben tener al menos un inicio y al menos un final.
3. Todas las actividades, compuertas y eventos intermedios, deben tener al menos 1 conector de entrada y 1 conector de salida.
4. Verifique que este cerrando todas las compuertas paralelas y inclusivas que abrió.

Aclaraciones

1. Hay un tema que no es tan evidente en las compuertas exclusivas, las que toman decisiones, normalmente deben estar precedidas por una actividad (humana o automática) y se supone que esta actividad anterior es la que da los elementos de juicio

para tomar la decisión. Dicho en términos sistémicos, asimílenlo a que cada proceso tiene unas variables de ambiente que se pueden actualizar/consultar, la actualización la tiene que hacer una actividad humana o automática, antes de poder ser consultadas por una compuerta exclusiva. Esta actualización está implícita en la actividad. Por ejemplo después de ejecutar una actividad automática **Consultar Saldo de Cuenta Corriente**, podemos dibujar una compuerta que verifica si la cuenta está en sobregiro o no. Un ejemplo manual, después de una actividad llamada **Recibir Documentación** podemos dibujar una compuerta que verifica si los documentos estaban completos, incompletos o inconsistentes.