****

Primer Avance del Proyecto

Apocalipsis Zombie

Autor:

Alvarado Alfaro Linda Selena

Canales Gutierrez Katherine

Lugo Acosta Ever

Universidad CENFOTEC

C2 Fundamentos de Programación

Profesor: Mauricio Andrés Hernández Zamora

San José, 06 de Julio de 2025

TABLA DE VARIABLES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tabla de Entradas | | | |
| Nombre | **Tipo** | **Descripción** | **Valor inicial** |
| opcionAlmacen | int | Variable que guarda la opción seleccionada por el usuario en el primer escenario. Opciones entre 1-4. | 0.0 |
| codigoCajaFuerte | int | Variable que guarda 2 números puestos por el usuario en el segundo escenario, dichos números deben sumar 6. | 0.0 |
| nombre | String | Variable que guarda el nombre del usuario, para incluirlo dentro del juego. | “ ” |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tabla de Salidas | | | |
| Nombre | **Tipo** | **Descripción/Ejemplos** | **Valor inicial** |
| Mensaje de introducción | String | [nombre], este es tu primer objetivo… | “ ” |
| Resultado búsqueda | String | "Has encontrado la llave." / "No está aquí." | “ ” |
| Resultado código | String | "Código correcto, abriste la caja fuerte." / "Código incorrecto." | “ ” |
| Mensaje final | String | "Has sobrevivido, ganaste." / "Los zombis te atraparon, fin del juego." | “ ” |

CASOS DE PRUEBA

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Caso #1 | **Entradas** | **Resultados**  **esperados** | **Resultados obtenidos** | **Encargado** | |
| Buscar suministros en el almacén.  Está cerrado con llave, y solo tienes 2 intentos para encontrarla. | En el armario | Aquí no está, te queda un intento. | Aquí no está, te queda un intento. | Probado por: | Linda Alvarado |
| En el jarrón | Fallaste los 2 intentos, la llave sigue oculta y los peligros acechan. Regresa al inicio y prueba otra vez | Fallaste los 2 intentos, la llave sigue oculta y los peligros acechan. Regresa al inicio y prueba otra vez | Fecha: | 05 jul 25 |
| Debajo de la alfombra | Vaya, que suerte tienes! Has ingresado al almacén. | Vaya, que suerte tienes! Has ingresado al almacén. |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Caso #2 | **Entradas** | **Resultados**  **esperados** | **Resultados obtenidos** | **Encargado** | |
| Dentro del almacén, una caja fuerte bloquea tu camino en el cual sólo un código la abrirá.  Pista: En los espejos del baño decía: ´Dos números que sumen 6 | 33 | ¡Código incorrecto! Estas frente a tu última oportunidad... los zombies ya están acercándose; decide bien tu próximo número si quieres vivir. | ¡Código incorrecto! Estas frente a tu última oportunidad... los zombies ya están acercándose; decide bien tu próximo número si quieres vivir. | Probado por: | Linda Alvarado |
| 51 | El segundo intento fue tu sentencia, y así termina tu historia... Ni la lógica ni la suerte te acompañaron. Gracias por facilitarles la cena. Los zombies te lo agradecen a su manera. | El segundo intento fue tu sentencia, y así termina tu historia... Ni la lógica ni la suerte te acompañaron. Gracias por facilitarles la cena. Los zombies te lo agradecen a su manera. | Fecha: | 05 Jul 25 |
| 42 | Felicidades! Abriste la caja fuerte con precision, tomaste el arma que allí se encontraba y acabaste con los zombis sin titubear.  La amenaza ha sido eliminada. Fin del juego. | ¡Felicidades! Abriste la caja fuerte con precision, tomaste el arma que allí se encontraba y acabaste con los zombis sin titubear.  La amenaza ha sido eliminada. Fin del juego. |  |  |