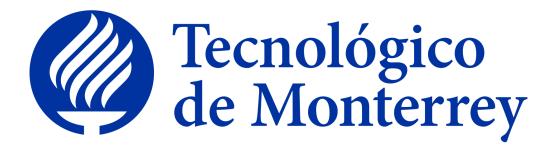
-ITESM Tecnológico de Monterrey Campus Querétaro-



# Actividad 3.6a Implementación de "Graph coloring"

-Análisis y diseño de algoritmos avanzados (Gpo 601)-

#### **ALUMNOS**

Mónica Monserrat Martínez Vásquez | A01710965 Ethan Luna Cadó | A01710704 Rommel Toledo C. | A01709922 Adrián Matute Beltrán | A01703889

Fecha de entrega: 7/11/2024

# Complejidad del Algoritmo

La complejidad total del programa es de O(c^n), donde 'n' es el número de nodos y 'c' es el número de colores.

### Caso de Prueba 1

#### Caso de Prueba 2

```
Ingrese el número de nodos: 4
Ingrese la matriz de adyacencias:
0 1 1 1
1 0 1 1
1 1 0 1
1 1 1 0
Vértice: 0, Color asignado: 0
Vértice: 1, Color asignado: 1
Vértice: 2, Color asignado: 2
Vértice: 3, Color asignado: 3
```

### Caso de Prueba 3

## Caso de Prueba 4

```
Ingrese el número de nodos: 3
Ingrese la matriz de adyacencias:
0 1 1
1 0 1
1 1 0
Vértice: 0, Color asignado: 0
Vértice: 1, Color asignado: 1
Vértice: 2, Color asignado: 2
```