



Отчет о тестировании модуля



**«Собрать поездку»**

мобильного приложения

**FUN&SUN**





# Оглавление

1. [Краткое описание объекта и задач тестирования](#)
2. [Команда тестировщиков](#)
3. [Описание процесса тестирования](#)
4. [Расписание прохождения чек-листов](#)
5. [Фактический график выполнения тестирования](#)
6. [Статистика по новым дефектам](#)
7. [Список функционально-критичных дефектов](#)
8. [Суммарная статистика по дефектам](#)
9. [Результат проведенного тестирования](#)
10. [Качество объекта тестирования](#)
11. [Рекомендации](#)
12. [Приложение](#)

## 1. Краткое описание объекта и задач тестирования

*этом проекте  
является учебным тренажером  
факультета "Ручное тестирование" в GeekBrains*

**Описание тестового объекта.** Модуль представляет собой конструктор поездок для самостоятельного конструирования пользователем выгодного пакета путешествия.

Располагается вторым по счету в навигейшн-баре **«Найти тур»**. Доступен авторизованным и неавторизованным пользователям. Основной функционал запускается по кнопке **«Собрать поездку»** и представляет собой выбор через два основных фильтра **«Авиабилеты»** и **«Отели»**. Дополнительные фильтры доступны пользователю в разделе **«Дополнительные услуги»**, их полный список может меняться, и поступает от back-end разработчиков.

**Основная задача.** Провести тестирование конструктора на smoke и critical path уровнях для проверки работы основного функционала. А также GUI тестирование для проверки графического интерфейса на соответствие требованиям по дизайну.

**Требования.** Заказчиком была поставлена техническая задача (см. файл **«Техническая задача.doc»**). Представлена диаграмма переходов между экранами модуля: <https://miro.com/app/board/uXjVOcgMGxQ=/> (login: elunyushkina@list.ru, password: 52qxg78Wu!5\$dUu). Представлен графический пользовательский сценарий **«Customer Journey Map FUN&SUN Mobile»**, и две mock-up верстки (см. **Fun&Sun\_1.pdf**, **TUI Plus 2020 из Sketch.pdf**, **export from Figma**).

В данном отчете представлена информация о команде тестирования, сроках выполнения задачи, а также статистика по найденным дефектам и оценка качества объекта тестирования.

## 2. Команда тестировщиков

Артем С., Сергей Р., Елена Лун., Павел Мурай, Юлия Ярмолович, Виктор Кириллин.

## 3. Описание процесса тестирования

**Тестовое окружение.** IDE: Android Studio, снiffeры траффика: Charles Proxy, Fiddler.

Версия приложения, на котором проводилось тестирование модуля: [release-02-3.5.devcal.ru](http://release-02-3.5.devcal.ru)

\*красным цветом выделены выдуманные данные

### Техника.

- Redmi Note 8 Pro (Android 11), MIUI Global 12.5.7.
- стационарный Asus (Windows 10), процессор AMD FX(tm)-8350 Eight-Core 4.00 GHz.
- Apple iPhone 11, процессор A13 Bionic, 2.65 GHz.

**Платформы.** Android 11, Windows 10, iOS 16.0.2.

**Браузеры.** Google Chrome, FireFox, Safari.

**BTS, TMS.** В текущей итерации проводилось ручное тестирование, для чего использовалась система управления тестированием (TMS) Qase.io и баг-трекинговая система (BTS) Jira.

**Тестовая документация:** тестовая стратегия, чек-листы, Bug Reports. Ссылки на документацию даны в приложении.

## 4. Расписание прохождения тест-кейсов

ФИО	Время на тестирование	Дата начала	Дата завершения
Сергей Р.	0:11:00	19.09.2022 22:32	19.09.2022 22:43
Елена Лун.	0:01:35	19.09.2022 23:51	20.09.2022 23:58
Виктор Кириллин	0:04:21	22.09.2022 16:37	22.09.2022 20:58
Артем С.	0:31:00	22.09.2022 21:01	22.09.2022 21:32
Павел Мурай	0:03:40	23.09.2022 19:52	23.09.2022 23:32
Юлия Ярмолович	0:01:16	24.09.2022 20:59	24.09.2022 22:15

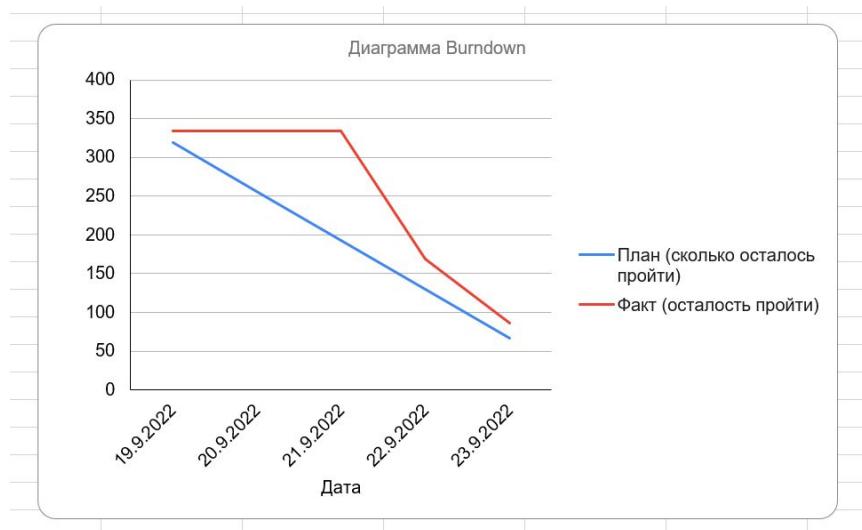
**Сроки** составления проектной документации (тестовой стратегии): 12-15 сентября.

**Сроки** составления тестовой документации (чек-листов): 16-18 сентября.

**Сроки** тестирования и составления отчетов о дефектах: 19.09.2022 – 24.09.2022 (6 дней).

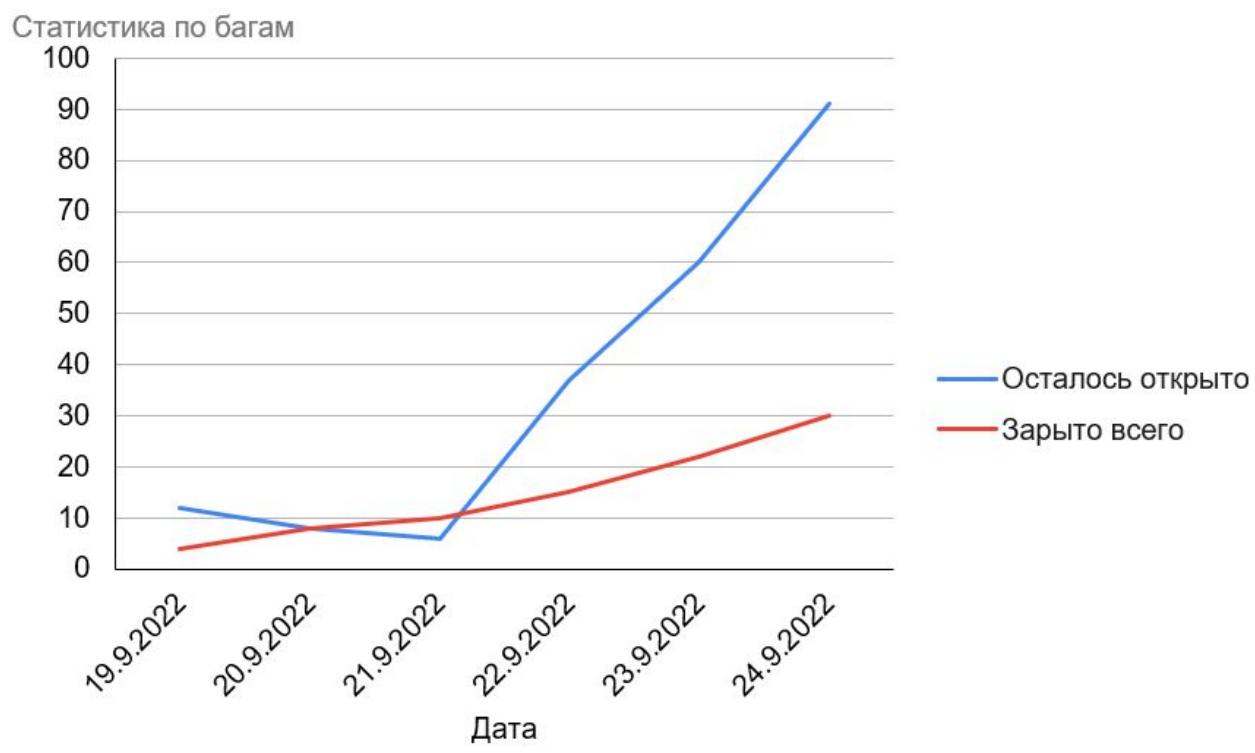
## 5. Фактический график выполнения тестирования

Дней на создание тестового сценария	4		
Дней на составление чек-листов	3		
Дней на тестирование	6		
Всего пройдено тестов	382 test cases	45 suits	
<b>Дата</b>	<b>План (сколько осталось пройти)</b>	<b>Пройдено</b>	<b>Факт (осталось пройти)</b>
19.09.2022	319	48	334
20.09.2022	256	0	334
21.09.2022	193	0	334
22.09.2022	130	165	169
23.09.2022	67	83	86
24.09.2022	4	101	0
<b>63.6 тестов в день</b>			



## 6. Статистика по новым дефектам

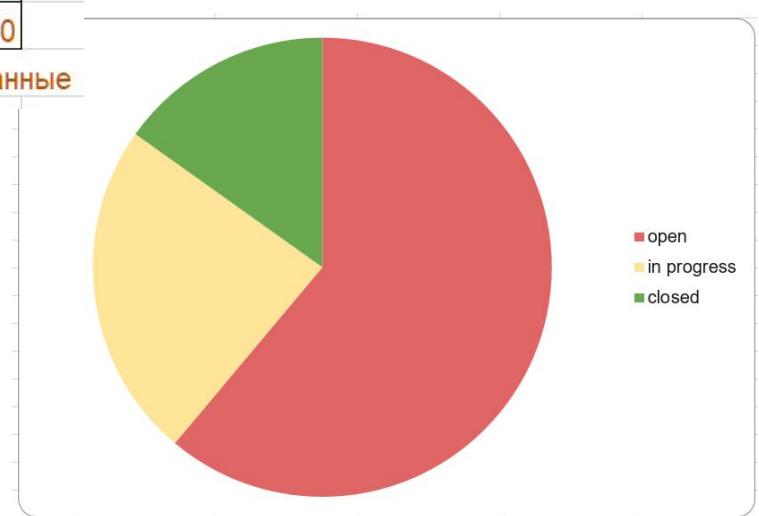
Дата	Открыто багов	Закрыто багов	Осталось открыто	Зарыто всего
19.9.2022	16	4	12	4
20.9.2022	0	4	8	8
21.9.2022	0	2	6	10
22.9.2022	36	5	37	15
23.9.2022	30	7	60	22
24.9.2022	39	8	91	30
*красным цветом выделены выдуманные данные				
Всего:	121	30	91	89





Статус	Количество
open	121
in progress	47
closed	30

\*красным цветом выделены выдуманные данные



## 7. Список функционально-критичных дефектов

Главный экран			
<input type="checkbox"/> Results	Title	Assignee	Time spent
<input checked="" type="checkbox"/> Failed	Все элементы на экране отображаются, располагаются и выглядят согласно макету "Main"	efwefw	00:00:14

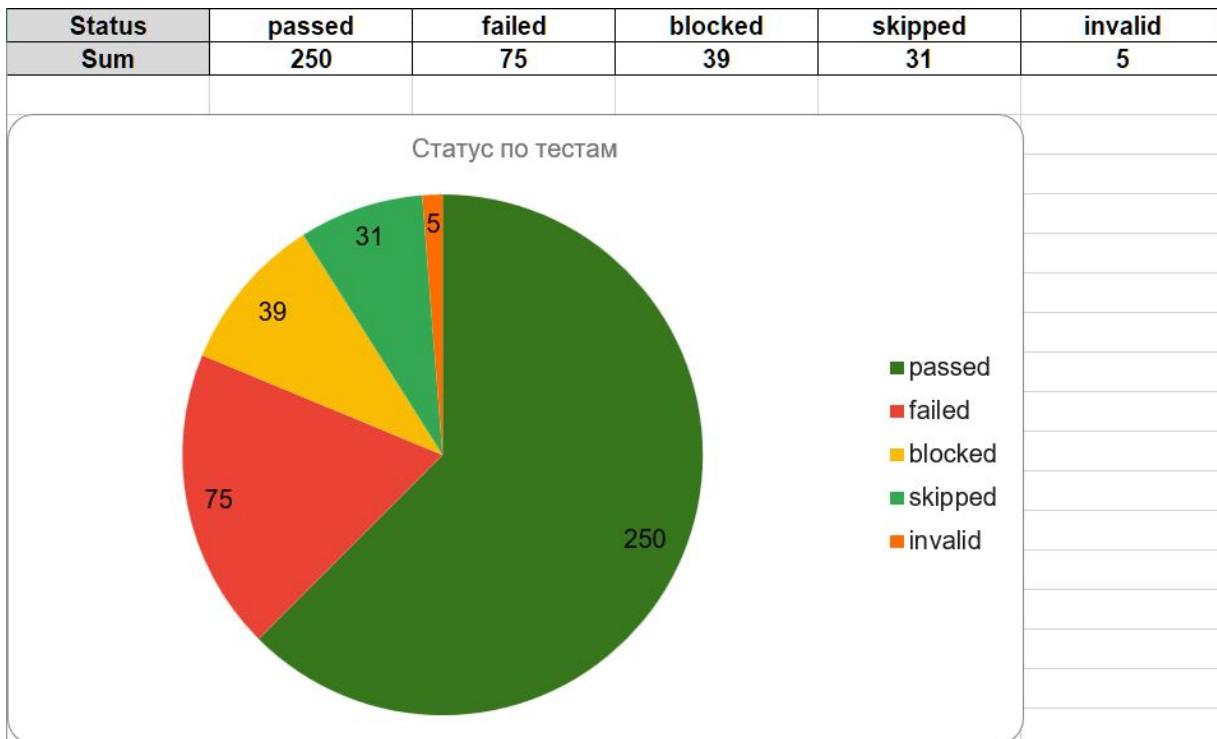
Экран "Выберите только то, что вам нужно"			
<input type="checkbox"/> Results	Title	Assignee	Time spent
<input checked="" type="checkbox"/> Failed	Все элементы на экране отображаются располагаются и выглядят согласно макету "Экран с конструктором_more"	efwefw	00:04:30
<input checked="" type="checkbox"/> Failed	После нажатия на кнопку "развернуть" все элементы на экране отображаются и располагаются согласно макету "Экран с конструктором_more_2"	efwefw	00:00:52

Экран "Выбор страны"			
Главный экран приложения > Главный экран конструктора поездок > Экран "Выберите только то, что вам нужно" > Экран "Страховки" > Экран "Выбор страны"			
<input type="checkbox"/> Results	Title	Assignee	Time spent
<input checked="" type="checkbox"/> Failed	Под заголовком отображается поисковая строка, список стран в алфавитном порядке, кнопка "Готово"	efwefw	00:00:15
<input checked="" type="checkbox"/> Blocked	При тапе на страну напротив нее появляется галочка	efwefw	00:00:09
<input checked="" type="checkbox"/> Failed	При тапе на кнопку "Готово" осуществляется переход на экран "Страховки", в поле "Страна" отображается выбранное ранее значение	efwefw	00:00:22

Экран "Выберите только то, что вам нужно"			
Главный экран приложения > Главный экран конструктора поездок > Экран "Выберите только то, что вам нужно"			
<input type="checkbox"/> Results	Title	Assignee	Time spent
<input checked="" type="checkbox"/> Failed + 2	При тапе на кнопку "Назад" осуществляется переход на главный экран конструктора	efwefw	00:22:45
<input checked="" type="checkbox"/> Failed	Выбрать тур нажать "Забронировать"	efwefw	00:00:53
<input checked="" type="checkbox"/> Blocked	После нажатия кнопки "забронировать" нас перемещает в раздел регистрации	efwefw	00:00:18

Экран со списком найденных страховок			
Главный экран приложения > Главный экран конструктора поездок > Экран "Выберите только то, что вам нужно" > Экран "Страховки" > Экран со списком найденных страховок			
<input type="checkbox"/> Results	Title	Assignee	Time spent
<input checked="" type="checkbox"/> Blocked	В аррбаг размещена кнопка "Назад", логотип, корзина	efwefw	00:11:36
<input checked="" type="checkbox"/> Blocked	На экране отображаются карточки с доступными страховками и их стоимостью	efwefw	00:00:02
<input checked="" type="checkbox"/> Blocked	При добавлении авторизованным пользователем страховки в корзину осуществляется переход на экран "Выберите только то, что вам нужно"	efwefw	00:00:05
<input checked="" type="checkbox"/> Blocked	При попытке добавления неавторизованным пользователем страховки в корзину осуществляется переход на экран авторизации	efwefw	00:00:01

## 8. Суммарная статистика по дефектам



## 9. Результат проведенного тестирования

Версия release-02-3.5.devcal.ru содержит 91 дефект, 13 из них критические. Не хватает дизайн-макетов экранов "Заказ продуктов", "Транфер", "Услуги в аэропорту" "TUI Combo", "Лабораторный тест", "Услуги в отеле".

## 10. Качество объекта тестирования

В результате ручного тестирования функционала модуля на уровне smoke и critical path, а также проверки GUI в модуле найдены функционально-критичные дефекты и несоответствия интерфейса требованиям по дизайну. На текущий момент приложение не может быть отдано в релиз. Необходимы правки основного функционала. А также правки интерфейса экранов конструктора в соответствии с дизайн-макетами.

## 10. Приложение

Тестовая стратегия: [https://github.com/elunyushkina/Testing\\_command\\_project/tree/master/Testing\\_command\\_project/2.%20Testing%20strategy%20for%20module%20of%20mobile%20application%20FUN%26SUN](https://github.com/elunyushkina/Testing_command_project/tree/master/Testing_command_project/2.%20Testing%20strategy%20for%20module%20of%20mobile%20application%20FUN%26SUN)

Чек-листы Елены Лунюшкиной: <https://app.qase.io/project/FSEL?view=1&suite=5>

Test Run Елены Лунюшкиной: <https://app.qase.io/run/FSAB/dashboard/1>

Чек-листы команды тестировщиков: <https://app.qase.io/projects>

(login: oowschjtsmpswgwzn@kvhrs.com, password: oowschjtsmpswgwzn@kvhrs.com)

<https://syakovlev.atlassian.net/jira/software/projects/FP/boards/49?selectedIssue=FP-49>  
 Bug Reports in JIRA:

<https://syakovlev.atlassian.net/jira/software/projects/FP/boards/49?selectedIssue=FP-50>

<https://syakovlev.atlassian.net/jira/software/projects/FP/boards/49?selectedIssue=FP-51>

<https://syakovlev.atlassian.net/jira/software/projects/FP/boards/49?selectedIssue=FP-52>

<https://syakovlev.atlassian.net/jira/software/projects/FP/boards/49?selectedIssue=FP-53>

<https://syakovlev.atlassian.net/jira/software/projects/FP/boards/49?selectedIssue=FP-54>

(login: mzg70491@eoopy.com, paasword: TRyyIgpY2)