修改位置：

BinaryTree.templates.h 20

BinaryTreeNode.h 31

增加新的属性：low，high，max，并以low作为key（data）值

BinaryTree.templates.h 34

增加新的构造函数，输入区间端点值来构造树

以low值为key

增加max，low，high属性

BinarySearchTree.templates.h 352

Insert（node）增加修改max属性的操作

RedBlackTree.h 75

增加查找重叠区间树的函数

RedBlackTree.templates.h 191

增加查找区间树的函数实现

BinaryTree.templates.h 424 &&456

修改红黑树左旋右旋的操作，保证节点的max在动态操作中保持正确性

BinaryTree.h 129

增加区间树定义，新的构造函数

NEXT:

1.

选取区间新增树的属性：low，high，max，low为key值

2.

以max作为扩展信息，max定义见pdf

3.

修改insert中的max属性因改动带来的影响

修改左旋、右旋对max属性因改动带来的影响

4.

区间搜索树的功能实现

5

BinaryTreeNode<type> 对区间的初始化