

UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA
FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS
Escuela profesional de Ciencia de la Computación



PLAN DE PRUEBAS PROYECTO WAQYA
INGENIERÍA DE SOFTWARE III: Trabajo final de curso

Profesor: LUQUE, Edson

Integrantes:

PERCA QUISPE, Joel Cristian

HUANCA PARQUI, Elizabeth Yasmin

ESPINOZA PEÑALOZA, Edgar Alfonso

VÍLCHEZ MOLINA, Misael Svante

MOSCOSO APAZA, Imanol Brayan

AQP - 2022

1. Introducción

1.1. Objetivos

El objetivo de este documento es entregar las pautas, definir la estrategia que se seguirá y recoger los casos de pruebas que verifican que el sistema satisface los requisitos especificados. Este documento de Plan de Pruebas de **Waqya** se compone de los siguientes objetivos:

- Identificar los componentes del software que deben ser probados.
- La estrategia a seguir en la ejecución de las pruebas.
- Identificar los recursos necesarios para la realización de las pruebas
- Listar los elementos resultantes del proyecto de pruebas

1.2. Escopo

Waqya pasará las pruebas de unidad y de integración. Las pruebas unitarias se ocupan de la calidad funcional, de interfaz gráfica y de control de acceso (Seguridad).

2. Requisitos

2.1. Definición de Casos de Prueba

2.1.1. call4Papers

Casos de Prueba	<i>should return the main C4P</i>	Código	TC001
Código de Escenario	TS001		
Descripción	Visualiza los principales C4P		
Pasos	<ol style="list-style-type: none">1. Renderiza el landing page.2. Encuentra y activa el botón "VER PAPERS".3. Obtiene y renderiza los Call For Papers.		
Resultado Esperado	El estado devuelve una lista de Call for Papers.		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.2. searchCallForPapers

Casos de Prueba	<i>should return the search C4P</i>	Código	TC001
Código de Escenario	TS002		
Descripción	Permite buscar un C4P mediante su nombre		
Pasos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se escribe en la barra de búsqueda el nombre del C4P 2. Activa el botón de búsqueda 3. Renderiza los C4P 		
Resultado Esperado	El estado devuelve una lista de Call for Papers que satisfacen la consulta de búsqueda.		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.3. loginWithAdministrator

Casos de Prueba	<i>The admin should login to the page</i>	Código	TC001
Código de Escenario	TS003		
Descripción	Permite iniciar sesión al administrador		
Pasos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Renderiza la página de login 2. Se llena el formulario con los datos del usuario 3. Se envían los datos del formulario 4. Comprueba que el usuario se encuentre en el sistema 5. Renderiza la página Admin. 		
Resultado Esperado	El admin ingresa con su cuenta al Call for papers		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.4. loginWithUser

Casos de Prueba	<i>The user should login to the page</i>	Código	TC001
Código de Escenario	TS004		
Descripción	Permite iniciar sesión al usuario		
Pasos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Renderiza la página de login 2. Se llena el formulario con los datos del usuario 3. Se envían los datos del formulario 4. Comprueba que el usuario se encuentre en el sistema 5. Renderiza la página Call for papers 		
Resultado Esperado	El usuario ingresa con su cuenta al Call for papers		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.5. commentC4P

Casos de Prueba	<i>should return comment</i>	Código	TC001
Código de Escenario	TS005		
Descripción	Publica un comentario en un Call for Paper.		
Pasos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se autentifica la sesión del usuario. 2. Se registra comentario con el usuario logeado. 3. Guarda el comentario en el paper que se ingresó. 		
Resultado Esperado	Guardar el comentario en el Call for Paper		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.6. registerUser

Casos de Prueba	<i>should set true user registration</i>	Código	TC001
Código de Escenario	TS006		
Descripción	Registrar un usuario a la app		
Pasos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se ingresa todos los datos solicitados para el registro 2. Dar click en Registrar 3. Registro 		
Resultado Esperado	Se espera que se registre un usuario		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		