## Program Penghitung Gaji

Program penghitungan gaji yg bernama HitungGaji.py ini dirancang oleh kelompok 5 kelas A dalam pemenuahan Tugas Besar Programma Komputer tahun 2020 yang beranggotakan:

1.	Rizki Ananda Putra Nur Rohmat	(10318080)
2.	Bayu Bagaswara	(10319018)
3.	Desika Anggi Fitriana	(10319022)
4.	Elva Bunga Mandira Arifianti	(10319031)
5.	Febryanti Valentina Sitanggang	(10319036)

Program ini dirancang untuk memudahkan seorang manager untuk menghitung gaji karyawan dalam suatu perusahaan. Cara penggunaannya adalah sebagai berikut:

1. Buka program 'HitungGaji.py'

Pertama program ini akan memunculkan pilihan menu yang akan digunakan.

- 2. Inputkan menu yang akan digunakan. Menu 1 untuk meng-*update* standar gaji karyawan, menu 2 untuk menghitung gaji karyawan, menu 3 untuk menampilkan data gaji karyawan, dan menu 4 untuk keluar.
- 3. Apabila memilih menu 1, lalu akan muncul list jabatan. Selanjutnya input gaji pokok setiap jabatan hanya dengan memasukkan angka saja. Misalnya gaji direktur perbulan adalah 10 juta, maka user diminta untuk memasukkan angka 10000000.
- 4. Inputkan tunjangan untuk setiap jabatan dengan format yang sama dengan gaji pokok.
- 5. Inputkan pajak yang harus dibayar oleh karyawan dengan memasukkan angka desimal. Misalkan pajak penghasilan 10% maka inputkan kedalam program 0.1.
- Inputkan denda keterlambatan yang harus dibayarkan oleh karyawan setiap 1 menit keterlambatan dengan format seperti gaji pokok.
- 7. Inputkan upah lembur yang diterima karyawan setiap 1 jam lemburnya dengan format yang sama dengan gaji pokok.
- 8. Inputkan upah lembur yang diterima karyawan setiap 1 hari bekerja pada hari minggu atau tanggal merah dengan format yang sama dengan gaji pokok.
- 9. Setelah menginputkan semua data diatas, program akan memunculkan menu lagi
- 10. Inputkan menu yang akan digunakan lagi Menu 1 untuk meng-*update* standar gaji karyawan, menu 2 untuk menghitung gaji karyawan, menu 3 untuk menampilkan data gaji karyawan, dan menu 4 untuk keluar.
- 11. Apabila memilih menu 2, selanjutnya akan muncul pertanyaan "Apakah telah mengupdate standar penggajian? (y/n).
- 12. Inputkan jawaban "y" jika telah mengupdate dan "n" jika belum.
- 13. Jika "n" maka akan muncul tabel jabatan beserta dengan komponen penggajian yaitu gaji pokok dan tunjangan tiap jabatan.
- 14. Inputkan Nama karyawan
- 15. Inputkan Nomor Induk Pegawai
- 16. Inputkan nomor jabatan sesuai yang tertera pada tabel yang muncul saat program dijalankan

- 17. Inputkan banyak cuti karyawan dalam satu bulan.
- 18. Inputkan total jam lembur harian karyawan dalam satu bulan ( Jam lembur dihitung secara bulat).
- 19. Inputkan total lembur karyawan pada tanggal merah atau hari minggu.
- 20. Inputkan total waktu keterlambatan yang dilakukan oleh karyawan dalam satu bulan. Waktu yang diinputkan dalam hitungan menit.
- 21. Inputkan huruf 'y ' untuk menambahkan data selanjutnya.
- Jika semua data karyawan sudah masuk, inputkan huruf 'n' untuk mengakhiri input data karyawan.
- 23. Saat proses input karyawan selesai, program akan memunculkan tabel yang berisikan data-data karyawan yang sudah diinputkan. Setelah itu akan muncul dialog untuk menambahkan list tersebut dalam file dengan format .csv.
- 24. Inputkan huruf 'y' untuk mengeksport list kedalam file .csv.
- 25. Inputkan nama file dengan format 'NamaFile.csv'
- 26. Program akan tertutup otomatis dan list dapat dibuka dalam bentuk csv file.
- 27. Jika input "y" pada pertanyaan "Apakah telah mengupdate standar penggajian? (y/n) lalu akan muncul pertanyaan "Apakah akan menggunakan standar penggajian yang sudah diupdate? (y/n)".
- 28. Inputkan jawaban "y" jika ingin menggunakannya "n" jika tidak.
- 29. Apabila input "n" maka akan mucul tabel jabatan beserta dengan komponen penggajian yaitu gaji pokok dan tunjangan tiap jabatan.
- 30. Ikuti langkah 14-26.
- 31. Apabila input "y" maka akan muncul tabel jabatan beserta dengan komponen penggajian yaitu gaji pokok dan tunjangan tiap jabatan yang telah diupdate.
- 32. Ikuti langkah 14-26.
- 33. Apabila memilih menu 3, selanjutnya input nama data file yang ingin dibuka.
- 34. Jika input data file ada, maka akan muncul isi data.
- 35. Apabila memilih menu 4, maka program akan ditutup secara otomatis.