



Programa de Ingeniería de Sistemas

"Educación y Tecnología con Compromiso Social"

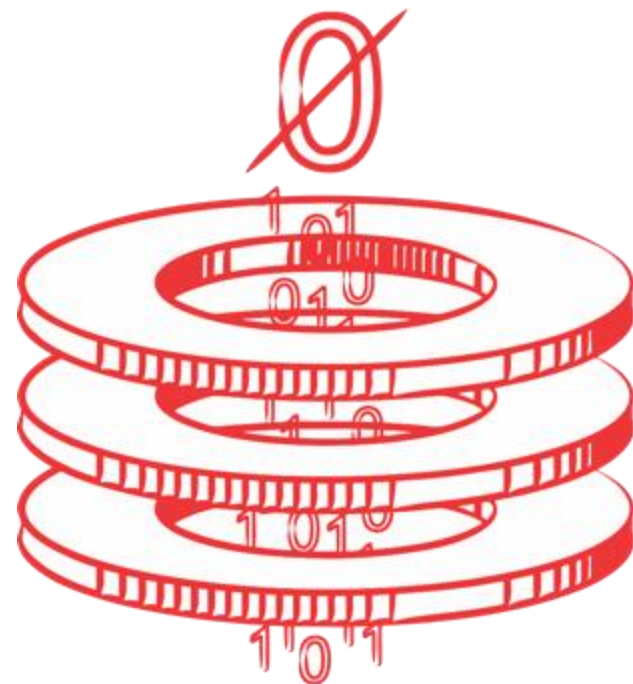


# VIRAL

## SEMILLERO DE INVESTIGACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL

**Director: Boris R. Pérez Gutiérrez**

[borisperezg@ufps.edu.co](mailto:borisperezg@ufps.edu.co)

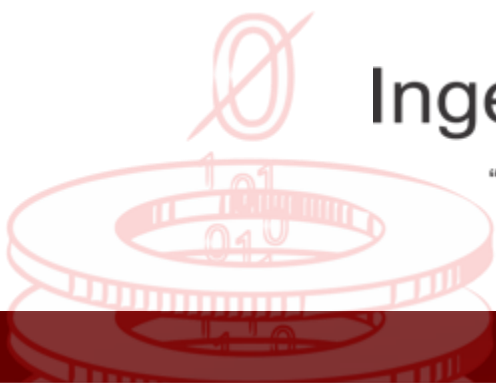


### Ingeniería de Sistemas

"Educación y Tecnología con Compromiso Social"

Acreditado de Alta Calidad

<http://ingsistemas.ufps.edu.co>





## DATOS BÁSICOS

**Nombre:** Semillero de Investigación de Videojuegos y Realidad Virtual

**Acrónimo:** VIRAL

**Director:** Boris R. Pérez Gutiérrez

**Email:** [borisperezg@ufps.edu.co](mailto:borisperezg@ufps.edu.co)

**Coordinador:** Denis Isidro González

**Email:** [xer131@hotmail.com](mailto:xer131@hotmail.com)

**Horario de reunión:** Martes 4 pm

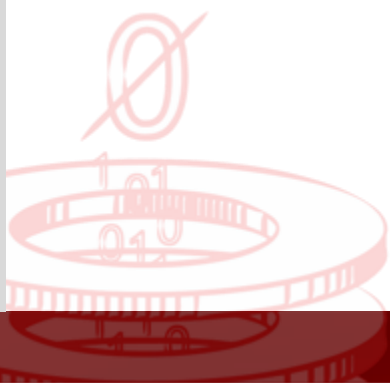




## MISIÓN

Servir de plataforma para la formación investigativa de los estudiantes en la aplicación de videojuegos y realidad mixta con fines académicos y sociales.

Esto orientado a fortalecer el programa de Ingeniería de Sistemas en su compromiso alta calidad.





## VISIÓN

El Semillero de Investigación VIRAL será reconocido regionalmente como pionero en la formación en investigación aplicada al uso de los videojuegos y realidad mixta con fines sociales y académicos.





## OBJETIVOS

### OBJETIVO GENERAL

Ofrecer un espacio para que los estudiantes puedan aprender y desarrollar juegos, mientras llevan a cabo un proceso de investigación formativa.

### OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Ofrecer un espacio de intercambio de conocimiento para que personas con experiencia en el desarrollo de videojuegos compartan con personas que comienzan esta labor.
- Fomentar en los participantes el desarrollo de habilidades básicas de investigación en temas relacionados con el desarrollo de videojuegos.
- Organizar capacitaciones en desarrollo de videojuegos y mundos virtuales
- Brindar un espacio donde confluyan personas con diferentes habilidades
- para desarrollar videojuegos.



## ¿QUÉ SE PIENSA HACER?

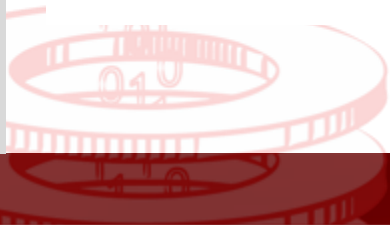
- Proyectos de investigación formativa
- Desarrollo de juegos y de mundos virtuales
- Capacitaciones en desarrollo de videojuegos y mundos virtuales
- Transferencia de conocimiento





## ¿QUÉ NOS INTERESA?

- Desarrollo de Videojuegos Educativos: Donde la evidencia de aprendizaje esté disimulada en la trama del juego
- Aprendizaje Colaborativo: El reto del juego es lograr comprometer a los integrantes del grupo con el objetivo común, haciéndolos conscientes de que el éxito o el fracaso individual lo es también de todo el grupo, y viceversa.
- Desarrollo de Videojuegos para mejorar habilidades cognitivas y motoras.
- Efectos sociales y académicos de los videojuegos: Agresividad, adicción, rendimiento escolar, habilidades comunicativas
- Realidad Aumentada aplicada a la Enseñanza Superior y aplicada al Entretenimiento (museos, teatro, etc.).
- Realidad Virtual.





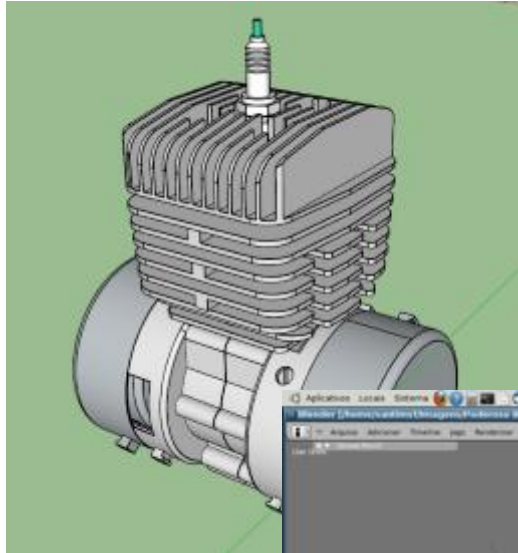
## ¿QUÉ SE HA HECHO?

- Conferencia-taller de dos días en Creación de Historias de Videojuegos
- Taller práctico – dos sesiones, Google SketchUp
- Taller práctico – múltiples sesiones, Blender
- Concursos de diseño de historia de videojuegos con modelado de escenarios
- Demostraciones con las Google CardBoard
- Socialización de adelantos en ámbitos académicos
- Socialización creación de niveles de un videojuego
- Socialización sobre la psicología en los videojuegos





## ¿QUÉ SE HA HECHO?





## CONSIDERACIÓN GENERAL

“Y a los que no nos gusta programar podemos participar del semillero?”. *Estudiante anónimo.*

Roles:

- Definir la historia
- Creación de modelos (escenarios y personajes)
- Programadores
- Pruebas de la jugabilidad
- Sonido



## SEMILLERO DE INVESTIGACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL

¿INTERESADOS?

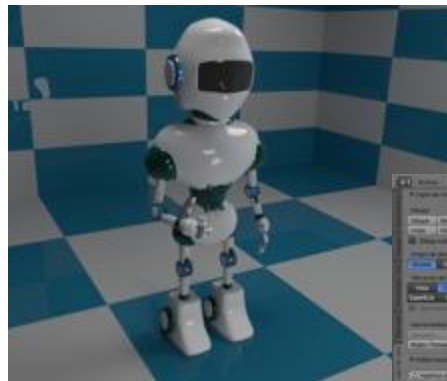
¿TIENEN PROYECTOS EN MENTE?

¿QUIÉNES SE PODRÍAN BENEFICIAR DE ELLOS?





## GRUPOS DE ESTUDIO DE MODELADO EN 3D (BLENDER)





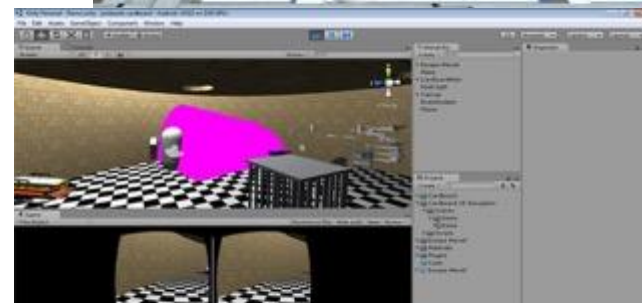


## GRUPOS DE ESTUDIO DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (UNITY 3D)

**Líder: Denis González**

**Horario: Aún por definir**

**Lugar: Aún por definir**





**GRACIAS**

**Boris Pérez**

[borisperezg@ufps.edu.co](mailto:borisperezg@ufps.edu.co)

