

DOKUMEN
SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

NEXT PROJECT
ONLINE SHOP FOR MEN

untuk:


Rekayasa Kebutuhan 2016/2017

Dipersiapkan oleh:

Muhammad Rifatullah (5114100118)

Bayu Sektiaji (5114100122)

Jurusan Teknik Informatika - Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Kampus ITS Keputih Sukolilo Surabaya

	Jurusan Teknik Informatika ITS	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>SKPL-001</i>		1/#52
		Revisi	-	DD MM YYYY

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

Jurusan Teknik Informatika ITS	SKPL-002	Halaman 2 dari 15
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Jurusan Teknik Informatika ITS	SKPL-002	Halaman 3 dari 15
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

1 Pendahuluan

1.1 Purpose

NextProject merupakan suatu toko online yang dikhususkan untuk pria.

1.2 Problem Scope

Perangkat lunak yang kami kembangkan adalah NextProject, toko online khusus laki-laki yang berbasis website untuk pembelian fashion khusus pria seluruh Indonesia. Sistem diharapkan dapat memenuhi kebutuhan sebagai berikut:

- 1) Mengakomodasi kebutuhan pembelian baju dan aksesoris khusus pria.
- 2) Menjadi media promosi karya anak bangsa.

Dengan sistem ini, kami berharap produk yang dijual menjangkau masyarakat secara luas, meningkat kan pendapatan klien kami, masyarakat bisa mendapatkan informasi dari produk terbaru

1.3 Naming and Numbering Rules

Dokumen SKPL ini menggunakan beberapa konvensi nama dan penomoran dengan penjelasan sebagai berikut.

Table 1 Naming and Numbering Rules

Part	Rules
Kebutuhan fungsional	SKPL-FXX : Kebutuhan fungsional nomor-XX
Kebutuhan non-fungsional	SKPL-NFXX : Kebutuhan non-fungsional nomor-XX
Functional Needs Summary	SKPL-Fxxx where xxx is three digits started with 000
Non-functional Needs Summary	SKPL-NFxxx where xxx is three digits started with 000

1.4 References

Jurusan Teknik Informatika ITS	SKPL-002	Halaman 4 dari 15
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

Beriku merupakan referensi yang kami gunakan untuk membuat dokumen ini:

- 1) Software Requirement Specification (SRS) – IEEE. 1999. Karl E. Wiegers.
- 2) Panduan Penggunaan dan Pengisian Spesifikasi Perangkat Lunak (SKPL), Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Sepuluh November.
- 3) Panduan Penggunaan dan Pengisian Spesifikasi Perangkat Lunak (SKPL), Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Bandung.

1.5 Document Summary

This document is divided into three section, which are:

- Bab 1 Pendahuluan, which is a preface to this document, that contain purpose, problem scope, and common description of this SRS document.
- Bab 2 Deskripsi Global Perangkat Lunak, which define software product perspective, assumption, and dependency that used in Room Booking development.
- Bab 3 Deskripsi Rinci Kebutuhan, which describe special needs of Room Booking system, that is contain of external interfaces, functionality needs, performance needs, design scopes, software system attributes, and other needs for this system.

2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak

2.1 Deskripsi Umum Sistem

Toko online Next Project merupakan sistem yang menjual toko baju dan aksesoris khusus laki-laki. Next Project menjadi jembatan antara toko klien kami dengan masyarakat luas melalui internet. Dalam sistem ini terdapat dua pengguna yaitu administrator dan pembeli. Pembeli memiliki hak untuk mendapatkan informasi mengenai koleksi produk terbaru, langganan katalog lewat email, serta membeli barang yang dijual selama persediaan masih ada. Pembeli bisa membeli sesuai ukuran, warna, dan model yang dia inginkan. Administrator memiliki hak untuk menambah atau mengurangi barang yang ingin dijual, melihat pesanan, dan memantau sistem melalui beberapa laporan yang telah disediakan.

Sistem perangkat lunak yang dibangun memiliki beberapa bagian utama berdasarkan pengguna, yaitu adalah sebagai berikut :

- 1) Dari sisi pembeli, sistem menyediakan berbagai macam fasilitas untuk mempermudah pemilihan dan pembelian suatu produk.
- 2) Dari sisi administrator, sistem dapat menangani beberapa proses pengelolaan barang, seperti proses menambah jumlah barang, mengubah informasi barang, dan memegang kendali penuh terhadap website

Jurusan Teknik Informatika ITS	SKPL-002	Halaman 5 dari 15
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

Sistem ini memiliki proteksi hak akses bagi penggunanya yang ditujukan untuk sekuritas dan keamanan sistem.

2.2 Fungsi Produk

Perangkat Lunak *SI Peminjaman Ruangan* ini mempunyai beberapa fungsi utama, antara lain:

1. (SKPL-F1) Dapat menampilkan informasi ruangan.
2. (SKPL-F2) Dapat melakukan pemesanan ruangan.
3. (SKPL-F3) Dapat melakukan perubahan terhadap pemesanan ruangan.

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik pengguna dari Sistem Informasi Peminjaman Ruangan ini dijabarkan dalam tabel sebagai berikut :

No	Kategori Pengguna	Tugas	Hak Akses ke aplikasi	Kemampuan yang harus dimiliki
1.	Administrator	Mengelola toko online	Bisa mengelola (menambah, mengganti dan menghapus) informasi produk	1.Bisa mengoperasikan komputer 3.Bisa mengoperasikan web
2.	Penguna	Mengakses Toko Online	Bisa melihat dan melakukan pemesanan barang	1.Bisa mengoperasikan komputer 2.Bisa menggunakan internet

2.4 Batasan

Pengembangan Sistem Pemesanan Peminjaman Ruangan ini memiliki keterbatasan-keterbatasan yaitu sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Peminjaman Ruangan dibuat dengan menggunakan bahasa HTML, PHP, CSS, dan JavaScript.
2. Pembayaran tidak menggunakan *payment gateway*

2.5 Lingkungan Operasi

Aplikasi Toko online ini akan berfungsi dengan spesifikasi :

Platform sistem operasi : Linux Server

Versi sistem operasi : Ubuntu Xenial 16.04

Jurusan Teknik Informatika ITS	SKPL-002	Halaman 6 dari 15
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

DBMS : MySQL
Kerangka kerja : Laravel

3 Deskripsi Umum Kebutuhan

3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal

3.1.1 Antarmuka pengguna

Next Project menggunakan antarmuka grafis (GUI). Pengguna dapat menginputkan melalui *keyboard* dan *mouse*.

3.1.2 Antarmuka perangkat keras

Next Project berjalan di komputer *server*..

3.1.3 Antarmuka perangkat lunak

Next Project adalah program yang akan dibangun menggunakan bahasa HTML, PHP, CSS, JavaScript , SQL-Server dan akan berjalan pada Sistem Operasi Linux Server.

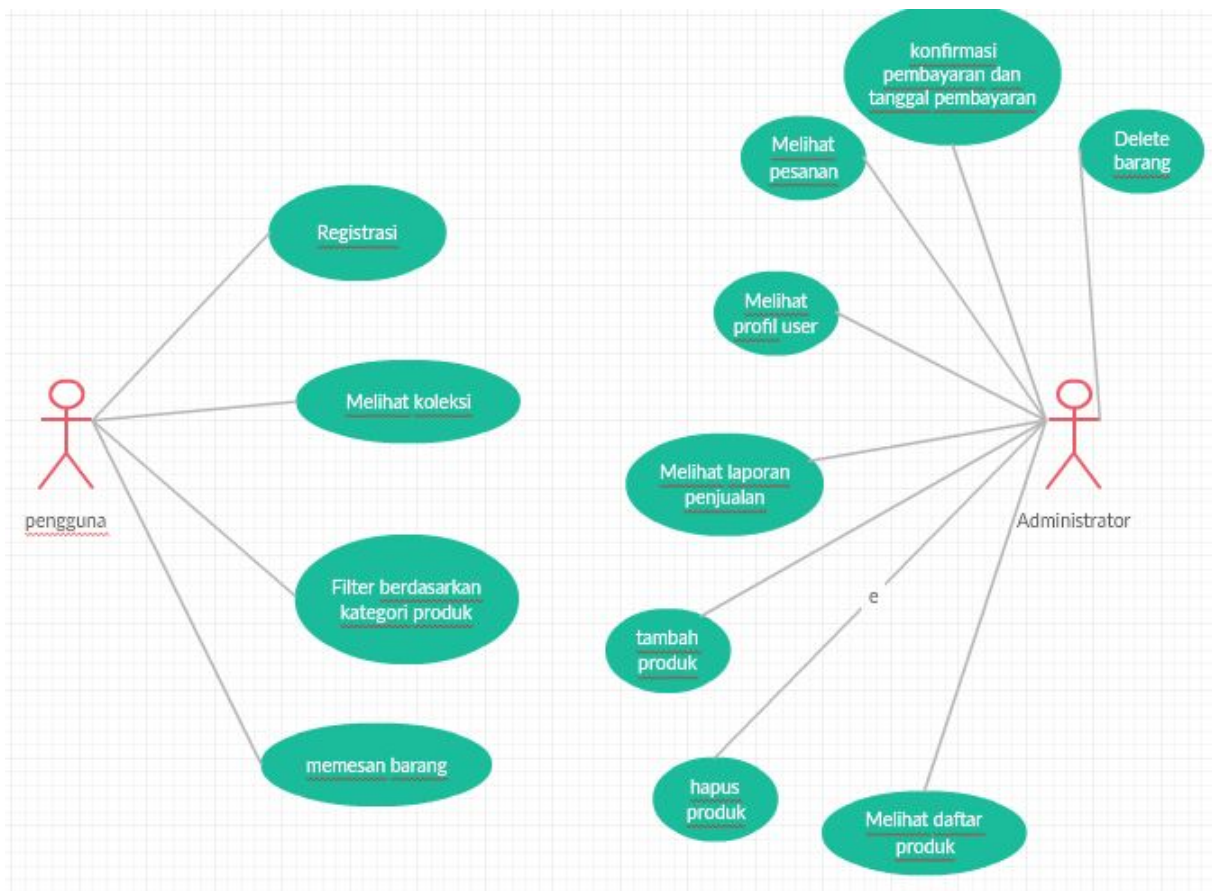
3.1.4 Antarmuka komunikasi

Next Project merupakan sistem yang terhubung di jaringan internet.

3.2 Deskripsi Fungsional

3.2.1 Use Case Diagram

Jurusan Teknik Informatika ITS	SKPL-002	Halaman 7 dari 15
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		



Gambar 1. Use Case Diagram

3.2.2 Function 1: Registrasi

3.2.2.1 Scenario: Fill Identity Form

ID	UC 001
Use Case Name	Registrasi
Actor	Pengguna
Description	Pengguna mengisi form registrasi untuk mendaftar
Relation	
Precondition	1. Form kosong

Jurusan Teknik Informatika ITS	SKPL-002	Halaman 8 dari 15
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

	2. Terdapat pengguna dan admin di database
Postcondition	1. Sistem menyimpan data ke database 2. Sistem meng-autentikasi pengguna
Normal Case	
Actor	System
1. Pengguna masuk ke halaman registrasi 3. Input Data dan klik tombol registrasi	2. Menampilkan form registrasi A1. Pengguna sudah terdaftar 4. Sistem menyimpan data di database 5. Selesai
Alternatif Case	
A1. Data that has been filling in the form invalid	
Actor	System
A1.2 Pengguna klik tombol OK	A1.1 Sistem menampilkan pesan data ganda A1.3 Sistem kembali ke nomor 2

3.2.3 Function 2: Melihat koleksi

3.2.3.1 Scenario: Melihat koleksi

ID	UC 002
Use Case Name	Melihat koleksi
Aktor	Pengguna
Description	Pengguna bisa melihat koleksi produk yang ada
Relation	
Precondition	Sistem sudah mempunyai data di database
Postcondition	Sistem menampilkan koleksi di halaman
AlurKejadian Normal	
Actor	System

Jurusan Teknik Informatika ITS	SKPL-002	Halaman 9 dari 15
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

1. Masuk ke halaman koleksi produk	2. Menampilkan halaman koleksi produk 3. Selesai
------------------------------------	---

Jurusan Teknik Informatika ITS	SKPL-002	Halaman 10 dari 15
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

3.2.4 Function 3: Filter berdasarkan kategori produk

3.2.4.1 Scenario: Filter berdasarkan kategori produk

ID	UC 003
Use Case Name	Filter berdasarkan kategori produk
Actor	pengguna
Description	pengguna memilih kategori produk pada halaman koleksi
Relation	Extends UC 002
Precondition	Sistem sudah mempunyai data di database
Postcondition	Sistem menampilkan data di halaman
Normal Case	
Actor	System
1. Memilih kategori seleksi	2. Menampilkan halaman koleksi produk 3. Selesai

3.2.5 Function 4: Memesan barang

3.2.5.1 Scenario: Memesan barang

ID	UC 004
Use Case Name	Memesan barang
Actor	pengguna
Description	pengguna mng-klik tombol pesan pada setiap barang yang diinginkan
Relation	-
Precondition	Keranjang belanja kosong

Jurusan Teknik Informatika ITS	SKPL-002	Halaman 11 dari 15
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

Postcondition	Keranjang belanja sudah terisi pesanan
Normal Case	
pengguna	Sistem
1. Pengguna melihat produk dan mengklik pesan	2. Sistem mencatat pesanan dan menampilkan list pesanan 4. Pengguna meng-klik tombol checkout, lalu akan di arahkan ke website paypal
3. Input Data	
5. Pengguna meng-click tombol check out lalu membayar tagihan	

3.2.6 Function 6: Tambah Produk

3.2.6.1 Scenario: Tambah Produk

ID	UC 006
Use Case Name	Tambah Produk
Actor	Admin
Description	Admin Menambahkan Produk
Relation	-
Precondition	-
Postcondition	Produk tertambahkan
Alur Kejadian Normal	
Actor	System
1. Menuju halaman tambah produk	2. Menampilkan halaman
3. Mengisi form	

Jurusan Teknik Informatika ITS	SKPL-002	Halaman 12 dari 15
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

	4. menambahkan data produk
	5. selesai

3.2.7 Function 7: Melihatkan Pesanan

3.2.7.1 Scenario: Melihatkan Pesanan

ID	UC 007
Use Case Name	Melihatkan Pesanan
Actor	Admin
Description	Admin Melihat Pesanan
Relation	-
Precondition	Pengguna sudah memesan
Postcondition	Produk tertambahkan
Alur Kejadian Normal	
Actor	System
1. Menuju halaman Pesanan	2. Menampilkan halaman Pesanan
	3. selesai

3.2.8 Function 8: Melihatkan Profil Pengguna

3.2.8.1 Scenario: Melihatkan Profil Pengguna

ID	UC 008
Use Case Name	Melihatkan Profil Pengguna
Actor	Admin
Description	Admin Profil Pengguna
Relation	-
Precondition	Pengguna sudah mendaftar
Postcondition	Produk tertambahkan
Alur Kejadian Normal	
Actor	System

Jurusan Teknik Informatika ITS	SKPL-002	Halaman 13 dari 15
<p>Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.</p>		

1. Menuju halaman Profil Pengguna	2. Menampilkan halaman Profil Pengguna 3. selesai
-----------------------------------	--

3.2.9 Function 9: Melihatkan Laporan Penjualan

3.2.9.1 Scenario: Melihatkan Laporan Penjualan

ID	UC 009
Use Case Name	Melihatkan Laporan Penjualan
Actor	Admin
Description	Admin Laporan Penjualan
Relation	-
Precondition	Pengguna sudah memesan
Postcondition	Produk tertambahkan
Alur Kejadian Normal	
Actor	System
1. Menuju halaman Laporan Penjualan	2. Menampilkan halaman Laporan Penjualan 3. selesai

3.2.10 Function 10: Konfirmasi pesanan dan tanggal pembayaran

3.2.10.1 Scenario: Konfirmasi pesanan dan tanggal pembayaran

ID	UC 010
Use Case Name	Konfirmasi pesanan dan tanggal pembayaran
Actor	Admin
Description	Admin meng-konfirmasi pesanan dan memasukkan tanggal pembayaran dilakukan
Relation	-
Precondition	Pengguna sudah memesan
Postcondition	Pesanan di konfirmasi

Jurusan Teknik Informatika ITS	SKPL-002	Halaman 14 dari 15
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		

Alur Kejadian Normal	
Actor	System
1. Menuju halaman Pemesanan	2. Menampilkan halaman Pemesanan
3. Menekan tombol konfirmasi dan mengisi tanggal pembayaran	4. Data konfirmasi masuk
	5. selesai

3.2.11 Function 11: Delete Barang

3.2.11.1 Scenario: Delete Barang

ID	UC 011
Use Case Name	Delete Barang
Actor	Admin
Description	Admin mendelete barang
Relation	-
Precondition	Admin sudah menambahkan barang
Postcondition	Barang terdelete
Alur Kejadian Normal	
Actor	System
1. Menuju halaman detail barang	2. Menampilkan halaman detail barang
3. Menekan tombol delete	4. Data terdelete
	5. selesai

Jurusan Teknik Informatika ITS	SKPL-002	Halaman 15 dari 15
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika-ITS.		