

Kelompok 8

Studi Kasus: APLIKASI PEMESANAN KATALOG

Ketua :

Kristiyanti Sampe Paledung - 20200801085

Anggota :

Imam Fauzi - 20200801063

Elvaret - 20200801037

Anugra M. -20200801264

Diafranco Nesta - 20200801087

1. Tentukan Overview dan Ruang Lingkup Project yang dihasilkan seperti apa ?

Kelompok kami mengambil studi kasus yaitu membuat Aplikasi Pemesanan Katalog. Pemahaman tentang aplikasi pemesan katalog adalah aplikasi yang dibuat untuk memudahkan konsumen memesan atau membeli katalog yang diinginkan. Katalog sendiri berfungsi sebagai media promosi produk dan jasa suatu perusahaan kepada konsumen, Katalog akan dicetak dan disebarakan kepada calon konsumen. Contohnya katalog promo produk di supermarket.

Manfaat menggunakan katalog adalah para pelaku bisnis dapat menunjukkan seluruh produk miliknya dengan cara yang lebih menarik dan eksklusif. Dalam katalog memuat informasi berharga mengenai gambar dan jenis produk, harga produk, keunggulan produk, serta informasi lainnya. Jika katalog yang dibuat memang memiliki daya tarik, maka tentunya akan memberikan dampak terhadap brand awareness, tingkat kepercayaan terhadap produk atau layanan, dan pada akhirnya tingkat penghasilan akan meningkat.

Dengan adanya aplikasi ini memudahkan para pelaku usaha untuk mendesain katalog yang diinginkan untuk menunjang pemasaran produk mereka. Dalam aplikasi ini tersedia berbagai macam template yang beragam dimana para pelaku usaha dapat dengan mudah membuat katalog yang diinginkan dengan bantuan template tersebut.

Aplikasi Pemesanan Katalog ini terdiri dari 5 menu yaitu Menu Tambah data, Menu Data Katalog, Menu Pemesanan Katalog, Menu Laporan Pemesanan Katalog, dan Menu Exit. Aplikasi pemesanan katalog dibuat menggunakan bahasa C++ dengan menggunakan aplikasi DEV C++, proses pembuatannya adalah pertama kami bersama-sama berdiskusi tentang rancangan aplikasi yang akan dibuat, kemudian setelah menetapkan rancangan aplikasi yang akan dibuat, kami membuat menu-menu aplikasi yang akan ada di dalam aplikasi. Setelah semua terlihat gambaran aplikasi yang diinginkan, kami membuat Flowchart dan Pseudocode agar memudahkan untuk dipahami oleh orang lain. Terakhir setelah semua rancangan-

rancangan aplikasi yang diperlukan barulah dibuatlah Source Code Aplikasi pemesanan katalog.

### 3. Buatlah Psuedocode Secara Keseluruhan !

#### **Pseudocode-Pemesanan Katalog**

Katalog: record

```
< no      : integer,  
  Harga    : integer,  
  Stok     : integer,  
  Judul [50] : char  
>
```

katalog \*head;

katalog \*tail;

katalog \*baru;

katalog \*bantu;

Konsumen: record

```
< nama [50] : char,  
  Alamat    : string,  
  Telpon    : integer,  
  Total     : integer,  
  Jdl[50]   : char,  
  Hrg       : hrg,  
>
```

konsumen \*head1;

konsumen \*tail1;

konsumen \*baru1;

konsumen \*bantu1;

head= new katalog;;

head= NULL;

isEmpty then

if head==NULL

return 1;

else

```
return 0;
```

```
head1= new konsumen;
```

```
head1= NULL;
```

```
isEmpty then
```

```
    if head1==NULL
```

```
        return 1;
```

```
    else
```

```
        return 0;
```

## Algoritma MenambahData

Kamus:

Baru = new katalog,

Deklarasi:

Read baru-> no

Read baru->judul

baru->harga

baru->stok

baru->next=baru;

if isEmpty then

head=tail=baru;

head->next=head;

tail->next=tail;

else

tail->next=baru;

tail=baru;

tail->next=head;

write "Data Masuk"

## Algoritma MenampilkanHasilInputan

Kamus:

Bantu=head

Deklarasi:

If !isEmpty then

    bantu=head;

    write bantu->no

    write bantu->judul

    write bantu->harga;

    write bantu->stok

    bantu=bantu->next;

while bantu!=head then

    write bantu->no

    write bantu->judul

    write bantu->harga

    write bantu->stok

    bantu=bantu->next;

else

    write "Data kosong"

Algoritma untuk pemesanan

Baru = new konsumen

Deklarasi

Struct katalog

Integer int jml[]

if !isEmpty then

Read baru->nama

Read baru->alamat

baru->nomor telepon

baru->nomor katalog

if !isEmpty then

while cari != head

head baru-> judul katalog

head baru->harga katalog

head->jumlah katalog yang dipesan

baru-> total=jml\*cari->harga;

baru->harga total;

if(isEmpty1()){

head1=tail1=baru1;

head1->next=head1;

tail1->next=tail1;

else{

tail1->next=baru1;

tail1=baru1;

```
tail1->next=head1;
```

```
write "Data Masuk";
```



Algoritma datapemesanan

Bantu1 = head1

Deklarasi

Void data pemesanan

if !isEmpty then

bantu1->nama;

bantu1->alamat;

bantu1->telepon;

bantu1->judul;

bantu1->harga;

bantu1->total;

bantu1->next;

while bantu1 !=head1

repeat;

else

write "data kosong"

Input datapemesanan

int pil, i, a;

awal:

output"\n \tPROGRAM PEMESANAN KATALOG\n";

output" =====\n";

output" 1. Tambah Data\n";

output" 2. Data Katalog\n";

output" 3. Pemesanan Katalog \n";

output" 4. Laporan Pemesanan katalog\n";

```
output" 5. exit\n";
```

```
system("cls");
```

```
output "Jumlah data yang dimasukkan: ";
```

```
input a;
```

```
for(i=0;i<a;i++){
```

```
tambahdata();
```

```
goto awal;
```

```
if(pil==2){
```

```
system("cls");
```

```
datakatalog();
```

```
goto awal;
```

```
if(pil==3){
```

```
system("cls");
```

```
pemesanan();
```

```
goto awal;
```

```
if(pil==4){
```

```
system("cls");
```

```
datapemesanan();
```

```
goto awal;
```

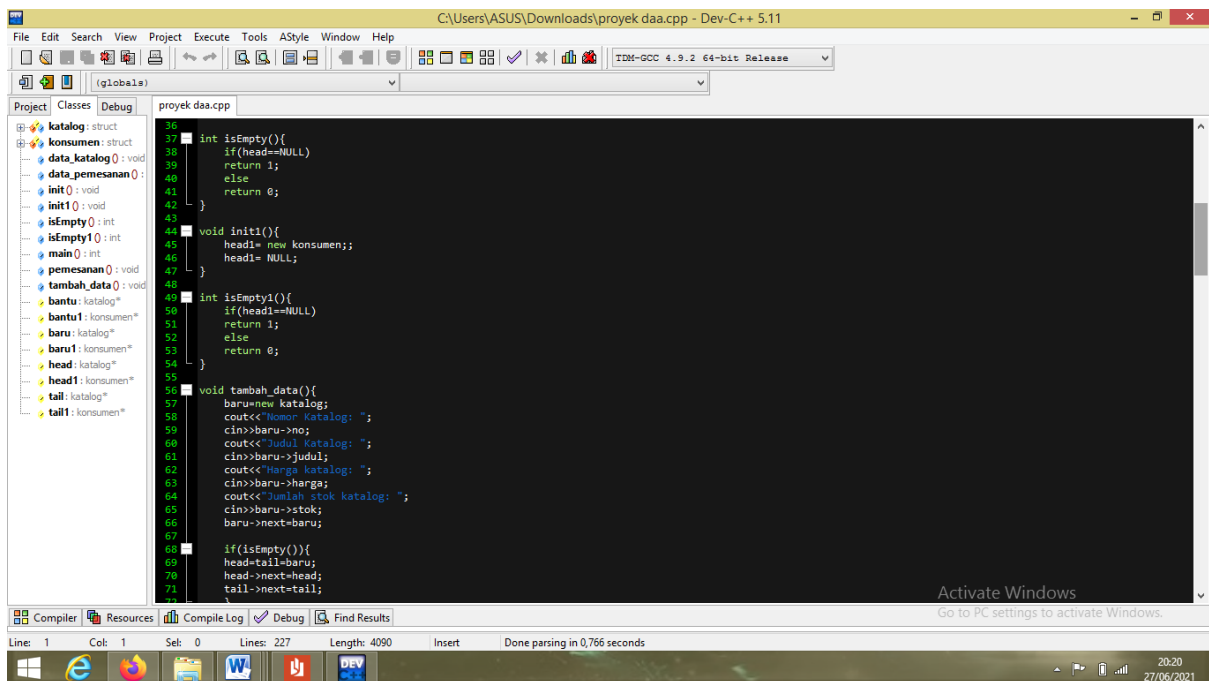
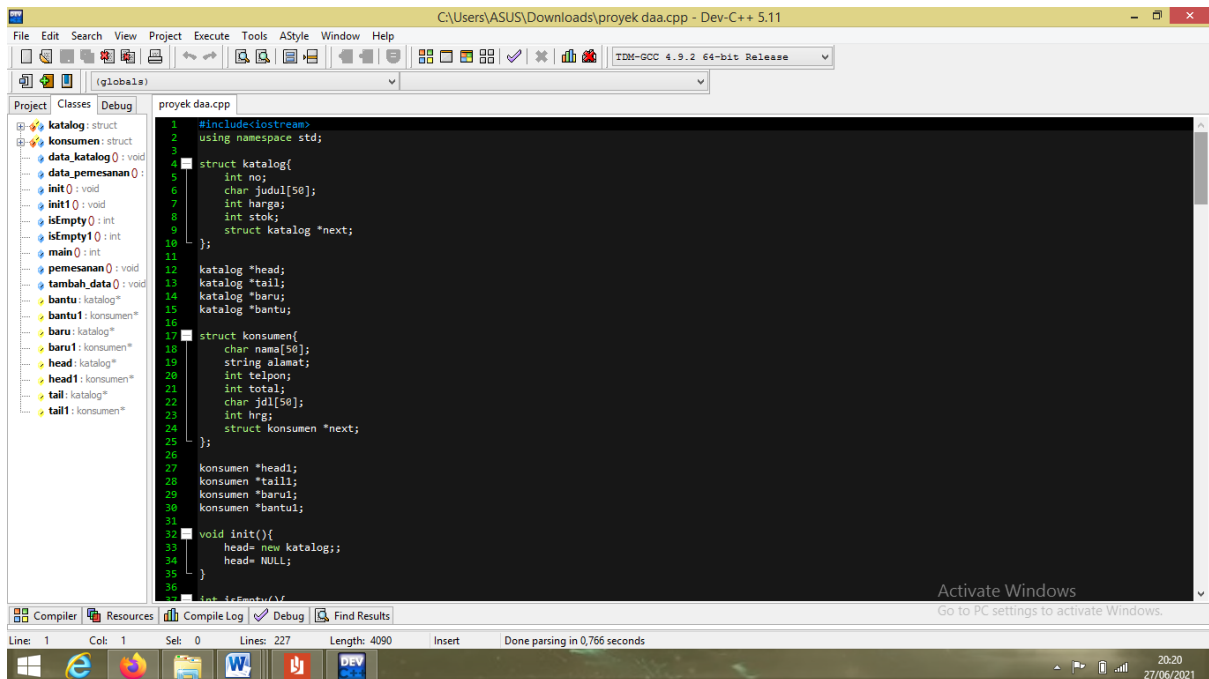
```
if(pil==5){
```

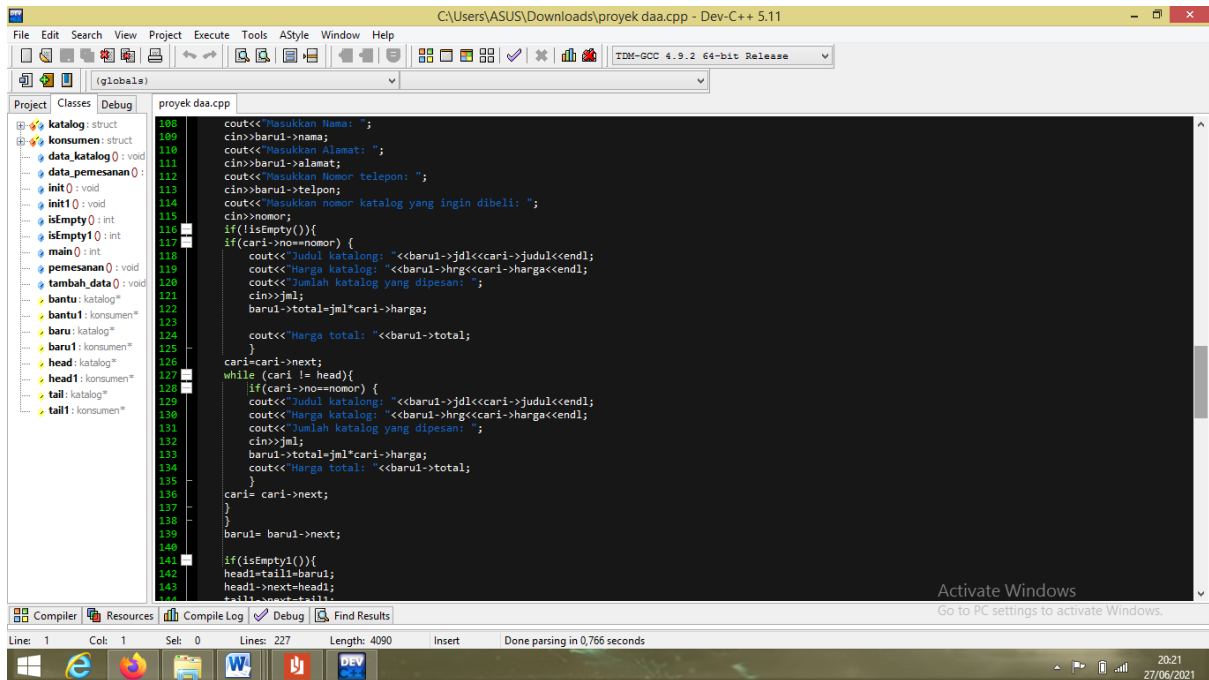
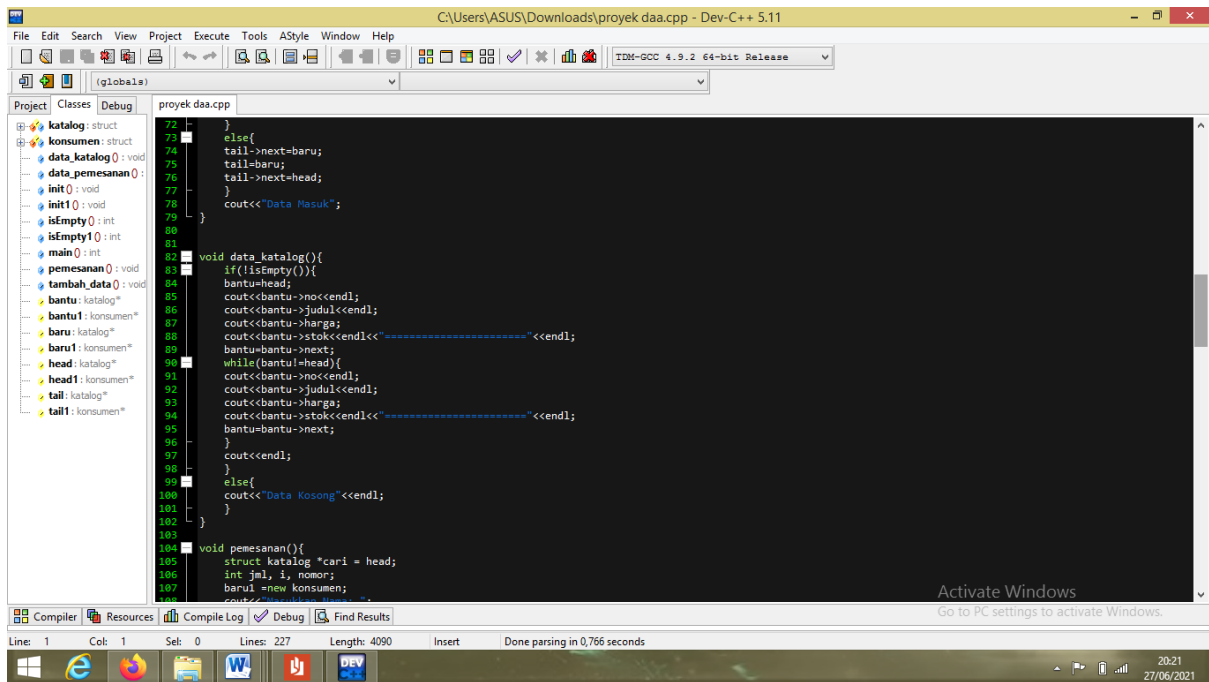
```
system("CLS");
```

```
output"Program Selesai";
```

```
return 0;
```

#### 4. Bangun Aplikasi dalam Pemrograman C++





C:\Users\ASUS\Downloads\projek daa.cpp - Dev-C++ 5.11

File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help

TDM-GCC 4.9.2 64-bit Release

(globals)

Project Classes Debug

projek daa.cpp

```

142     head1->tail1=baru1;
143     head1->next=head1;
144     tail1->next=tail1;
145     }
146     else{
147         tail1->next=baru1;
148         tail1=baru1;
149         tail1->next=head1;
150     }
151     cout<<"Data Masuk";
152 }
153
154 void data_pemesanan(){
155     if(!isEmpty()){
156         bantu1=head1;
157         cout<<bantu1->nama<<endl;
158         cout<<bantu1->alamat<<endl;
159         cout<<bantu1->telpn;
160         cout<<bantu1->jdl;
161         cout<<bantu1->hr;
162         cout<<bantu1->total<<endl<<"===== "<<endl;
163         bantu1=bantu1->next;
164         while(bantu1!=head1){
165             cout<<bantu1->nama<<endl;
166             cout<<bantu1->alamat<<endl;
167             cout<<bantu1->telpn;
168             cout<<bantu1->jdl;
169             cout<<bantu1->hr;
170             cout<<bantu1->total<<endl<<"===== "<<endl;
171             bantu1=bantu1->next;
172         }
173         cout<<endl;
174     }
175     else{
176         cout<<"Data Kosong"<<endl;
177     }

```

Activate Windows  
Go to PC settings to activate Windows.

Line: 1 Col: 1 Sel: 0 Lines: 227 Length: 4090 Insert Done parsing in 0,766 seconds

20:21 27/06/2021

C:\Users\ASUS\Downloads\projek daa.cpp - Dev-C++ 5.11

File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help

TDM-GCC 4.9.2 64-bit Release

(globals)

Project Classes Debug

projek daa.cpp

```

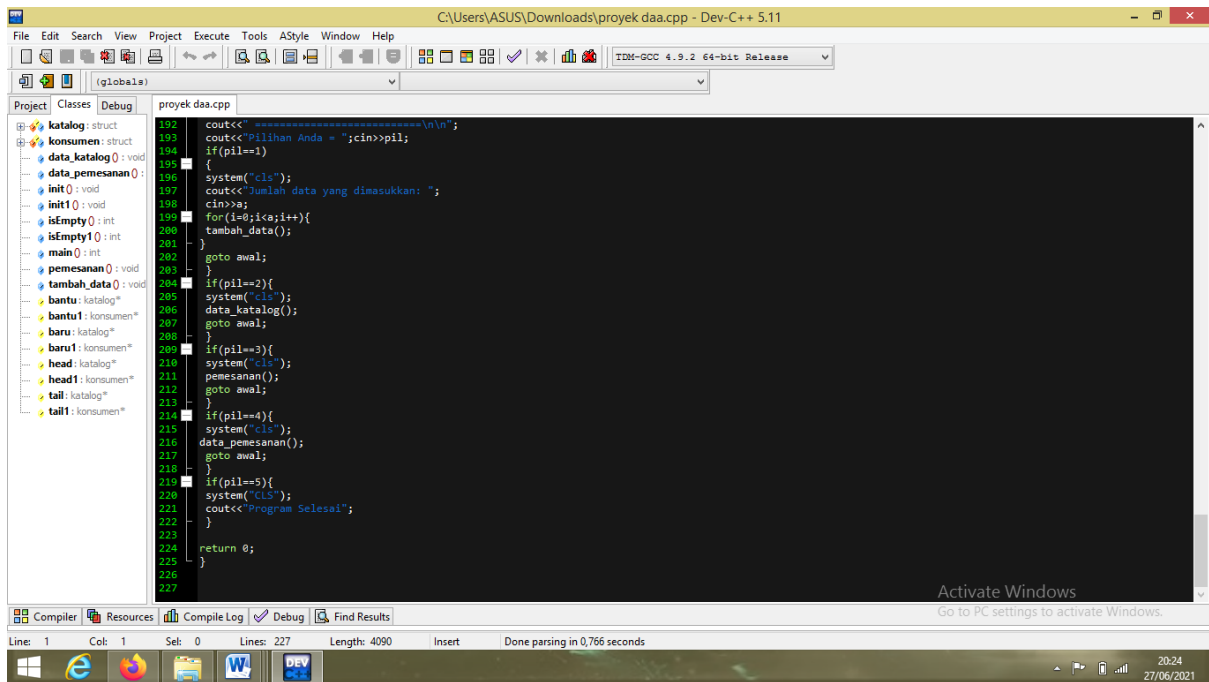
177     else{
178         cout<<"Data Kosong"<<endl;
179     }
180 }
181
182 int main(){
183     int pil, i, a;
184     awal:
185     cout<<"\n \tPROGRAM PEMESANAN KATALOG\n";
186     cout<<"===== "<<endl;
187     cout<<" 1. Tambah Data\n";
188     cout<<" 2. Data Katalog\n";
189     cout<<" 3. Pemesanan Katalog\n";
190     cout<<" 4. Laporan Pemesanan katalog\n";
191     cout<<" 5. exit\n";
192     cout<<"===== "<<endl;
193     cout<<"Pilihan Anda = ";cin>>pil;
194     if(pil==1)
195     {
196         system("cls");
197         cout<<"Jumlah data yang dimasukkan: ";
198         cin>>a;
199         for(i=0;i<a;i++){
200             tambah_data();
201         }
202         goto awal;
203     }
204     if(pil==2){
205         system("cls");
206         data_katalog();
207         goto awal;
208     }
209     if(pil==3){
210         system("cls");
211         pemesanan();
212         goto awal;
213     }

```

Activate Windows  
Go to PC settings to activate Windows.

Line: 1 Col: 1 Sel: 0 Lines: 227 Length: 4090 Insert Done parsing in 0,766 seconds

20:24 27/06/2021



## HASIL DARIPADA OUTPUT

