



**Actividad en clase**

**Autor:**

**Yanacallo Andy**

**Carrera:**

**TSDS-02**

**Tecnología Superior En Desarrollo de Software**



### **Describir a que rama de la programación se va a dedicar**

Desde siempre he tenido una gran pasión por la tecnología y la creatividad, lo que me ha llevado a tomar la decisión de dedicarme al desarrollo de software. Mi objetivo es convertirme en un desarrollador de software especializado en tres áreas clave: el desarrollo de videojuegos, la creación de aplicaciones y el diseño de Frontend, todo esto en los lenguajes de programación Java y Python.

Para mí es importante saber que puedo aprender de todas las maneras que me sean posibles, ya sea por la práctica, por la observación, por prueba, o por auto aprendizaje, siempre trazándome objetivos que pueda alcanzar a largo y corto plazo, es verdad que el futuro aspiro a grandes cosas por que se de lo que soy capaz y se que no existe un limite para lo que puedo hacer, pero también se que antes de todo debo dar un paso a la vez aprendiendo poco a poco todo lo que me sea posible.

### **Que espera de la carrera de Desarrollo de Software**

En esta carrera espero convertirme en un desarrollador de software versátil y competente, capaz de crear videojuegos emocionantes, aplicaciones útiles y diseños Frontend impresionantes. Estoy comprometido a aprender y mejorar continuamente para alcanzar este objetivo y contribuir de manera significativa al mundo de la tecnología.

Espero poder dominar a la perfección todos los lenguajes de programación que me sea posible, además de Java y Python ya que quiero explorar todas las posibilidades que me brinde el saber diferentes lenguajes de programación, también me interesa mucho el diseño y por eso espero que pueda aplicar y aprender mucho sobre el frontend.