



**Tema: 03 actuación en clase**

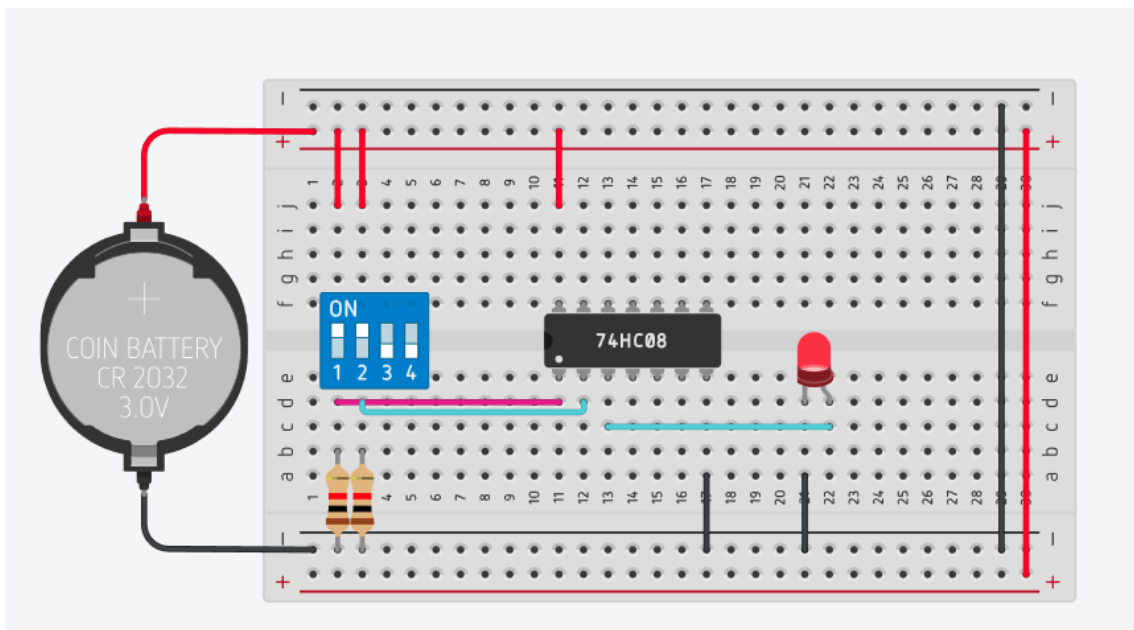
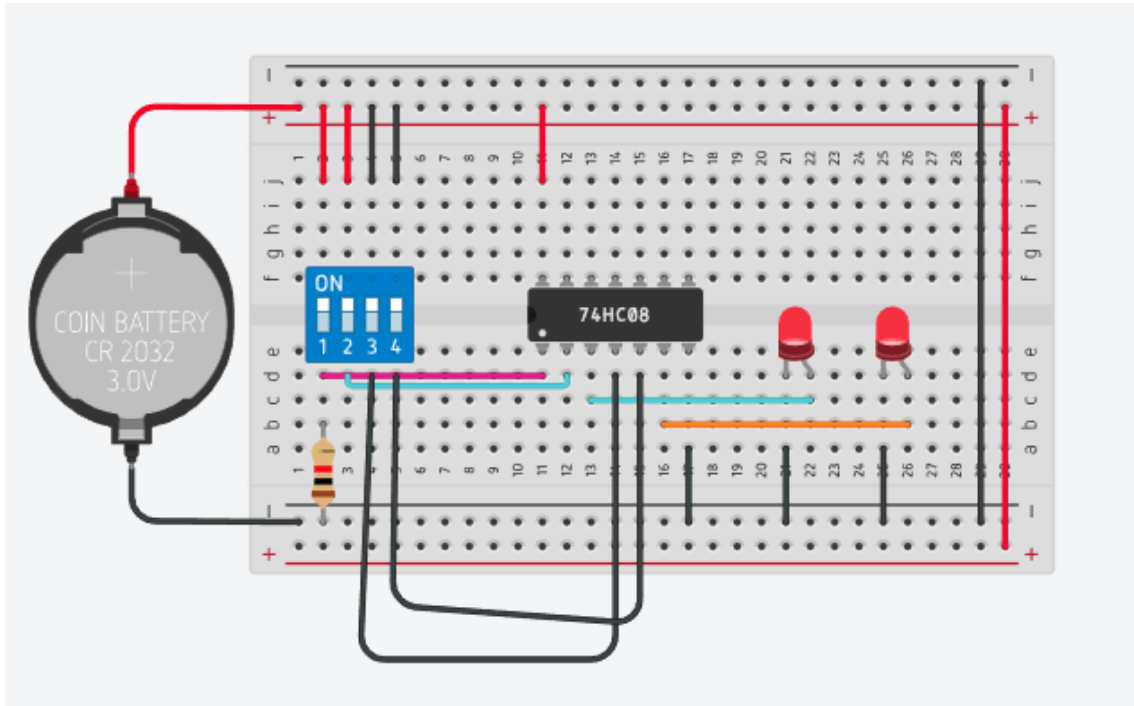
**Autor/es:**

**Yanacallo Caiza Andy Esteban**

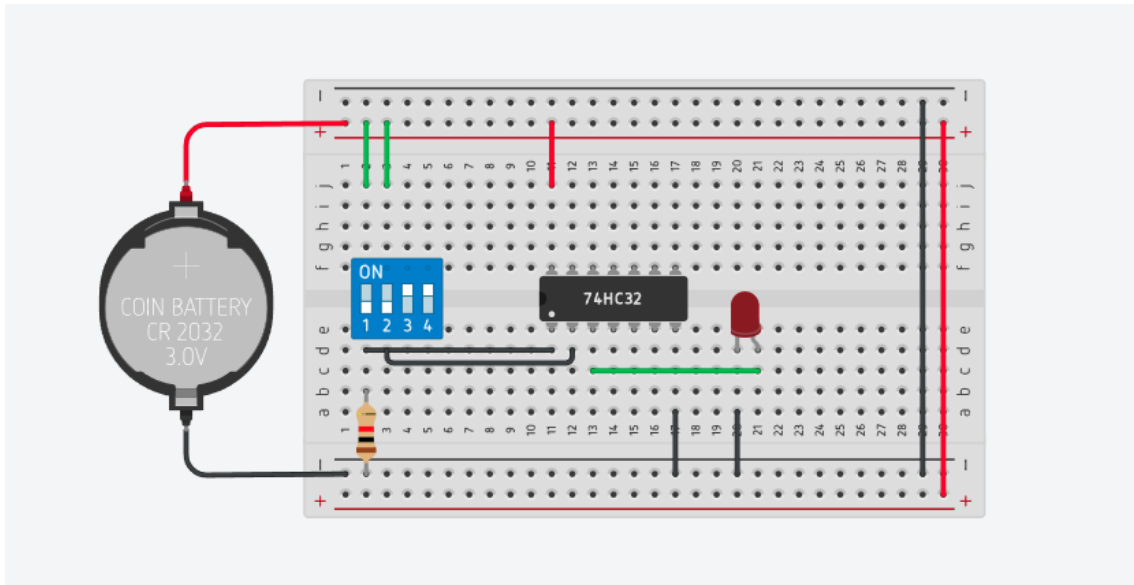
**Carrera: Tecnología Superior en Desarrollo de Software**

Simulación de compuertas lógicas en tinkercat

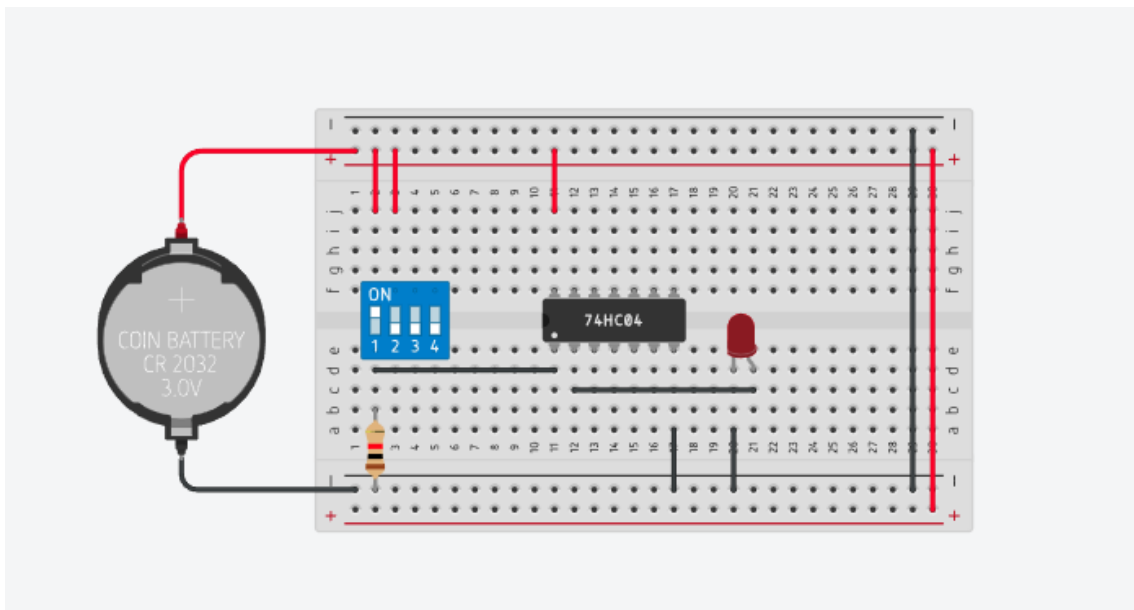
COMPROBACION COMPUERTA AND



Simular el comportamiento de la compuerta or

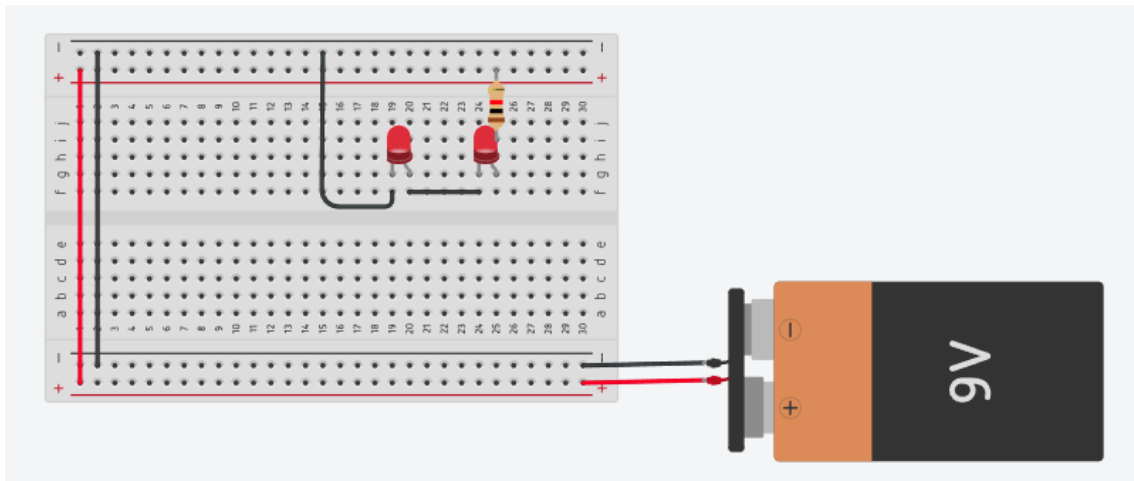
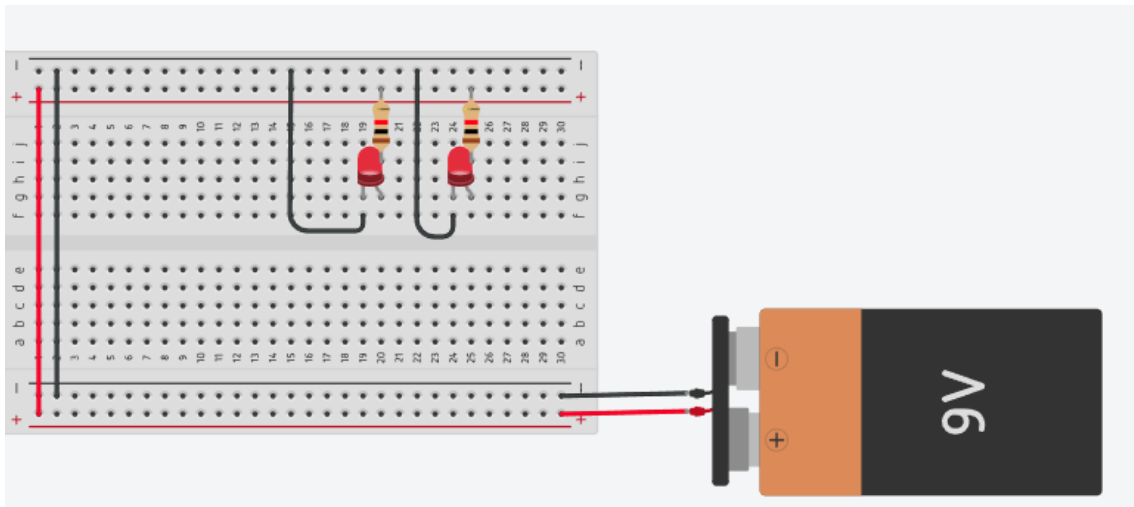


Simulación de la compuerta not

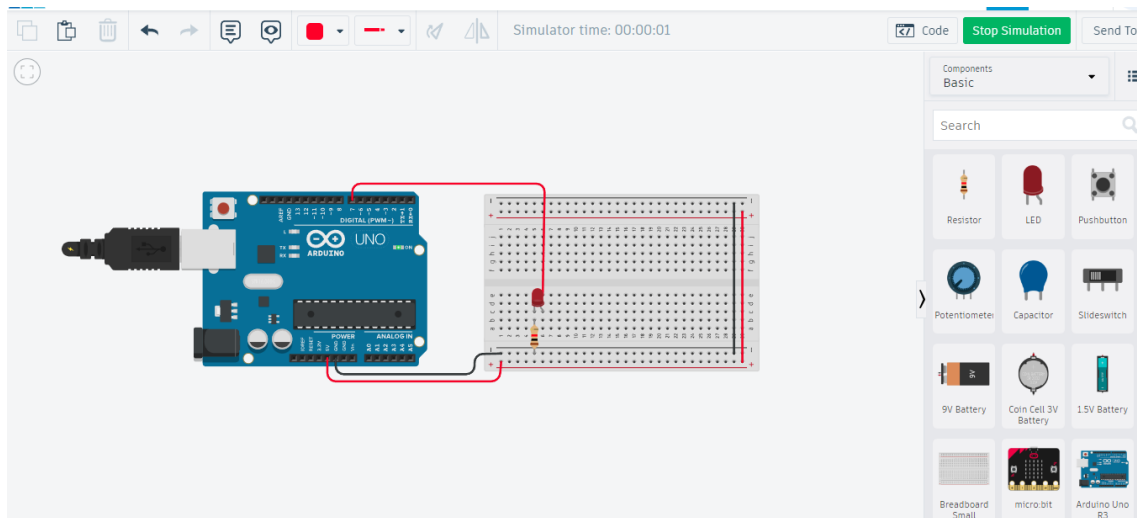


Link del proyecto en tinkercad: <https://www.tinkercad.com/things/4K7J9XFPvvR-demostracion-de-compuertas-or-and-y-not-/editel?sharecode=8s9VgjFOcdAhn0hPpSCbzX5o1pHrTBTg6lksTk1VAh0>

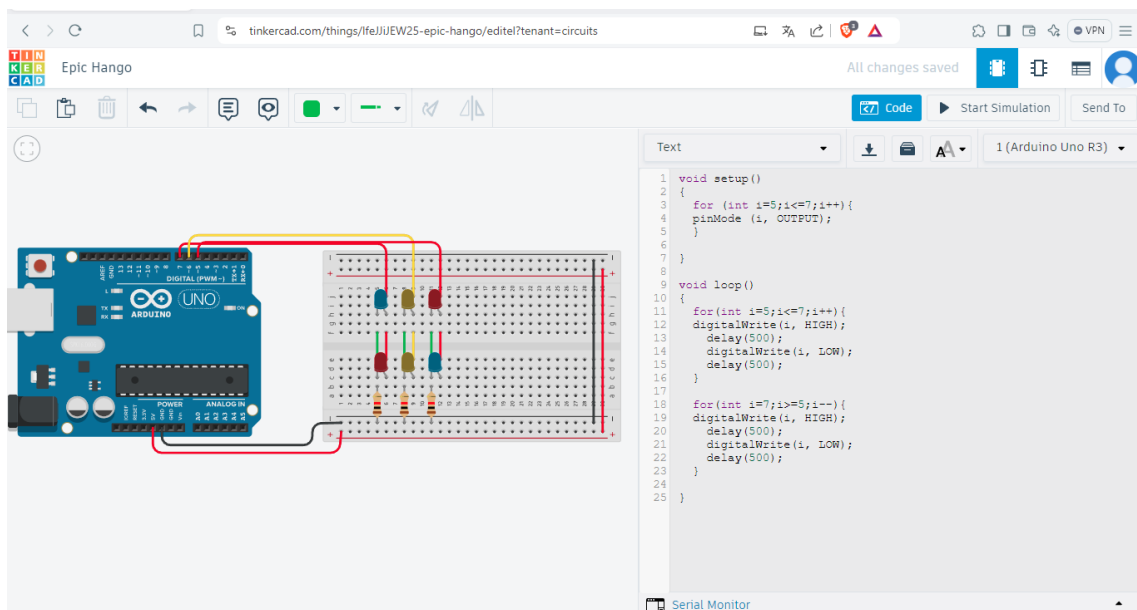
## Conexión en serie



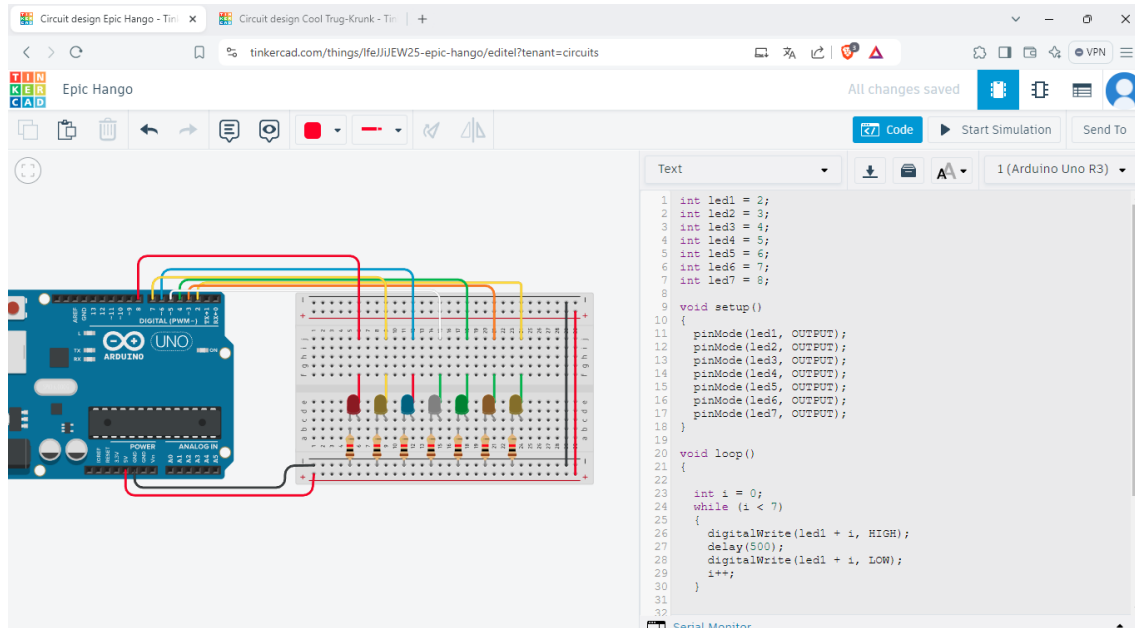
### Encender el led



### Ejercicio encender 3 leds



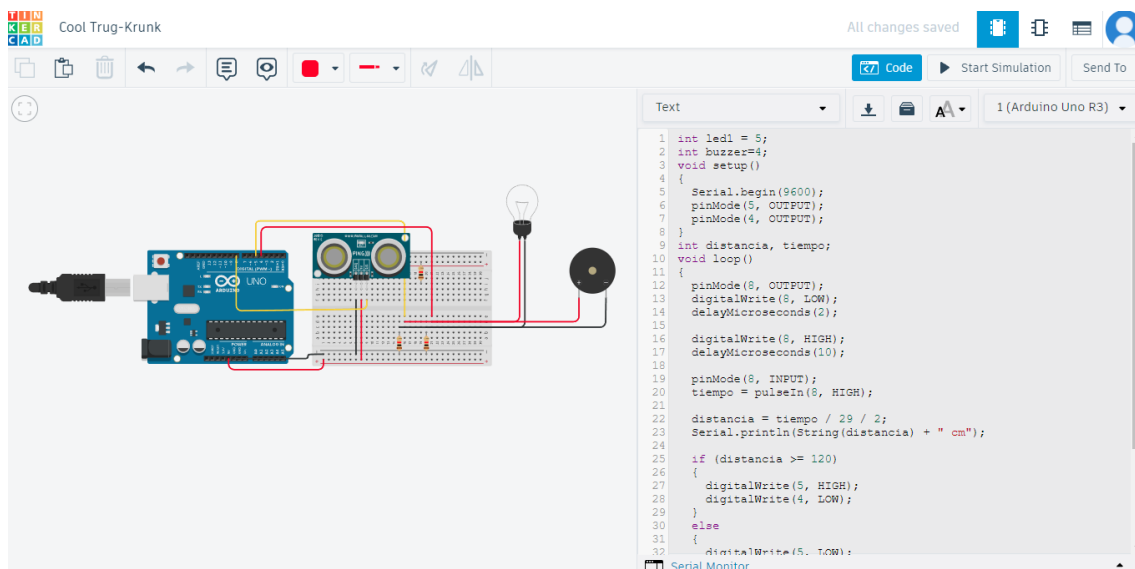
### Tarea en clase apagar y encender 7 luces led con el ciclo while



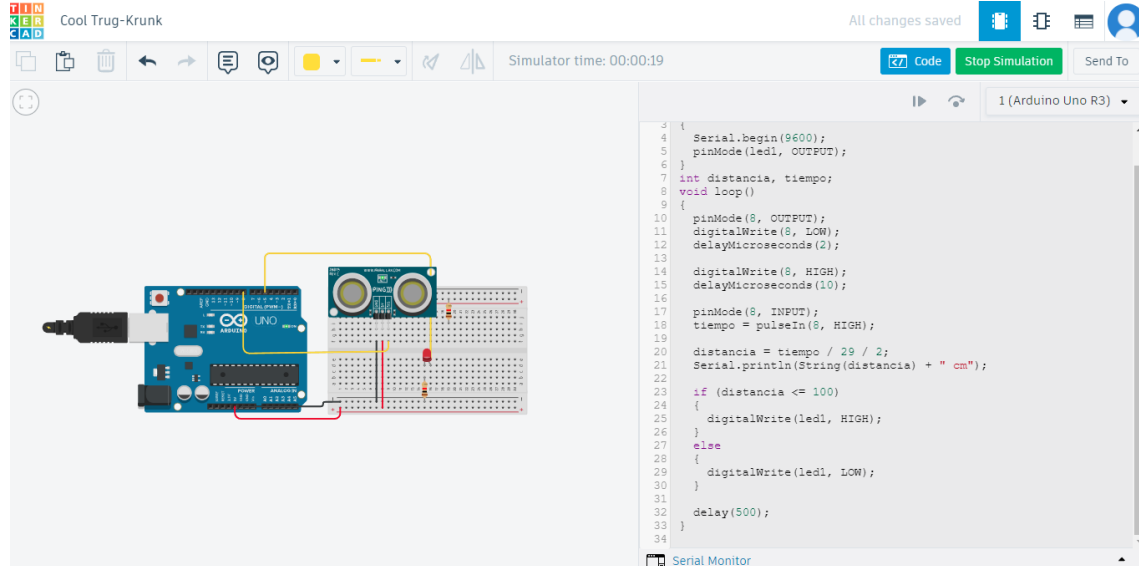
Actuación en clase



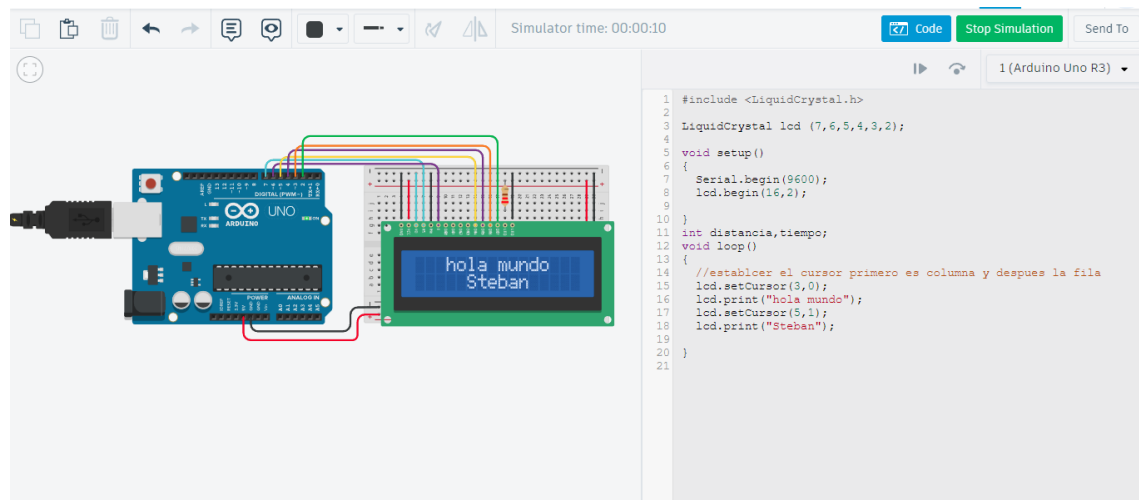
Actividad: Encender una alarma si la distancia es menor de 120cm, si es mayor encender un foco



Tarea en clase hacer que el led se encienda cuando este a menos de 100 metros

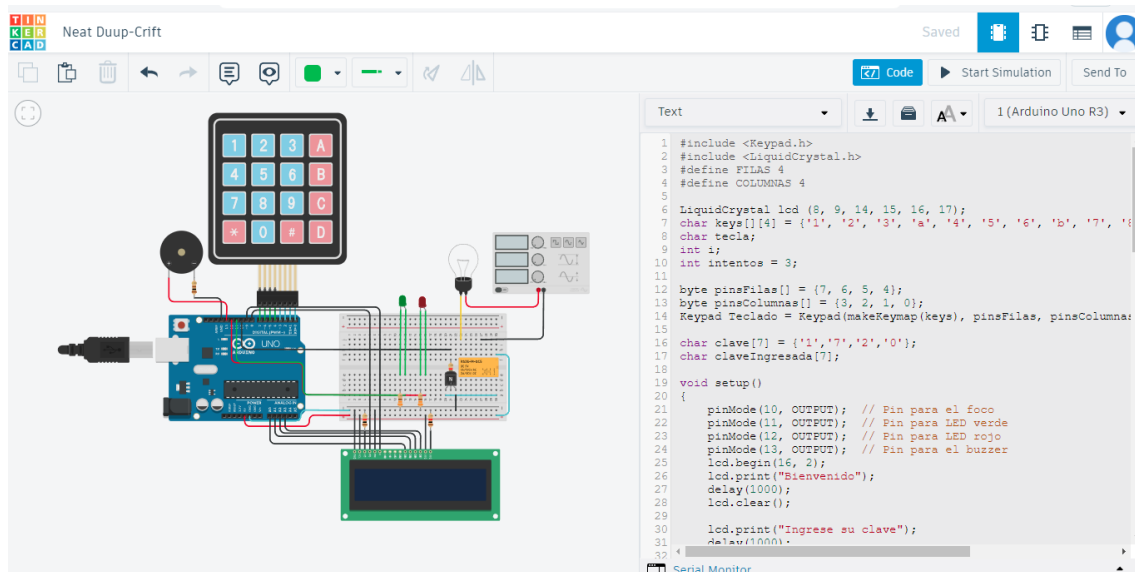


Pantalla lcd



## Arduino actividad 4

Encender un foco si la  
contraseña es correcta si la  
contraseña es incorrecta  
encender una alarma





## Actividad 3 Arduino

# Utilizar el sensor Ping y Mostrar la distancia en cm en el lcd

